y

BASEBALL

FITNESS TRACKER

Burren Noah

Helsana Versicherung AG

5. März 2024

Inhaltsverzeichnis

[Dokumentbeschreibung 3](#_Toc160524202)

[Ziel 4](#_Toc160524203)

[Meilenstein 1 4](#_Toc160524204)

[Projektinitialisierung und Strukturerstellung 4](#_Toc160524205)

[Datenbank für Baseball Fitness erstellen 4](#_Toc160524206)

[Meilenstein 2 4](#_Toc160524207)

[Datenbankverbindung für Baseball Fitness herstellen 4](#_Toc160524208)

[Trainingsplan 4](#_Toc160524209)

[Meilenstein 3 4](#_Toc160524210)

[HTML-Datei für die Baseball Fitness Benutzeroberfläche erstellen 4](#_Toc160524211)

[Styling hinzufügen und Benutzeroberfläche für Baseball Fitness verfeinern 4](#_Toc160524212)

[Soll-Wert 5](#_Toc160524213)

[Materialliste 6](#_Toc160524214)

[Änderungstabelle 7](#_Toc160524215)

[Scrumban 8](#_Toc160524216)

[Visual Studio Code 9](#_Toc160524217)

[HTML5 10](#_Toc160524218)

[CSS 11](#_Toc160524219)

[JavaScript 13](#_Toc160524220)

[JSON 14](#_Toc160524221)

[Login 15](#_Toc160524222)

[Positionswahl 18](#_Toc160524223)

[Trainingsplan 19](#_Toc160524224)

[Fitness Tracker 20](#_Toc160524225)

[Analyse 21](#_Toc160524226)

[Glossar 22](#_Toc160524227)

[Quellennachweis 24](#_Toc160524228)

[Github Repository 24](#_Toc160524229)

[Bilder 24](#_Toc160524230)

[YouTube 25](#_Toc160524231)

[Login 25](#_Toc160524232)

[Gif 25](#_Toc160524233)

[CSS 26](#_Toc160524234)

[Scrumban 26](#_Toc160524235)

[Information 27](#_Toc160524236)

[Abbildungsverzeichnis 28](#_Toc160524237)

# Dokumentbeschreibung

Zwischen 30-40% der Bevölkerung spielen regelmässig Sport. Viele davon fangen meist schon früh an mit irgendeinem Hobby. Sei es Fussball, Basketball oder Baseball. Doch irgendwann kommt man in ein Alter oder auf ein Niveau, wo man nicht mehr nur zum Spass spielt. Man will breiter und stärker werden, schneller und höher springen können. Aber viele wissen leider nicht wie es geht. Dieses Projekt wurde speziell für Baseballspieler konzipiert, damit aus ihnen die beste Version von sich selbst wird.

Die Website wurde mithilfe von HTML5 und CSS in einem Zeitrahmen von acht Arbeitstagen erstellt. Wie die meisten Websites besitzt sie eine Homepage, worauf man Zugriff auf viele weitere Unterseiten bekommt. Da Baseball eine amerikanische Sportart ist, was darauf hindeutet, dass die meisten Nutzer dieser Seite Englisch sprechen würden, ist die Website auf Englisch. Die Unterseiten sind eine About-us Seite, ein Gymplaner, was sie Hauptidee des Projekts ist, und eine Trackingseite, die noch in Bearbeitung ist. Das Design ist simpel und mit dezenten Farben angenehm für die Augen.

Hier finden Sie meine Githubrepository mit den Dateien:

<https://github.com/noahburren/Sportferien_2024_burnoa>

# Ziel

## Meilenstein 1

### Projektinitialisierung und Strukturerstellung

Ein neues Verzeichnis für die Baseball Fitness Website erstellen und die Grundstruktur einrichten. Unterordner für HTML, JavaScript und JSON-Dateien anlegen.

### Datenbank für Baseball Fitness erstellen

Eine neue Datenbank für die Baseball Fitness Website erstellen. Tabellen für Benutzerprofile, Trainingspläne, Übungen und Fitnessstatistiken entwerfen und erstellen.

## Meilenstein 2

### Datenbankverbindung für Baseball Fitness herstellen

Node.js mit der JSON-Datenbank für die Baseball Fitness Website verbinden. Verbindungsinformationen sicher Speichern.

### Trainingsplan

Datenbank mit der jeweiligen Position verbinden und mit Eingabe von Tagen einen Trainigswochenplan erstellen.

## Meilenstein 3

### HTML-Datei für die Baseball Fitness Benutzeroberfläche erstellen

Eine index.html-Datei erstellen, welche die grundlegende Struktur für die Baseball Fitness Website definiert. Dabei spezifische Elemente wie Spielerprofile und Trainingspläne berücksichtigen.

### Styling hinzufügen und Benutzeroberfläche für Baseball Fitness verfeinern

Eine styles.css-Datei erstellen und grundlegende Styling-Eigenschaften hinzufügen, welche die Baseball Fitness Website ansprechend und benutzerfreundlich gestalten. Die Benutzeroberfläche verfeinern für eine optimale Darstellung im Kontext von Baseball-übungen und Fitnessstatistiken.

# Soll-Wert

* Die Website soll benutzerfreundlich gestaltet sein und diverse Bilder und Grafiken enthalten.
* Man soll mithilfe eines Logins den Zugriff auf den Trainingsplan bekommen.
* Dieser Trainingsplan soll auf Anfrage des Benutzers generiert werden.
* Die Website soll eine Unterseite haben, wo man zwischen den 5 Positionen im Baseball aussuchen kann; diese sind Catcher, Pitcher, Infield, Outfield und der Designated Hitter.
* Man soll die Wahl von der Anzahl Trainings man in der Woche haben will, und bezugnehmend darauf wird ein Trainingsplan erstellt. Natürlich passend zu der ausgewählten Position.

# Materialliste

Da hier hauptsächlich und auch nur mit Software gearbeitet wurde, gibt es keine zusätzliche Hardware.

Was man braucht, um das Projekt umzusetzen:

* Visual Studio Code als Haupteditor
* Mehrere HTML-Dateien für die Internetseite
* Für das Styling und design werden mehrere CSS-Dateien benötigt
* JavaScript Dateien, welche aber direkt im HTML eingebunden wurden
* JSON-Datenbank mit den unterschiedlichen Übungen

Für das Projekt braucht man eine gute Ordnerstruktur, denn bei so vielen Dateien und auch Testdateien kann man schnell den Überblick verlieren.

