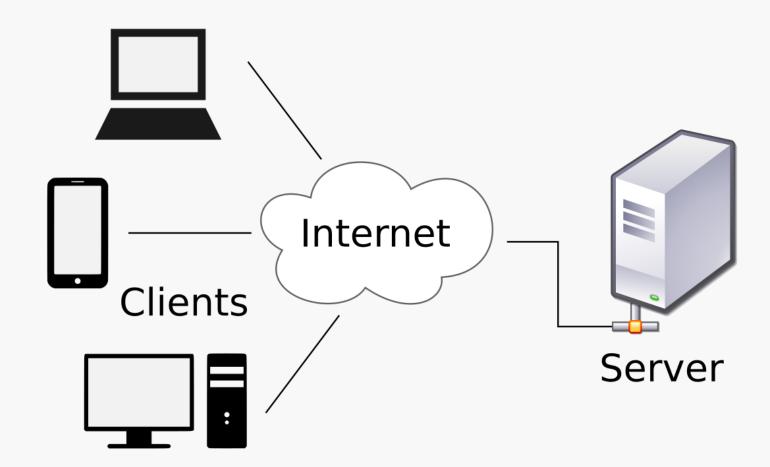
### שרותי רשת – מגמת הנדסת תכנה

עופר צדיקריו / טל סימון



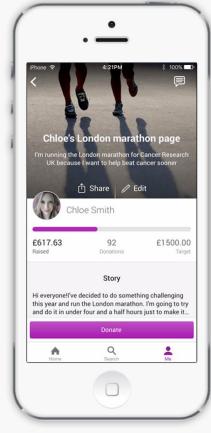
## מטרת הקורס

הקניית ידע תאורטי ויישומי בנושא פיתוח מערכות תכנה הפועלות בסביבת האינטרנט



### פרויקט גמר











Browser – דפדפן

User Interface (UI)

אפליקציה

Views (UI)

Controller (Logic)

Models and Services

Web Server – שרת אינטרנט

User Interface (UI)

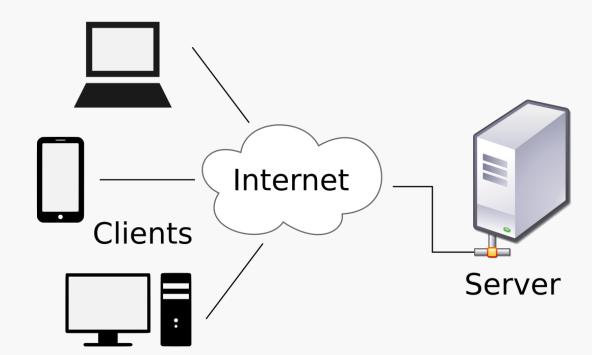
Web Services Controller

Models and Busines Logic

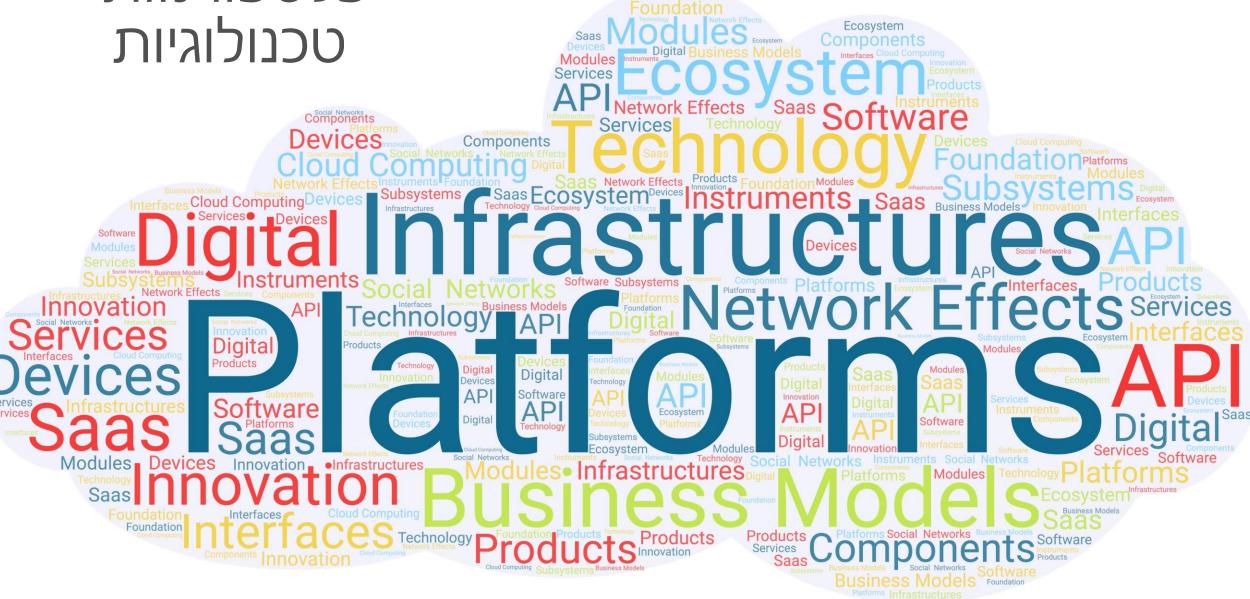
Data Access Layer (DAL)

