

Projekt Quizzy

Projektbeskrivning

Quizzy är en nätbaserad quiz-tjänst. Tjänsten skall kunna användas antingen i ett rent underhållningssyfte eller som ett redskap för att mäta kompetensen inom ett viss område hos en grupp individer. Frågorna skall kunna innehålla bildmaterial och svarsformen skall vara av flervalskaraktär.

Primära aktörer

Administratör

Vill kunna administrera quizzer och användare samt få ett resultat av quiz-deltagarnas prestationer.

Användare

Vill kunna genomföra en quiz samt jämföra sin prestation med andra quiz-deltagare.

Användningsfall

Samtliga användningsfall förutsätter att användaren är inloggad som Administratör / Användare.

1 Administratör

AF1.1 Skapa Quiz

1. Administratören önskar skapa ett nytt quiz.
2. Systemet frågar efter en titel för quizzen.
3. Administratören matar in en titel.
4. Systemet ber om fråga, svarsalternativ samt eventuell bild.
5. Administratören fyller i fråga, svarsalternativ, samt eventuell bild.
6. *Föregående moment upprepas så länge som ytterligare frågor önskas registreras.*
7. Administratören aktiverar den aktuella quizzen. Se AF1.3.

AF1.2 Utöka Quiz

1. Administratören önskar utöka ett befintligt quiz med ytterligare frågor.
2. Systemet listar de av administratören skapade quizzen.
3. Administratören väljer quiz att utöka.
4. Systemet ber om fråga, svarsalternativ samt eventuell bild.
5. *Föregående moment upprepas så länge som ytterligare frågor önskas registreras.*

AF1.3 Aktivera Quiz

1. Administratör önskar aktivera ett tidigare skapat quiz.
2. Systemet listar de av administratören skapade quizzen.
3. Administratören väljer quiz att aktivera.
4. Systemet aktiverar quizzen.

AF1.4 Visa Quiz-resultat

1. Administratören vill se resultatet för en quiz.
2. Systemet presenterar en lista på quizzer.
3. Administratören väljer en quiz i listan.
4. Systemet presenterar övergripande information om quizzen samt listar samtliga quiz-deltagare med respektive resultat.

AF1.1 Ta bort Användare

1. Administratören önskar radera en användare.
2. Systemet listar registrerade användare.
3. Administratören väljer användare att avregistrera.
4. Systemet visar en bekräftelse att vald användare har raderats.

AF1.1 Ändra Användare till Administratör

1. Administratören önskar ändra status på en användare.
5. Systemet listar registrerade användare.
6. Administratören väljer användare att ändra status på.
7. Systemet visar en bekräftelse på att vald användare har ändrats till Administratör..

2 Användare

AF2.1 Genomföra quiz

1. Användaren önskar genomföra en quiz.
2. Systemet presenterar tillgängliga quizzer.
3. Användaren väljer ett quiz.
4. Systemet startar quizzen och presenterar första frågan.
5. Användaren väljer ett svarsalternativ.
6. Systemet visar nästa fråga.
7. Användaren väljer ett svarsalternativ.
8. *Om quizzen innehåller fler frågor upprepas förfarandet från steg 6.*
9. Systemet bekräftar genomförandet av quizzen samt presenterar användarens resultat och de korrekta svaren.

AF2.2 Presentera prestation

1. Användaren vill se sina resultat.
2. Systemet listar genomförda quizzer.
3. Användaren väljer ett quiz.
4. Systemet presenterar information om användarens prestation i vald quiz.