**【巨獸爭霸\_Giant Monster War (2019~2022)】**

**遊戲簡介**：

是一款融合了「角色養成」、「經營模擬」、「實時戰略」和「塔防推圖」的4X在線策略遊戲，邀請您參與全世界的玩家共同創建公會、壯大軍勢，指揮您麾下的英雄和巨獸們一起拓張領土、征服奇觀，完成一統天下的偉業。

**製作說明**：

傳奇網路遊戲所研發製作的第一款SLG遊戲，也是我第一個參與的大型遊戲案，我在此案子中擔任遊戲研發企劃，工作內容有─撰寫企劃文件，企劃表格管理，開設美術及程式需求，遊戲內容測試，設計角色及劇情，規劃介面及功能，研究競品優勢，遊戲音效製作，版本控管與測試，與其他部門人員溝通協調等。

這份工作主要是「創造」遊戲內容，每個人需接手多個任務，同時要處理的事項以及要接觸的對象很多，也培養了我的抗壓性與對於多工和流程控管的能力。我很喜歡這裡的工作氛圍，團隊成員間歡聲笑語，遇到挑戰時也能合作一起解決問題，互助並共享成就。雖然我沒有在這裡待到案子正式在台灣上線，但也參與過多次大改版、部分國家測試等重大活動，累積了不少遊戲製作的相關經驗。由於保密原則，在此僅展示部分已公開的畫面。