CERP软件开发流程介绍

徐汉川 2004年12月30日

龄 主要内容

□ 系统开发框架介绍

- ❖ J2EE简介
- ❖ MVC设计模式
- ❖ CERP系统框架
 - > 系统环境
 - > 框架运行流程
 - > 框架元素构成
 - > 权限控制

□ 软件开发流程

- ❖ 开发流程图
- ❖ 系统界面的设计与实现
 - > 界面元素构成
 - > 典型界面演示
 - > 界面设计原则
 - > 界面的开发
- ❖ 系统类的设计与实现
- ❖ 应用服务器的使用简介
- ❖ 实例演示
- □ 课后作业

龄 主要内容

□ 系统开发框架介绍

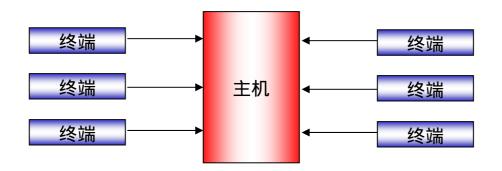
- **❖ J2EE简介**
- * MVC设计模式
- **❖ CERP系统框架**
 - > 系统环境
 - 框架运行流程
 - > 框架元素构成
 - > 权限控制

□ 软件开发流程

- ※ 开发流程图
- ❖ 系统界面的设计与实现
 - > 界面元素构成
 - > 典型界面演示
 - > 界面设计原则
 - > 界面的开发
- ❖ 系统类的设计与实现
- ❖ 应用服务器的使用简介
- ❖ 实例演示
- □ 课后作业

龄 J2EE简介:传统应用程序模型1

◆主机系统或单层结构:主机/终端模式



- □ 所有计算和操作均在主机完成;终端只能输入命令和显示结果,没有存储器
- □ 数据访问、表示和业务逻辑在一个应用中,功能紧耦合在一起
- □ 代码复用、代码可维护性、代码的修改十分困难
- □ 应用不是分布式的,不具有可伸缩性

即 J2EE简介:传统应用程序模型2

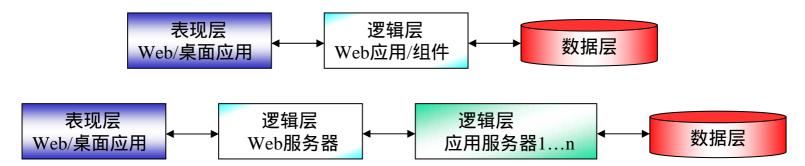
◆双层客户/服务器结构:"胖客户端"



- □ 服务器的数据库必须同每一个活动的客户保持连接,消耗大量的运算资源,随着客户数目的增加性能不断下降,且存在死锁及崩溃的可能
- □ 数据模型"紧耦合"在每一客户端,数据库结构改变将导致全体客户端改变,不利于更新和维护
- □ 用户界面和程序逻辑绑在一起,代码难以重用
- □ 原始数据通过网络传递,加重网络负担
- □ 不适应在多用户、多数据库、且非安全的网络环境,可扩展性差
- □ 客户端应用程序越来越大,对使用者的要求也越来越高

龄 J2EE简介:3层/n层模型

◆3层/n层结构



- □ 客户端:业务数据模型与UI分开,更"瘦"
- □ 业务逻辑在中间层,通过连接池,多线程中间层可以处理多客户端
- □ 应用程序各部分之间松耦合,从而应用程序各部分的更新相互独立
- □ 业务逻辑集中放在服务器上由所有用户共享,使得系统的维护和更新变得简单,也更安全
- □ 组件之间和编程语言之间的变化不会影响互操作性



企业应用开发的需求

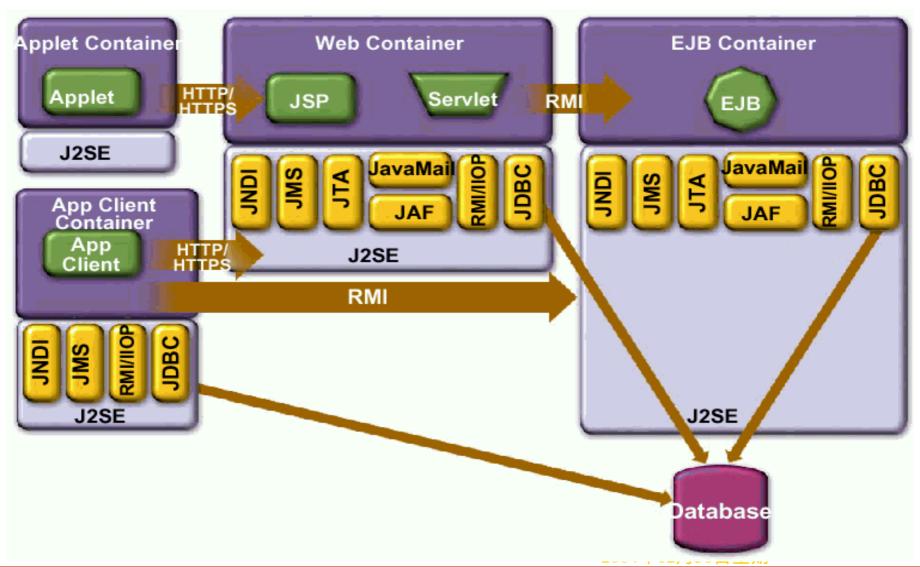
- □ 分布式
- □ 可移植
- □ 面向Web体系
- □ 可装配(螺丝刀)
- □ 能满足企业计算要求
 - ❖ 一致性
 - * 事务性
 - ❖ 安全性
- □ 还要有好的特性
 - ※ 可伸缩
 - ❖ 可扩展
 - ❖ 易维护



