

共通

『ゲームのルール』

1. 情報そのものを見せる・読み上げる行為は禁止です。
2. 他のロールに嘘をつくことは、すべてのロールに許可されています。
3. 最終投票前に死亡した場合、「最後の投票先」が死亡者の結論になります。
ただし、有効票としてはカウントされません。
4. 勝利条件に優先順位はありません。



『タイムテーブル』

ゲーム内時間は**1日目屋から5日目夜**までです。

- | | | |
|----------|----------------------|--------------------|
| 朝 | 密談・聞込(最終日／質疑) | 任意の相手との密談か、新規情報の取得 |
| 昼 | 議論(最終日／推理披露) | 全員との意見交換や現状推理の確認など |
| 夕 | 投票(最終日／最終投票) | その段階でオオカミだと思う相手を投票 |
| 夜 | 整理(最終日／各エンド) | 思考・情報の整理や一部の能力行使など |

共通情報



『能力』

1. ロールにはそれぞれ、初期状態で開示されない固有の能力が付与されます。
使用条件などを確認し、勝利条件達成に役立てましょう。
2. 能力に関する情報を開示することは可能です。
ただし、その他の情報と同じく情報そのものを見せる・読み上げることはできません。
3. 能力に関する情報に対しても、嘘をつくことは禁止されていません。



閉じゆく村

この村は廃村一歩手前の寂れた村だ。

不自由な生活を嫌った多くの村人は、少しずつ近くの町々に移って行ってしまった。
現在この村に住む村人は20人もいない。

北が深い森と接していて、その他の三方向は高い崖に囲まれている。
森を抜ける以外、外との行き来ができない、袋小路の村。

共通情報





共通

獣の精霊

この村の近隣では、人に混じって暮らす獣の精霊の存在が信じられている。人と獣の精霊は穏やかに共存していたが、いつからか獣の精霊は人の前に姿を現さなくなった。

一説には、辺りに人狼を嫌う風習が根付いたことが要因とされる。同じ獣を憐れんで、獣の精霊は人から離れたのかもしれない。

共通情報





人狼の瞳

この世界で金色の瞳を持って生まれる人間は珍しく、人ならざるもの象徴である。人狼、災厄、魔女……、呼び方は地域や文化圏によって異なるが、金の瞳は大抵の場所で忌み嫌われる。

この村の近隣一帯では「人狼」と呼びならわす。新顔／ラウルが前髪で目元を隠しているのは、瞳が金色だからではないかとの噂がある。

共通情報

