

Rapport de stage

SN 1

- 1- Présentation de mon stage
- 2- Présentation du Projet ViDev 'Crazy Burger'
- 3- Début concret du projet
- 4- Comment fonctionne la plateforme du projet
- 5- Début du projet WordPress pour un Designer
- 6- Ce que j'ai appris sur Git
- 7- Conclusion sur mon stage

Lejolivet Noah

1- Présentation de mon stage

J'ai effectué mon stage chez Romain Grandais, un étudiant en informatique qui a monté une boîte à côté dans laquelle il fait des sites ou quelconques projets pour des entreprises ou des particuliers.

Pendant ce stage j'ai appris à bien utiliser Git dans son entièreté et d'une meilleure façon que ce que je faisais jusque là. J'ai également appris à coder en ReactJs, langage que j'ai plus qu'apprécié. J'ai également appris à manier wordpress lorsqu'un client souhaite avoir un site (en utilisant ses assets ...)

J'ai beaucoup aimé ce stage car j'ai appris des choses qui m'intéressaient et j'ai beaucoup aimé le ReactJs.

2- Présentation du Projet ViDev 'Crazy Burger'

Tout d'abord au début de mon stage pendant environ 2 semaines j'ai fait que d'avancer sur le projet ReactJs toutes mes journées.

J'ai suivi la formation de ViDev que Romain possédait.

Vi est un développeur qui a fait un formation pour apprendre le ReactJs et pouvoir l'utiliser en entreprise.

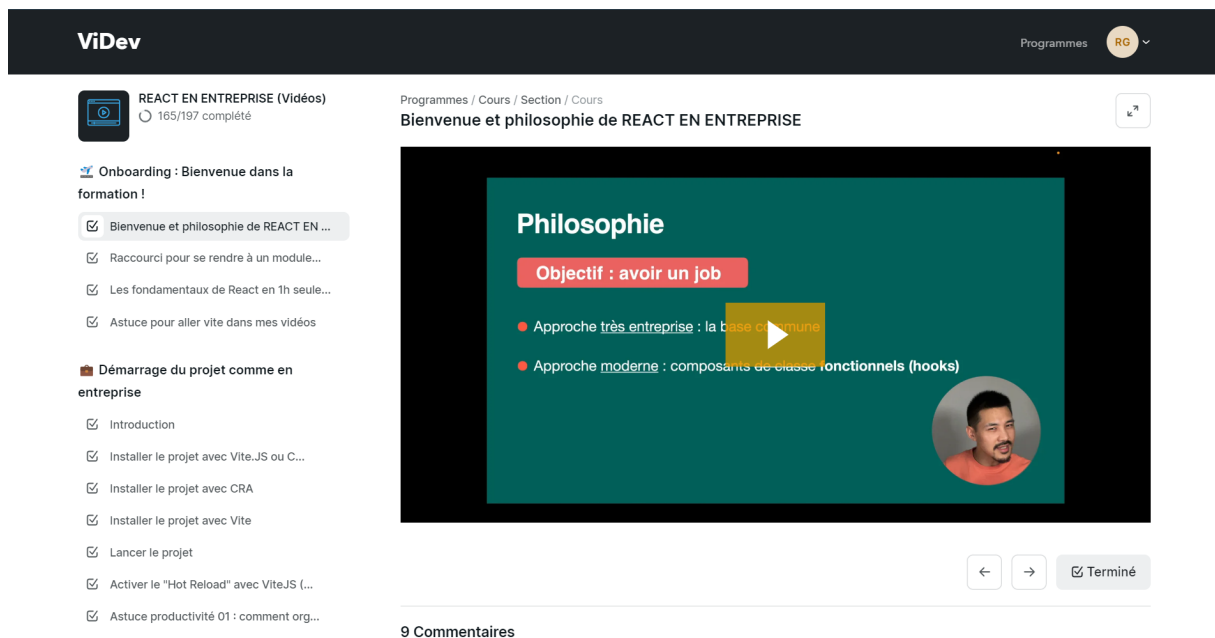


Illustration de la page d'accueil de formation de Vi.

J'ai commencé par le commencement en regardant ses vidéos (environ 2h) pour apprendre les bases du ReactJs et la logique principale du ReactJs à savoir que les informations s'actualisent sans que la page en elle-même s'actualise.

J'ai donc commencé avec ces 2 'mini projets' de liste ou on peut rajouter des fruits et dès que on fait entrer le fruit apparait instantanément dans la liste et un autre ou il y a un bouton incrémentable simple.