J2EE - Java 2 Enterprise Edition

- □ Open and standard based platform for developing, deploying and managing n-tier, Java-based, Web-enabled, server-centric enterprise applications
- □ 基于Java技术的,开放的、基于标准的平台,用以开发、部署和管理N层结构、面向Web的,以服务器为中心的企业级应用
- □ 主要内容
 - ❖ J2EE规范:开发商按照这个规范实现自己的J2EE系统。
 - ❖ J2EE参考实现:软件开发包(J2EE SDK); J2EE的完全实现;一组工具和运行环境;完全免费得到。
 - ❖ J2EE兼容测试包:用来测试一种应用是否符合J2EE的规范。
 - ❖ J2EE蓝图:提供了用于实施基于J2EE的多层应用的文档和实例套件的编程模型,简化了开发基于J2EE的多层应用程序的复杂性。它应被用作开发人员设计和优化组件的原则,以便从策略上对开发工作进行分工,分配技术资源。

龄 J2EE架构



龄 什么是模式?

- □ 模式(pattern):特定环境中问题的成功解决方案中的静态、动态结构,以及结构元素相互之间的协作关系。
- □ 模式其实就是解决某一类问题的方法论。把解决某类问题的方法总结归纳到理论 高度,就是模式。
- □ 每个模式都描述了一个在我们的环境中不断出现的问题,然后描述了该问题的解决方案的核心。通过这种方式,你可以无数次地使用那些已有的解决方案,无需在重复相同的工作。

龄 MVC设计模式

- □ MVC是目前广泛流行的软件设计模式;
- □ MVC正在成为在J2EE平台上推荐的一种设计模型;
- MVC是Model-View-Controller的缩写,即把一个应用的输入、处理、 输出流程按照Model、View、Controller的方式进行分离,这样一个应 用被分成三个层——模型层、视图层、控制层。
 - ❖ Model 数据层:应用系统的数据和业务逻辑的存放。
 - ❖ View 表示层:Model中的存储数据的可视化表示。
 - ❖ Control控制层:接受用户的输入,通知Model发生的事件。

- □ 视图代表用户交互界面,对于Web应用来说,可以概括为HTML界面, 但有可能为XML和Applet等。
- □ 一个应用可能有很多不同的视图。
- □ MVC设计模式对于视图的处理仅限于视图上数据的采集和处理,以及用户的请求,而不包括在视图上的业务流程的处理。业务流程的处理交给模型(Model)处理。
- □ 例如:一个订单视图只接受来自模型的数据并显示给用户,以及将用户 界面的输入数据和请求传递给控制器和模型。



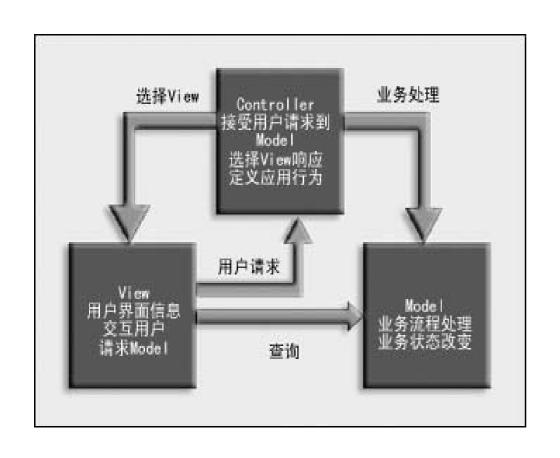
- □ 模型表示业务流程/状态的实际执行以及业务规则的维护(业务模型)。另外,还包括实体对象的数据保存(数据模型)。
- □ 业务流程的处理过程对其它层来说是黑箱操作,模型接受视图请求的数据,并返回最终的处理结果。

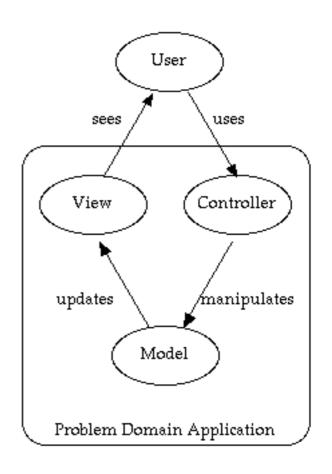
- □ 可以理解为从用户接收请求,将模型与视图匹配在一起,共同完成用户的请求。
- □ 控制器相当于一个分发器,它来决定选择什么样的模型和视图来可以完成特定的用户请求。
- □ 控制层并不做任何的数据处理。例如,用户点击一个连接,控制层接受请求后,并不处理业务信息,它只把用户的信息传递给模型,告诉模型做什么,选择符合要求的视图返回给用户。
- □ 一个模型可能对应多个视图,一个视图可能对应多个模型。

