گزارش عملکرد پروژه: راهاندازی ماژول SRF04 با Arduino و VS Code

https://github.com/noMoreCode4U/robotShield.git

عنوان پروژه:

پیاده سازی ماژولار و تست شده سنسور فاصله ی اولتراسونیک SRF04 با استفاده از C++ و فریمورک Arduino در محیط Studio Code

هدف:

طراحی و پیادهسازی یک کلاس C++ ماژولار برای کار با ماژول اولتراسونیک SRF04 با قابلیت خواندن فاصله، فیلتر کردن قرائتها، و تشخیص اشیاء، بهصورت ساختیافته و قابل استفاده مجدد در پروژههای مبتنی بر Arduino.

ابزارها و بستر اجرا:

| جزئيات | ابزار |
|---------------------------------|---------------|
| Visual Studio Code | IDE |
| Arduino Framework | Framework |
| Arduino Uno | Board |
| (Arduino)سازگار باC++17 | Language |
| SRF04 Ultrasonic Sensor | Sensor Module |
| Serial Monitorبرای مشاهده خروجی | Communication |

ساختار پیادهسازی:

ساخت کلاس UltrasonicSensor:

کد به صورت یک کلاس ماژولار در دو فایل hpp. و cpp. نوشته شده تا از اصل تفکیک وظایف (Separation of Concerns) و Best Practice های C++ پیروی کند.

قاىلىتھا:

measureDistance(unit) – محاسبه فاصله بر حسب سانتي متر يا اينچ

filteredDistance(sampleCount, delayMs) – فیلتر کردن قرائتها به روش میانگین گیری

isObjectDetected(thresholdCm) – تشخیص وجود شیء در فاصله مشخص

(delay_us() و delay_ms() – تأخير هاى دقيق با استفاده از تايمر داخلي

تنظيمات سختافزاري:

| پین | عملكرد | اتصال به سنسور |
|------------|--------------|----------------|
| D6 (GPIO6) | Trigger | TRIG |
| D7 (GPIO7) | Echo(خواندن) | ЕСНО |

پینها در برنامه قابل تنظیم هستند و در Constructor مشخص می شوند.

تستها:

| تابع | نتيجه |
|-----------------------------|--------------------------------|
| measureDistance(Unit::CM) | صحيح |
| measureDistance(Unit::INCH) | صحيح |
| isObjectDetected(30) | دقیق در فاصلههای کوتاه |
| filteredDistance(10, 50) | نرم و پایدار |
| delay_us, delay_ms | بدون نوسان محسوس در عملكرد |
| ادغام با () loop و Serial | خروجي پايدار روي مانيتور سريال |

تأثير شرايط جغرافيايي بر عملكرد سنسور اولتراسونيك

عملکرد دقیق سنسور اولتراسونیک وابسته به سرعت انتشار صوت در هوا است. سرعت صوت متأثر از چند عامل محیطی است:

| عامل محيطي | تأثیر روی سرعت صوت |
|--------------------|---|
| دما | ↑افزایش دما ← ↑ افزایش سرعت صوت |
| رطوبت | ↑افزایش رطوبت ← ↑ افزایش سرعت صوت |
| ارتفاع از سطح دریا | ↑افزایش ارتفاع ← لکاهش چگالی هوا ← لکاهش سرعت صوت |

بنابراين:

- در قشم (سطح دریا، دمای بالا، رطوبت بالا) سرعت صوت بیشتر است، در نتیجه فاصله واقعی کمتر از مقدار
 محاسبه شده خواهد بود (اگر اصلاح نشده باشد).
- در تهران (ارتفاع بالا، دمای کمتر) سرعت صوت کمتر است، در نتیجه فاصله واقعی بیشتر از مقدار
 محاسبه شده خواهد بود (اگر اصلاح نشده باشد).