Fight between Mob and Char

Mob o. Char möchte in die Richtung vom Mob gehen/Angreifen

Angriff wird gestartet

char greift an
mob greift nicht an → charLifes - 1

char greift an
mob greift an → mobLifes - 1 → mob wird versetzt

mob greift an
char greift nicht an → blocked

Angriff wird beendet