Testkonzept

# Ziel und Umfang

Das Ziel des Testkonzepts ist es, Qualität der entwickelten Software sicherzustellen, Fehler so früh wie möglich erkennen und neue Anforderungen schnell zu Überprüfen.

## Umfang:

Alle funktionalen Anforderungen aus den User-Stories:

* Todo Priorisieren
* Todo in Kategorien einteilen
* Fälligkeitsdatum für Todos setzen

# Teststrategie

## Testarten

Unit-Tests: Überprüfen individuelle Funktionen oder Module.

Integrationstests: Validieren die Zusammenarbeit zwischen verschiedenen Modulen.

End-to-End-Tests: Stellen sicher, dass das gesamte System aus Sicht des Nutzers funktioniert.

Regressionstests: Stellen sicher, dass Änderungen keine bestehenden Funktionen beeinträchtigen.

Nicht-funktionale Tests: Performance, Sicherheit und Benutzerfreundlichkeit.

## Testmethodik

Black-Box-Tests: Überprüfen die Funktionalität ohne Kenntnis des Quellcodes.

White-Box-Tests: Analysieren den Quellcode und überprüfen spezifische Pfade.

Automatisierung: Nutzung von Tools wie Jest und Cypress für Unit- und End-to-End-Tests.

# Testumgebung