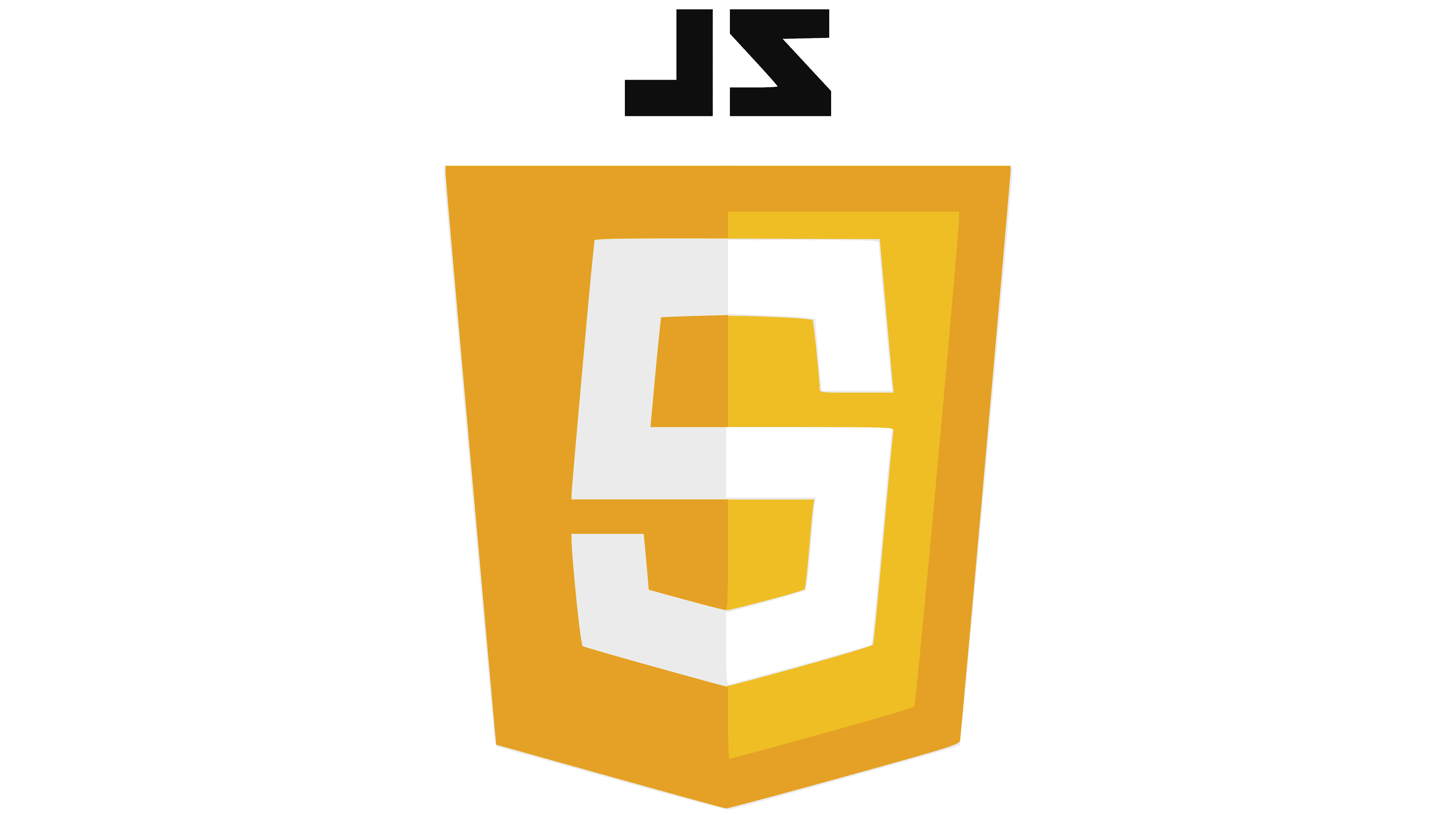
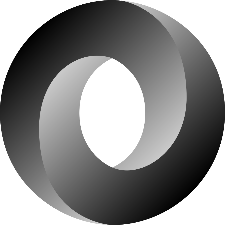


Abbildung 1 Softwareprodukte

# Änderungstabelle

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Was? | Beschreibung |
| 5.02.23 | Moodle | Ich habe den Moodlekurs „Projektwoche - Sportferien 2024“ durchgelesen und mir mal Gedanken dazu gemacht |
| 5.02.23 | Scrumban | Ich habe mir überlegt was für ein Projekt ich machen will. |
| 5.02.23 | Scrumban | Ich bin auf kanban.ictblj.ch gegangen und habe mir einen Scrumban Account erstellt. |
| 5.02.23 | Scrumban | Ich habe mir ein Board erstellt und meinen Coaches Managerberechtigungen gegeben. |
| 5.02.23 | Scrumban | Ich habe meine Ideen aufgeschrieben und mir Meilensteine Gesetzt |
| 5.02.23 | Ordner | Ich habe alle Rohdaten erstellt und in eine Github Repository gepusht. Die Ordnerstruktur ist fertig. |
| 6.02.23 | HTML | Ich habe die HTML seiten Erstellt, damit ich auf die Seiten zugreifen kann. |
| 6.02.23 | CSS | Meine Website hat ein schlichtes design, nicht all zu tief, eifach sodass ich eine bessere übersicht habe |
| 7.02.23 | JavaScript | Ich versuchte, ein Login zu erstellen |
| 7.02.23 | SQL | Ich erstellte eine Datenbank |
| 8.02.23 | JSON | Ich änderte meine Datenbank auf JSON |
| 8.02.23 | JavaScript | Ich bin weiterhin daran, mein Login zu erstellen |
| 9.02.23 | HTML | Ich habe eine Positionswahlwebsite erstellt |
| 9.02.23 | CSS | Die Positionsauswahl.html hat ein Design bekommen, die Bilder werden bei Mauseffekt zu einem Gif unz zeigen die jeweilige Position an. |
| 19.02.23 | CSS/HTML | Die Website hat ein eindeutiges Design mit Bildern vom Fitness und Baseball. Es besitzt Hovereffekte und Übergänge |
| 20.02.23 | JavaScript | Ich habe den Trainingsplan programmiert. Er erstellt dem Benutzer auf anfrage einen Wochenplan mit spezifischen Übungen. |
| 21.02.23 | Word | Ich schreibe die Dokumentation zu Ende und mache sie Abgabebereit. |
| 21.02.23 | PowerPoint | Ich erstelle eine Präsentation, um mein Projekt vorzustellen. |

# Scrumban

Scrumban ist ein Vorgehensmodell des Projekt- und Produktmanagements, insbesondere zur agilen Softwareentwicklung. Es wurde in der Softwaretechnik entwickelt, ist aber davon unabhängig. Der Name Scrumban leitet sich daraus ab, dass Elemente aus Scrum mit denen aus Kanban kombiniert werden.

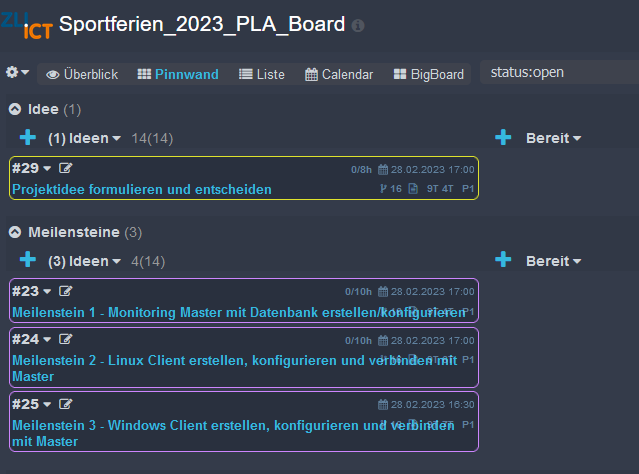


Abbildung 2 Scrumban Vorlage

Mit Scrumban konnte ich mithilfe einer Vorlage einfach meine Ideen eingeben. Zudem musste man bis zu drei Meilensteine angeben, die in dieser Dokumentation im Kapitel Ziel auch angegeben wurden. Im Verlauf der Woche kann man immer seinen aktuellen Status mit dem jeweiligen Meilenstein angeben. Zum Beispiel ob er im Moment in Arbeit oder fertig ist.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 3 Berechtigungen

Zudem kann man Benutzerberechtigungen bearbeiten. Meine Coaches bekamen alle eine Boardmanager Berechtigung, was ihnen erlaubt, mein Board zu bearbeiten.