龄 MVC设计模式的优点

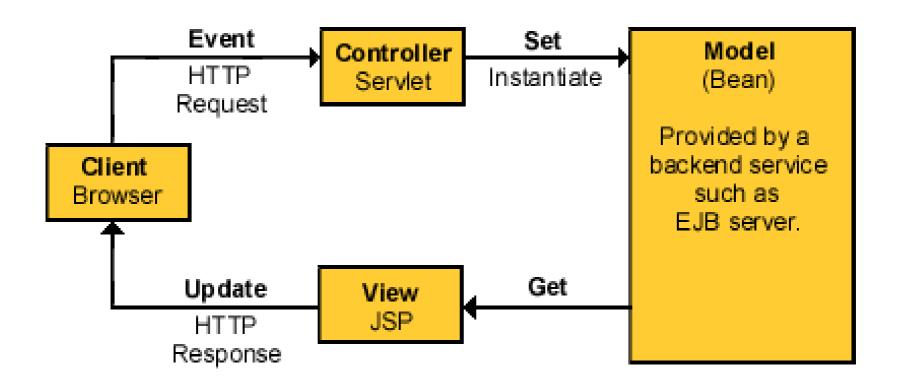
- □ 一个模型可能对应多个视图。在目前用户需求的快速变化下,可能有多种方式访问应用的要求。在处理流程不变,但访问方式不同的情况下,按MVC设计模式,一个处理流程模型以及多个视图即可解决问题。这样减少了代码的复制,即减少了代码的维护量,一旦模型发生改变,也易于维护。
- □ 由于模型返回的数据不带任何显示格式,因而这些模型也可直接应用于接口的使用。
- □ 由于一个应用被分离为三层,因此有时改变其中的一层就能满足应用的 改变。一个应用的业务流程或者业务规则的改变只需改动MVC的模型 层。
- □ 控制层的概念也很有效,由于它把不同的模型和不同的视图组合在一起 完成不同的请求,因此,控制层可以说是包含了用户请求权限的概念。
- □ 最后,它还有利于软件工程化管理。由于不同的层各司其职,每一层不同的应用具有某些相同的特征,有利于通过工程化、工具化产生管理程序代码。

龄 MVC模式的工作流程





龄 J2EE中MVC模式的对应实现



岛 CERP系统运行环境

- ●操作系统:Unix,Linix,Windows Server...,能够运行Java虚拟机即可。
- ●CERP系统运行在基于J2EE的应用服务器上。如:BEA WebLogic, IBM Websphere等。
- ●客户端运行于Web浏览器中。
- ●典型的Browser/Server结构。

岛 CERP系统开发环境

- ●客户端:IE浏览器
- ●应用服务器: Weblogic Server 6.1
- ●数据库服务器: Microsoft Sql Server 2000
- ●开发工具:Borland Jbuilder

开发技术和语言:

- Java
- **JSP**
- XML
- Servlet
- Savascript

龄 CERP系统开发框架简介

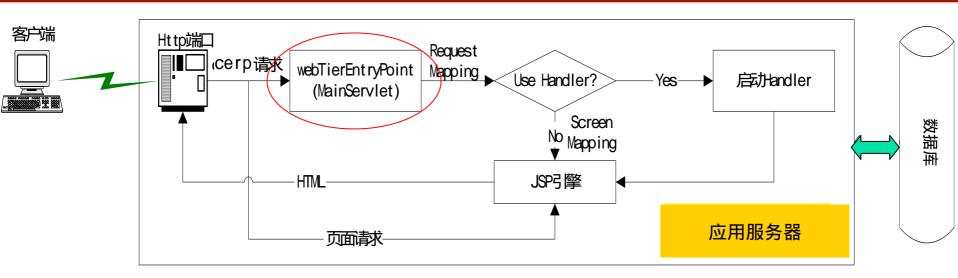
- □ 借鉴了SUN公司的Java BluePrints基础架构,通过改造其源代码得来。
- □ 使用了多种设计模式,具有良好的
 - ❖ 可维护性
 - ❖ 跨平台性
 - ❖ 扩展性
- □ 目前版本去掉了其中复杂的EJB应用部分,仅使用了其中的 JSP+Servlet+JavaBean部分,简化了开发过程。

龄 系统框架流程示意图



- □ JSP负责从用户接收请求,Servlet负责答复用户请求
- □ Servlet中处理请求中的数据、进行数据查询、以及相应的业务逻辑
- □ 处理结果转发给JSP页面进行格式化并显示

岛 CERP系统框架运行流程(1)

