



行 商

シユクル Sukur

勝利条件：仲間を見つける、もしくは生き残る

行動指針：ムードメーカー、自衛的

あなたは『オオカミ』だ。

一人ぼっちで。人が大好きで。人になりたくて。

人のふりをして、人の輪の中で、人みたいに笑った。

人と生きるのは楽しい。どうか、誰も気付かないで。

あなたはまだ夢を手放せない。

ハンドアウト1



行商

シユクル Sukur

店主／アルヴァン 面白いしいい奴！おいしいご飯が作れる！

司祭／マキシア ちょっと変だけどいい奴！難しいこと知ってる！

鍛冶／ドミノ 飲み友達！全然酔わなくてすごい！

魔女／リタ 優しくていい奴！けがとか病気を治せる！

新顔／ラウル 多分いい奴！前にお花に水あげてた！

ハンドアウト2

能力

品定め

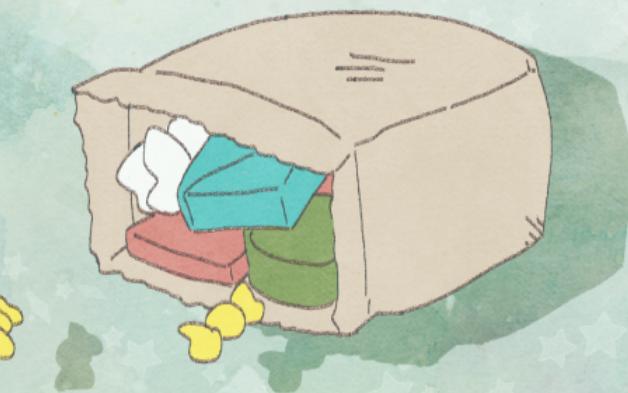
能力内容：議論内の発言の真偽を見抜ける

使用条件：使用回数は2回まで

行使方法：任意のタイミングでGMに要求

この世は素敵なものがいっぱいです。
だけどあなたの手はふたつあります。
あなたは、より素敵なものを選ぶことを覚えた。

アビリティ



知

あなたは鍛冶／ドミノとの飲み比べに
負けてばかりだ。

あるとき、どうやつたらそんなに
たくさん呑めるのか本人に聞いたら、
「そもそも体のつくりが違う」と言った。

つまり、鍛冶／ドミノと行商／シュクルは
違う生き物だ。

少なくとも、鍛冶／ドミノは
そう認識しているのだろう。

酒飲みの秘密