

Algorithm Correctness Proof.

Refinement elimination: removal of given element.

Theorem 1

Μια array μπορεί να καταταχθεί σε unique?

• Έστω ότι δεν μπορεί.

Έστω array μεγθους n για το οποίο ισχύει $a_{i-1} > a_i > a_{i+1}$ και $a_i < a_n$

$$a_i > a_{i+1} \Rightarrow a_i > a_n$$

$$a_n > a_1 \Rightarrow a_i > a_1$$

$$a_1 > a_{i-1} \Rightarrow a_i > a_{i-1} \text{ ατοπο } a_{i-1} < a_i \blacksquare$$

Lemma 1

Ένας πίνακας n στοιχείων θα καταταχθεί με 0 ή 1 στοιχεία μετά από k eliminations αν δεν περιλαμβάνει διπλότυπα

- Ο τελικός πίνακας μπορεί να έχει

1 element αν $n > 0$

0 elements αν $n = 0$

Proof.

για $n = 0$ trivial

για $n \neq 0$:

με $n \geq 1$ { Έστω μετά από k eliminations έχουμε εδωκη βέλτιστη
μεγέθους $n > 1$. Χωρίς βλάβη επιμέλει $n = 2$
Αρα $a_1 = a_2$
Ατοπο, ο αρχικός πίνακας δεν είχε διπλότυπα.

με $n = 0$ { Έστω μετά από k eliminations έχουμε εδωκη βέλτιστη
μεγέθους $n = 0$. Ατοπο καθώς με $k-1$ eliminations έχουμε
επίσης βέλτιστη λύση με 1 στοιχείο
Επίσης για $n = 1$ ισχύει $1 \leq i \leq 1$, και
2) { αρα $i+1$ δεν ορίζεται, οπότε elimination για
 $a_i < a_{i+1}$ δεν είναι εφικτό \blacksquare

Theorem 2

$k = n - 1$ για πίνακα μεγέθους n χωρίς διπλότυπα.

Proof

Απο θεωρημα 1 ισχύει ότι $\exists i \in [1, n-1]$ s.t $a_i \leq a_{i+1}$ για
κάθε state του προβλήματος

Απο Lemma 1 ισχύει ότι για $n > 0$ το τελικό state θα έχει
μεγέθους 1 (ο είναι trivial)

Θετούμε αριθμούς $n-1$ eliminations για να φτάσουμε σε πίνακα
μεγέθους 1. \blacksquare

Theorem 3

$k = n - 1$ βέλτοστο για πίνακα μεγέθους n χωρίς διπλότυπα.

Proof

Έστω βέλτιστες λύσεις

για $k > n - 1 \Rightarrow k = n$

Argument 1 { Έστω μετά από k eliminations έχουμε εδωκη βέλτιστη
μεγέθους $n = 0$. Ατοπο καθώς με $k-1$ eliminations έχουμε
επίσης βέλτιστη λύση με 1 στοιχείο

Argument 2 { Επίσης για $n = 1$ ισχύει $1 \leq i \leq 1$, και
αρα $i+1$ δεν ορίζεται, οπότε elimination για
 $a_i < a_{i+1}$ δεν είναι εφικτό

για $k < n - 1$.

{ Χωρίς βλάβη επιμέλει $k = n - 2$
Αρα τελικός πίνακας με $n = 2$ στοιχεία
• Είναι ίδια? Ατοπο καθώς αρχικός πίνακας χωρίς
διπλότυπα
• Δεν είναι ίδια? : Ατοπο, η λύση ΔΕΝ είναι εδωκη. \blacksquare

Συνεπεια 1

Το θεωρημα 1 ισχύει και για $a_{i-1} > a_i > a_{i+1}$ και $a_i = a_n$
Αποδεικνύει trivial.

Theorem 4

$k = n - d$ για πίνακα μεγέθους n και d ο αριθμός των
φορών που εμφανίζεται το διπλότυπο νοκέρδι με τις περισσότερες
εμφανίσεις.

• Elements αρχικού πίνακα $a: a_1 \dots a_n$

• μεγέθους αρχικού πίνακα n και

• Έστω πίνακας με $a_i = a_{i+j}$ και $a_p \neq a_q \forall p, q$ με
 $p \neq q$ και $p = i \wedge q = i+j$ ή οτιδήποτε. ①. ΕΠΕΞΕΔ $d = 2$
Χωρίς βλάβη της γενικότητας

$$A = [a_1 \dots a_i \dots a_{i+j} \dots a_n]$$

• Απο συνεπεια 1 του θεωρηματος 1 και θεωρημα 2
Θετουμε $e = i+j-1 - (i+1) = i+j-1-1 = j-2$ eliminations για να έχουμε

$$A' = [a_1 \dots \overset{\text{για}}{\underset{\text{διαφορετικό}}{a_i}} \overset{\text{για}}{a_{i+j}} \dots a_n] \quad \text{με } a_i = a_{i+j} \text{ και } a_i \neq a_{i+j} \text{ (indexes είναι του } A \text{ και όχι του } A' \text{ πίνακα).}$$

② Αν $a_i < a_{i+j}$ επιλέγουμε το a_{i+j} για elimination
Αν $a_i > a_{i+j}$ τότε $a_{i+j} < a_{i+1}$ και κάνουμε το ίδιο
Αν $a_i = a_{i+j}$ αδιαφορούμε από ①

Σε καθε περίπτωση θα έχουμε $e = i+j-1-j = i-1$ eliminations για να
"κοιμίζουμε" τα a_i, a_{i+j} .

• Μεταξύ $a_1 \dots a_{i-1}$ ισχύει το θεωρημα 3 με $e = i-1-1 = i-2$

για να έχουμε $[a_x, a_i, a_{i+j}, \dots a_n]$.

• Μεταξύ $a_{i+j} \dots a_n$ ισχύει το θεωρημα 3 με $e = (n-i-j+1)-1$

• Καταληγουμε με $e = j-2 + i-2 + n-i-j+1-1 = n-4$

$$[a_x, a_i, a_{i+j}, a_y]$$

Αν $a_x < a_i$ και $a_{i+j} < a_y$ τότε με $k = n - d$ έχουμε
βέλτιστη λύση

Αν $a_x > a_i$ και $a_{i+j} < a_y$ τότε αφαιρούμε το a_y , και
υπό $a_{i+j} < a_x$ ($a_i = a_{i+j}$) αφαιρούμε το a_x

Παρόμοια με μόλις συνδυασμό, καταληγουμε σε $k = n - d$.

Είναι εύκολο να δείξουμε ότι για $d > 2$ θα δείξουμε με τον
ίδιο τρόπο. Για $d = 1$ θα δείξουμε Απο θεωρημα 3.



