

- 파일 처리를 위한 전처리문 : `#include`
- 형태 정의를 위한 전처리문 : `#define`, `#undef`
- 조건 처리를 위한 전처리문 : `#if`, `#ifdef`, `#ifndef`, `#else`, `#elif`, `#endif`
- 에러 처리를 위한 전처리문 : `#error`
- 디버깅을 위한 전처리문 : `#line`
- 컴파일 옵션 처리를 위한 전처리문 : `#pragma`

조건 처리를 위한 전처리문은 어떤 조건에 대한 검사를 하고 그 결과를 참(0 이 아닌 값) 또는 거짓(0)으로 돌려준다.

`#if` : ...이 참이라면

`#ifdef` : ...이 정의되어 있다면

`#else` : `#if`나 `#ifdef`에 대응된다.

`#elif` : "else + if"의 의미

`#endif` : `#if`, `#ifdef`, `#ifndef` 이 끝났음을 알린다.

```
#include <stdio.h>
#include "text.h"

#define SUM(x) ((x)=(x)+(x))

#define ADD(a,b) (a+b)
#undef ADD(a,b) // #define으로 이미 정의된 매크로 무효화

#define A 1
#if A
    source code ....
#endif

#define MyDEF
#ifdef YOURDEF // 만약 YOURDEF가 정의되어 있다면
    #define BASE 10
#elif MYDEF
    #define BASE 2
#endif

// 한번 include한 header 파일을 한번 더 쓴 경우 검사
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
→ stdio.h에 표기
    #ifndef STDIO_H_
    #define STDIO_H_
// STDIO_H가 선언되어 있지 않다면 선언한다

#ifndef _LARGE_
    #error This program must be compiled in LARGE memory model!
#endif
// 프로그램이 LARGE 모델이 아니면 #error 위의 메시지 출력하고 컴파일 중지

#line 100 // 다음 줄 번호를 100으로 설정
```