

Projekt Quizzer

Projektbeskrivning

Quizzer är en nätbaserad quiz-tjänst. Tjänsten skall kunna användas antingen i ett rent underhållningssyfte eller som ett redskap för att mäta kompetensen inom ett viss område hos en grupp individer. Frågorna skall kunna innehålla bildmaterial och svarsformen kan vara ren text eller av flervalskaraktär.

Primära aktörer

Administratör

Vill kunna administrera quizzer och användare samt få ett resultat av quiz-deltagarnas prestationer.

Användare

Vill kunna genomföra en quiz samt jämföra sin prestation med andra quiz-deltagare.

Användningsfall

1 Administratör

AF1.1 Godkänna användare

- 1 Administratör vill aktivera ny användare.
- 2 Systemet presenterar en lista med nyregistrerade användare.
- 3 Administratören väljer en användare att aktivera. Systemet visar en bekräftelse och ett meddelande om godkänd registrering skickas till användaren.

AF1.2 Skapa quiz

- 1 Adminstratör vill skapa en ny quiz.
- 2 Systemet ber om titel och storlek för quizzen.
- 3 Administratör anger titel och antal frågor.
- 4 Systemet ber om fråga och svarstyp.
- 5 Adminstratören anger frågan och väljer svarstyp.
- 6 Systemet ber om korrekt svar och eventuellt övriga svarsalternativ.
- 7 Administratör anger korrekt svar samt eventuellt ytterliggare svarsalternativ.
- 8 *Om fler frågor skall tillföras quizzen så upprepas förfarandet från steg 4.*
- 9 Systemet bekräftar skapandet av quizzen.

AF1.4 Presentera resultat

- 1 Administratören vill se resultatet för en quiz.
- 2 Systemet presenterar en lista på quizzer.
- 3 Administratören väljer en quiz i listan.
- 4 Systemet presenterar övergripande information om quizzen samt listar samtliga quiz-deltagare med respektive resultat.

2 Användare

AF2.1 Genomföra quiz

- 1 Användaren vill genomföra en quiz.
- 2 Systemet presenterar tillgängliga quizzer.
- 2 Användaren väljer ett quiz.
- 3 Systemet startar quizzen och presenterar första frågan.
- 4 Användaren anger eller väljer ett svarsalternativ.
- 5 Systemet visar nästa fråga.
- 6 Användaren anger eller väljer ett svarsalternativ.
- 7 *Om quizzen innehåller fler frågor upprepas förfarandet från steg 5.*
- 8 Systemet bekräftar genomförandet av quizzen samt presenterar användarens resultat och de korrekta svaren.

AF2.2 Presentera prestation

- 1 Användaren vill se sina resultat.
- 2 Systemet listar genomförda quizzer samt presenterar övergripande statistisk information.
- 3 Användaren väljer ett quiz.
- 4 Systemet presenterar information om användarens prestation i valt quiz.