# Caso 1. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Gerenciamento de Biblioteca:

**Caso de Uso:** Realizar Empréstimo de Livro **Ator Principal:** Usuário da Biblioteca

Pré-condições: O usuário deve estar registrado no sistema.

#### Fluxo Principal:

- 1. Ao realizar um empréstimo, o usuário deve informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, o empréstimo deve ser cancelado e o usuário informado de como proceder.
- 3. Se o código estiver cadastrado, verificar se o usuário não possui pendências.
- 4. Caso o usuário não tenha pendências, o funcionário deve registrar o empréstimo e fornecer o livro.
- 5. Se o usuário possuir pendências, o empréstimo é negado.

Pós-condições: O livro é marcado como emprestado no sistema até sua devolução.

# Regras de Negócio:

- 1. O usuário só pode ter até 3 livros emprestados simultaneamente.
- 2. O prazo de empréstimo é de 14 dias.
- 3. Multa diária por atraso na devolução do livro.

Caso de Uso: Cadastrar Novo Livro

Ator Principal: Funcionário da Biblioteca

## Fluxo Principal:

- 1. O funcionário acessa o sistema e seleciona a opção para cadastrar novo livro.
- 2. O funcionário insere as informações do livro e salva no sistema.

Pós-condições: O novo livro está disponível para empréstimo.

#### Regras de Negócio:

- 1. Todos os campos de informações do livro devem ser preenchidos.
- 2. O ISBN do livro deve ser único.

#### 2. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Comércio Eletrônico: grupo 4

Caso de Uso: Realizar Compra de Produto

**Ator Principal:** Cliente

**Pré-condições:** O cliente deve ter uma conta no sistema.

# **Fluxo Principal:**

- 1. Ao realizar uma compra, o cliente deve informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, a compra deve ser cancelada e o cliente informado de como proceder.
  - 3. Se o código estiver cadastrado, verificar se o cliente não possui pendências.
- 4. Caso o cliente não tenha pendências, o funcionário deve registrar a compra e fornecer o produto.
  - 5. Se o cliente possuir pendências, a compra é negada.

**Pós-condições:** O produto é marcado como vendido no sistema.

# Regras de Negócio:

- 1. O cliente pode optar por diferentes métodos de pagamento.
- 2. O cliente pode cancelar a compra dentro de 7 dias após o recebimento do produto.

Caso de Uso: Cadastrar Novo Produto

Ator Principal: Funcionário do Comércio Eletrônico

#### Fluxo Principal:

- 1. O funcionário acessa o sistema e seleciona a opção para cadastrar novo produto.
- 2. O funcionário insere as informações do produto e salva no sistema.

Pós-condições: O novo produto está disponível para venda.

# Regras de Negócio:

- 1. Todos os campos de informações do produto devem ser preenchidos.
- 2. O preço do produto deve ser maior que zero.

# 3. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Reservas de Hotel: grupo2

Caso de Uso: Realizar Reserva de Quarto

**Ator Principal:** Hóspede

**Pré-condições:** O hóspede deve ter uma conta no sistema.

#### Fluxo Principal:

- 1. Ao realizar uma reserva, o hóspede deve informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, a reserva deve ser cancelada e o hóspede informado de como proceder.
  - 3. Se o código estiver cadastrado, verificar se o hóspede não possui pendências.
- 4. Caso o hóspede não tenha pendências, o funcionário deve registrar a reserva e fornecer o quarto.
  - 5. Se o hóspede possuir pendências, a reserva é negada.

**Pós-condições:** O quarto é marcado como reservado no sistema.

# Regras de Negócio:

- 1. O hóspede pode cancelar a reserva até 24 horas antes do check-in sem custos adicionais.
- 2. O preço da reserva varia de acordo com a temporada.

**Caso de Uso:** Cadastrar Novo Quarto **Ator Principal:** Funcionário do Hotel

#### Fluxo Principal:

- 1. O funcionário acessa o sistema e seleciona a opção para cadastrar novo quarto.
- 2. O funcionário insere as informações do quarto e salva no sistema.

Pós-condições: O novo quarto está disponível para reserva.

# Regras de Negócio:

- 1. Todos os campos de informações do quarto devem ser preenchidos.
- 2. O número do quarto deve ser único.