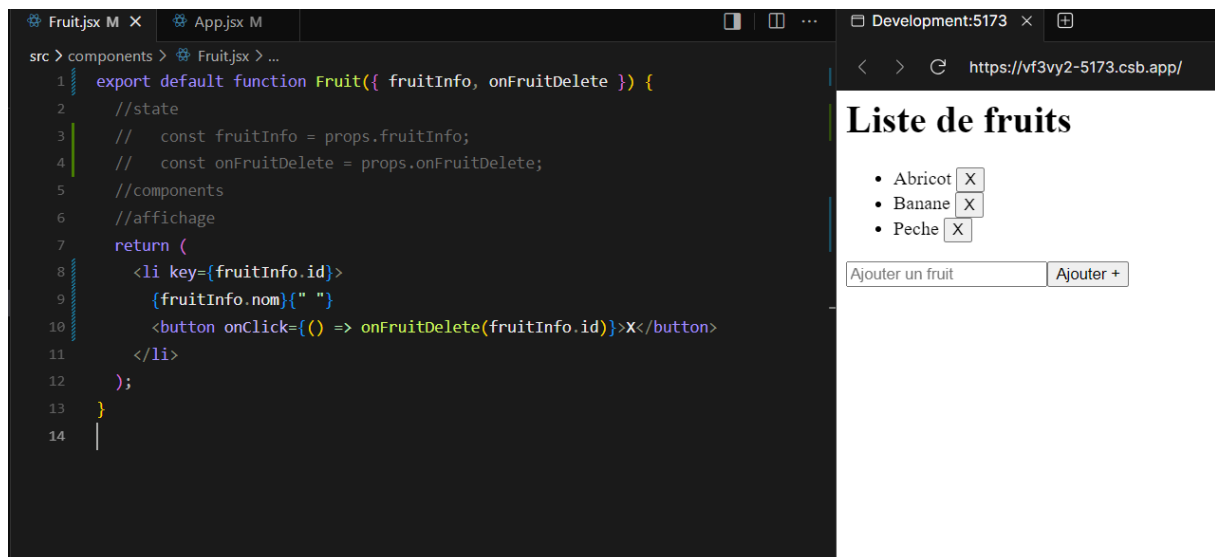
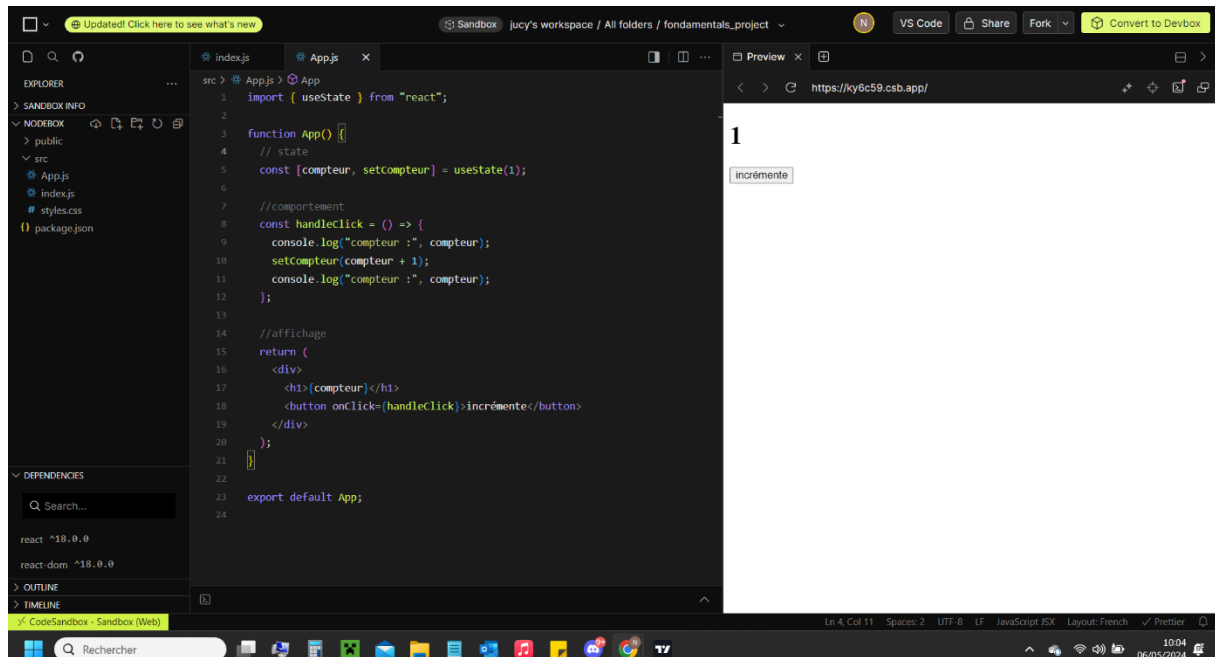


Illustration du projet avec la liste de fruits incrémentable avec d'autres fruits

J'ai également fait un bouton qui incrémentais le nombre de 1 à chaque clic toujours pour ce système de rafraichissage automatique.



The screenshot displays a CodeSandbox workspace for a project named 'fundamentals_project'. The interface is divided into three main sections: Explorer, Editor, and Preview.

- Explorer:** Shows the file structure with folders like 'public' and 'src', and files like 'index.js', 'App.js', 'styles.css', and 'package.json'.
- Editor:** Displays the code for 'App.js'. The code uses React's `useState` hook to manage a counter state. It includes a `handleClick` function that increments the counter and logs the current value to the console. The UI renders the current count and an 'incrémenter' button.
- Preview:** Shows the live application running at `https://ky6c59.csb.app/`. It displays the number '1' and the 'incrémenter' button.

```
1 import { useState } from "react";
2
3 function App() {
4   // state
5   const [compteur, setCompteur] = useState(1);
6
7   //comportement
8   const handleClick = () => {
9     console.log("compteur :", compteur);
10    setCompteur(compteur + 1);
11    console.log("compteur :", compteur);
12  };
13
14  //affichage
15  return (
16    <div>
17      <h1>{compteur}</h1>
18      <button onClick={handleClick}>incrémenter</button>
19    </div>
20  );
21 }
22
23 export default App;
```

Illustration du bouton incrémentable à chaque clic

Ces 2 mini projets ont été réalisés sur CodeSandBox pour avoir le rendu intégré dans l'ide et une prise en main plus que simple.

3- Comment fonctionne la plateforme de la formation

Explication du système de la formation de ViDev

Démarrage du projet comme en entreprise

- ☒ Introduction
- ☒ Installer le projet avec Vite.JS ou C...
- ☒ Installer le projet avec CRA
- ☒ Installer le projet avec Vite
- ☒ Lancer le projet
- ☒ Activer le "Hot Reload" avec ViteJS (...)
- ☒ Astuce productivité 01 : comment org...
- ☒ Déploiement progressif
- ☒ Déployer le projet (facilement)
- ☒ Oups, j'ai oublié un commit...

Voici l'illustration du premier chapitre à savoir comment installer l'environnement de travail proprement.

F01 : Création de la page Login (SANS CSS).





