# Visual Studio Code

Visual Studio Code ist ein kostenloser Quelltext-Editor von Microsoft. Visual Studio Code ist plattformübergreifend für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux verfügbar.



Abbildung 4 Visual Studio Code

Wie man im Kochen sagt, man soll ein mise en place machen, so habe ich es auch hier gemacht.

Als erstes sich immer Übersicht verschaffen, indem man die Ordnerstruktur aufbaut. Sich überlegen was man alles braucht und die Ordnerstruktur mit allen Dateien vorbereiten. Somit muss man im Nachhinein nicht mehr überlegen, was man alles noch braucht. Man kann somit einfach anfangen zu arbeiten. Ein Bild, das Text, Screenshot, Multimedia-Software, Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 5 VSC Ordnerstruktur

# HTML5

Die Hypertext Markup Language ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von Webbrowsern dargestellt.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Multimedia-Software enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 6 HTML-Dateien

Die Website besteht aus einer Homepage und acht Unterseiten.



Abbildung 7 Titel der Website

Jede Seite besteht aus einem Header, Body, Footer und besitzt eine Navigationsleiste. Als Textabschnitt benutzte ich <section> mit einer <h2> Überschrift. Mit <p>, was so viel wie Paragraph heisst, ist der eigentliche Text aufgebaut. In diesen Texten ist manchmal auch ein Link der direkt zu den Unterseiten geht. <a href="login.html">here</a> ist der text “here”, der zur Seite Login.html geht. Dort kann man sich anmelden oder registrieren, um dann den Trainingsplan generieren zu lassen.

Am Ende mancher HTML-Dateien, ist ein <script>, wo ich mit JavaScript unter anderem die Fusszeile animiert habe. Auch der Code vom Login ist direkt im HTML eingebunden.

# CSS

Cascading Style Sheets ist eine Stylesheet-Sprache für elektronische Dokumente und zusammen mit HTML und JavaScript eine der Kernsprachen des World Wide Webs.

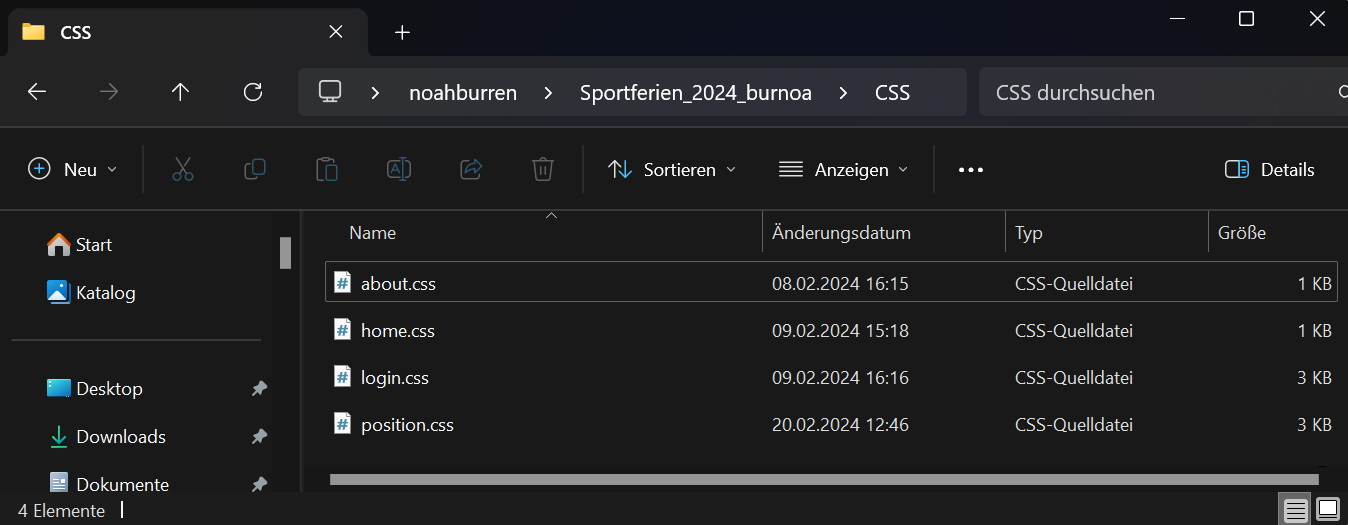


Abbildung 8 CSS-Dateien

Wie man sieht ist nicht jede Seite mit der gleichen Styling Datei verbunden. Es ist manchmal einfacher mehrere Dateien zu erstellen, weil wenn man nur eine Datei hat und auf der Startseite etwas ändern will, wird immer direkt alles geändert. Man kann trotzdem genau den gleichen Inhalt haben.

nav a:hover {

  color: rgb(255, 102, 0);

  background: linear-gradient(

    10deg,

    transparent 45%,

    rgb(255, 102, 0) 10%,

    rgb(255, 102, 0) 20%,

    transparent 55%

  );

}

Hier ist ein einfaches Beispiel aus einem CSS ausschnitt von meiner Startseite. Man findet dieser Teil in der Datei home.css. Es ist ein Effekt im Navigationsbereich. Wenn man mit der Maus darüberfährt, sozusagen beim ‚hovern‘, wird der Text orange und diagonal durchgestrichen.

Dieses Bild hat sehr viel CSS-Code in sich. Die Grösse, der abgerundete Rand. Beim Hover Effekt zieht sich das Bild zurück und ein Gif ersetzt seine Position und spielt sich ab, solange die Maus aber noch drauf ist. Von unten kommt eine kleine Bildunterschrift zum Vorschein und zeigt, wie diese Position heisst.

Auf dieser Seite kommt dies fünfmal vor für jede Position. Unter anderem der Pitcher, Infielder, Outfielder und der Designated Hitter.

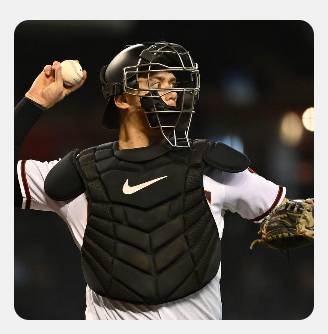


Abbildung 9 Catcher nach Hover

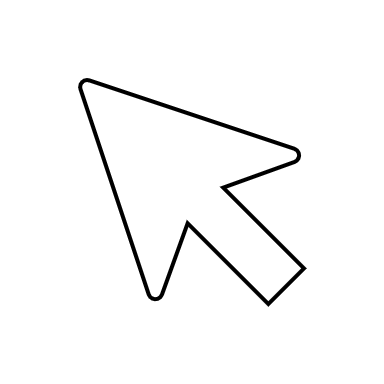
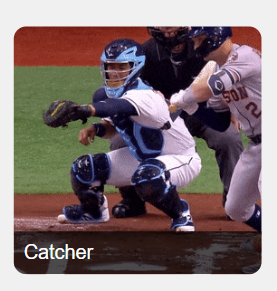


Abbildung 10 Catcher

# JavaScript

JavaScript ist eine Skriptsprache, die ursprünglich 1995 von Netscape für dynamisches HTML in Webbrowsern entwickelt wurde, um Benutzerinteraktionen auszuwerten, Inhalte zu verändern, nachzuladen oder zu generieren und so die Möglichkeiten von HTML zu erweitern.