Database – בסיס נתונים

# המרכיבים של מערכות בסביבת האינטרנט



# פלטפורמות



**Business Models** 

Free. Cross-platform. Open source.

A developer platform for building all your apps.

www.dot.net

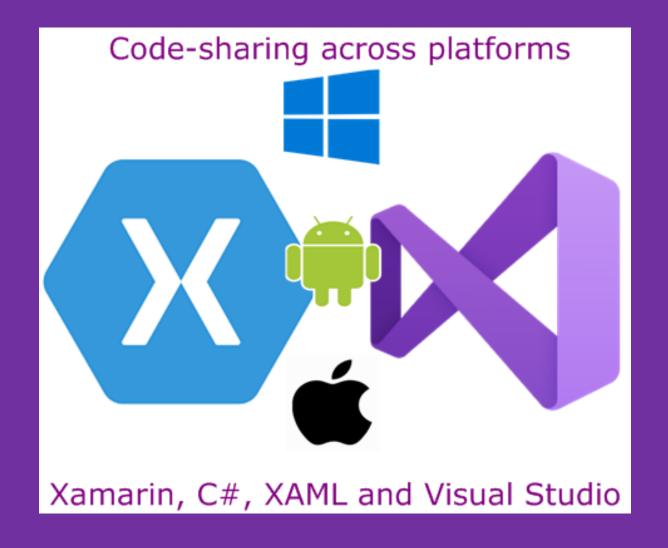


**Entity Framework** 

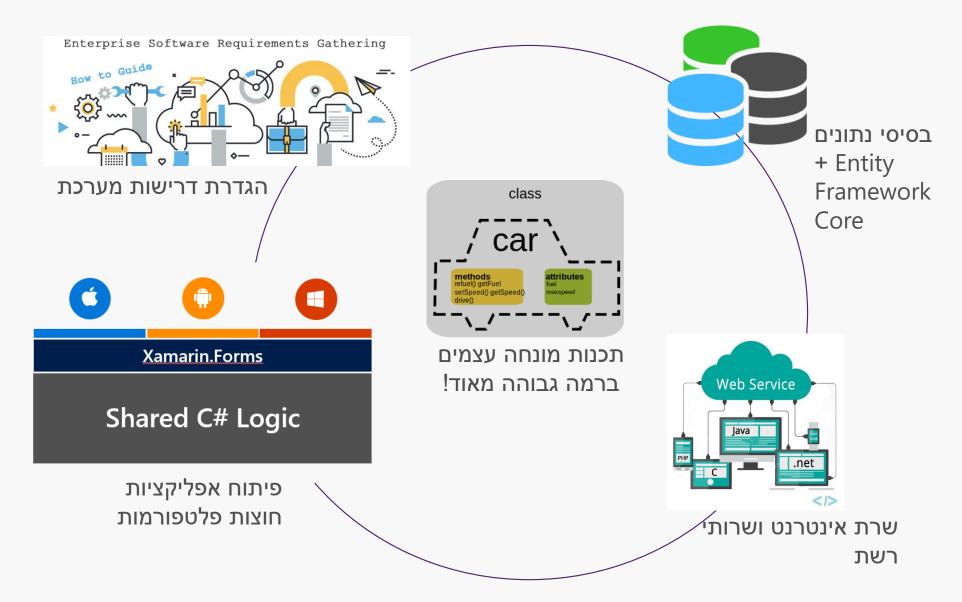




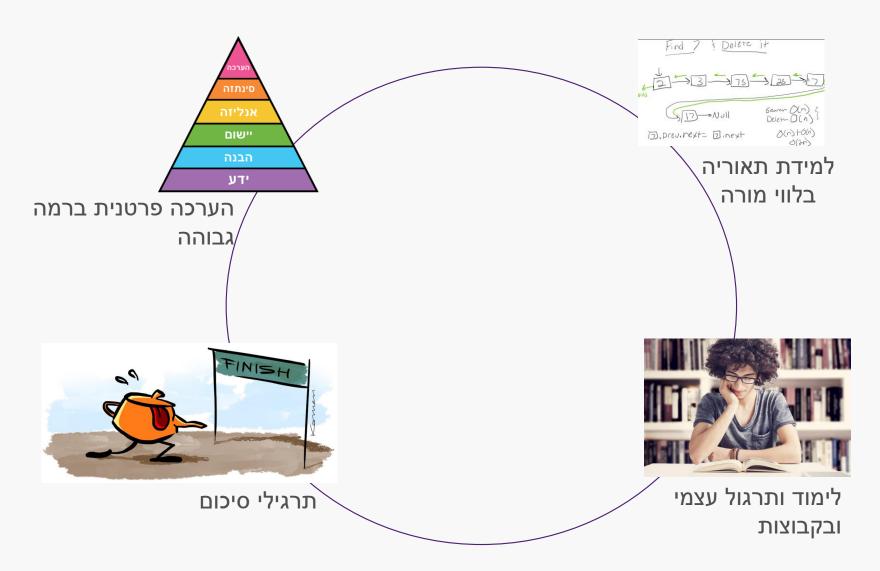