-  Introduction
-   Contenu du ticket
-  [Cours] Ton premier composant
-  [Quiz] Ton premier composant
-  Correction du Quiz
-  Avant de commencer ton ticket
-  Étape 1 - Travail préparatoire
-  Étape 2 - Créer la branche feature F01
-  Comment écrire un bon message de commit
-  Astuce productivité 02 : Arrête d'ut...
-  Étape 3 - Créer la page LoginPage
-  Étape 4 - Créer le contenu de LoginPage
-  Étape 5 - Refactorer LoginPage (si be...
-  Vérifier son code rapidement
-  Étape 6 - Créer la PR
-  Étape 7 - Review de la PR
-  Étape 8 - Partager la PR et le lien d...
-  Étape 9 - Ticket rejeté : que faire ...


Illustration d'un ticket avec les différentes étapes variées, entre tuto code, explication, normes d'entreprises, utilisation de git et des commits, PR...

Contenu du ticket

(1) F01 - Création de la page Login (sans CSS)

 Estimation de temps : 40 min.

- Sans CSS (on s'en occupera dans les tickets suivants, voir F03)
- Ajouter text ("bienvenue chez nous ! + "Connectez vous")
- Formulaire
- Bouton avec label "Accéder à votre espace" sans chevron pour l'instant
- Placeholder = "Entrez votre prénom..."
- Vider le formulaire quand on a soumis le formulaire
- Quand j'entre un nom et que je clique sur le bouton "Accéder à votre espace", une box alerte s'affiche et dit "bonjour" suivi du prénom entré dans l'input box (ex: Bonjour Bob, si on a entré Bob dans l'input field)
- L'utilisateur doit obligatoirement entrer un prénom pour pouvoir afficher le message dans la box alert. Sinon, un message d'erreur s'affiche et informe l'utilisateur que le champ est obligatoire (comme indiqué dans la maquette, il faut reproduire le rendu de la maquette)
- Penser à refactor

 Assets :

- Maquette : télécharger la pièce-jointe ci-dessous

[F01.zip 8.21 MB](#)

Exemple du premier ticket ou les instructions sont simples mais plus la formation avance et plus les demandes sont précises.

Voilà pour la présentation de comment la formation est organisée.

4- Début concret du projet

Une fois que j'eus pris la main sur CodeSandBox j'ai attaqué le projet nommé 'Crazy Burger' qui consiste en une application où on peut commander des burgers, frites, glaces etc..

Un peu comme sur une borne d'un fast food.

Tout au long du projet il y avait comme en entreprise des maquettes figmas à reproduire pour le visuel, des commits avec une certaine nomenclature à respecter, un système de tickets pour que les tâches soient faites dans l'ordre et que tout soit organisé.

Tout au long de ce projet j'ai également appris à essayer de rendre les composants les plus réutilisables possibles, bien tout trier avec les systèmes de branches sur git, faire de la refactorisation, ce qui m'a à mon sens ralenti dans ma progression du code pure, mais à mon sens c'est important d'apprendre à faire les choses proprement donc ce n'est pas du temps perdu.

J'ai donc commencé à attaquer la page d'accueil qui n'est pas vraiment une page de connexion car elle requiert seulement un prénom pour l'afficher par la suite au niveau de la commande.

CRAZY  BURGER

Bienvenue chez nous !

Connectez-vous

 Entrez votre prénom...

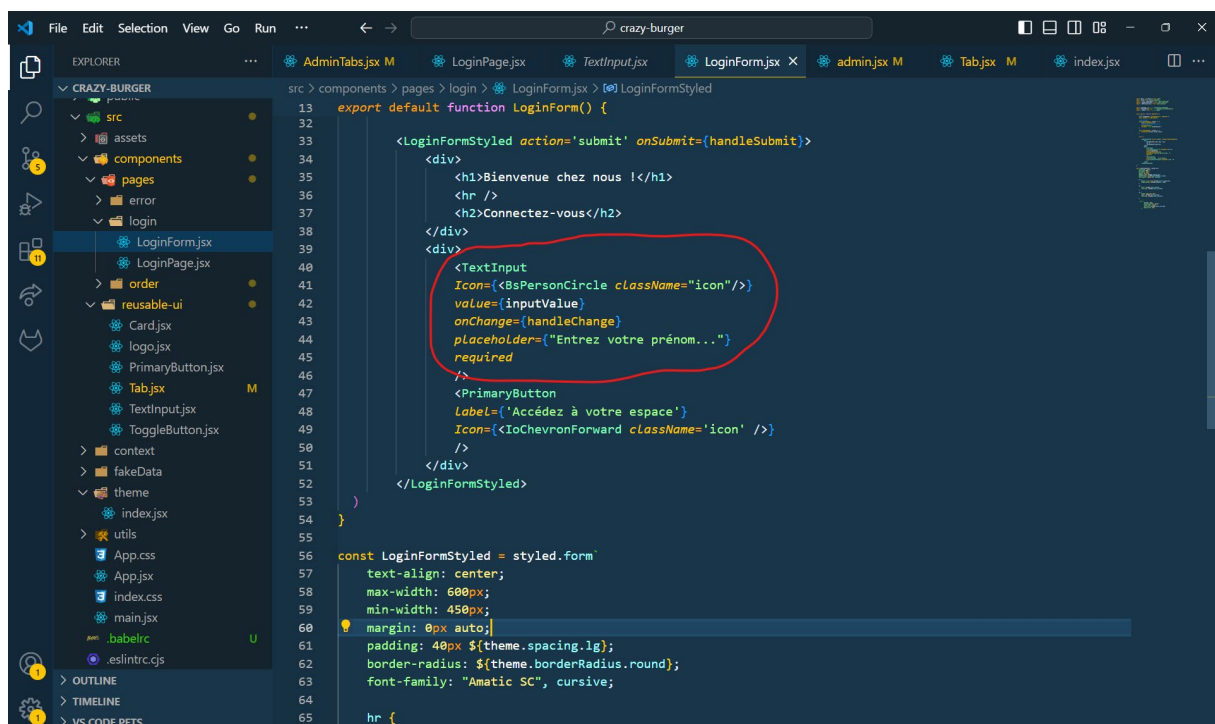
Accédez à votre espace >

Voici a quoi ressemblait la page d'accueil au début du projet



Voici a quoi ressemble la page d'accueil dans son état final.