function regTabFun(event) {

    event.preventDefault();

    regBox.style.visibility = "visible";

    loginBox.style.visibility = "hidden";

    forgetBox.style.visibility = "hidden";

    regTab.style.backgroundColor = "black"; // Dunklere Farbe für den Registrierungs-Tab

    loginTab.style.backgroundColor = "#444";

  }

Erneut ein Beispiel aus meinem Code. Dieser Teil war gar nicht so einfach, denn ich wollte, dass der Tab der aktuell offen ist, ein wenig dunkler ist. Von diesem Teil gibt es drei Funktionen für jede Möglichkeit wenn man einen Tab offen hat. Bis ich nach langem ausprobieren wusste, welcher Teil ich jetzt «black» machen muss, ging eine lange Zeit verloren. Manchmal zum Beispiel blieb es immer schwarz.

document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {

    var lastScrollTop = 0;

    var footer = document.querySelector("footer");

    window.addEventListener("scroll", function () {

      var st = window.scrollY || document.documentElement.scrollTop;

      if (st > lastScrollTop) {

        footer.classList.add("visible");

      } else {

        footer.classList.remove("visible");

      }

      lastScrollTop = st <= 0 ? 0 : st;

    });

  });

Für meine Fusszeile habe ich in jeder Datei eine kleine animation geschrieben. Das heisst wenn ich nach unten Scrolle, erscheint sie nicht einfach sondern kommt von unten nach oben. Sobald man aber wieder nach oben scrollt, verschwindet sie wieder in der gleichen animation rückwärts.

# JSON

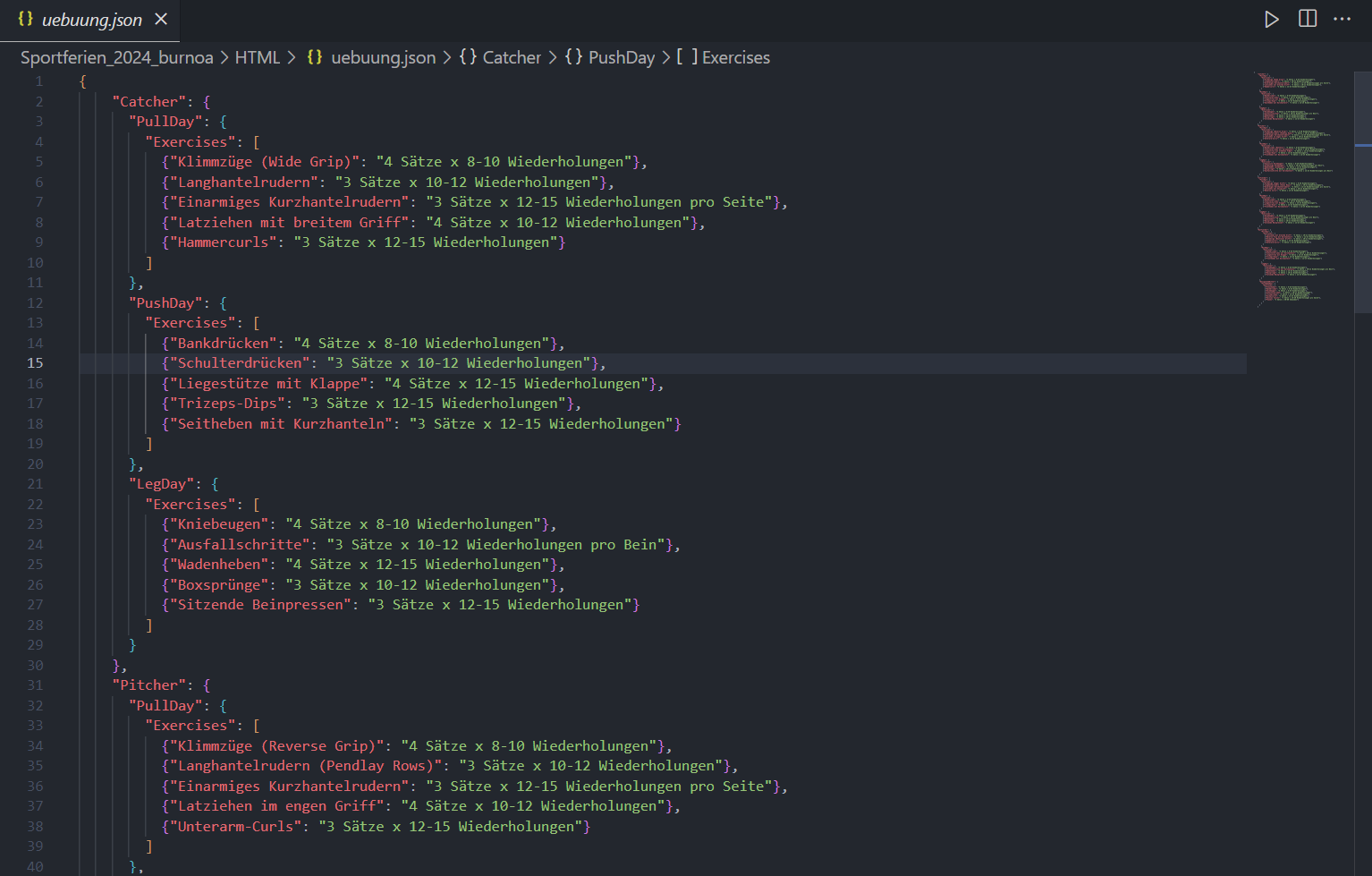
JavaScript Object Notation (JSON) ist das Datenaustauschformat, das dies ermöglicht. Es ist eine Datenbank. Man kann auch SQL benutzen, aber mit JSON habe ich schon viel mehr Erfahrung.

Abbildung 11 JSON Übungen

So ist ein JSON aufgebaut

Catcher: Ein Abschnitt für die Position des Catchers mit den Unterkategorien PullDay, PushDay und LegDay. Jeder dieser Tage enthält eine Liste von Übungen.

PullDay: Enthält Pull-Übungen für den oberen Rücken und die Arme.

Exercises: Eine Liste von Übungen mit jeweils einem Paar aus dem Namen der Übung und den empfohlenen Wiederholungen.

PushDay: Enthält Push-Übungen für die Brust, Schultern und Trizeps.

Exercises: Eine Liste von Übungen mit jeweils einem Paar aus dem Namen der Übung und den empfohlenen Wiederholungen.

LegDay: Enthält Beinübungen.

Exercises: Eine Liste von Übungen mit jeweils einem Paar aus dem Namen der Übung und den empfohlenen Wiederholungen.

Pitcher, Infielder, Outfielder: Diese Positionen haben jeweils die gleiche Struktur wie der Catcher, mit spezifischen Übungen für PullDay, PushDay und LegDay.

Die Struktur des JSON ermöglicht eine klare Organisation der Fitnesspläne für verschiedene Positionen im Baseball. Jede Position hat spezifische Übungen für verschiedene Trainingstage.

# Login

Um einen Fortschritt speichern zu können, braucht man einen Benutzer. Ein Benutzer kommt aber nur über ein Login an seine Daten, also brauchte meine Website ein Login.

Was braucht man alles um ein Login zu Programmieren?