# Xamarin Forms



# פרקי הלימוד



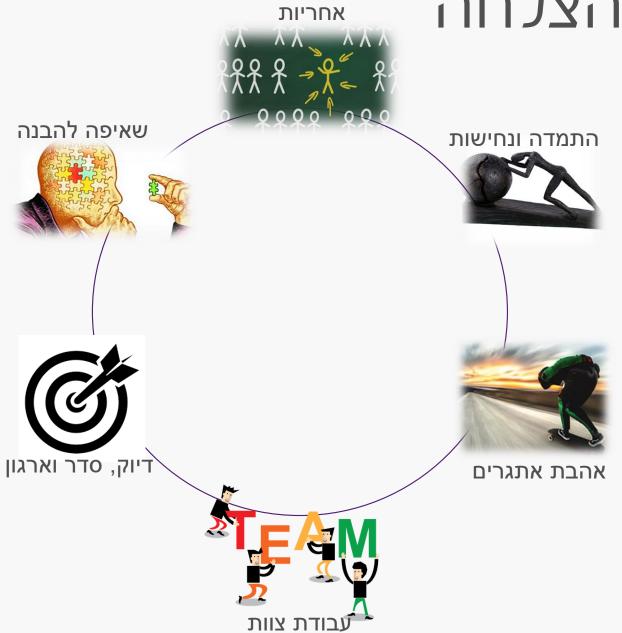
#### שיטת הוראה



# הקשר למדעי המחשב

מדעי המחשב	שרותי רשת
תכנות מונחה עצמים	בסיסי נתונים
רקורסיה, יעילות, שרשרת חוליות	שרתי אינטרנט ושרותי רשת
שרשרת חוליות, מחסנית, תור, עצים בינאריים	פלטפורמת Xamarin.Forms
הכנה למתכונת והבגרות	לקראת פרויקט הגמר
	ביצוע הפרויקט

# מפתחות להצלחה



שאלות

