**【DogDodge (2023)】**

**遊戲簡介**：

隨著貓貓的勢力崛起，貓奴數量逐漸攀升，越來越多人...甚至動物都開啟了吸貓的新世界！在這款遊戲中，玩家將扮演可愛的橘貓或藍貓，以滑鼠控制移動方向，幫助貓貓閃避所有飛撲而來的狂熱者們！

**製作說明**：

DogDodge是我在聯成電腦的雙程式語言設計班的專題，使用Java語言獨立製作的遊戲，因課程安排緊湊，製作專題的時間非常有限，只能做個簡易的小遊戲，因此我使用了大量的隨機值，包含隨機挑選遊戲背景與角色，和隨機產生障礙物、動作切換、移動規則、以及過關所需時間等；這樣設計出來的遊戲每一場玩起來都不一樣，儘管簡單卻保留新鮮感和挑戰的樂趣。有別於以往都是使用拼圖式的軟體將程式拼湊起來，這是我第一款單純使用程式碼寫出來的作品，很高興自己有個不一樣的突破。專題發表時，很榮幸經由同學評分，獲得全班第二名的殊榮。

**【DogDodge (2023)】**

**遊戲簡介**：

隨著貓貓的勢力崛起，貓奴數量逐漸攀升，越來越多人...甚至動物都開啟了吸貓的新世界！在這款遊戲中，玩家將扮演可愛的橘貓或藍貓，以滑鼠控制移動方向，幫助貓貓閃避所有飛撲而來的狂熱者們！

**製作說明**：

DogDodge是我在聯成電腦的雙程式語言設計班的專題，使用Java語言獨立製作的遊戲，因課程安排緊湊，製作專題的時間非常有限，只能做個簡易的小遊戲，因此我使用了大量的隨機值，包含隨機挑選遊戲背景與角色，和隨機產生障礙物、動作切換、移動規則、以及過關所需時間等；這樣設計出來的遊戲每一場玩起來都不一樣，儘管簡單卻保留新鮮感和挑戰的樂趣。有別於以往都是使用拼圖式的軟體將程式拼湊起來，這是我第一款單純使用程式碼寫出來的作品，很高興自己有個不一樣的突破。專題發表時，很榮幸經由同學評分，獲得全班第二名的殊榮。