Министерство образования и науки РФ

Федеральное автономное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Омский государственный технический университет»

|  |  |
| --- | --- |
| Факультет (институт) | *Информационных технологий и компьютерных систем* |
|  |  |
| Кафедра | *Прикладная математика и фундаментальная информатика* |
|  |  |

**Лабораторная работа 2**

|  |  |
| --- | --- |
| по дисциплине | ***Алгоритмизация и программирование*** |
|  |  |
| на тему | Разработка программы «Вычисление значения функции в зависимости от интервала, в который попадает вводимый с клавиатуры аргумент.» |

Пояснительная записка

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **Студента** | | Новицкий Александр Сергеевич | | | | | |
|  |  |  |  | | фамилия, имя, отчество полностью | | | | | |
|  |  |  | Курс | *1* |  | Группа | | МО-**231** | | |
|  |  |  |  |  |  | |  |  | |  |
|  | | | **Направление (специальность)** | | | | | ***02.03.03*** | | |
|  | | | *Математическое обеспечение и администрирование информационных систем* | | | | | | | |
|  |  |  | код, наименование | | | | | | | |
|  |  |  | Руководитель | | ***ст. преподаватель*** | | | | | |
|  |  |  | ученая степень, звание | | | | | |
|  |  |  | ***Федотова И.В.*** | | | | | | | |
|  |  |  | фамилия, инициалы | | | | | | | |
|  |  |  | Выполнил | |  | | | | | |
|  |  |  | дата, подпись студента | | | | | |
|  |  |  |  | | | | | | | |
|  |  |  |  | | | | | |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |

Омск 2023

Содержание

[1. ЗАДАНИЕ 3](#_Toc147832292)

[2. ОБЩАЯ СХЕМА АЛГОРИТМА 4](#_Toc147832293)

[3. ТЕКСТ ПРОГРАММЫ НА C# 5](#_Toc147832294)

[4. ПРИМЕР РАБОТЫ 6](#_Toc147832296)

**1. ЗАДАНИЕ**

Разработать схему алгоритма, написать и отладить программу для вычисления значения функции в зависимости от интервала, в который попадает вводимый с клавиатуры аргумент:

Для xÎ [-1,1], где a = 2.5, b = -0.9

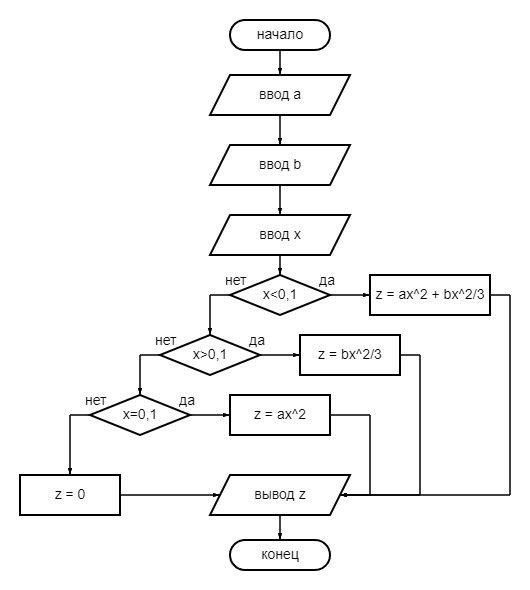
z =

Общая схема алгоритма представлена на рисунке 1.

**2. ОБЩАЯ СХЕМА АЛГОРИТМА**

Лабораторная работа объединяет следующие задачи:

* Ввод значения переменной с клавиатуры
* Вычисление значения функции в зависимости от интервала, в который попадает введенный аргумент
* Вывод значения функции

Рисунок 1 - Общая схема алгоритма

**3. ТЕКСТ ПРОГРАММЫ НА C#**

**using** System;

class laba2

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("Введите значение a: ");

double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Введите значение b: ");

double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Введите значение x: ");

double x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

double z = 0;

if (x < 0.1)

{

z = a \* Math.Pow(x, 2) + b \* Math.Pow(Math.Pow(x, 2), 1 / 3f);

}

if (x == 0.1)

{

z = a \* Math.Pow(x, 2);

}

if (x > 0.1)

{

z = b \* Math.Pow(x, (2 / 3f));

}

if (x < -1 || x > 1) z = 0;

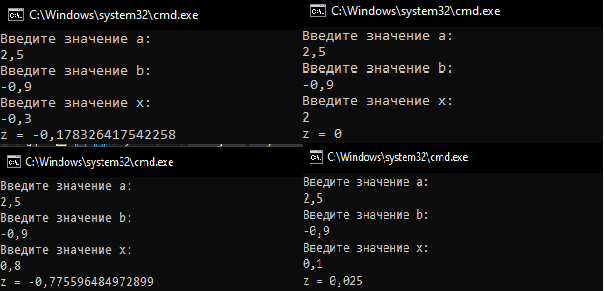
Console.WriteLine("z = " + z);

}

}

**4. ПРИМЕР РАБОТЫ**

На рисунке 2 представлен алгоритм работы программы: Ввод переменных x, a, b и вывод переменной z, значение которой зависит от интервала, в который попадает x. Если x не попадает в интервал [-1,1], то z присваивается значение 0.

Рисунок 2 - Работа программы