

#### Суть проекта

Автоматическая генерация твитов на основе аномальных\интересных выступлений игроков НБА

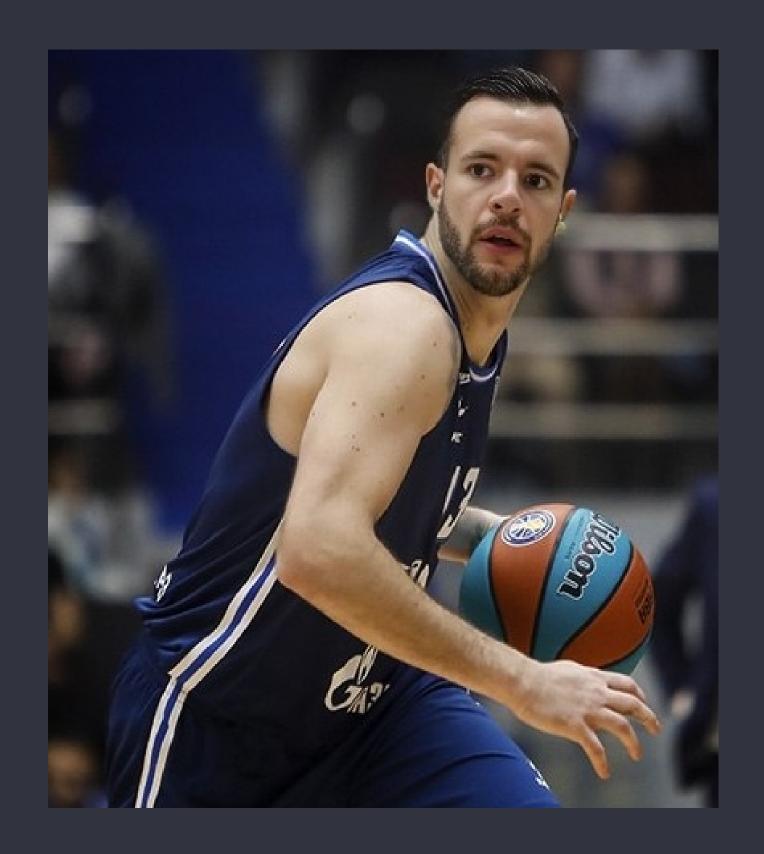
Демо-стенд проекта: <a href="https://basnya.streamlit.app">https://basnya.streamlit.app</a>

Пароль: basnya\_weak\_password



Код проекта: <a href="https://github.com/no-one2k/basnya">https://github.com/no-one2k/basnya</a>

