

Android学习路线

Java基础

- 面向对象(对象和类、继承、抽象类、内部类、接口、封装、多态等)
- 泛型
- 集合(List、Map、Set, 熟练掌握常用的集合框架, 如ArrayList、LinkedList、HashMap等)
- IO (File、InputStream、OutputStream等)
- 异常
- 多线程

Android基础:

- 四大组件(Activity、Service、ContentProvider、BroadcastReceiver)和Fragment
- 基础布局(ConstraintLayout、LinearLayout、RelativeLayout、FrameLayout等)
- 基础控件(TextView、ImageView、EditText、Button等)
- 复杂控件 (ViewPager, ListView, RecyclerView等)
- 数据存储(File、SharedPreferences、SQLite等)
- 网络编程(URLConnection、Json解析、Handler等)
- NDK

深入

网络请求:

- OkHttp
- Retrofit

图片加载

- Picasso
- **Glide**
- Fresco

Json解析

- **Gson**（顺便了解下Android Studio插件神器Gson Format）
- Jackson
- FastJson

事件总线

- **EventBus**
- Otto
- RxBus
- LiveDataBus

性能优化/内存检测

- Android Studio自带的分析工具
- **LeakCanary**
- **Tencent Matrix**

数据库

- GreenDAO
- OrmLite
- LitePal
- Realm
- **Room**

依赖注入

- ButterKnife
- **Dagger2**
- RoboGuice

跨平台框架

- Weex
- React Native
- **Flutter**

APP架构

- MVP
- MVVM（Android官方的DataBinding和Android Architecture Component系列）

响应式编程

- RxJava 2.x
- RxAndroid
- Kotlin

Kotlin

- lamda表达式
- 高阶函数
- 可空性表达 与 类型判断
- 运算符重载
- 扩展方法
- 代理
- DSL
- Kotlin Android Extensions
- Anko
- 协程

音视频

- SurfaceView、GLSurfaceView
- MediaExtractor、MediaMuxer。（解析和封装）
- FFmpeg
- OpenGL ES API
- 相关的网络协议：rtmp，hls等
-