

## חלק 1

1. הביטוי `let` הינו `special form` משום שיש עבורו חוק חישוב מיוחד אשר אינו מוגדר באינטרפטר. חוק החישוב עבור ביטוי `let` הינו: חישוב הערכים ב `bindings` ע"פ הסביבה הנוכחית, הגדרת המשתנים ב `binding` כך שהם מקושרים לערכים שחושבו ולבסוף חישוב ה `body` ע"פ הסביבה הנוכחית הכוללת את המשתנים הלוקאליים.

2. א. חלוקה ב 0 : ( / 5 0 )

ב. אופרנד לא חוקי בהפעלת פרוצדורה : ( + 2 #t )

ג. מספר לא נכון של אופרנדים : ( (lambda (x y) (\* x y)) 6 7 8 )

ד. אופרטור לא חוקי בהפעלת פרוצדורה : ( 1 2 3 )

3. 3.1 נוסף ל `disjoint union` שמגדיר את `CExp` את ה `SExpValue : type`.  
Type זה יוגדר ע"פ ה `disjoint union`:

```
SExpValue = number | boolean | string | PrimOp | Closure | SymbolSExp |  
EmptySExp | CompoundSExp;
```

כפי שמוגדר ב `L3-value`.

3.2 נוסף באינטרפטר בדיקת טיפ `SexpValue` שבמידה ויוצאת חיובית תחזיר את הביטוי עצמו משום שהוא כבר ערך מחושב. כלומר בפונקציה:

```
const L3ApplicativeEval = (exp: CExp, env: Env): Result<Value> =>  
נוסיף:
```

```
isSExpValue(exp) ? makeOk(exp) :
```

3.3 לדעתנו עדיף להשתמש בפונקציה `valueToLitExp` מכיוון שהיא יוצרת הפרדה בין הפארסר לאינטרפטר שהם שני תהליכים נפרדים, וככה שינוי של אחד לא משפיע על האחר.

4. ב `normal evaluation strategy interpreter` ההחלפה מתבצעת לפני חישוב ערך הארגומנטים, ולכן לא נזדקק לפונקציה `valueToLitExp` שמטרתה להפוך את ה `Value` שחוזר מחישוב ערך הארגומנטים ל `Exp` שהוא הטיפוס שלו מצפים קוקודי ה `AST`.

5. normal מהיר יותר: (L4 ((lambda (x y z) (if x y z)) #f (\* 2 3) 5))

ב `normal` החישוב של ה `then` לא יבוצע בניגוד ל `applicative`.

Applicative מהיר יותר: (L4 ((lambda (x) (+ x x)) (\* 4 3)))

ב applicative החישוב של ( $3 \times 4$ ) מבוצע פעם אחת בניגוד ל normal שם מבוצע פעמיים.

### חלק 3.1

```
#lang lazy
|
(define x (-))
x
```

```
Welcome to DrRacket, version 7.7 [3m].
Language: lazy, with debugging; memory limit: 128 MB.
#<promise:x>
>
```

נוצר binding בין x ל -, אולם מכיוון שלא הייתה הפעלה של x, הערך של x הינו promise כפי שמוגדר באסטרטגיית lazy. לא נוצרה שגיאה מכיוון שבאסטרטגיה זו מחושב הערך האמיתי של משתנה רק בעת הצורך, ועד אז הוא שמור בתוך מבנה ה promise.

```
#lang lazy

(define x (-))
1
```

```
Welcome to DrRacket, version 7.7 [3m].
Language: lazy, with debugging; memory limit: 128 MB.
1
> |
```

בדומה למקרה הקודם, הערך של x הינו promise ולא נוצרת שגיאה מכיוון שהערך האמיתי מחושב רק בעת הצורך. הביטוי '1' מקבל את הערך האמיתי שלו 1 לפי השפה.

```
{ tag: 'Ok', value: 0 }  
{ tag: 'Ok', value: 0 }  
{ tag: 'Failure', message: 'Type error: - expects numbers ' }  
{ tag: 'Failure', message: 'Type error: - expects numbers ' }  
{ tag: 'Failure', message: 'Type error: - expects numbers ' }
```

הבעיה במימוש של define היא שכאשר התוכנית יוצרת binding בין var ל – val, היא מחשבת את הערך של val במקום לשמור אותו כ CExp ולחשב את ערכו רק כשיידרש, כפי שנממש בסעיפים הבאים.