#### Команда



Алексей LLM Center

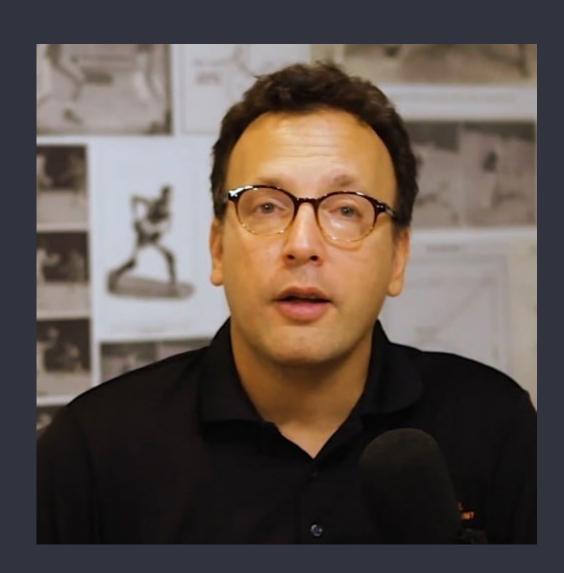


Богдан Signal Forward



Борис DB Guard

#### Для кого\чего мы делали проект



Coach Nick

Nick Hauselman

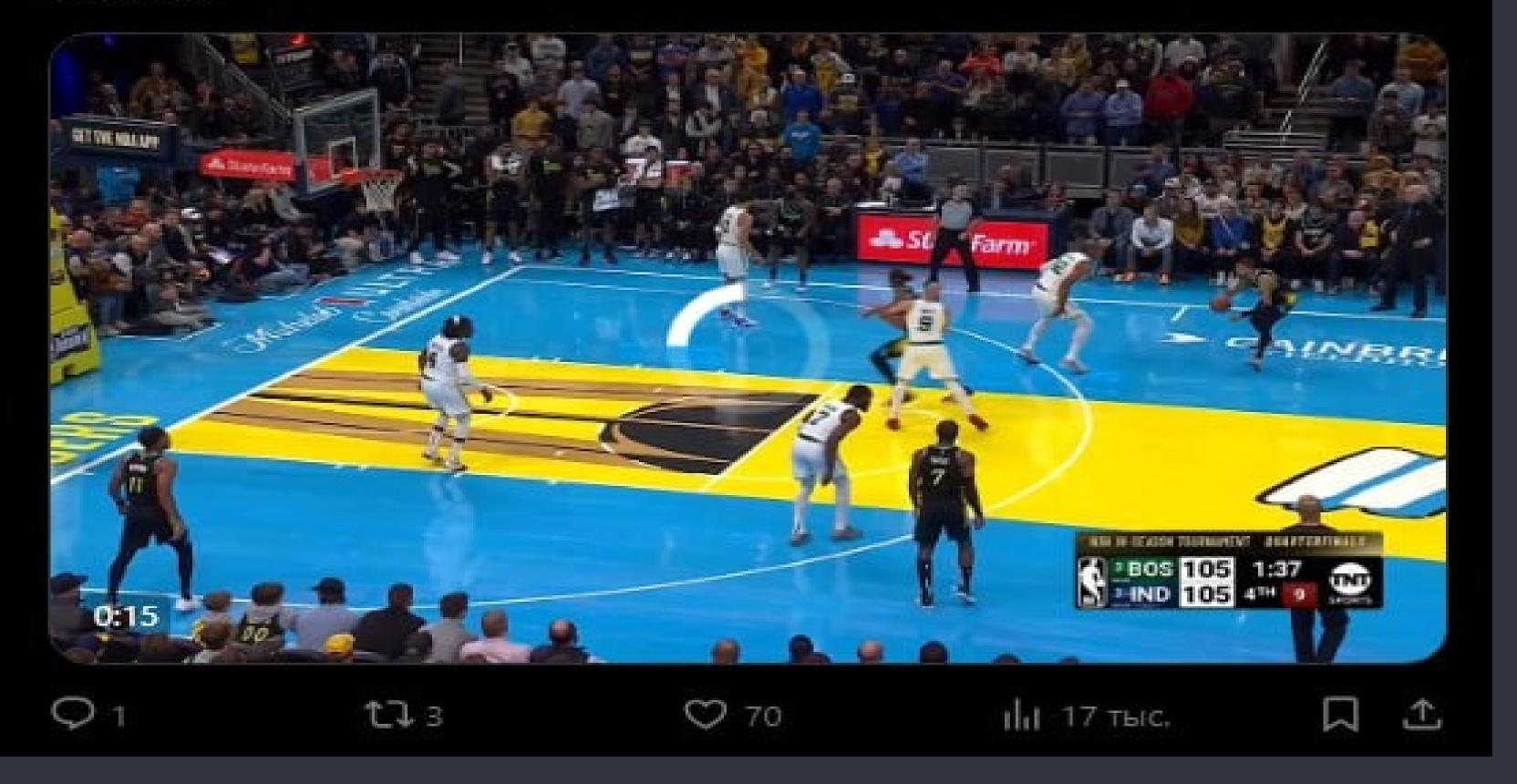
°<u>твиттер</u>: 144.5K

· <u>ютуб</u>: 866K



#### BBALLBREAKDOWN @bballbreakdown · 6 дек.

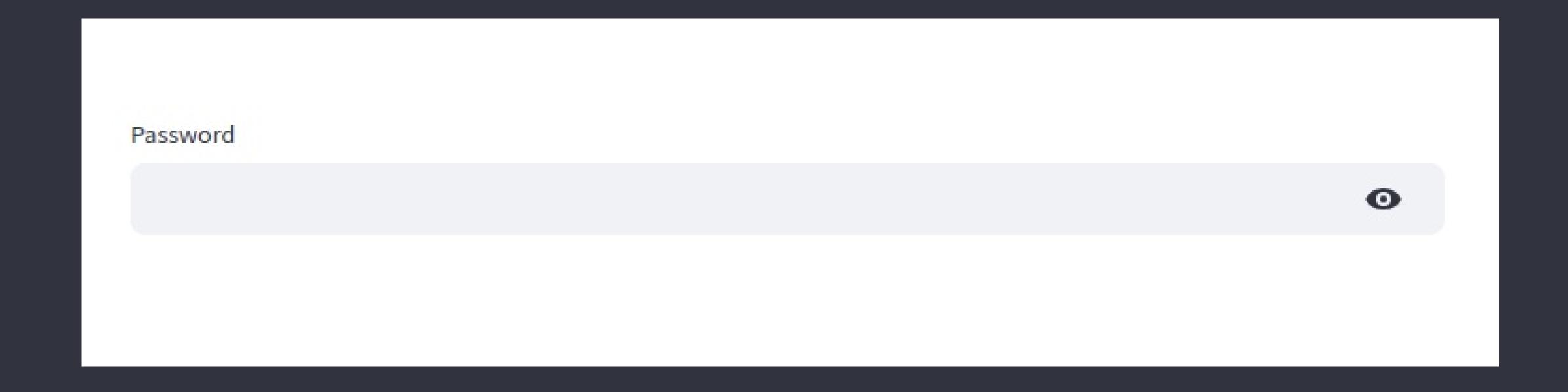
Lest u think this shot was a fluke, in the clutch, @TyHaliburton22 is shooting a ridiculous 77.8% from the 3pt line (73.7% overall). He's got 10 games of data in so far this season when his team is ahead/behind by 5 with less than 5 mins left.



#### Цели проекта

- Автоматизировать создание контента на стыке баскетбола и статистики
  - <sup>3</sup> Меньше трудозатрат
  - 3 Чаще публикации
  - В Меньше пауза между окончанием игры и выходом контента
  - 3 Больше разнообразия
  - В Шире охват команд и игроков
- Освоение техник и инструментов построения ML систем
  - 3 ML Design Doc как методологический подход
  - } LLM
  - <sup>3</sup> Инструменты для ETL, ML Observability и прототипирования Ul

- 1) Пользователь авторизуется и выбирает дату, за которую он хочет проанализировать игры
- 2) Игры для этой даты загружаются в хранилище
- 3) Пользователь выбирает какие игры ему хочется проанализировать
- 4) Для выбранных игр происходит поиск потенциально интересных фактов
- 5) По этим фактам генерируются твиты
- 6) Пользователь публикует твит(ы) в исходном виде или проводит дополнительное ручное исследование на их основе