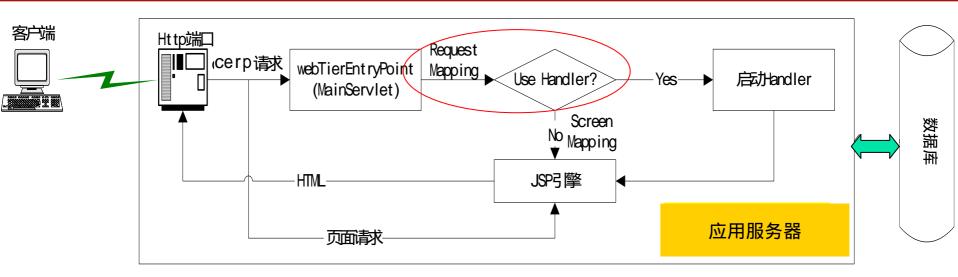


- **□ Step 1:中心控制**
 - ❖ 在cerp中,MainServlet实现controller的功能。
 - ❖ MainServlet是cerp中控制系统的唯一入口,可在BEA Weblogic的web.xml配置文件中找到其定义。

```
<servlet>
    <servlet-name>webTierEntryPoint</servlet-name>
    <display-name>centralServlet</display-name>
    <description>no description</description>
        <servlet-class>com.huiton.mainframe.control.web.MainServlet</servlet-class>
</servlet>

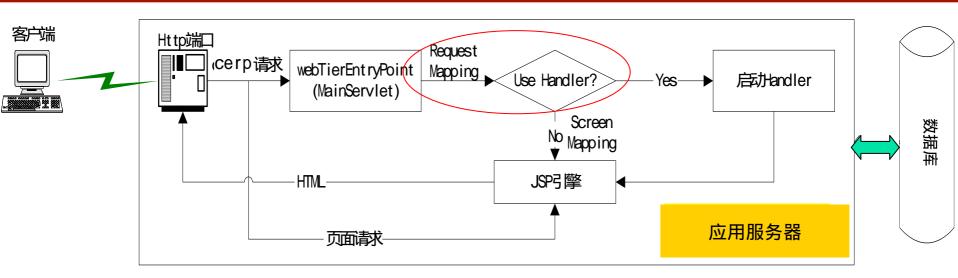
<servlet-mapping>
        <servlet-name>webTierEntryPoint</servlet-name>
        <url-pattern>/cerp/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

岛 CERP系统框架运行流程(2)



- □ Step 2:将http请求映射到action并执行之
 - ❖ 首先从http请求中解析出的URL地址。
 - ❖ 然后使用URL在request map中查找相应的action以及action对应的class,称之为 Handler。
 - ❖ 创建该handler的一个实例,并执行相关的操作,完成业务逻辑。
 - ❖ Request map是一个xml配置文件,该文件中将每一个URL映射为一个特定的action。每个action对应着一个class,用来执行业务逻辑。
 - ➤ 在cerp中, request map由RequestMapping.xml文件实现。

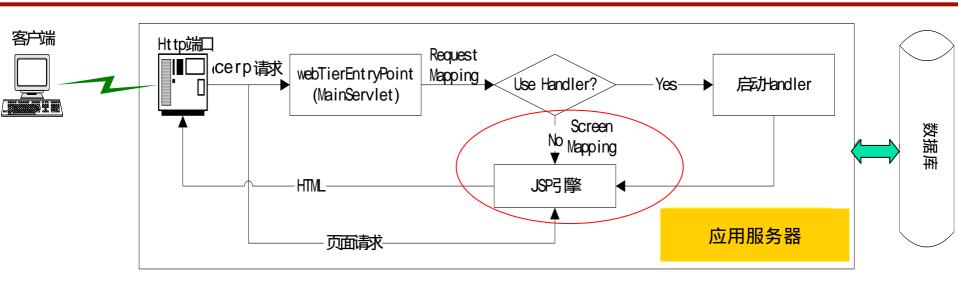
岛 CERP系统框架运行流程(2)



- □ 例如,当接收到
 http://localhost:7001/cerp/sam/sam2410
 bhttp://localhost:7001/cerp/sam/sam2410
- □ 然后在RequestMapping.xml中可找到

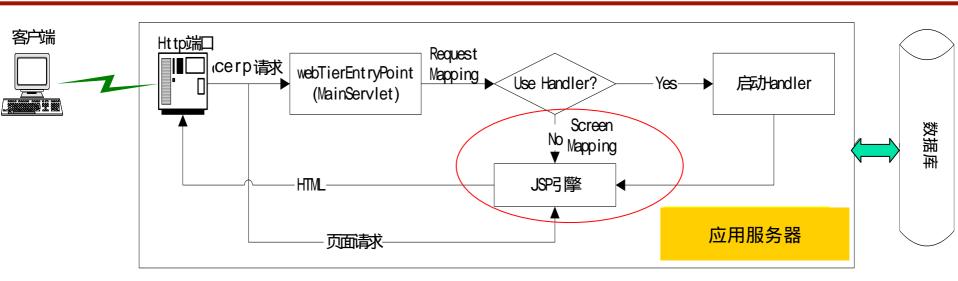
□ 装载SAM2410Handler.class,并执行

岛 CERP系统框架运行流程(3)



- □ Step 3:选择view
 - ❖ 当执行完business logic后,选择下一个需要显示给用户的界面。
 - ❖ Screen flow map是一个xml配置文件,该文件中为每一个URL映射了下一步需要显示的界面(通常是JSP文件)。
 - ➤ 在cerp中 screen flow map 由ScreenDefinitions.xml中文件实现。

龄 CERP系统框架运行流程(3)



- □ 例如,对<u>/sam/sam2410</u>的URL请求,RequestMapping.xml中相应的内容为:
