

Algorithm Correctness Proof.

Refinement elimination: removal of given element.

Theorem 1

Μια array μπορεί να καταταγεί σε unique?

• Έστω ότι δεν μπορεί.

Έστω array μεγθους n θα το οποίο ισχύει $a_{i-1} > a_i > a_{i+1}$ και $a_i < a_n$

$$a_i > a_{i+1} \Rightarrow a_i > a_n$$

$$a_n > a_1 \Rightarrow a_i > a_1$$

$$a_1 > a_{i-1} \Rightarrow a_i > a_{i-1} \text{ ατοπο } a_{i-1} < a_i \blacksquare$$

Lemma 1

Ένας πίνακας n στοιχείων θα καταταγεί με 0 ή 1 στοιχεία μετά από k eliminations αν δεν περιλαμβάνει διπλότυπα

• Ο τελικός πίνακας μπορεί να έχει

1 element αν $n > 0$

0 elements αν $n = 0$

Proof.

για $n=0$ trivial

για $n \neq 0$:

με $n \geq 1$ { Έστω μετά από k eliminations έχουμε εγμένη βέλτιστη
μεγέθους $n > 1$. Χωρίς βλάβη επιλέγω $n=2$.
Αρα $a_1 = a_2$
Ατοπο, ο αρχικός πίνακας δεν είχε διπλότυπα.

με $n \geq 0$ { Έστω μετά από k eliminations έχουμε εγμένη βέλτιστη
μεγέθους $n=0$. Ατοπο καθώς με $k-1$ eliminations έχουμε
επίσης βέλτιστη λύση με 1 στοιχείο
Επίσης για $n=1$ ισχύει $1 \leq i \leq 1$, και
2) { αρα $i+1$ δεν ορίζεται, οπότε elimination για
 $a_i < a_{i+1}$ δεν είναι εφικτό \blacksquare

Theorem 2

$k=n-1$ για πίνακα μεγέθους n χωρίς διπλότυπα.

Proof

Από θεωρημα 1 ισχύει ότι $\exists i \in [1, n-1]$ s.t $a_i \leq a_{i+1}$ για
κάθε state του προβλήματος

Από Lemma 1 ισχύει ότι για $n > 0$ το τελικό state θα έχει
μεγέθους 1 (ο είναι trivial)

Θετούμε αριθμούς $n-1$ eliminations για να φτάσουμε σε πίνακα
μεγέθους 1. \blacksquare

Theorem 3

$k=n-1$ βέλτιστο για πίνακα μεγέθους n χωρίς διπλότυπα.

Proof

Έστω βέλτιστες λύσεις

για $k > n-1 \Rightarrow k = n$

Έστω μετά από k eliminations έχουμε εγμένη βέλτιστη
μεγέθους $n=0$. Ατοπο καθώς με $k-1$ eliminations έχουμε
επίσης βέλτιστη λύση με 1 στοιχείο

για $k < n-1$.

{ χωρίς βλάβη επιλέγω $k=n-2$
Αρα τελικός πίνακας με $n=2$ στοιχεία
• Είναι ίδια? Ατοπο καθώς αρχικός πίνακας χωρίς
διπλότυπα
• Δεν είναι ίδια? : Ατοπο, η λύση ΔΕΝ είναι εγμένη.

Συνεπεια 1

Το θεωρημα 1 ισχύει και για $a_{i-1} > a_i > a_{i+1}$ και $a_i = a_n$

Αποδείξη trivial.

Theorem 4

$k=n-d$ για πίνακα μεγέθους n και d ο αριθμός των
φορών που εμφανίζεται το μοναδικό διπλότυπο κατ'εξοχή

• Έστω Πίνακας με $a_i = a_{i+j}$ και $a_p \neq a_q \forall p, q$ με
 $p \neq q$ και $p=i$ ή $q=i+j$ ή οτιδήποτε. ①. Επέλεξε $d=2$
Χωρίς βλάβη της γενικότητας

$$A = [a_1 \dots a_i \dots a_{i+j} \dots a_n]$$

• Από συνεπεια 1 του θεωρηματος 1 και θεωρημα 2
Θετούμε $e = \underbrace{i+j-1 - (i+1)}_{\text{ισία}} = i+j-1-i-1 = j-2$ eliminations για να έχουμε

$$A' = [a_1 \dots \overset{\text{ισία}}{\underset{\substack{\uparrow \text{διαφορετικό.}}}{a_i}} a_{i+j} \dots a_n] \quad \text{με } a_i = a_{i+j} \text{ και } a_i \neq a_{i+j} \text{ (indices είναι του } A' \text{ πίνακα).}$$

② Αν $a_i < a_{i+j}$ επιλέγουμε το a_{i+j} για elimination
Αν $a_i > a_{i+j}$ τότε $a_{i+j} < a_{i+j+1}$ και κάνουμε το ίδιο
Αν $a_i = a_{i+j}$ αδιαφορούμε από ①

Σε κάθε περίπτωση θα δοθεί $e = i+j-1-i-j = j-2$ eliminations για να
"κοιμήσουμε" τα a_i, a_{i+j} .

• Μεταξύ $a_1 \dots a_{i-1}$ ισχύει το θεωρημα 3 με $e = i-1-1 = i-2$
για να έχουμε $[a_x, a_i, a_{i+j}, \dots a_n]$.

• Μεταξύ $a_{i+j} \dots a_n$ ισχύει το θεωρημα 3 με $e = (n-i-j+1)-1$

• Καταλήγουμε με $e = \underbrace{j-2}_{\text{ισία}} + \underbrace{i-2}_{\text{ισία}} + n - i - j + 1 = n - 4$
 $[a_x, a_i, a_{i+j}, a_y]$

Αν $a_x < a_i$ και $a_{i+j} < a_y$ τότε με $k=n-d$ έχουμε
βέλτιστη λύση

Αν $a_x > a_i$ και $a_{i+j} < a_y$ τότε αφαιρούμε το a_y , και
καθώς $a_{i+j} < a_x$ ($a_i = a_{i+j}$) αφαιρούμε το a_x

Παρόμοια με κάθε συνδυασμό, καταλήγουμε σε $k=n-d$.

Είναι εύκολο να δείξουμε ότι για $d > 2$ θα δείχνουμε με τον
ίσο τρόπο. Για $d=1$ θα δείχνουμε από θεωρημα 3.



Theorem 5.

$k=n-d$ για πίνακα μεγέθους n και d ο αριθμός των
φορών που εμφανίζεται το μοναδικό με τις περισσότερες
εμφανίσεις.

Έστω d_{max} , d με $d < d_{max}$.

Είναι trivial να δείξουμε ότι αν επιλέξουμε να "πρώτα ζευγαρώμε"
διπλότυπα νομίζω με λιγότερες από τις max εμφανίσεις, θα
κάνουμε $k=n-d$ eliminations, ενώ με max έχουμε
 $k_{min} = n - d_{max}$

$$k > k_{min}.$$