#### **BASNya Demo**

enter date

23.12.2023

Get games

≡, Select	unseen_game	game_id	game_date	teams	score
		0022300388	12/23/2023	Milwaukee Bucks - New York Knicks	130 - 111
		0022300389	12/23/2023	Boston Celtics - LA Clippers	145 - 108
		0022300390	12/23/2023	Charlotte Hornets - Denver Nuggets	95 - 102
		0022300391	12/23/2023	Orlando Magic - Indiana Pacers	117 - 110
		0022300392	12/23/2023	New Orleans Pelicans - Houston Rockets	104 - 106
		0022300393	12/23/2023	Memphis Grizzlies - Atlanta Hawks	125 - 119
		0022300394	12/23/2023	Detroit Pistons - Brooklyn Nets	115 - 126
		0022300395	12/23/2023	Toronto Raptors - Utah Jazz	119 - 126
		0022300396	12/23/2023	Cleveland Cavaliers - Chicago Bulls	109 - 95
		0022300397	12/23/2023	Los Angeles Lakers - Oklahoma City Thunder	129 - 120

Generate tweets

"Aluge changes in the Season Top 10 players by FGM rating! Jalen Brunson from has entered the top with a new value of 255 and a new rating of 9, while Kyle Kuzma from has sadly dropped out with the same old value but a lower new rating of 12. #NBA #FGM #Top10 6"

Copy to clipboard

"La Huge shakeup in the Season Top 10 players by FGA! ® Desmond Bane and Jalen Brunson enter the top with impressive performances, while Jayson Tatum and Tyrese Maxey drop out. Weep an eye on these rising stars! #NBA #FGA #MIN #FGM #FGA #FG3M #FG3A #FTM #FTA #REB #AST #STL #BLK #TO #PF #PTS #PLUS\_MINUS"