- <url-mapping url="/sam/sam2410" screen="SAM2410" useRequestHandler="true" requiresSignin="true">
 <request-handler-class>com.huiton.cerp.sam.SAM2410Handler</request-handler-class>
 </url-mapping>
- □ 在ScreenDefinitions.xml中,相应的映射为:

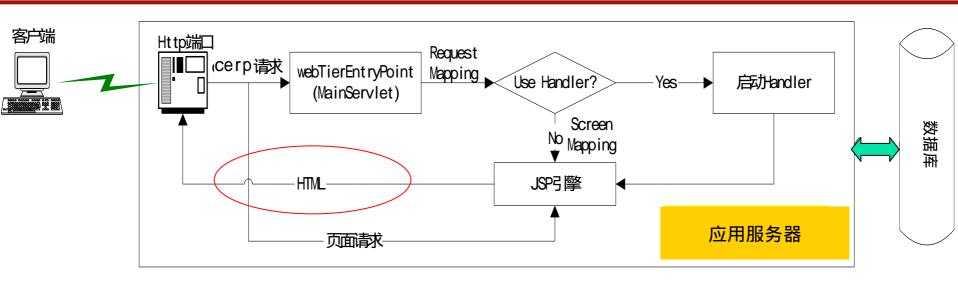
```
<screen>
```

- <screen-name>SAM2410</screen-name>
- <description></description>
- <parameter key="HtmlBanner" value="/com/huiton/cerp/pub/pages/PageStyle.jsp" direct="false"/>
- <parameter key="HtmlBody" value="/com/huiton/cerp/sam/sam2400/sam2410/sam2410.jsp"
 direct="false"/>

</screen>

2004年12月30日星期

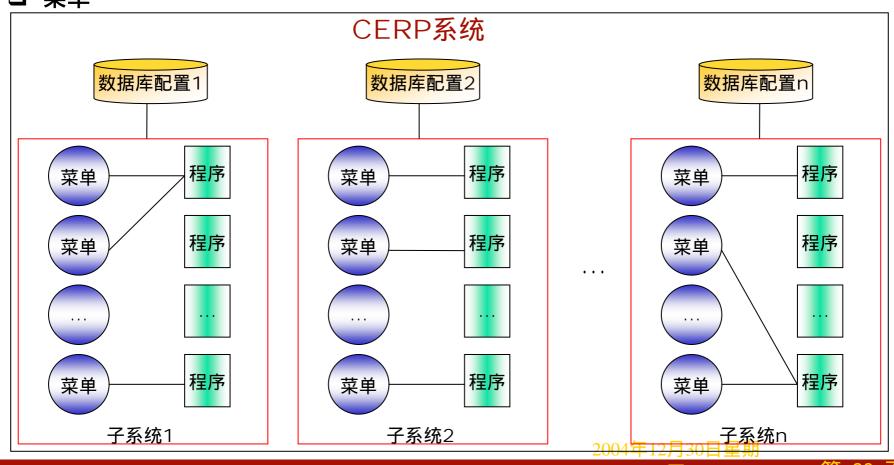
岛 CERP系统框架运行流程(4)



- □ Step 4: 界面的组装
 - ❖ 框架中预定义了具有CERP统一显示风格的界面模板,如界面的布局等。
 - ❖ 组成界面的元素一般包括:
 - > JSP
 - Tag
 - ❖ 根据模板,将数据处理的结果显示到界面上。

龄 CERP系统构成元素

- □ 子系统
- □ 数据库配置
- □ 程序
- □ 菜单



龄 系统构成元素(1)

子系统

- ❖ 系统配置管理子系统SAM
- ※ 离散生产管理子系统PPC
- ❖ 销售管理子系统 SAL
- *****

子系统定义



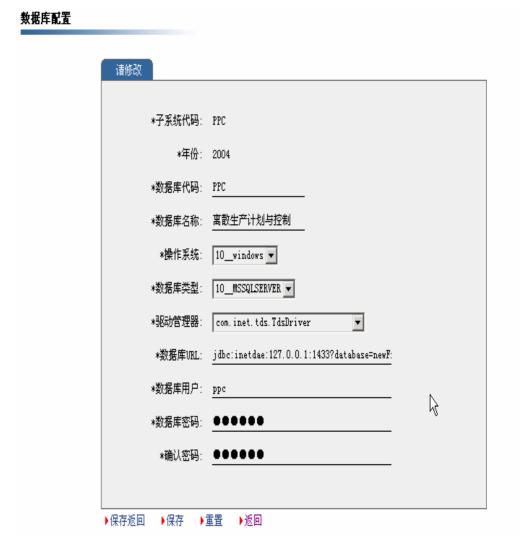
∗代码	*名称	操作
CRM	客户关系管理	× 📝
MDM	制造数据管理系统	× 📝
PPC	离散生产系统	× 📝
SAL	销售管理	× 📝
SAM	系统管理	× 📝
		E

1 第1页/共1页

龄 系统构成元素(2)

数据库配置

- ❖ 数据库类型
- ❖ 数据库URL
- ❖ 数据库用户
- ❖ 密码



2004年12月30日星期

龄 系统构成元素(3)

程序

- 一个子系统包含多个程序
- 程序属性:
 - * 程序代码
 - ❖ 程序对应的URL
 - * 程序名称

请修改	
*子系统代码:	SAL 🔻
*程序代码:	SAL1920
*程序:	/cerp/SAL/SAL1920
程序参数:	
属于:	
*程序名称(中):	产品基础价格手册
程序名称(英):	
*程序级别:	0 🔻
授权访问:	
查询程序:	
菜单结点:	
结果集地址:	
表名:	

2004年12月30日星期

龄 系统构成元素(4)

菜单

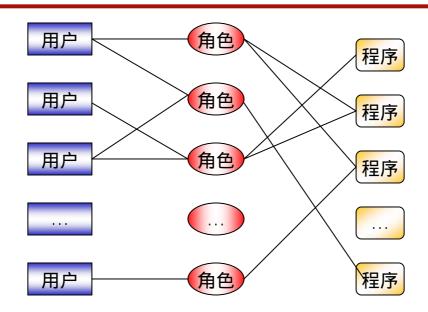
- □ 一个子系统对应多个菜单
- □ 一个菜单对应一个程序
- □ 菜单属性:

徐汉川

