**【弗爾斯特\_Forest (2016)】**

**遊戲簡介：**

在一個名為弗爾斯特的魔法森林裡，有一個專屬於動物們的遊樂區，在這裏人們會變為小動物的姿態進入遊玩，請以點擊和偏移控制小動物，盡情享受於這個大自然吧！

**製作說明：**

這是我參與的第一個遊戲作品，在團隊中擔任組長並負責程式製作，使用 Construct 2 引擎開發，從挑選引擎、內容製作、包版測試、輸出APK等所有流程，都是在零程式基礎的狀態下，自行摸索或在網路上找資料自學的。我們團隊參加了「2016全國大專生專題競賽─遊戲與多媒體APP競賽」並榮獲APP遊戲組的第一名。透過老師協助上架至Google Play商店，讓我們了解相關前置作業及上架流程，並在熱門免費項目取得最高排名第133位的紀錄。

這次經驗讓我深感團隊合作的重要性：每個人各司其職、環環相扣，運用得當可以事半功倍！能夠加入優秀的團隊並做出很棒的作品，是一件很幸運並值得感恩的事情！