# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Филиал

«Минский радиотехнический колледж»

Учебная дисциплина «Программные средства создания Internet-приложений»

#### Инструкция

по выполнению лабораторной работы «Создание HTML-страницы в соответствии с макетом»

Минск 2021 **Лабораторная работа № 6** 

### Тема работы: Создание HTML-страницы в соответствии с макетом

#### 1. Цель работы

Формирование умений создания HTML-страницы в соответствии с макетом.

#### 2. Задание

Выполнить верстку html-страницы в соответствии с psd-макетом средствами html и css.

#### 3. Оснащение работы

ПК, редактор исходного кода, браузер.

#### 4. Основные теоретические сведения

Верстка сайта – это создание с помощью html-кода структуры сайта, которая опре деляет отображение графики и текста на данном сайте. Верстка состоит из нескольких этапов, однако, деление этого процесса на этапы условно.

На первом этапе, как правило, определяется цель создания, польза для посетите лей, главные задачи и функции создаваемого сайта. Далее выполняется планирование навигационной системы сайта, программные функции его основных частей и прочие технические аспекты создания веб-ресурса.

Затем следует этап создания макет сайта, чаще всего в формате PSD. Этот макет включает в себя схематическое изображение всех частей страницы, количество коло нок, и краткое описание каждого блока.

Чтобы сверстать из PSD макета готовую html страницу, нужно пройти несколько этапов:

- оценка макета;
- нарезка всех элементов дизайна;
- разбиение на основные блоки;
- верстка всех блоков;
- корректировка относительно макета;
- тест на кроссбраузерность;
- исправление ошибок и сдача проекта.

Сперва нужно создать папку, в которой будет располагаться проект. На этапе оценки макета необходимо продумать его структуру, определить, с по мощью каких свойств можно сделать такую сетку, которая представлена в макете. Также необходимо уточнить все задумки будущей html-страницы, что и как должно ра ботать, нету ли выпадающих меню, слайдеров, каруселей, всплывающих блоков и т.д., так как на макете это все выглядит как статичные элементы.

Этап нарезки элементов дизайна включает в себя процесс вырезки из макета всего, что может пригодиться: иконки, картинки и прочую графику. Кроме того, можно также записать шрифты, которые используются в макете. На данном этапе можно вос пользоваться такими графическими редакторами как PhotoShop или GIMP, такт как они поддерживают работу со слоями. Все графические объекты, как правило, сохраняют в папку images, которую размещают внутри папки с проектом.

На этапе разбиения на основные блоки непосредственно перед началом верстки основных блоков сайта, необходимо создать файл index.html и разместить его в папке проекта. Кроме того, необходимо либо создать файл для описания стилей с расшире нием сss, либо, если таких файлов планируется не один – папку css, в которой будут храниться файлы с описанием стилей. Начинается процесс верстки с создания так назы ваемого «каркас» макета, путем деления его на блоки, которые постепенно будут пре образовываться им в HTML-код. HTML-страницы принято делить на следующие основ ные блоки: хэдер, навигационная часть, контентная часть, футер, и прочие дополнитель ные блоки, наличие которых зависит от дизайна конкретно взятой страницы. При созда нии каркаса рекомендуется использовать семантические элементы, а также сопровож дать код соответствующими комментариями.

В файле index.html начать работу следует с прописывания базовых вещей в теге head. Здесь следует указать кодировку, путь к таблице стилей, title и т.д. Далее начина ется работа с непосредственным содержимым. Это все, что будет находится в теге body. Начинать желательно с верхнего левого угла, двигаясь в правый нижний. То есть, сна чала описывается шапка сайта (ее левая часть, а потом правая), потом ниже описывается следующая структурная часть и таким образом постепенно выполняется перенос макета в код. Это не является обязательным правилом, можно также сначала сверстать правый сайдбар, потом контент, например. В процессе размещения основных блоков элементов html-страницы можно также добавлять соответствующие классы и идентификаторы, чтобы позднее стилизовать их средствами css.

После того, как структура написана, идентификаторы и классы заданы, можно пе реходить к этапу верстки блочного контента. Хотя, можно также параллельно прописы вать структуру и стили. Внешнее оформлении блоков html-страницы выполняется в css файле(ах) прописыванием нужных свойств и правил. Стилизацию также рекомендуется выполняться по порядку. Сначала нужно прописать какие-то общие правила. Например,

общий фон странички, базовый шрифт, сбросить отступы. Далее прописываются более специфические свойства. Цвет рамок, стили для боковой колонки, футера, расположе ние логотипа и многое другое — это так называемый второй этап стилизации, когда идет работа с каждым отдельным блоком. Здесь же могут подключаться шрифты и описы ваться различные эффекты, которые потом можно применить к блокам через задание стилевого класса. В конце css-файла обычно прописывают медиа-запросы (для адаптив ности, если она нужна). На этом этапе важно периодически проверять каждый написан ный блок в браузере на предмет «все ли отображается на том месте где должно» во из бежание всевозможных сдвигов и недочетов.