# 4. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Gestão Hospitalar: grupo 6

Caso de Uso: Agendar Consulta Médica

**Ator Principal:** Paciente

**Pré-condições:** O paciente deve estar registrado no sistema.

## Fluxo Principal:

- 1. Ao realizar um agendamento, o paciente deve informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, o agendamento deve ser cancelado e o paciente informado de como proceder.
  - 3. Se o código estiver cadastrado, verificar se o paciente não possui pendências.
- 4. Caso o paciente não tenha pendências, o funcionário deve registrar o agendamento e confirmar a consulta.
  - 5. Se o paciente possuir pendências, o agendamento é negado.

**Pós-condições:** A consulta é marcada no sistema.

#### Regras de Negócio:

- 1. O paciente pode cancelar o agendamento até 24 horas antes da consulta sem custos adicionais.
- 2. O paciente só pode ter um agendamento por vez.

Caso de Uso: Cadastrar Novo Médico

**Ator Principal:** Administrador do Sistema Hospitalar

#### Fluxo Principal:

1. O administrador acessa o sistema e seleciona a opção para cadastrar novo médico.

2. O administrador insere as informações do médico e salva no sistema.

**Pós-condições:** O novo médico está disponível para consultas.

# Regras de Negócio:

- 1. Todos os campos de informações do médico devem ser preenchidos.
- 2. O CRM do médico deve ser único.

# 5. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Gerenciamento de Tarefas: grupo 5

Caso de Uso: Criar Nova Tarefa

**Ator Principal:** Usuário

**Pré-condições:** O usuário deve estar logado no sistema.

## Fluxo Principal:

- 1. Ao criar uma tarefa, o usuário deve informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, a criação da tarefa deve ser cancelada e o usuário informado de como proceder.
  - 3. Se o código estiver cadastrado, o usuário pode prosseguir com a criação da tarefa.
  - 4. O usuário insere os detalhes da tarefa e salva no sistema.

**Pós-condições:** A nova tarefa está registrada no sistema.

# Regras de Negócio:

- 1. Todos os campos de informações da tarefa devem ser preenchidos.
- 2. O usuário pode atribuir prioridades diferentes para cada tarefa.

Caso de Uso: Deletar Tarefa Ator Principal: Usuário

#### Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona uma tarefa existente.
- 2. O usuário escolhe a opção para deletar a tarefa.
- 3. O sistema confirma a exclusão da tarefa.

**Pós-condições:** A tarefa é removida do sistema.

#### Regras de Negócio:

- 1. Uma vez deletada, a tarefa não pode ser recuperada.
- 2. O sistema deve solicitar confirmação antes de deletar a tarefa.

# 6. Diagrama de Casos de Uso para um Sistema de Reservas de Restaurantes: grupo 1

Caso de Uso: Reservar Mesa

• **Ator Principal:** Cliente

• **Pré-condições:** O cliente deve ser registrado no sistema.

# • Fluxo Principal:

- 1. Ao realizar uma reserva, o cliente deverá informar seu código.
- 2. Se o código não estiver cadastrado, a reserva deverá ser cancelada e o cliente informado de como proceder.
- 3. Se o código estiver cadastrado, verifique se o cliente não possui pendências de reservas anteriores.
- 4. Caso o cliente não tenha pendências, o funcionário deverá registrar uma reserva e confirmar a mesa.

- 5. Se o cliente possuir pendências, a reserva será negada.
- **Pós-condições:** A mesa é marcada como reservada no sistema para o horário especificado.

# • Regras de Negócio:

- 1. O cliente pode cancelar uma reserva até 2 horas antes do horário reservado sem custos adicionais.
- 2. Reservas não honradas (cliente não comparece) são registradas como pendências.
- 3. O cliente só pode ter uma reserva ativa por vez.

#### Caso de Uso: Atualizar Menu do Restaurante

- **Ator Principal:** Gerente do Restaurante
- Fluxo Principal:
  - 1. O gerente acessa o sistema e seleciona uma opção para atualizar o menu.
  - 2. O gerente insere ou edita os pratos e bebidas disponíveis e salva no sistema.
- **Pós-condições:** O menu atualizado está disponível para visualização dos clientes.
- Regras de Negócio:
  - 1. Todos os campos de informações dos pratos e bebidas devem ser preenchidos.
  - 2. O preço dos itens do menu deve ser maior que zero.
  - 3. Promoções ou descontos especiais devem ter uma data de validade.