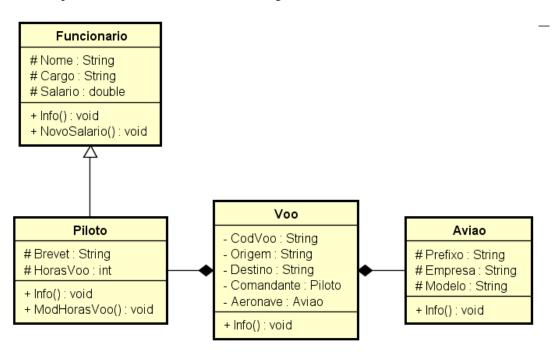
Exercício: Implementar as classes descritas no diagrama abaixo.



Detalhes de implementação:

Classe Funcionario:

- Método Info: informa o nome, cargo e salário de um objeto funcionário.
- Método NovoSalario: utilizado para modificar o salário de um objeto funcionário. Implementar polimorfismo, um método NovoSalario(double) que modifica diretamente o salário, e um método NovoSalario() que pergunta qual o novo salário do funcionário através de uma caixa de diálogo.

Classe Piloto:

- Método Info: informa o nome, salario, brevet e horas de voo de um piloto.
- O salário de um piloto é calculado da seguinte forma: 3500 + (HorasVoo/2), por exemplo, um piloto com 10000 horas voo teria um salário de 8500.
- Método ModHorasVoo: utilizado para aumentar o valor de horas voo de um piloto. Além disso sempre que o método for chamado ele deve atualizar também o salário do piloto, utilizando novamente a seguinte formula: 3500 + (HorasVoo/2).

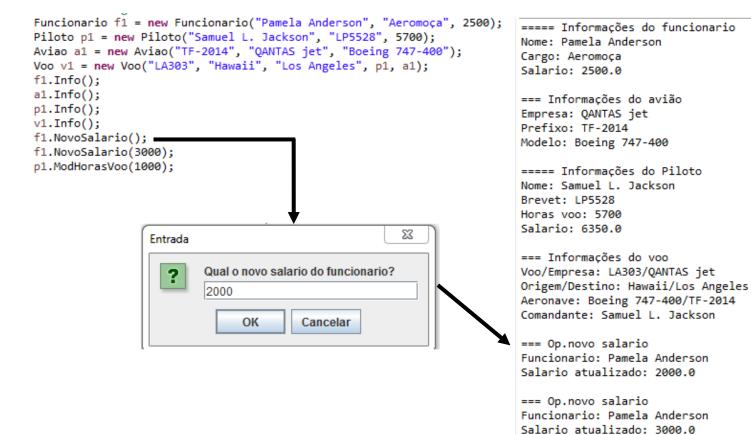
Classe Aviao:

Método Info: informa prefixo, empresa e modelo do avião.

Classe Voo:

- A classe voo é composta por dois objetos, um piloto e um avião, além de seus outros atributos.
- Método Info: deve informar o código do voo, a empresa aérea, a origem/destino do voo, nome do comandante e informações sobre a aeronave.

Exemplo de implementação:







=== Op.modifica horas voo Piloto: Samuel L. Jackson Horas voo atual: 6700 Salario atualizado: 6850.0