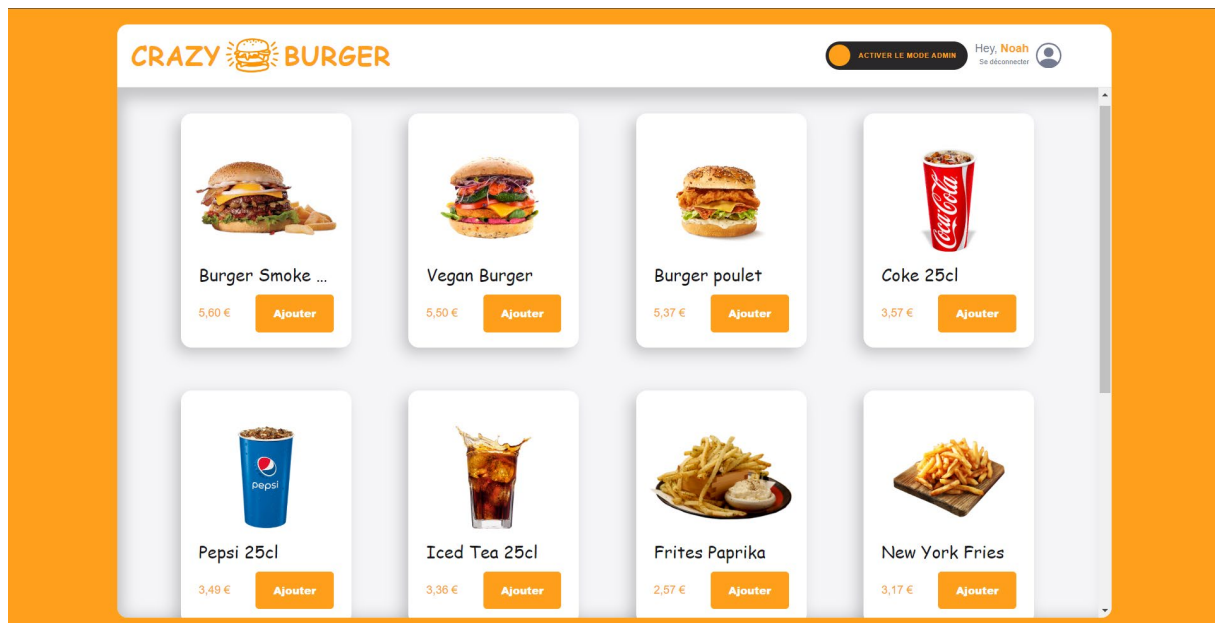
Par exemple pendant ma formation comme je vous l'ai dit précédemment j'ai appris à rendre des composants réutilisables et donc en prenant l'exemple de l'input 'Entrez votre prénom ...' est entièrement réutilisable et customisable, à voir l'exemple ci-dessous.



```
13 export default function LoginForm() {
14   <LoginFormStyled action='submit' onSubmit={handleSubmit}>
15     <div>
16       <h1>Bienvenue chez nous !</h1>
17       <hr />
18       <h2>Connectez-vous</h2>
19     </div>
20     <div>
21       <TextInput
22         Icon={<BsPersonCircle className="icon"/>}
23         value={inputValue}
24         onChange={handleChange}
25         placeholder="Entrez votre prénom..."
26         required
27       />
28       <PrimaryButton
29         label="Accédez à votre espace"
30         Icon={<IoChevronForward className="icon" />}
31       />
32     </div>
33   </LoginFormStyled>
34 }
35
36 const LoginFormStyled = styled.form`
37   text-align: center;
38   max-width: 600px;
39   min-width: 450px;
40   margin: 0px auto;
41   padding: 40px ${theme.spacing.lg};
42   border-radius: ${theme.borderRadius.round};
43   font-family: "Amatic SC", cursive;
44 `
```

Voici un exemple d'utilisation du 'TextInput' qui comme il a été rendu réutilisable nous permet de par la suite si nous voulons rajouter une input juste mettre quelques props sans recopier coller du code comme on ferait simplement.

Le fait de rendre des composants dans mon cas me permet de seulement les réutiliser si j'en ai besoin plus tard mais lors de travaux en groupe cela est pratique car permet de faciliter aussi le travail des autres collègues.



Voici à quoi ressemble en l'état de ma page de commande une fois qu'on a renseigné un prénom

