

ruby3D

紹介

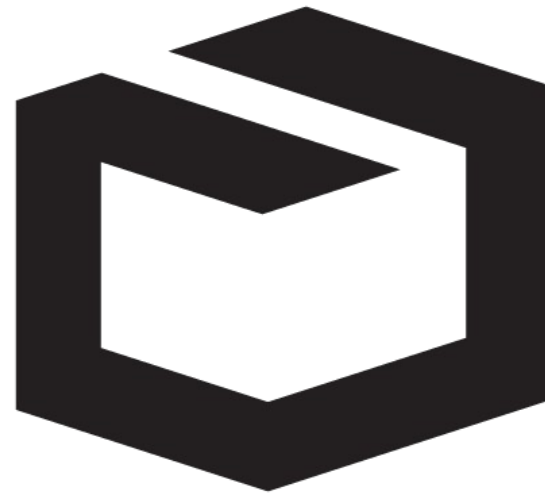
- @murase_syuka
-
- #work
 - Linux C/C++
- #worked
 - Minami Tea
- #hobby
 - Blender Python

概要

- なぜ3Dか
- Blenderとは
- デモ
 - Blender
 - Basic blendre
 - Basic bpy

なぜ3Dか

- HTML5きたよね
 - WebGLくるよね
 - WebCLけっこうよね



Blenderとは

- それは一言で言うことは難しい
 - モデラに触れたものはものは
 - モデリングソフトだと言い
 - ノードエディタに触れたものは
 - 画像加工ソフトだと言い
 - コンソールに触れたものは
 - Pythonインタプリタだと言った
 -

Blenderとは

- それは一言で言うことは難しい
 -
 -
 -
 -
 -
 -
- そして多数のマウスのみで扱おうとしたもの達は
 - 使えないとキーボードを叩いた

どこかのまつもとさんが、言いました？

Rubyにはアイがあると

どこかはせがわさんが、言いました

俺より強い
サウスポーは
いないからと

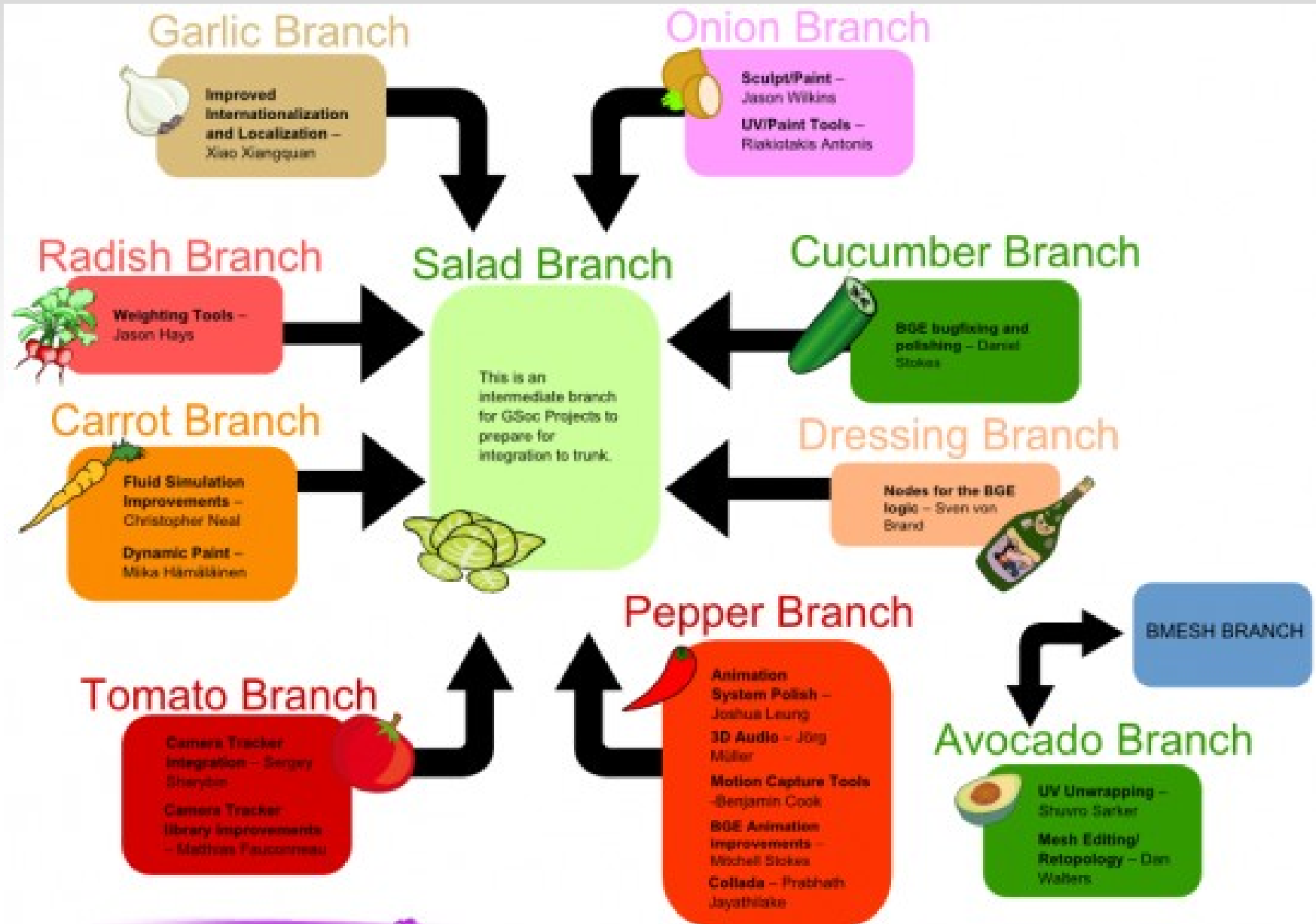
どこかのひらさわさんが、言いました

ごはんは、おかずだと

ではBlenderとは何であるか、
Googleさんに聞いてみました

Blenderは、Saladだと

GsoC 2011



Blenderとは

- 3Dに必要な機能が統合された程度の環境
 - 映画作れる程度の機能
 - Gameエンジン内蔵する程度の設計
 - Uiの全てがOpenGLで実装されてる程度の移植性
 - 全機能がPythonで操作できない程度の拡張性
 - 不条理と思える程度の仕様変更
-
- 詳細はデモで

デモそのまえに

- blug.jpについて
 - blender日本語化プロジェクト
 - 8月に関西blender勉強会の噂が
 - 年度内blender2.6安定版リリース予定
 -
- Ruby3Dについて
 - 今回無理でした
 - 次有っても無理かも

デモ

- デモします
 - 聞きたいことはその場で質問してください
 - toolについて
 - bpyについて