* HTML-Formular für Benutzeranmeldung:
  + Es wird ein HTML-Formular erstellt, das Eingabefelder für Benutzername und Passwort enthält.
* Serverseitige Programmiersprache:
  + Es wird eine serverseitige Programmiersprache ausgewählt, wie zum Beispiel Node.js
* Datenbank:
  + Eine Datenbank (z.B., JSON) wird verwendet, um Benutzerinformationen zu speichern, wobei Passwörter normalerweise verschlüsselt werden.
* Server-Client-Kommunikation:
  + Es wird Logik implementiert, um Benutzerdaten zwischen dem Frontend (HTML-Formular) und dem Backend (Server) auszutauschen. Dies kann durch Formulareinreichung oder AJAX-Anfragen geschehen.
* Sessions oder Token:
  + Mechanismen zur Verfolgung von Benutzersitzungen oder Token werden implementiert, um Benutzer nach erfolgreicher Anmeldung zu authentifizieren.
* Serverseitige Validierung:
  + Es wird serverseitige Validierung durchgeführt, um sicherzustellen, dass eingegebene Benutzerdaten korrekt sind und keine schädlichen Inhalte enthalten.
* Sicherheitsmaßnahmen:
  + Es werden Sicherheitsmaßnahmen implementiert, wie Schutz vor Brute-Force-Angriffen, Captchas, sichere Übertragung über HTTPS und Einhaltung aktueller Sicherheitsrichtlinien.

Mein Login erfüllt leider nicht alle Punkte, denn es ist sehr komplex und Zeitaufwändig. Ich habe mich dann entschieden, den Fokus auf anderes zu setzten, wie zum Beispiel das die Seite flüssig läuft.

Hier ist ein Screenshot vom Login.

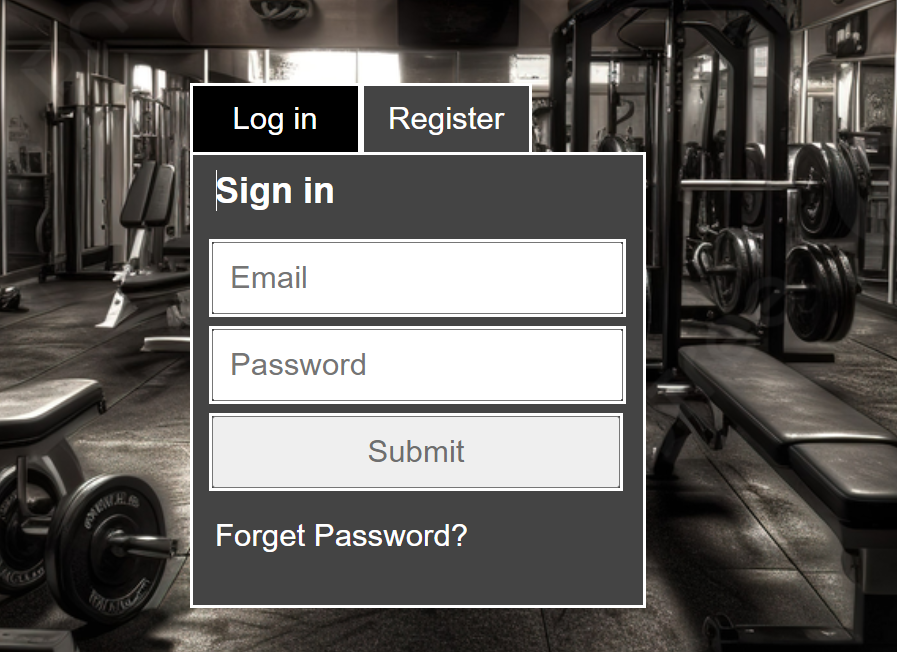


Abbildung 12 Login

Wenn man sich registrieren möchte, kann man auf dieses Feld gehen.

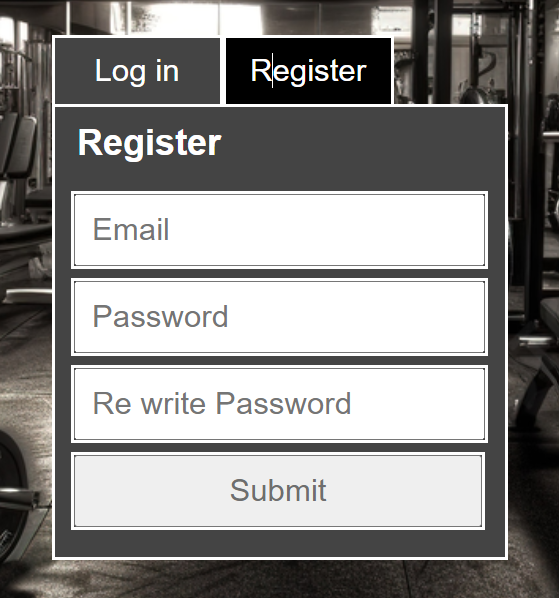


Abbildung 13 Register

Wenn man sich erfolgreich registriert hat, erscheint oben dieser Popup.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 14 Thanks for registration

Hier kann man sich ein Mail senden lassen, wenn man sein Password vergessen hat. Leider hat es aber noch keine Funktion und somit ist es nur ein Eingabefeld.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Schwarzweiß enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Abbildung 15 Forgot Password

# Positionswahl

Da die Website speziell für Baseballspieler ist, kann man auf dieser Seite seine Position auswählen. Dort hin kommt man, nachdem man sich erfolgreich registriert und angemeldet hat.

Da unterschiedliche Positionen zum Teil fast das gleiche sind, oder einfach sehr ähnlich, sind die Positionen folgendermassen zusammengestellt. Catcher und Pitcher sind separat. Das Infield, was aus dem Firtsbaseman, Shortstop, Secondbaseman und Thirdbaseman besteht, kann man nur als Infield aussuchen.

Die Positionen sind im Glossar genauer beschrieben, da sie für viele Personen Fremdwörter sind.

Right-/Left- und Centerfield werden als Outfielder angegeben.



Abbildung 16 Positionswahl

Wie schon auf Seite 11 beschrieben haben die Bilder einen Hover Effekt.

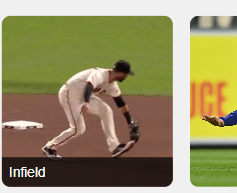


Abbildung 17 Hovereffekt

# Trainingsplan

Nachdem man seine Position ausgesucht hat, wird man auf folgende Seite weitergeleitet. Man sieht nochmals seine Position und ein Feld, wo man aussuchen kann, wie oft man in der Woche trainieren will. Im Hintergrund wird auf eine Datenbank, die als JSON abgespeichert ist, zugegriffen. Dort berechnet es einen Plan mit regelmässigen Abständen und Restdays nach höchstens drei Trainingstagen.

Mit JavaScript konnte dies umgesetzt werden und im Endeffekt wird wie im folgenden Bild angezeigt die Übungen dargestellt. Die Übungen sind speziell für das Werfen und das Schlagen konzipiert.

