



# Jour 1 – Hello PHP

```
&unDevAverti = 2;
```

## Job 0

---

Créer sur github un répertoire nommé **"runtrackPHP"**.

Créer dans ce répertoire un dossier **"jour01"**, pour chaque étape, crée un dossier **"jobXX"** où **XX** est le numéro de l'étape.

N'oubliez pas d'envoyer vos modifications dès qu'une étape est avancée ou terminée et mettez des commentaires explicites.

## Job 0.9

---

Vous allez commencer par **comprendre** et mettre en place **l'architecture** de base d'un serveur Web.

- Créez un fichier **index.php** qui affiche **"Hello LaPlateforme!"** en php en utilisant **echo**. Ouvrez-le avec votre navigateur préféré.
- Tout s'est-il passé comme vous le souhaitiez ? Sinon, installez [WAMP](#) pour Windows ou [MAMP](#) pour Mac.  
Si un fichier dll est manquant, installez [Visual C++](#).



- À la racine de WAMP (C:\wamp\www, pour MAMP, il faudra trouver le dossier htdocs), **clonez** votre répertoire runtrack2 et créez un dossier jour01. Dans ce dossier, créez un dossier job00 et déplacez-y votre fichier index.php
- Testez en allant sur <http://localhost/runtrack2/jour01/job00> et <http://127.0.0.1/runtrack2/jour01/job00>

**N'oubliez pas d'envoyer chacun de vos jobs sur Github !**

## Job 01

---

Dans le fichier **runtrack2/jour01/job01**, créer un fichier **index.php**.

Dans ce fichier, créez une variable nommée **str**. Affectez-lui la valeur **"LaPlateforme"**. Affichez le contenu de la variable **str**.

Créez une variable **str2** contenant **"Vive"** et une variable **str3** contenant **"!"**.  
Affichez **"Vive LaPlateforme !"** en concaténant l'ensemble de ces variables.

Créez une variable nommée **val**. Affectez à cette variable la valeur **6**.

Affichez le contenu de la variable. Ajoutez 4 à cette variable. Affichez à nouveau le contenu.

Créez une variable **myBool**, affectez à cette variable **true**, affichez le contenu de la variable. Affectez **false** à la variable et affichez à nouveau le contenu



## Job 02

---

Dans le dossier **runtrack2/jour01/job02**, créez un fichier **index.php**.

Dans ce fichier, faites afficher deux fois **"Hello LaPlateforme!"**

Commentez chacune de ces lignes d'une façon **différente** (une ligne, un bloc)

## Job 03

---

Dans le dossier **runtrack2/jour01/job03**, créez un fichier **index.php**.

En PHP, il existe différents **types** de variables. Créez des variables de types **primitifs** (boolean, entier, chaîne de caractères, nombre à virgule flottante) et affectez-y des valeurs.

À l'aide de php, **générer** un tableau html qui contient dans son header trois colonnes (type, nom, valeur) et dans son body, une ligne pour chacune des variables et de leurs informations.

## Compétences visées

---

- Créer des variables en PHP
- Différencier les types primitifs
- Générer du code HTML depuis PHP



## Rendu

---

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/runtrackPHP>.

Dossiers "jourXX" -> "jobXX".

## Base de connaissances

---

- [Documentation officielle](#)
- [WampServer](#)
- [Qu'est-ce que le localhost ?](#)
- [PHP : Kézako ?](#)
- [Qu'est-ce qu'une variable ?](#)
- [Déclarer une variable](#)