**【Treasure Hide & Seek (2018)】**

**遊戲簡介：**

是一款3~10人的互動遊戲，登入後進入可聊天的等待室，確認每位夥伴都已登入且在活動範圍內分散後， 由第一位進入的玩家開始遊戲，並由系統分配組別。追擊者：勝利條件是將所有尋寶者淘汰。追擊鍵只有在距離其他玩家一定範圍內使用才有效，且使用後會暴露身分；尋寶者：任務是避開追擊者並找出分散在周圍的寶物。勝利條件為找到所有寶物，且尋寶隊尚有玩家存活。※注意！不要讓其他人輕易靠近！在追擊者使用追擊鍵暴露身分前，身邊的每位玩家都可能是追擊者。

**製作說明：**

這是我第二個參賽的遊戲作品，在團隊中擔任組長並負責程式製作，使用 App Inventor 2 製作，是一款結合GPS與Google Map的多人戶外遊戲，並且帶點狼人殺的味道。

很可惜的是製作時程過於緊湊，在比賽投稿截止前都尚未完成在地圖範圍內自動生成寶物的功能，導致 "Treasure Hide & Seek" 缺少了靈魂 "Treasure"，這次的比賽我們沒有得到名次。

當時我已經把指導老師問倒，也在Google大神上看了無數中、英文甚至西班牙文的教學影片，都還是解不出來，這件事就成為了我的一個心結......。直到一年後，在遛狗時突然想出了解法，終於順利完成了功能，這種解開難題的感覺實在是太美妙了！