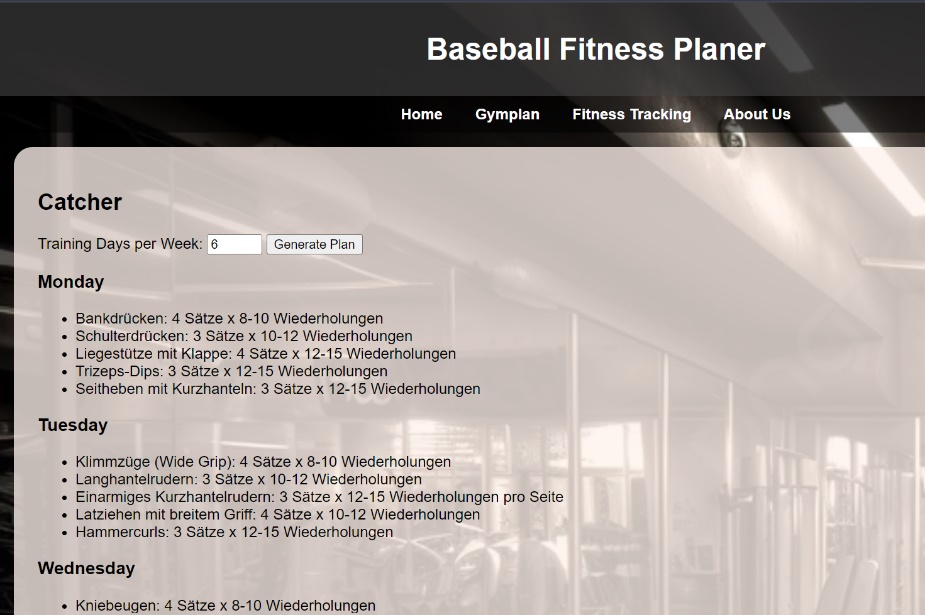


Abbildung 18 Trainingsplan

Im Code wird eine Woche generiert. Mit diesen Informationen kann der Code dann in einer anderen Funktion den Trainingsplan generieren lassen.

function generateWeekWorkoutPlan(selectedWorkouts) {

          var daysOfWeek = [

            "Monday",

            "Tuesday",

            "Wednesday",

            "Thursday",

            "Friday",

            "Saturday",

            "Sunday",

          ];

          var html = "";

          for (var i = 0; i < daysOfWeek.length; i++) {

            var day = daysOfWeek[i];

            var workoutData = selectedWorkouts[day];

            html += generateWorkoutHTML(day, workoutData);

          }

          weekContainer.innerHTML = html;

        }

# Fitness Tracker

Am Anfang war der Gedanke da, dass man sein Fortschritt tracken kann. Da das Login aber so viel Zeitaufwand brauchte, reichte es nicht mehr mit der Zeit. Ich hatte auch Mühe mit der Datenbank und dem Allgemeinen Speichern der Sachen, also hätte ich mindestens fünf Tage nochmals gebraucht.

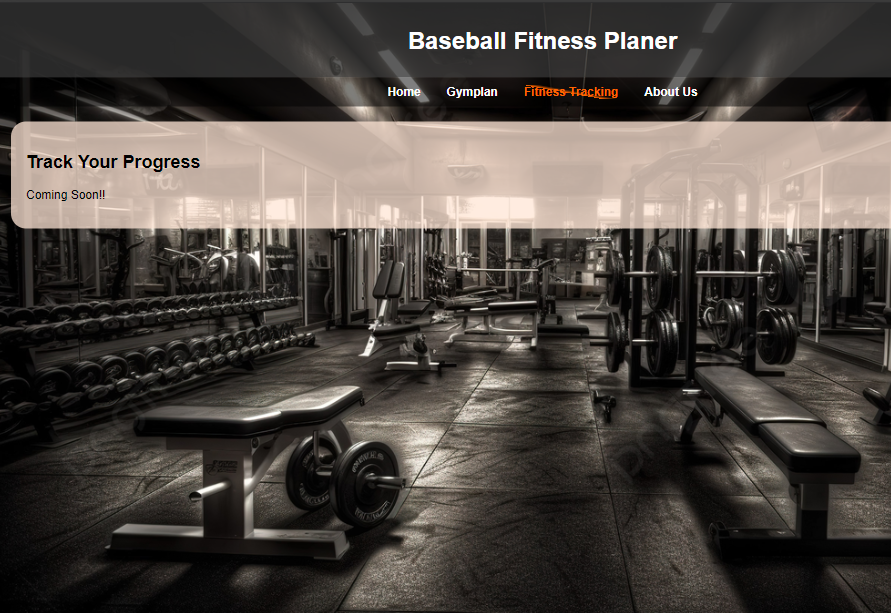


Abbildung 19 Tracking

Trotzdem wollte ich diese Idee in meinem Projekt haben, also habe ich mich entschlossen, diese Unterseite zu erstellen und zu stylen. Es steht zwar nur „Coming Soon!!“ aber es füllt die Website ein wenig mehr.

# Analyse

Ich habe die meisten Meilensteine, die ich mir gesetzt habe erfüllen können. Zwar sind sie nicht 100% so wie ich sie mir vorgestellt habe, aber ich bin zufrieden.

Es gibt keine Errors.

Mein Login wurde leider nicht fertig, da ich es nicht geschafft habe, dass die Daten gespeichert werden können.

Das Tracking konnte ich auch nicht machen.

Die Website sieht aber schön aus und man erkennt um was es geht.

# Glossar

* Scrumban
  + Definition: Ein Vorgehensmodell des Projekt- und Produktmanagements, das Elemente aus Scrum und Kanban kombiniert. Es wird in der agilen Softwareentwicklung verwendet.
* Visual Studio Code
  + Definition: Ein kostenloser Quelltext-Editor von Microsoft, der plattformübergreifend für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux verfügbar ist.
* HTML5
  + Definition: Hypertext Markup Language, eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten.
* CSS
  + Definition: Cascading Style Sheets, eine Stylesheet-Sprache für elektronische Dokumente und eine der Kernsprachen des World Wide Webs zusammen mit HTML und JavaScript.
* JavaScript
  + Definition: Eine Skriptsprache, die ursprünglich von Netscape für die Entwicklung von dynamischem HTML in Webbrowsern entwickelt wurde.
* JSON
  + Definition: JavaScript Object Notation, ein Datenaustauschformat, das leicht von Menschen lesbar und schreibbar ist. Oft verwendet für Datenbankstrukturen.
* Login
  + Definition: Der Prozess, bei dem ein Benutzer sich mit seinen Zugangsdaten (Benutzername und Passwort) authentifiziert, um Zugriff auf geschützte Bereiche oder Funktionen zu erhalten.
* Positionen im Baseball
  + Shortstop: Die Position zwischen zweiter und dritter Base, oft für seine defensiven Fähigkeiten bekannt.
  + First Baseman: Die Position bei der ersten Base, häufig ein guter Schläger.
  + Second Baseman: Die Position bei der zweiten Base, erfordert oft schnelle Reflexe.
  + Third Baseman: Die Position bei der dritten Base, erfordert ein starker Wurfarm.
  + Outfielder: Allgemeiner Begriff für Spieler, die im äußeren Feld (Right Field, Left Field, Center Field) positioniert sind.
* Fitness Tracker
  + Definition: Ein Werkzeug, das dazu dient, den Fortschritt von Fitness- und Trainingszielen zu verfolgen und zu dokumentieren.
* Hover Effekt
  + Definition: Eine visuelle Änderung, die auftritt, wenn der Mauszeiger über ein bestimmtes Element auf der Website bewegt wird, oft für Navigationslinks oder Bilder verwendet.
* Datenbankverbindung
  + Definition: Die Verbindung zwischen einer Anwendungssoftware und einer Datenbank, um Daten abzurufen oder zu speichern.
* JSON-Datenbank
  + Definition: Eine Datenbank, die auf dem JSON-Format basiert, um strukturierte Daten zu speichern und abzurufen.
* Meilensteine
  + Definition: Klare Etappen oder Ziele im Projektverlauf, die erreicht werden müssen, um den Fortschritt zu überwachen und das Projekt zu organisieren.
* Registrierung (Register)
  + Definition: Der Prozess, bei dem ein Benutzer neue Zugangsdaten erstellt, um Zugriff auf bestimmte Ressourcen zu erhalten.
* AJAX-Anfragen
  + Definition: Asynchronous JavaScript and XML, eine Technik, bei der Daten vom Server abgerufen oder an den Server gesendet werden, ohne die gesamte Seite neu zu laden.
* HTTPS
  + Definition: Hypertext Transfer Protocol Secure, ein sicheres Übertragungsprotokoll über das Internet, das Daten verschlüsselt.
* Fusszeile (Footer)
  + Definition: Der Bereich am unteren Rand einer Webseite, der oft Informationen wie Kontaktangaben oder Links zu rechtlichen Hinweisen enthält.
* Agile Softwareentwicklung
  + Definition: Eine iterative und flexible Methode für die Softwareentwicklung, die auf kontinuierlicher Zusammenarbeit und Anpassung an Veränderungen basiert.

