Bazoka and Mocha's Array

Πρόβλημα: Link

Λήμμα 1. Έστω ο πίνακας α με n στοιχεία a_i και $1 \le i \le n$. Προφανώς |x| + |y| = n. Έστω ότι επιλέγουμε |y| = 1 (μέγεθος του δεύτερου subarray), και εκτελούμε την πράξη y + x. Αν επαναλάβουμε αυτή την διαδικασία k φορές, το αποτελέσμα θα είναι το ίδιο με το να επιλέγαμε από την αρχή |y| = k.

Aπόδειξη. Για |y|=1 προφανώς ισχύει. Έστω ότι ισχύει για |y|=k. Θα δείξουμε ότι ισχύει για |y|=k+1. Αν επιλέξουμε |y|=k (|x|=n-k), τότε το αποτέλεσμα είναι $A=\{a_{n-k+1},...,a_n,a_1,a_2,...,a_{n-k}\}$. Από επαγωγική υπόθεση αυτό είναι το ίδιο με το να εκτελούσαμε k φορές την διαδικασία για |y|=1. Αν τώρα επιλέξουμε |y|=1 από αυτό το σημείο και εκτελέσουμε την διαδικασία στο A, το αποτέλεσμα είναι $A=\{a_{n-k},a_{n-k+1},...,a_n,a_1,a_2,...,a_{n-k-1}\}$, το οποίο είναι το ίδιο με το να επιλέγαμε από την αρχή |y|=k+1.

Πόρισμα 1. Αν επαναλάβουμε την διαδικασία για |y|=1 παραπάνω από n-1 φορές, τότε κάθε n επαναλήψεις θα παίρνουμε ως αποτέλεσμα τον αρχικό πίνακα.

Πόρισμα 2. Αν γίνεται ο πίνακας να ταξινομηθεί σε αύξουσα σειρά, τότε αυτό μπορεί να γίνει σε μόλις ένα βήμα (με τα κατάλληλα x και y).

Θεώρημα 1. Για να μπορεί ο πίνακας της εισόδου να ταξινομηθεί σε αύξουσα σειρά με την συγκεκριμένη διαδικασία, είναι αναγκαία συνθήκη να υπάρχει το πολύ ένα ζευγάρι a_i, a_{i+1} με $1 \le i \le n-1$ για το οποίο ισχύει $a_i > a_{i+1}$.

Απόδειξη. Έστω ότι έχουμε παραπάνω από ένα ζευγάρι, για παράδειγμα δύο τέτοια ζευγάρια. Τότε οποιαδήποτε επιλογή και αν κάνουμε (Πόρισμα 2), τουλάχιστον ένα από τα δύο ζευγάρια θα διατηρηθεί και άρα ο πίνακας δεν θα είναι σε αύξουσα σειρά σε καμία περίπτωση.

Θεώρημα 2. Η παραπάνω συνθήκη είναι και ικανή, αν επιπλέον ισχύει $a[n] \le a[0]$ στον αρχικό πίνακα, όταν υπάρχει ακριβώς ένα τέτοιο ζευγάρι.

Aπόδειξη. Καταρχάς αν δεν υπάρχει κανένα τέτοιο ζευγάρι, τότε ο πίνακας είναι ταξινομημένος και άρα τελειώσαμε. Έστω τώρα ότι υπάρχει ένα τέτοιο ζευγάρι. Τότε, αν |x|=i και |y|=n-i, το y+x είναι σε αύξουσα σειρά με την προυπόθεση ότι $a[n]\leqslant a[0]$ (γιατί· - Ο πίνακας περιέχει μια αύξουσα σειρά από την θέση 1 μέχρι την θέση i και άλλη μια αύξουσα σειρά από το i+1 μέχρι το n, αν ενώσουμε αυτές τις δύο αύξουσες ακολουθίες βάζοντας την 2η πρώτα, τότε είναι προφανές ότι το αποτέλεσμα είναι ταξινομημένο μόνο αν $a[n]\leqslant a[0]$ - οποιαδήποτε άλλη επιλογή στον αρχικό πίνακα θα οδηγούσε στην διατήρηση του ζευγαριού $a_i>a_{i+1}$).

```
//created by gravitorious
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#ifdef XOX
#include "/home/nikolas/gravitonlib/mydebug/debug.h"
#define debug(...) 21198
#endif
using 11 = long long;
using ld = long double;
using uint = unsigned int;
using ull = unsigned long long;
#define getunique(v) {sort(v.begin(), v.end()); v.erase(unique(v.begin(), v
   .end()), v.end());}
double int_part(double x, double* intpart){
    //returns the real part
    return modf(x, intpart);
}
ll udiv(ll a, ll b) {
   return a / b + ((a ^ b) > 0 && a % b);
   // divide a by b rounded up
11 ddiv(ll a, ll b) {
   return a / b - ((a ^ b) < 0 && a % b);
  // divide a by b rounded down
mt19937_64 rng(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());
long long myRand(long long B) {
    //0 to B-1
    return (unsigned long long)rng() % B;
}
int myUniRand(int a, int b){
    //a to b
    uniform_int_distribution <int> distribution(a,b);
    return distribution(rng);
}
void solve() {
   int n;
    cin >> n;
    vector < int > v(n);
    for(int i = 0; i < n; i++){
        cin >> v[i];
    bool flag = false, flag2 = false;
    int first;
    for(int i = 0; i < n - 1; i++){
        if(v[i] > v[i + 1] && flag){
            flag2 = true;
            break;
        }
```

```
if(v[i] > v[i + 1]){
            flag = true;
    }
    if(flag && flag2) cout << "NO\n";</pre>
    else if(!flag && !flag2) cout << "YESn";
    else if(flag){
        if (v[n - 1] \le v[0]) cout \le "YES\n";
        else cout << "NO\n";</pre>
    else cout << "YES\n";</pre>
}
int main() {
   ios::sync_with_stdio(false);
   cin.tie(nullptr);
   int t;
   cin >> t;
    while (t--) {
        solve();
   return 0;
}
```