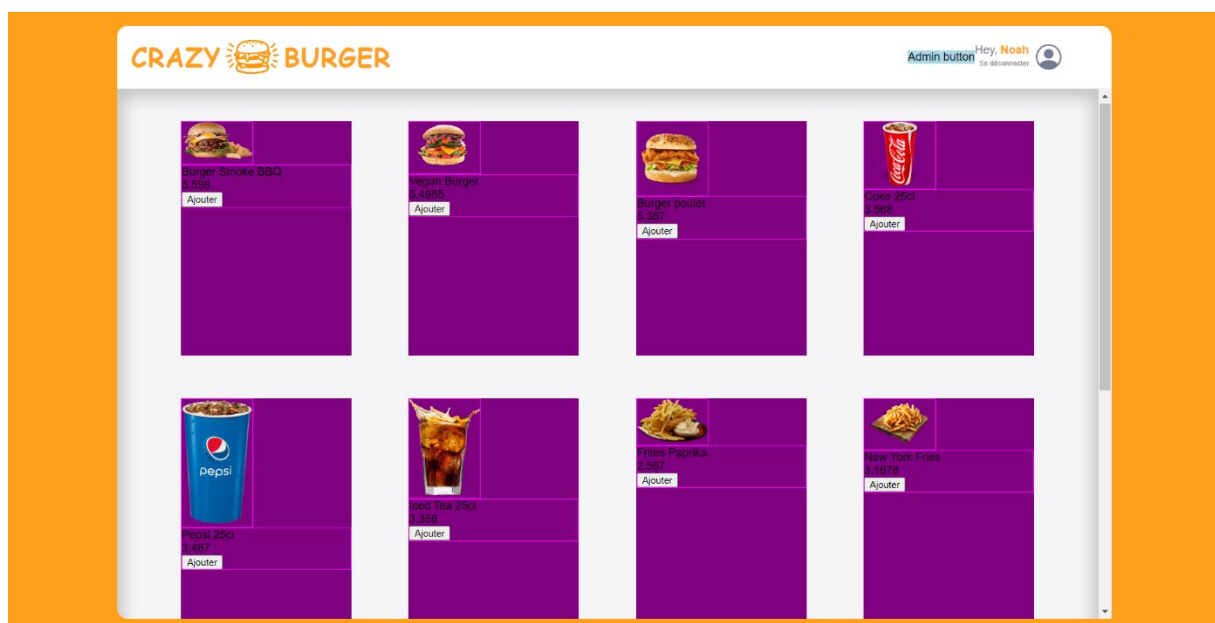
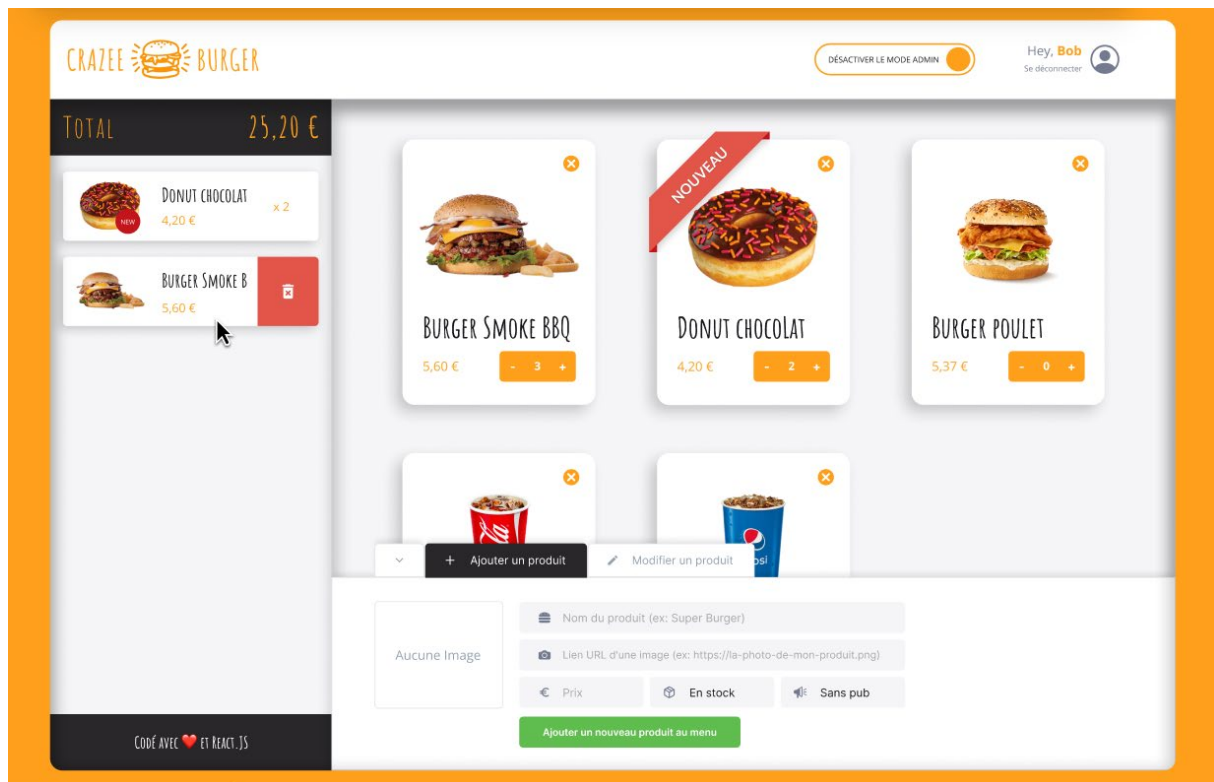


Image de la même page quand elle était encore en état de dev le 22/05 que j'avais envoyé à mon maître de stage pendant un des rapports quotidien.

J'ai réussi à faire quelque chose d'assez satisfaisant pour le moment, le projet Crazy Burger n'est pas fini et voici les maquettes du rendu final :



Le rendu rajoute la possibilité de voir son panier sur la gauche et en cas de statut admin de gérer les affichages de produits.

J'ai eu le temps pendant ces 2 semaines concentrées de travailler sur mes skills de dev ReactJS mais arrivé au bout des 2 semaines je passais la moitié de mes journées ou moins sur mon projet crazy burger car Romain m'a mis sur une autre tâche pour un de ses clients à savoir faire un site web pour un designer.

J'ai alors à partir de ce moment la travaillé pour faire des sites wordpress avec le logiciel 'Local' recommandé par mon maître de stage qui permet de faire des sites wordpress facilement et rapidement.