- * 菜单代码
- ❖ 对应的程序代码
- ❖ 菜单名称
- ❖ 父菜单代码
- ❖ 菜单顺序号



岛 CERP系统权限控制



- □ 角色:具有访问程序的权限。
 - ❖ 可通过"程序授权"功能决定该角色可以访问的程序。
 - ❖ 只有经过授权的程序,才可以访问
- □ 用户
 - ❖ 一个用户可以隶属于不同的角色,并同时拥有角色所对应的访问程序的权限。
 - ❖ 用户具有唯一的用户名和密码,作为登录进入系统的标识。

2004年12月30日星期

龄 系统权限控制:角色定义

角色定义



龄 系统权限控制:用户定义



龄 主要内容

□ 系统开发框架介绍

- ❖ J2EE简介
- ❖ MVC设计模式
- ❖ CERP系统框架
 - > 系统环境
 - > 框架运行流程
 - > 框架元素构成
 - > 权限控制

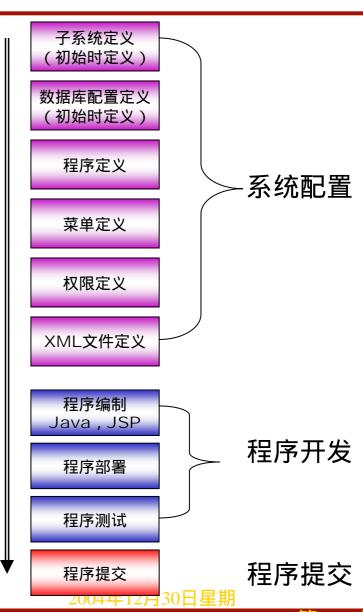
□ 软件开发流程

- * 开发流程图
- ❖ 系统界面的设计与实现
 - > 界面元素构成
 - > 典型界面演示
 - > 界面设计原则
 - > 界面的开发
- * 系统类的设计与实现
- ❖ 应用服务器的使用简介
- * 实例演示
- □ 课后作业

龄 系统程序开发流程

系统程序开发三个阶段

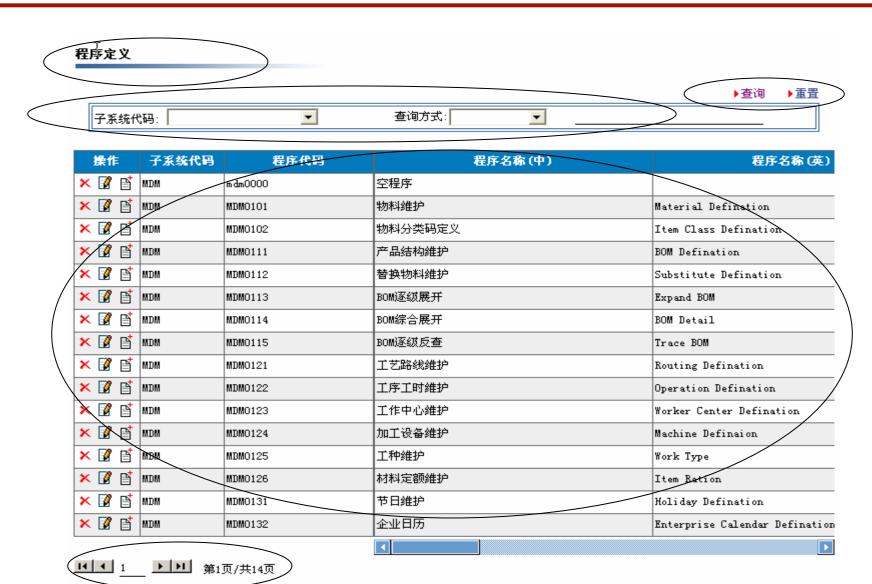
- 系统配置:完成程序、菜单、XML文件定义等工作,为代码的编制与测试准备好条件。
- •程序开发:编写handler和JSP代码,并部署到应用服务器中,进行调试和测试。
- •程序提交:提交测试完成的程序。



龄 程序构成

- □ 以程序作为开发过程中的基本单元
- □ 一个程序包含两个部分:
 - ❖ 用来执行业务逻辑的业务处理类(handler),使用java语言书写,业务逻辑在此部分完成;
 - ⇒ 用来显示处理结果的JSP页面,用JSP和JavaScript书写。

龄 程序界面开发:界面元素构成



即 典型界面演示(1):查询



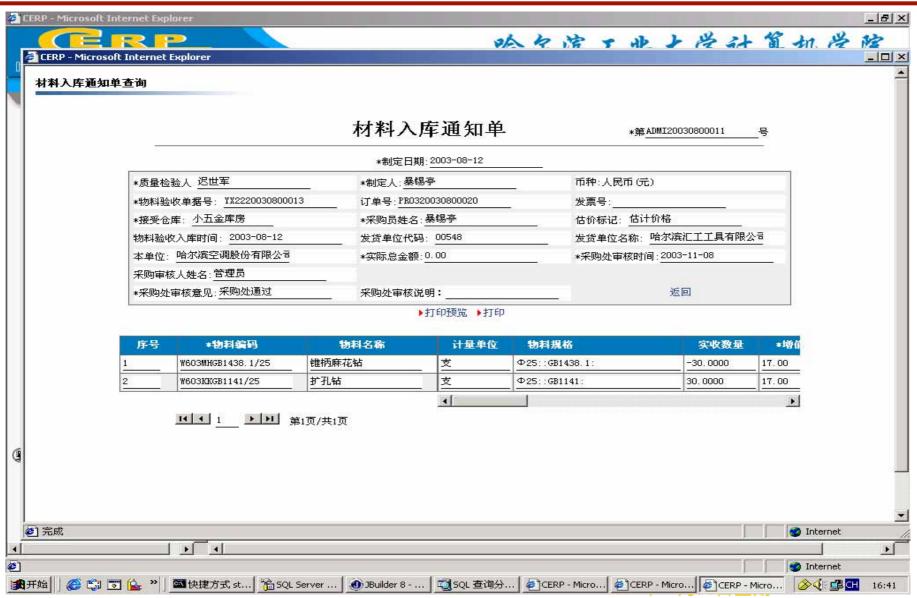
🛱 典型界面演示(2):多条信息录入修改界面



🛱 典型界面演示(3):单条信息录入修改界面



龄 典型界面演示(4):单据录入界面



🛱 典型界面演示(5):分类显示处理信息界面



龄 界面设计原则(1)

- □ 能够充分表达设计思想和需求信息。
- □ 界面要求直观明了,用户接触软件后对界面上对应的功能应该一目了然、不需要 多少培训就可以方便使用。
- □ 用户界面应当按照用户的思想来控制应用如何工作、如何响应,而不是由开发者 按自己的意愿把操作流程强加给用户。
- □ 应保持各个界面的一致性
 - ❖ 使用标准的控件;
 - ❖ 使用相同的信息表现方法,如在字体、标签风格、颜色、术语、显示错误信息等方面确保一致。
 - ❖ 标准的操作方法。

龄 界面设计原则(2):字体

□ 标签、题头:黑色宋体,5号字,加粗

□ 数据内容:黑色宋体,5号字

□ 操作按钮:红色宋体、5号字

□ 不得擅自使用其他字体、字号和颜色

龄 界面设计原则(3):分辨率

- □ 按照800*600的屏幕分辨率编写界面;
- □ 表格的最大宽度不超过760像素
- □ 如果数据量太多,一行内无法显示完全,使用滚动条。
- □ 如果一页显示多行,则要加上分页操作。

