

## 1) Conception

Le Gérant du célèbre salon de musique **Dis ce que !! Disquetueux.!!**... décide d'étendre son activité à la vente de livres en ligne et CD au magasin.... Vous êtes en charge de l'informatisation de son activité... Il faut améliorer l'application existante .:

L'application consiste à assurer la mise à jour d'une liste de d'articles (Livre et CD).

Construisez le diagramme de classe du Package métier de l'application et Package classes dialogues.

Fonctionnalités demandées : Recherche article, modification, ajout et suppression (Use Case complet UML)...

## 2) Réalisations

D'après le diagramme communiqué, mettez en œuvre la bibliothèque de classe métiers(articles) et la classe dialogue suivante...

Les articles seront stockés dans une collection de type ArrayList. Au démarrage de l'application, cette liste contient les articles suivants:

Type	Titre	Auteurs	Prix	Editeur	Maison Disque
Livre	Les possédés	Dovstoieski	12,00 €	Seuil	
Livre	Guerre et paix	Tolstoi	20,00 €	Dupuis	
CD	« Full sentimental »	Souchon	17,00 €		Mercury
CD	“Riders on the storm”	Morrison	18,00 €		Universal

L'application ne contient qu'un formulaire qui se présente ainsi:

Le menu *Fichier* ne contient que l'option *Quitter*.

La ComboBox présente les Titres Livres et CD classés dans l'ordre croissant.

The image shows a Java Swing window titled "Disquetteux". It has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. Below the title bar is a menu bar with a single item "Fichier". The main content area is divided into two parts. On the left, there is a list box (ComboBox) with a downward arrow. On the right, there is a form enclosed in a dashed border. The form contains four text input fields labeled "Titre", "Auteur", "Prix", and "Editeur/Label". Below these fields are two radio buttons: "Livre" (which is selected) and "CD". At the bottom of the form are three buttons: "Ajouter", "Modifier", and "Supprimer".

Une sélection dans la liste provoquera l'affichage des attributs de l'article dans les zones de texte.

S'il s'agit d'un livre, le label *Editeur* est remplacé par *Label*.

Après sélection de l'article, dans la liste et affichage de ses attributs, l'utilisateur pourra modifier une ou plusieurs données puis cliquer sur le bouton *Modifier*.

L'article sera modifié dans l'ArrayList et dans la ComboBox

### **Ajouter un article:**

Un click sur le bouton *Ajouter* initialise les contrôles de saisie et modifie le texte du bouton en *Confirmer Ajout*

Après saisie des éléments concernant le l'article, la confirmation de l'ajout, actualisera la liste des articles (ArrayList et ComboBox)

### **Supprimer un article:**

Après sélection du véhicule, dans la liste et affichage de ses attributs, l'utilisateur pourra supprimer un article en cliquant sur le bouton *Supprimer*.

L'article sera supprimé de l'ArrayList et de la ComboBox; le formulaire sera réinitialisé.