На этапе корректировки относительно макета выполняется сверка полученного результата с макетом, т.к. в разных браузерах многое визуально может выглядеть по разному: шрифты с их толщиной и размерами, поля, отступы. На данном этапе осу ществляется поиск отличий и их исправление.

Когда верстка готова, необходимо проверить ее в различных имеющихся браузе рах, либо воспользоваться для этих целей онлайн-сервисами, например, http://browsershots.org/, или другими аналогичными инструментами, так как имеется огромное количество скрытых факторов, влияющих на то, как отображаются и ведут себя сайты и веб-приложения в различных браузерах. Этап тестирования на кроссбрау

зерность включает как проверку в разных браузерах, к стандартному набору браузеров для проверки относятся Firefox, Safari, Chrome, Opera, Internet Explorer с их разными версиями, так и на разных устройствах. Здесь также следует еще раз проверить общий дизайн, навигацию, а также заполнить и отправить все имеющиеся формы. Кроме того, чтобы быть уверенным в качестве верстки, необходимо проверять ее на валидность. Наличие ошибок в html-коде может привести к некорректному отобра жению сайта на разных устройствах и браузерах, снижению скорости загрузки и другим неприятным последствиям.

Валидность верстки — это соответствие html-кода сайта утвержденным критериям. Стандарты валидности были разработаны The World Wide Web Consortium (W3C). Ва лидность также касается файлов стилей — CSS. Если в CSS есть ошибки, визуальное отображение элементов может нарушиться. У организации есть онлайн-сервис автома тической проверки кода сайта. Протестировать верстку и выявить ее ошибки также мо гут специальные программы — валидаторы кода.

Обычно сервисы делят результаты на ошибки и предупреждения. Ошибки – опе чатки в коде, пропущенные или лишние символы, которые скорее всего создадут про блемы. Предупреждения – бессмысленная разметка, лишние символы, какие-то другие ошибки, которые скорее всего не навредят сайту, но идут вразрез с принятым стандар том. Поэтому прежде чем перейти к исправлениям ошибок, следует выполнить их ана лиз и установить необходимость внесения исправлений.

Этап исправления ошибок включает в себя исправление выявленных ошибок и обязательную проверку корректности внесенных исправлений. Причем, когда исправление внесено, сперва следует выполнить проверку в том браузере где она возникала, и, в случае успешного ее устранения для этого браузера, необходимо проверить как все это выглядит во всех остальных, чтобы избежать появления ошибок в других браузерах. Эти действия стоит повторять до того момента, как сайт будет полностью соответство вать оригиналу и каждый элемент будем работать слаженно и четко. После того, как все ошибки исправлены, сайт готов к размещению в сети.

### 5. Порядок выполнения работы

1. Получить у преподавателя макет HTML-страницы в формате .psd. 2. Выполнить верстку HTML-страницы в соответствии с макетом средствами HTML и CSS.

# 6. Форма отчета о работе

Лабораторная работа № Номер учебной группы	
Фамилия, инициалы учащегося	
	Дата выполнения работы
Тема работы: Цель работы: Оснащение работы: Результат выполнения работы:	

## 7. Контрольные вопросы и задания

- 1. Что представляет собой верстка HTML-страницы?
- 2. Перечислите основные этапы верстки HTML-страницы.
- 3. Опишите способы проверки сайта на кроссбраузерность.
- 4. Для чего применяется проверка верстки на валидность?
- 5. Опишите используемый способ проверки верстки на валидность.

#### 8. Рекомендуемая литература

**HTML5BOOK.RU** [Электронный ресурс] / Сайт для тех, кто изучает веб-техно логии и создает сайты — Елена Назарова, 2014-2020. — Режим доступа: https://html5book.ru. — Дата доступа: 04.03.2020.

**Макфарланд, Д.** Новая большая книга CSS / Дэвид Макфарланд. – СПб.: Питер, 2019.-720c.

**Фрейн, Б.** HTML5 и CSS3. Разработка сайтов для любых браузеров и устройств / Бен Фрейн. – СПб.: Питер Пресс, 2017. — 272с.