龄 界面设计原则(4):布局

- □ 操作顺序从上到下、从左到右
- □ 首先应输入的和重要信息应当靠前,位置也应放在窗口上较醒目的位置
- □ 布局力求简洁、有序、易于操作

龄 界面设计原则(5):出错信息和警告

- □ 信息以用户可以理解的术语描述;
- □ 信息应提供如何从错误中恢复的建设性意见;
- □ 信息应指出错误可能导致那些不量后果,以便用户检查是否出现了这些情况或帮助用户进行改正;
- □ 信息不能带有判断色彩,即任何情况下不能指责用户(不得使用感叹号)
- □ 必须使用中文进行提示
- □ 程序调试过程中加入的对话框,在调试通过后必须去掉。

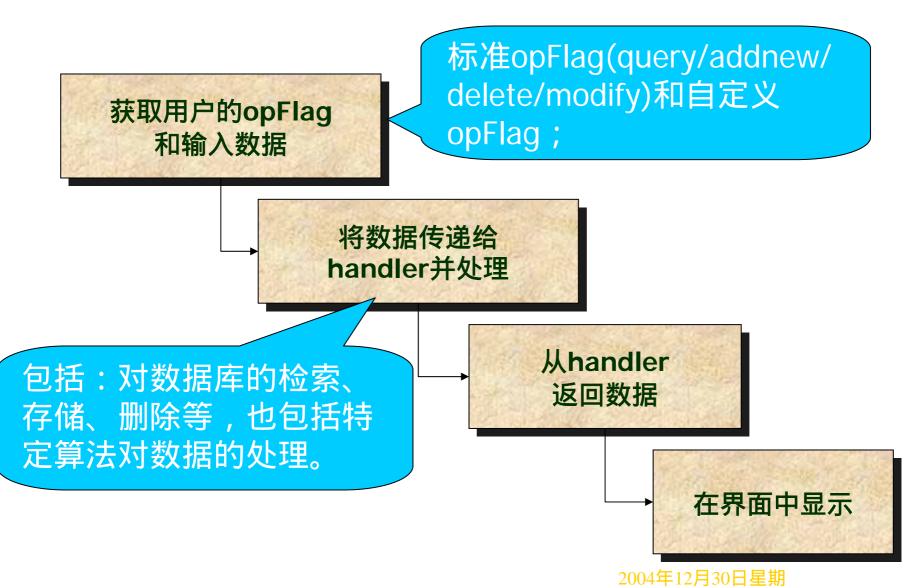
龄 界面设计原则(5):界面的划分

□ 界面上的所有操作都是由企业的同一个角色完成的;如果不同的操作由 不同的人完成,则应该分成两个界面。

龄 界面设计原则(6):查询条件的处理

- □ 每一个查询界面都要给出查询条件;
- □ 如果用户没有输入查询条件而执行了查询操作,则不应显示任何结果信息;
- □ 查询条件不宜过多(重点不突出,增加编程负担);也不宜过少(满足不了用 户需求);
- □ 查询条件的设定应以所查数据的要点(关键项)和用户的主要查询习惯为 准。例如:查询物料主文件时,用户比较熟悉的是物料名称、规格型号 等项,则这些项要做为查询条件。
- □ 如果某信息,既有编码,又有相应的名称,则以名称为准,也可二者均 采用,不要只查询编码,忽略名称。
- □ 编程中尽量使用模糊查询,增大查询范围。

龄 界面的开发:界面运行流程



龄 JSP界面与Handler之间的数据传递

- □ 对于单一数据,以字符串变量的形式传递;
 - String name=(String)request.getAttribute("name");
- □ 对于二维数据,以向量数组的形式传
 - * Vector vct = (Vector) request.getAttribute("vct");



- □ 表示用户在该界面上所采取的动作,是控制操作和页面调用的标志;
- □ CERP的标准界面通常具有浏览、添加、修改等通用功能,另外还包含 一些自定义的功能,如审核、过账等业务操作;
- □ 有些操作在后台运行,无需用户参与,如删除、保存等;
- □ 有些操作则需要用户的参与,如选择、输入查询条件、输入必要数据等。
- □ 针对每一项操作,都定义了唯一的opFlag与之对应,如:"query"代表查询,"delete"代表删除,"modify"代表修改,"addnew"代表新增等。
- □ opFlag值的修改,一般通过Javascript函数处理。



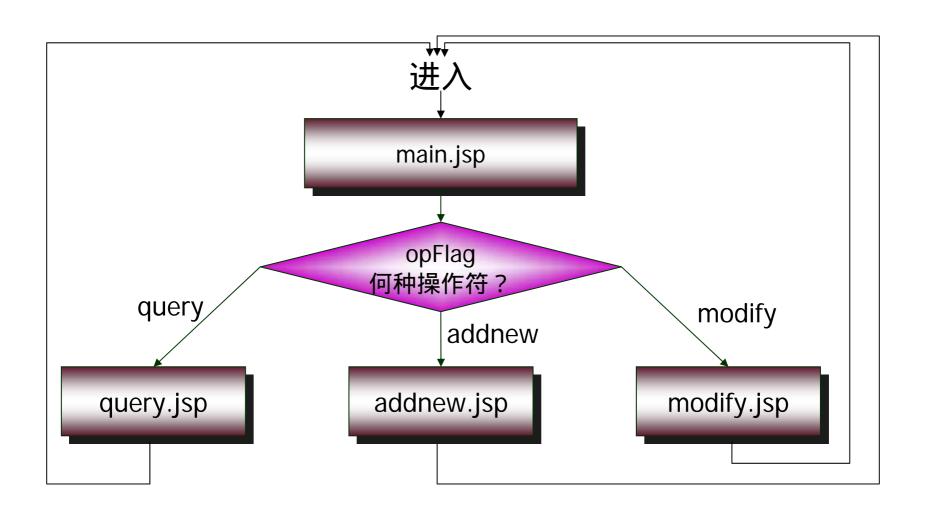
错误判断标志

用来从handler向JSP传递是否存在错误,JSP根据outFlag的值来判断是否需要进行错误提示。

龄 页面中需要的JSP文件

- □ 主JSP文件:此文件一般不处理显示,用来进行页面调用控制,根据 opFlag决定调用哪个子界面;
- □ 对标准界面中的需要单独显示的子界面,要编写相应的JSP文件;
- □ 例如,一个包含查询、新增、删除、修改功能的标准界面所需的JSP文件包括:
 - * XXX_main.jsp
 - * XXX_query.jsp
