

Потом придумаю

Nnu Noiiy Ootops

19 февраля 2025 г.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>3</b>
1.1	Установка . . . . .	3
1.2	Первый пример . . . . .	3
1.2.1	Код . . . . .	3
1.3	Основные конструкции . . . . .	3
1.3.1	Переменные . . . . .	3
1.4	Ссылки на разделы . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Заключение</b>	<b>5</b>

# Глава 1

## Введение

Язык программирования Zig — это современный язык, который предлагает множество возможностей для разработчиков. В этой книге мы рассмотрим основные концепции и возможности Zig.

### 1.1 Установка

Чтобы начать работать с Zig, вам нужно установить его. Подробности можно найти на официальном сайте Zig.

### 1.2 Первый пример

Давайте напишем наш первый пример на Zig. Мы создадим простую программу, которая выводит "Hello, World!".

#### 1.2.1 Код

Вот как выглядит код:

```
1 const std = @import("std");
2
3 pub fn main() !void {
4     try std.debug.print("Hello, World!\n", .{});
5 }
```

### 1.3 Основные конструкции

В этом разделе мы рассмотрим основные конструкции языка Zig.

#### 1.3.1 Переменные

Переменные в Zig объявляются с помощью ключевого слова `var` или `const`. Например:

```
1 const x = 5; // Константа
2 var y = 10;  // Переменная
```

## 1.4 Ссылки на разделы

Вы можете вернуться к разделу ?? для получения информации о том, как установить Zig.

## **Глава 2**

# **Заключение**

В этой книге мы рассмотрели ничегооо