# Quellennachweis

# Github Repository

<https://github.com/noahburren/Sportferien_2024_burnoa>

## Bilder

<https://pngtree.com/freebackground/gym-is-reflected-in-an-odd-light_2773779.html>

<https://en.m.wikipedia.org/wiki/File:JSON_vector_logo.svg>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Flogos-world.net%2Fjavascript-logo%2F&psig=AOvVaw2rw3tHTT084FG1yNX4DgRy&ust=1708608075402000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBQQjhxqFwoTCMCCo5zDvIQDFQAAAAAdAAAAABAE>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fpixy.org%2F1461688%2F&psig=AOvVaw0sx-UG_Fb-P7jI9bOqDfXf&ust=1708608091765000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBQQjhxqFwoTCPC2nqTDvIQDFQAAAAAdAAAAABAE>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.freepik.com%2Fpremium-vector%2Fbaseball-player-vector-illustration-baseball-sport_36283823.htm&psig=AOvVaw2njUsN-1Ze-ioalTd7bOAN&ust=1708608099103000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBQQjhxqFwoTCJCZ06fDvIQDFQAAAAAdAAAAABAE>

<https://www.google.com/search?q=outfielder&tbm=isch&ved=2ahUKEwjTgfec1ZiEAxU2xwIHHWXfAUcQ2-cCegQIABAA&oq=outfielder&gs_lp=EgNpbWciCm91dGZpZWxkZXIyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBMyBxAAGIAEGBNIuhZQ-AVYsBVwAHgAkAEAmAHmAaABnAmqAQU2LjQuMbgBA8gBAPgBAYoCC2d3cy13aXotaW1nwgIIEAAYgAQYsQPCAgUQABiABMICBBAAGB6IBgE&sclient=img&ei=1SvDZZPDK7aOi-gP5b6HuAQ&bih=623&biw=1163#imgrc=vsFm30Yl969olM&imgdii=xDKqB7PYWKuERM>

<https://www.google.com/search?q=infielder&tbm=isch&ved=2ahUKEwi1uuuE1ZiEAxXh3wIHHcDRCFgQ2-cCegQIABAA&oq=infielder&gs_lp=EgNpbWciCWluZmllbGRlcjIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYEzIHEAAYgAQYE0jyIlDEFliyInAAeACQAQCYAWygAYgGqgEDNy4yuAEDyAEA-AEBigILZ3dzLXdpei1pbWfCAggQABgHGB4YE8ICBBAjGCfCAgUQABiABMICCBAAGIAEGLEDiAYB&sclient=img&ei=oyvDZfXcC-G_i-gPwKOjwAU&bih=623&biw=1163#imgrc=rtimDLmdl5In2M>

<https://www.google.com/search?q=designated+hitter&tbm=isch&ved=2ahUKEwjppbDy1JiEAxXm4AIHHdiuAKUQ2-cCegQIABAA&oq=designated+hitter&gs_lp=EgNpbWciEWRlc2lnbmF0ZWQgaGl0dGVyMgcQABiABBgTMgcQABiABBgTMgcQABiABBgTMgcQABiABBgTMgcQABiABBgTMgcQABiABBgTMggQABgFGB4YEzIIEAAYBRgeGBNIlzlQuQZY0zdwBHgAkAEBmAFroAH8DaoBBDIxLjG4AQPIAQD4AQGKAgtnd3Mtd2l6LWltZ6gCCsICChAAGIAEGIoFGEPCAgYQABgHGB7CAgQQIxgnwgIIEAAYgAQYsQPCAgUQABiABMICBxAjGOoCGCfCAggQABgIGB4YE4gGAQ&sclient=img&ei=fCvDZen3HObBi-gP2N2CqAo&bih=623&biw=1163#imgrc=Vv8YKR6Iplv3BM>

<https://www.google.com/search?q=pitcher+baseball&tbm=isch&ved=2ahUKEwi3hYbw1JiEAxXa-AIHHSquB7MQ2-cCegQIABAA&oq=pitcher&gs_lp=EgNpbWciB3BpdGNoZXIqAggCMgoQABiABBiKBRhDMgUQABiABDIKEAAYgAQYigUYQzIKEAAYgAQYigUYQzIFEAAYgAQyBRAAGIAEMgUQABiABDIFEAAYgAQyBRAAGIAEMgUQABiABEiqClAAWABwAHgAkAEAmAFeoAFeqgEBMbgBAcgBAIoCC2d3cy13aXotaW1niAYB&sclient=img&ei=dyvDZfftI9rxi-gPqtyemAs&bih=623&biw=1163#imgrc=RprPxndZHqbhoM>

<https://www.google.com/search?sca_esv=7412f18cd7d011ba&sxsrf=ACQVn0-Yd6m_SAwavKFSHBslM2LDG3y8QQ:1707289421572&q=catcher&tbm=isch&source=lnms&sa=X&ved=2ahUKEwj_nIHc1JiEAxV7gv0HHRscDK4Q0pQJegQIDRAB&biw=1163&bih=623&dpr=1.65>

## YouTube

<https://www.youtube.com/watch?v=HrLucaAHLm8>

<https://www.youtube.com/watch?v=F53MPHqOmYI>

<https://www.youtube.com/watch?v=Ud5xKCYQTjM>

<https://www.youtube.com/watch?v=UAu7cMuu0BI>

<https://www.youtube.com/watch?v=LTPGyaEyTI4>

## Login

<https://codepen.io/Mansoor-amin/pen/RNqrJV>

<https://codepen.io/ehermanson/pen/KwKWEv>

<https://blog.logrocket.com/building-simple-login-form-node-js/>

## Gif

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.blessyouboys.com%2F2013%2F5%2F1%2F4288810%2Fgif-of-the-day-prince-fielder-might-actually-be-hitting-the-cover-off&psig=AOvVaw26W0Q46321DD3D7mjNcN--&ust=1708608252887000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBMQjhxqFwoTCPjwgfHDvIQDFQAAAAAdAAAAABAE>

<https://www.google.com/search?q=baseball+designated+hitter+gif&tbm=isch&hl=de&sa=X&ved=2ahUKEwioivqV3piEAxXkuP0HHcppBwAQBXoECAEQMw&biw=1148&bih=608>

