**【Choices & Change (2017)】**

**遊戲簡介：**

多種打工Chance，透過每一次的Choice，最終將會有什麼體悟，並做出什麼樣的Change呢？

**製作說明：**

這是我獨立製作的第一個AVG遊戲，使用 Unity 3D 製作，並抓取Excel表格的資料。劇情設計的概念是希望從每一次的選擇，引導玩家一起來反思一些議題。