



```
- IsValidDescription(description: string): bool
+ EditDescription(TaskTitle: String, description: String):void
+ EditDueDate(TaskTitle: String, date: DateTime):void
+ EditTitle(TaskTitle: String, newTitle: String): void
+ SetAssignee(email: string):void
+ isAssigned(): bool
+ isAssignee(): bool
```

BoardUserMapper
ואם צריך לעשות משהו על היוזרים בבורד , הוא שם בה נגיד את הפונקציה של לחסום יוזר

```
+ Getcolumn(columnOrd: int) : List<Task>
- GetBackLog(): List<Task>
- GetInProgress(): List<Task>
- GetDone(): List<Task>
```

: הערות שלי

- 3. ID איזה טיפוס כדאי לשמור את הבורד שכל יוזר נמצא בהם לדעתי רשימה רק של לעבור על השדות ולהבין בדיוק מה צריך להיות פמכי ומה פרטי
- 4. איזה שדה לשים לבעל הלוח , האם הוא צריך להתזיק את כל היוזר או שעדיף שלא
- 5. ID לעבור על כל המילונים ולחשוב אם צריך רשימה שמחזיקה רק
- 6. אם נצטרך נגיד של משימה וכאל ה getters לעשות
- 7. IDבורד קונטרולר ביוזנו לייר , האם כדאי ברימוב לקבל את שם הלוח או את ה
- 8.

explanations to the changes:

- 1. delete the class "TaskController" - to improve the cohesion and the coupling.
- 2. change the Task's fields to private - to improve privacy between classes.
- 3. delete the class "BoardController" - to improve the cohesion and the coupling.
- 4. changing class "UserController" from internal to public - to get access to the object in the service layer.
- 5. adding "taskId" fiels to Board class.
- 6. adding Response class for an ordered Json response.
- 7. creating FactoryService class improve cohesion in ServiceLayer.