#### Что мы строили

Система сбора баскетбольной статистики

+

Анализ и выявление потенциально интересных фактов

+

Генерация контента

#### Предположения и ограничения

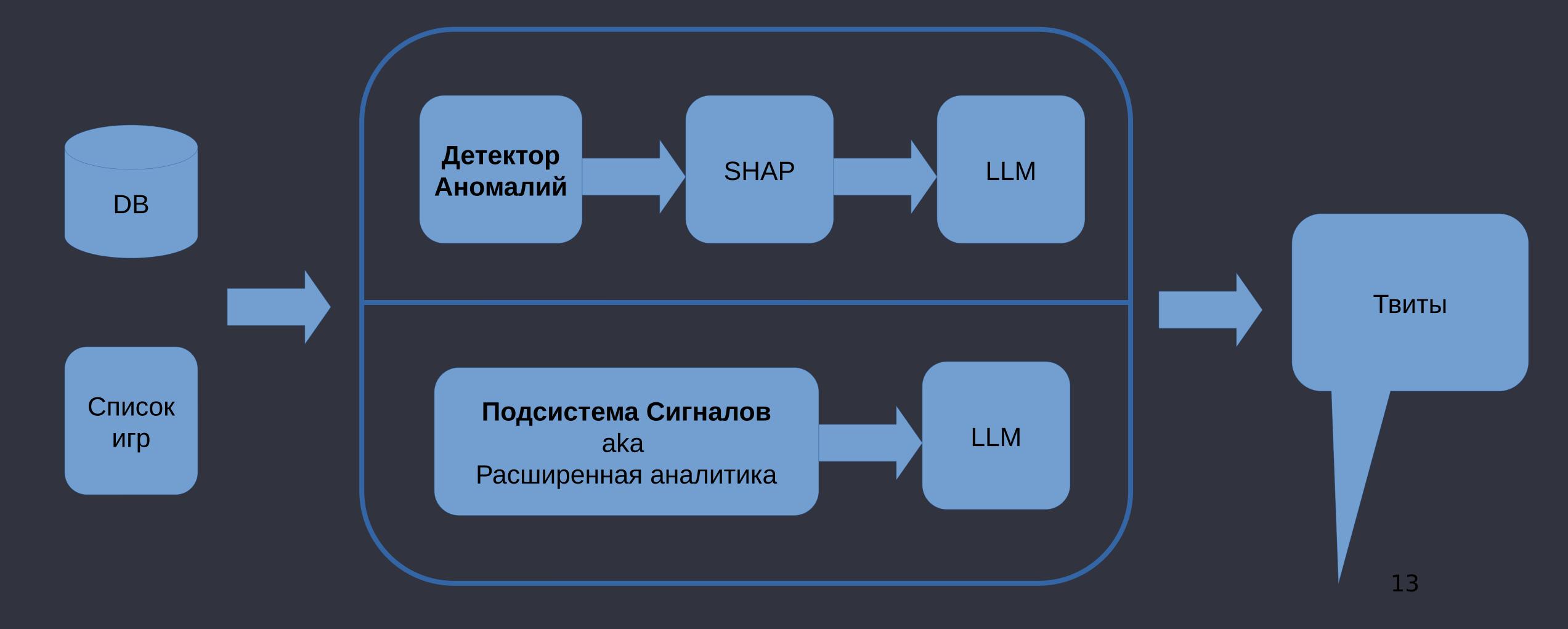
#### 1. Знания о пользователе

- англоязычный
- владеет python и средствами анализа данных

#### 2. Знания о задаче:

- разработка и эксплуатация должны быть дешёвыми
- 1 игровой день обрабатывается менее, чем за 1 час
- интересность контента сложно оценить => нужен отбор человеком

## Карточка модели. Схема



#### Карточка модели. Детали

- 1. Данные получены с портала stats.nba.com с помощью пакета `nba\_api`
- для обучения детектора аномалий протоколы игр регулярных сезонов НБА 2021-22 и 2022-23
  - для подсистемы сигналов протоколы игр текущего сезона НБА (2023-24)
- 2. Ctek: python + prefect + sklearn + shap + langchain + openAl + streamlit
- 3. Fairness
  - не используем пол\расу\национальность\возраст
  - сторонняя LLM как чёрный ящик

#### Какие были сложности

- 1. Слишком широкая постановка задачи в самом начале
- 2. Отсутствие прямых метрик для более узкой задачи: как измерить и сравнивать интересность?
- 3. PYOD и SHAP не дружат между собой
- 4. Отсутствие документации на данные
- 5\*. Галлюцинации и некорректное поведение LLM
- 6\*. Малое разнообразие и «искусственность» контента

# Спасибо за внимание