 - * XXX_addnew.jsp
 - * XXX_modify.jsp

龄 JSP文件的调用顺序





- □ 一个程序对应一个handler
- □ 在requestmappings.xml中通过程序的URL与handler关联起来。
- □ 一个handler的基本构成:
 - ❖ 获取从客户端界面提交的数据
 - ❖ 列出所有可能的opFlag,对opFlag的每一种可能的值,编写业务逻辑
 - ❖ 处理完成后得到的结果传递给界面并显示

龄 系统公共类

- □ 包括
 - ❖ 数据库访问操作类
 - ※ 语言工具类
 - * 加密工具类
 - ❖ 字符串处理类
 - * 日期处理类
 - ※ 等等
- □ 可以在自己的程序中直接使用这些公共类
- □ 具体的使用方式参阅相应文档。
- **□** 数据库查询类:com.huiton.pub.dbx.pageQuery

龄 开发流程总结

- □ 在 requestmappings.xml 文件中定义
 - ❖ 程序对应的URL 路径与显示页面的名称的映射
 - ❖ 请求处理类(handler)的名称
- □ 在screendefinitions.xml文件中定义
 - ❖ 页面名称与JSP的对应关系
- □ 编写JSP文件
- □ 编写请求处理类(handler)
- □ 部署到应用服务器
- □ 编译执行

段 Weblogic的使用(1)

服务器的启动:

x:\bea\wlserver61\config\mydomain\startWebLogic.cmd

handler存放位置:

x:\bea\wlserver61\config\mydomain\applications\DefaultWebApp\WEB-INF\classes

• JSP程序存放位置:

x:\bea\wlserver61\config\mydomain\applications\DefaultWebApp

• XML文件存放位置:

x:\bea\wlserver61\config\mydomain\applications\DefaultWebApp\WEB-INF\xml



龄 Weblogic的使用(2)

■客户端如何调用程序

在浏览器的地址栏中输入如下地址:

http://服务器的ip地址:7001/访问程序的地址

如:

http://202.118.239.177:7001/cerp/signin

- ■调试程序的注意事项
 - JSP程序在发生变动之后,不需要重新启动应用服务 器;
 - handler程序发生变动之后,需要重新启动应用服务器
 - XML文件发生变动之后,需要重新启动应用服务器

2004年12月30日星期

龄 实例演示

演示一个简单的增删改查询功能



BOM表的查询

2004年12月30日星期



- □ 阅读先前已经实现的代码,找到相应的功能。
- □ 查阅资料(各种技术文档)
- □ 咨询同事 , 互相切磋
- □ 请教每组的负责人
- □ 联系
 - ❖ 李成严:<u>chengyan@hit.edu.cn</u>
 - ❖ 王忠杰: <u>rainy@hit.edu.cn</u>
 - ❖ 聂兰顺: rhine@hit.edu.cn
 - ❖ 乔立民:qlm@hit.edu.cn
 - ❖ 徐汉川: xhc@hit.edu.cn



祝大家开发顺利! 多谢!