<https://www.google.com/search?q=baseball+outfielder+gif&tbm=isch&ved=2ahUKEwj42OH23ZiEAxXN5wIHHdF2CgkQ2-cCegQIABAA&oq=baseball+outfielder+gif&gs_lp=EgNpbWciF2Jhc2ViYWxsIG91dGZpZWxkZXIgZ2lmSOodUPMNWMUccAB4AJABAJgBkAGgAZMIqgEEMTAuMrgBA8gBAPgBAYoCC2d3cy13aXotaW1nwgIGEAAYBxgewgIIEAAYCBgHGB6IBgE&sclient=img&ei=9TTDZbiKJM3Pi-gP0e2pSA&bih=623&biw=1163>

<https://www.google.com/search?q=baseball+infielder+gif&tbm=isch&ved=2ahUKEwjy1c7F3ZiEAxWt3gIHHZWRAnwQ2-cCegQIABAA&oq=baseball+infielder+gif&gs_lp=EgNpbWciFmJhc2ViYWxsIGluZmllbGRlciBnaWZIzy1Q4BVYni1wAXgAkAEAmAFuoAGaCKoBBDExLjK4AQPIAQD4AQGKAgtnd3Mtd2l6LWltZ8ICBBAjGCfCAgUQABiABMICBhAAGAcYHsICCBAAGAgYBxgewgIGEAAYCBgeiAYB&sclient=img&ei=jjTDZfLWH629i-gPlaOK4Ac&bih=623&biw=1163>

<https://www.google.com/search?q=baseball+catcher+eggshot+gif&&tbm=isch&ved=2ahUKEwiI7Ju53ZiEAxUCSuUKHT4QDmkQ2-cCegQIABAA&oq=baseball+catcher+eggshot+gif&gs_lp=EgNpbWciHGJhc2ViYWxsIGNhdGNoZXIgZWdnc2hvdCBnaWZIyA9QjAZY2Q5wAHgAkAEAmAFqoAGhBaoBAzcuMbgBA8gBAPgBAYoCC2d3cy13aXotaW1niAYB&sclient=img&ei=dDTDZYjiH4KUlQe-oLjIBg&bih=623&biw=1163#imgrc=G6ISRZg6tfYlKM>

<https://www.google.com/search?q=baseball+catcher+gif&tbm=isch&ved=2ahUKEwi-7tjx25iEAxXQyAIHHZQWATkQ2-cCegQIABAA&oq=baseball+catcher+gif&gs_lp=EgNpbWciFGJhc2ViYWxsIGNhdGNoZXIgZ2lmMgcQABiABBgTSOMNUMQEWPYMcAB4AJABAJgBvgGgAcAGqgEDOC4xuAEDyAEA-AEBigILZ3dzLXdpei1pbWfCAggQABgHGB4YE8ICBhAAGAcYHsICCBAAGAUYBxgewgIIEAAYCBgHGB6IBgE&sclient=img&ei=0jLDZb69BdCRi-gPlK2EyAM&bih=623&biw=1163>

<https://www.google.com/search?sca_esv=7412f18cd7d011ba&sxsrf=ACQVn08OlLELPFBVOkiPjKhos-VPo37PmA:1707291343258&q=baseball+pitcher+gif&tbm=isch&source=lnms&sa=X&ved=2ahUKEwiSyqvw25iEAxVB_bsIHWuuD_gQ0pQJegQIChAB&biw=1163&bih=623&dpr=1.65#imgrc=s1t02mRG4Q5DyM>

## CSS

<file:///C:/Users/noahb/OneDrive%20-%20TBZ/Dokumente/ZLI/HTML-CSS/5_Uebungen/uebung-5.3/gallery.html>

<file:///C:/Users/noahb/OneDrive%20-%20TBZ/Dokumente/ZLI/HTML-CSS/5_Uebungen/mywebsite/index.html>

## Scrumban

<https://kanban.ictblj.ch/?controller=BoardViewController&action=show&project_id=144&search=status%3Aopen>

## Information

<https://www.google.com/search?q=javascript&oq=java&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUqDggAEEUYJxg7GIAEGIoFMg4IABBFGCcYOxiABBiKBTIRCAEQRRg5GEMYsQMYgAQYigUyBggCEEUYQDIICAMQRRgnGDsyDAgEEAAYQxiABBiKBTIMCAUQABhDGIAEGIoFMgYIBhBFGD0yBggHEEUYPNIBBzgyNWowajeoAgCwAgA&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

<https://www.google.com/search?q=visual+studio+code&oq=vis&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUqDggAEEUYJxg7GIAEGIoFMg4IABBFGCcYOxiABBiKBTIGCAEQRRhAMgYIAhBFGDkyDQgDEAAYgwEYsQMYgAQyDQgEEAAYgwEYsQMYgAQyEggFEAAYFBiDARiHAhixAxiABDIGCAYQRRg8MgYIBxBFGD3SAQgxMDAxajBqOagCALACAA&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

<https://www.google.com/search?q=josn&oq=josn&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOTIJCAEQABgKGIAEMg8IAhAAGAoYgwEYsQMYgAQyDwgDEAAYChiDARixAxiABDIPCAQQABgKGIMBGLEDGIAEMgkIBRAAGAoYgAQyCQgGEAAYChiABDIJCAcQABgKGIAEMgkICBAAGAoYgAQyCQgJEAAYChiABNIBBzU1MWowajmoAgCwAgA&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

<https://www.google.com/search?q=css+html&sca_esv=765b776112ffe1b3&sxsrf=ACQVn0_LXCPOHUxXoAm5xzFkthtEM3ANag%3A1708522387610&ei=k_vVZfTtJOeCi-gPhJi_0A4&oq=css+&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcnAiBGNzcyAqAggAMgoQIxiABBiKBRgnMhAQABiABBgUGIcCGLEDGIMBMhAQLhiABBgUGIcCGMcBGK8BMg4QLhjHARixAxjRAxiABDILEAAYgAQYsQMYgwEyCxAAGIAEGLEDGIMBMgsQABiABBixAxiDATILEC4YgAQYxwEYrwEyBRAAGIAEMgoQABiABBiKBRhDSKgHUEpYSnABeAGQAQCYAWugAWuqAQMwLjG4AQHIAQD4AQHCAgcQIxiwAxgnwgIKEAAYRxjWBBiwA8ICExAuGIAEGIoFGEMYyAMYsAPYAQHCAhkQLhiABBiKBRhDGMcBGNEDGMgDGLAD2AEBwgITEC4YQxiABBiKBRjIAxiwA9gBAYgGAZAGDboGBAgBGAg&sclient=gws-wiz-serp>

# Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Softwareprodukte 6

Abbildung 2 Scrumban Vorlage 8

Abbildung 3 Berechtigungen 8

Abbildung 4 Visual Studio Code 9

Abbildung 5 VSC Ordnerstruktur 9

Abbildung 6 HTML-Dateien 10

Abbildung 7 Titel der Website 10

Abbildung 8 CSS-Dateien 11

Abbildung 9 Catcher nach Hover 12

Abbildung 10 Catcher 12

Abbildung 11 JSON Übungen 14

Abbildung 12 Login 16

Abbildung 13 Register 16

Abbildung 14 Thanks for registration 17

Abbildung 15 Forgot Password 17

Abbildung 16 Positionswahl 18

Abbildung 17 Hovereffekt 18

Abbildung 18 Trainingsplan 19

Abbildung 19 Tracking 20