

BAZOKA AND MOCHA'S ARRAY

**Πρόβλημα:** *Link*

**Λήμμα 1.** Έστω ο πίνακας  $a$  με  $n$  στοιχεία  $a_i$  και  $1 \leq i \leq n$ . Προφανώς  $|x| + |y| = n$ . Έστω ότι επιλέγουμε  $|y| = 1$  (μέγεθος του δεύτερου subarray), και εκτελούμε την πράξη  $y + x$ . Αν επαναλάβουμε αυτή την διαδικασία  $k$  φορές, το αποτέλεσμα θα είναι το ίδιο με το να επιλέγαμε από την αρχή  $|y| = k$ .

*Απόδειξη.* Για  $|y| = 1$  προφανώς ισχύει. Έστω ότι ισχύει για  $|y| = k$ . Θα δείξουμε ότι ισχύει για  $|y| = k + 1$ . Αν επιλέξουμε  $|y| = k$  ( $|x| = n - k$ ), τότε το αποτέλεσμα είναι  $A = \{a_{n-k+1}, \dots, a_n, a_1, a_2, \dots, a_{n-k}\}$ . Από επαγωγική υπόθεση αυτό είναι το ίδιο με το να εκτελούσαμε  $k$  φορές την διαδικασία για  $|y| = 1$ . Αν τώρα επιλέξουμε  $|y| = 1$  από αυτό το σημείο και εκτελέσουμε την διαδικασία στο  $A$ , το αποτέλεσμα είναι  $A = \{a_{n-k}, a_{n-k+1}, \dots, a_n, a_1, a_2, \dots, a_{n-k-1}\}$ , το οποίο είναι το ίδιο με το να επιλέγαμε από την αρχή  $|y| = k + 1$ .  $\square$

**Πόρισμα 1.** Αν επαναλάβουμε την διαδικασία για  $|y| = 1$  παραπάνω από  $n - 1$  φορές, τότε κάθε  $n$  επαναλήψεις θα παίρνουμε ως αποτέλεσμα τον αρχικό πίνακα.

**Πόρισμα 2.** Αν γίνεται ο πίνακας να ταξινομηθεί σε αύξουσα σειρά, τότε αυτό μπορεί να γίνει σε μόλις ένα βήμα (με τα κατάλληλα  $x$  και  $y$ ).

**Θεώρημα 1.** Ο πίνακας μπορεί να ταξινομηθεί σε αύξουσα σειρά με την συγκεκριμένη διαδικασία, αν και μόνο αν υπάρχει στον αρχικό πίνακα το πολύ ένα ζευγάρι  $a_i, a_{i+1}$  με  $1 \leq i \leq n - 1$  για το οποίο ισχύει  $a_i > a_{i+1}$  και τότε στον αρχικό πίνακα ισχύει  $a[n] \leq a[0]$ .

*Απόδειξη.* Έστω ότι ο πίνακας μπορεί να ταξινομηθεί σε αύξουσα σειρά. Αν είναι ήδη σε αύξουσα σειρά, το συμπέρασμα ισχύει. Αν δεν είναι σε αύξουσα σειρά, τότε αναγκαστικά υπάρχει τουλάχιστον ένα ζευγάρι  $a_i, a_{i+1}$  για το οποίο  $a_i > a_{i+1}$ . Έστω ότι υπάρχει ακριβώς ένα. Τότε, αν  $|x| = i$  και  $|y| = n - i$ , το  $y + x$  είναι σε αύξουσα σειρά (γιατί - Ο πίνακας περιέχει μια αύξουσα σειρά από την θέση 1 μέχρι την θέση  $i$  και άλλη μια αύξουσα σειρά από το  $i + 1$  μέχρι το  $n$  και αφού ο πίνακας μπορεί να ταξινομηθεί, τότε αν ενώσουμε αυτές τις δύο αύξουσες ακολουθίες βάζοντας την 2η πρώτα έχουμε το αποτέλεσμα - οποιαδήποτε άλλη επιλογή θα οδηγούσε στην διατήρηση του ζευγαριού  $a_i > a_{i+1}$  και επομένως σε άτοπο) και άρα ισχύει ότι  $a[n] \leq a[0]$ . Έστω ότι έχουμε παραπάνω από ένα ζευγάρι, για παράδειγμα δύο τέτοια ζευγάρια. Τότε οποιαδήποτε επιλογή και αν κάνουμε, τουλάχιστον ένα από τα δύο ζευγάρια θα διατηρηθεί και άρα ο πίνακας δεν θα είναι σε αύξουσα σειρά σε καμία περίπτωση, κάτι το οποίο είναι άτοπο. Η αντίστροφη περίπτωση είναι τετριμμένη.  $\square$

```

//created by gravitorious
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

#ifdef XOX
#include "/home/nikolas/gravitonlib/mydebug/debug.h"
#else
#define debug(...) 21198
#endif

using ll = long long;
using ld = long double;
using uint = unsigned int;
using ull = unsigned long long;

#define getunique(v) {sort(v.begin(), v.end()); v.erase(unique(v.begin(), v
    .end()), v.end());}

double int_part(double x, double* intpart){
    //returns the real part
    return modf(x, intpart);
}

ll udiv(ll a, ll b) {
    return a / b + ((a ^ b) > 0 && a % b);
} // divide a by b rounded up
ll ddiv(ll a, ll b) {
    return a / b - ((a ^ b) < 0 && a % b);
} // divide a by b rounded down

mt19937_64 rng(chrono::steady_clock::now().time_since_epoch().count());

long long myRand(long long B) {
    //0 to B-1
    return (unsigned long long)rng() % B;
}

int myUniRand(int a, int b){
    //a to b
    uniform_int_distribution<int> distribution(a,b);
    return distribution(rng);
}

void solve() {
    int n;
    cin >> n;
    vector<int> v(n);
    for(int i = 0; i < n; i++){
        cin >> v[i];
    }
    bool flag = false, flag2 = false;
    int first;
    for(int i = 0; i < n - 1; i++){
        if(v[i] > v[i + 1] && flag){
            flag2 = true;
            break;
        }
    }
}

```

```

        if(v[i] > v[i + 1]){
            flag = true;
        }
    }
    if(flag && flag2) cout << "NO\n";
    else if(!flag && !flag2) cout << "YES\n";
    else if(flag){
        if(v[n - 1] <= v[0]) cout << "YES\n";
        else cout << "NO\n";
    }
    else cout << "YES\n";
}

int main() {
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(nullptr);
    int t;
    cin >> t;
    while (t--) {
        solve();
    }
    return 0;
}

```