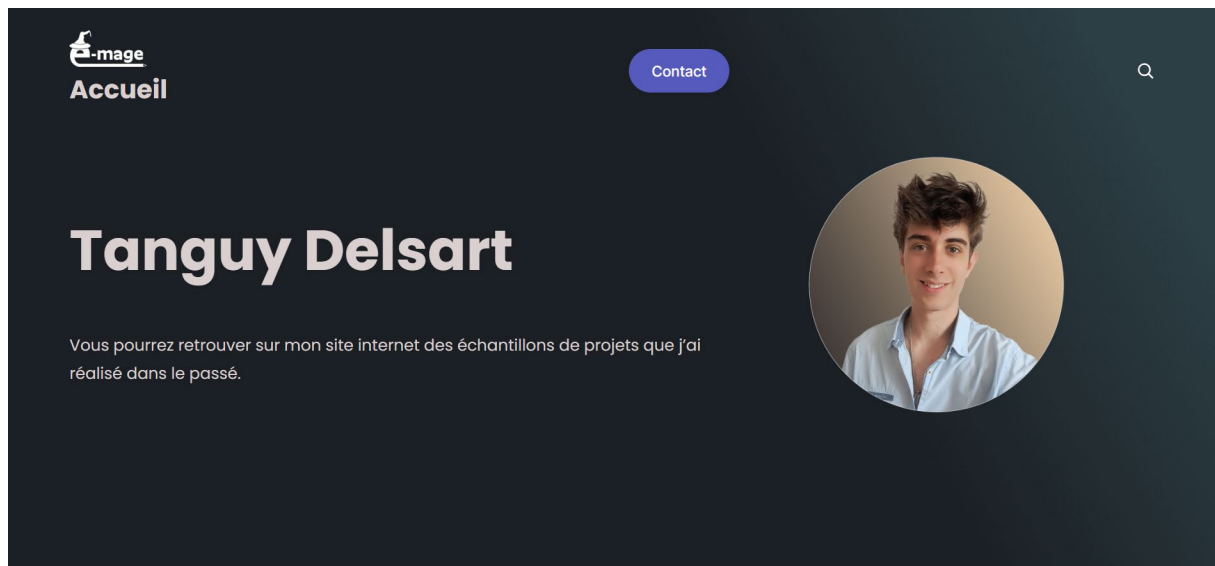
J'ai eu a ma disposition tout un pack d'assets du designer, voici quelques exemples avec lesquels j'ai du imaginer une structure de site web avec un thème qui allait bien.

5- Début du projet WordPress pour un Designer

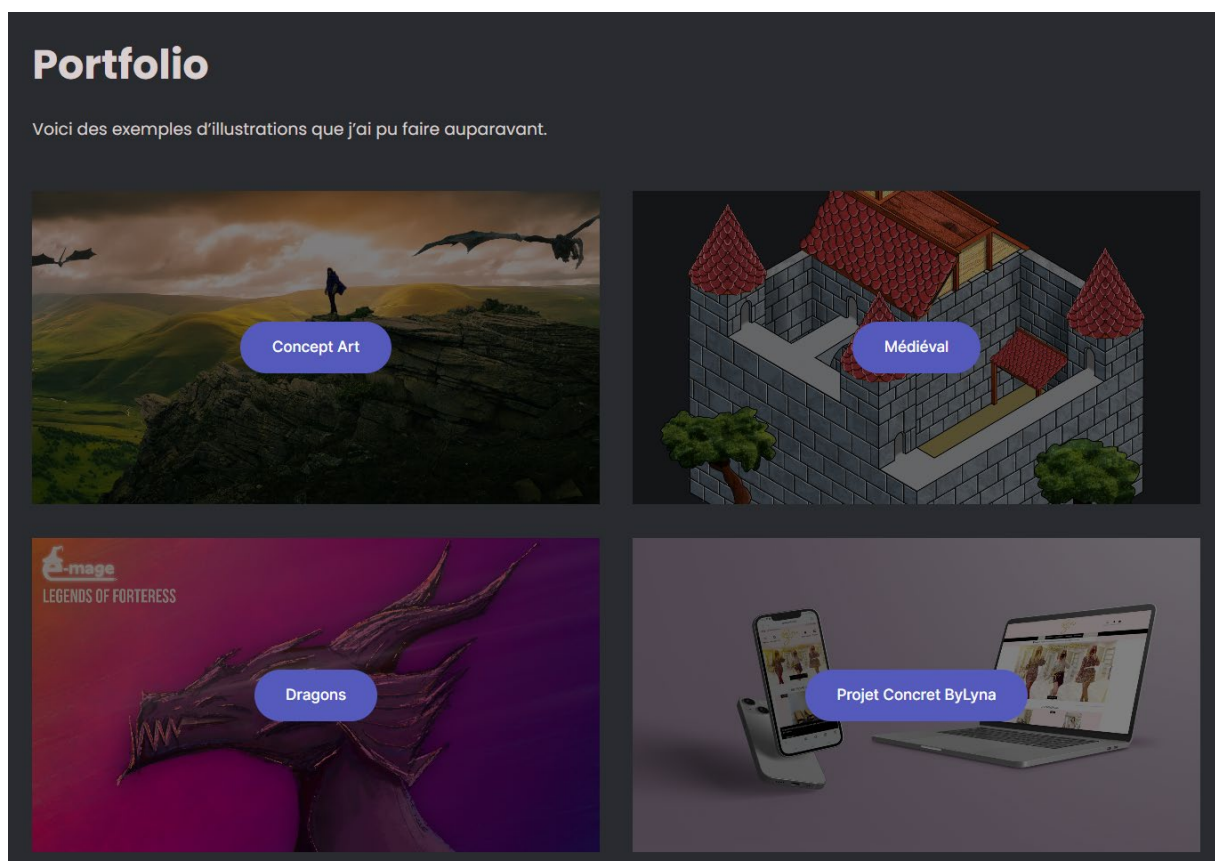


J'ai donc travaillé pendant plusieurs jours pour essayer d'avoir un site mêlant les projets médiévaux a ceux plus moderne de notre client.

J'ai pris pas mal de temps a trouver un bon thème qui était pratique a réutiliser et assez sobre niveau couleurs.



Voci la page d'ccueil du site avec la présentation du designer

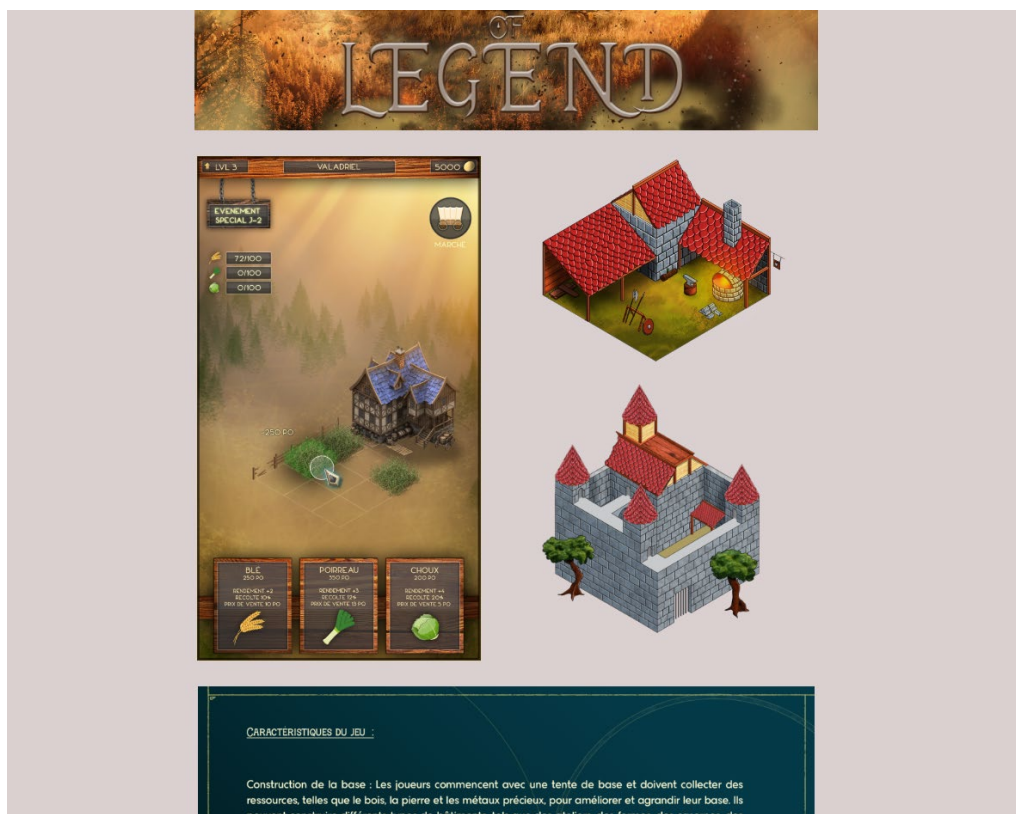


Voici sur la même page d'accueil l'endroit ou nous pouvons accéder aux assets pour voir les différents projets du designer

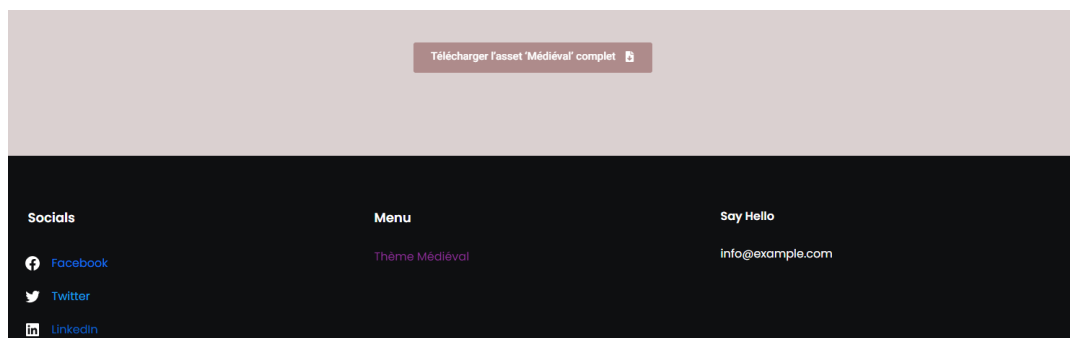
Thème Médiéval



Haut de la page avec le nom de l'asset



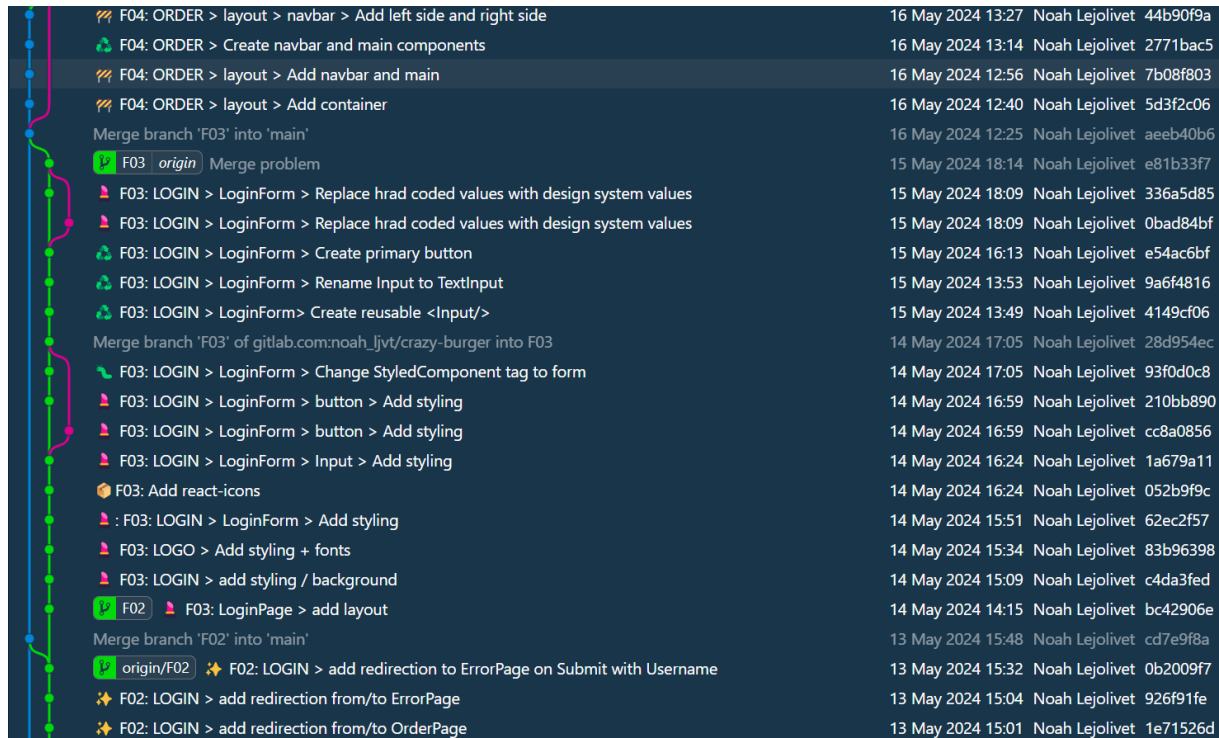
Suite de la page avec des items de son asset



Bas de la page avec la possibilité de télécharger le reste de l'asset (pas loin de 30 photos pour le médiéval donc j'ai décidé de pas tout mettre)

Pied de page provisoire en attendant que les informations du graphiste me soient communiquées.

6- Ce que j'ai appris sur git



F04: ORDER > layout > navbar > Add left side and right side	16 May 2024 13:27	Noah Lejolivet	44b90f9a
F04: ORDER > Create navbar and main components	16 May 2024 13:14	Noah Lejolivet	2771bac5
F04: ORDER > layout > Add navbar and main	16 May 2024 12:56	Noah Lejolivet	7b08f803
F04: ORDER > layout > Add container	16 May 2024 12:40	Noah Lejolivet	5d3f2c06
Merge branch 'F03' into 'main'	16 May 2024 12:25	Noah Lejolivet	aeeb40b6
F03 origin Merge problem	15 May 2024 18:14	Noah Lejolivet	e81b33f7
F03: LOGIN > LoginForm > Replace hrad coded values with design system values	15 May 2024 18:09	Noah Lejolivet	336a5d85
F03: LOGIN > LoginForm > Replace hrad coded values with design system values	15 May 2024 18:09	Noah Lejolivet	0bad84bf
F03: LOGIN > LoginForm > Create primary button	15 May 2024 16:13	Noah Lejolivet	e54ac6bf
F03: LOGIN > LoginForm > Rename Input to TextInput	15 May 2024 13:53	Noah Lejolivet	9a6f4816
F03: LOGIN > LoginForm > Create reusable <Input/>	15 May 2024 13:49	Noah Lejolivet	4149cf06
Merge branch 'F03' of gitlab.com:noah_jjvt/crazy-burger into F03	14 May 2024 17:05	Noah Lejolivet	28d954ec
F03: LOGIN > LoginForm > Change StyledComponent tag to form	14 May 2024 17:05	Noah Lejolivet	93f0d0c8
F03: LOGIN > LoginForm > button > Add styling	14 May 2024 16:59	Noah Lejolivet	210bb890
F03: LOGIN > LoginForm > button > Add styling	14 May 2024 16:59	Noah Lejolivet	cc8a0856
F03: LOGIN > LoginForm > Input > Add styling	14 May 2024 16:24	Noah Lejolivet	1a679a11
F03: Add react-icons	14 May 2024 16:24	Noah Lejolivet	052b9f9c
: F03: LOGIN > LoginForm > Add styling	14 May 2024 15:51	Noah Lejolivet	62ec2f57
F03: LOGO > Add styling + fonts	14 May 2024 15:34	Noah Lejolivet	83b96398
F03: LOGIN > add styling / background	14 May 2024 15:09	Noah Lejolivet	c4da3fed
F02 F03: LoginPage > add layout	14 May 2024 14:15	Noah Lejolivet	bc42906e
Merge branch 'F02' into 'main'	13 May 2024 15:48	Noah Lejolivet	cd7e9f8a
origin/F02 F02: LOGIN > add redirection to ErrorPage on Submit with Username	13 May 2024 15:32	Noah Lejolivet	0b2009f7
F02: LOGIN > add redirection from/to ErrorPage	13 May 2024 15:04	Noah Lejolivet	926f91fe
F02: LOGIN > add redirection from/to OrderPage	13 May 2024 15:01	Noah Lejolivet	1e71526d

Cette photo ci-dessus représente parfaitement les 2 compétences principales que j'ai appris pendant mon stage à savoir faire des messages de commits propres et concis et la deuxième chose est que j'ai appris à utiliser les branches et les pull requests, mécanique que j'avais vraiment ignorée mais qui est mine de rien très pratique.

7- Conclusion sur mon stage

J'ai beaucoup apprécié le ReactJS et j'ai pu ajouter une carte à mes compétences de dev en pouvant manier un nouveau langage moderne et pouvant permettre un code propre avec des composants réutilisables, une navigation fluide sans rechargements etc..

J'ai également via le projet WordPress pu travailler plus sur le côté graphique d'un site avec un travail plus esthétique que fonctionnel car ça restait du basique avec des boutons et des redirections de page.

Mon maître de stage a su bien m'aiguiller les quelques fois où j'ai eu besoin d'un déblocage sans pour autant me mâcher le travail. En conclusion ce mois de stage m'a permis de m'améliorer en tant que dev.