

א. יהי  $MST$  עפ"מ של  $G$ .

נניח בשלילה שקיים  $T$  ע"פ של  $G$  כך ש  $\lambda(T) < \lambda(MST)$ .

תהי  $e \in MST$  כך ש  $w(e) = \lambda(MST)$ .

נסתכל על החתך  $(S, \bar{S})$  המתקבל ע"י  $MST \setminus \{e\}$ .

תהי  $(u, v) = e' \in T$  כך ש  $u \in S$  וגם  $v \in \bar{S}$ .

ע"פ משפט שראינו בכיתה  $MST \setminus \{e\} \cup \{e'\}$  הינו ע"פ של  $G$ .  
נחלק למקרים:

I.  $w(e) \leq w(e')$  אזי  $\lambda(MST) = w(e) \leq w(e') \leq \lambda(T)$  בסתירה להנחה.

II.  $w(e) > w(e')$  אזי

$$\sum_{x \in MST} w(x) = \sum_{x \in MST \setminus \{e\}} w(x) + w(e) > \sum_{x \in MST \setminus \{e\}} w(x) + w(e') = \sum_{x \in MST \setminus \{e\} \cup \{e'\}} w(x)$$

בסתירה לכך ש  $MST$  הינו ע"פ של  $G$ .

ב. תיאור האלגוריתם

1.  $E_T = \emptyset, G' = (V, E'), E' = E, V = V'$

2.  $while(E' \neq \emptyset)$ :

2.1  $e_m = Select\left(\frac{|E'|}{2}, E'\right)$

2.2  $G_m = (V, E_m), E_m = \{e \in E' \mid w(e) < w(e_m)\}$

2.3  $if(G_m \text{ is connected})$ :

2.3.1  $G' = G_m$

2.3.2  $jump \text{ to line } 2$

2.4  $else$ :

2.4.1  $for(C \text{ in components}(G_m))$ :

2.4.1.1  $E_T = E_T \cup SpanningTree(C)$

2.4.2  $G' = Compress(G_m)$

3.  $return T = (V, E_T)$

הערות:

1. בשורה 2.1 נאתחל את  $E_m$  כך ש  $|E_m| = \frac{|E'|}{2}$ , במידה והאלגוריתם יצטרך לבחור בין מספר צלעות שוות משקל, הוא יגריל ביניהן.

2. בשורה 2.4.2 הפונקציה  $Compress$  **מכווצת** כל רכיב קשירות ב  $G_m$  לכדי קודקוד יחיד, ומחברת כל שני קודקודים חדשים כאלה ב  $E'$  החדש בעזרת הצלע המינימלית המחברת בין קודקודיהם ב  $E'$  הישן.

הוכחת נכונות

טענה ראשית: האלגוריתם מחזיר  $T = (V, E_T)$  ע"פ של  $G$  בעל  $\lambda(T)$  מינימאלי.

טענה נשמרת: בסוף כל איטרציה של האלגוריתם, קיים  $T' = (V, E_{T'})$  ע"פ כלשהו של  $G$  בעל  $\lambda(T')$  מינימאלי, כך ש  $E_T \subseteq E_{T'}$  ולכל  $e \in E$  שהוסרה או כווצה עד לסוף איטרציה זו מתקיים  $e \notin E_{T'}$ .

הוכחה טענה ראשית:

בסוף ריצת האלגוריתם לכל  $e \in E$  מתקיים כי  $e \in E_T$  או ש  $e$  הוסרה או כווצה. לכן, ע"פ הטענה הנשמרת  $T = (V, E_T)$  הינו ע"פ של  $G$  בעל  $\lambda(T)$  מינימאלי.

הוכחת טענה נשמרת:

נוכיח באינדוקציה על מספר האיטרציות  $k$ .

בסיס  $k = 1$ :

I.  $G_m$  קשיר: אזי קיים  $MST = (V, E_{MST})$  ע"פ של  $G$  כך ש  $E_{MST} \subseteq E_m$ , לכן עבור כל  $e \in E$  שהוסרה באיטרציה זו מתקיים  $e \notin E_{MST}$ .  
ע"פ סעיף א' מתקיים כי  $MST$  הינו ע"פ של  $G$  בעל  $\lambda(MST)$  מינימאלי, ובנוסף  $E_T = \emptyset \subseteq E_{MST}$ .  
בסה"כ הראינו כי  $MST$  הינו ע"פ של  $G$  המקיים את תנאי הטענה.  
II.  $G_m$  אינו קשיר: נסתכל על ריצת אלגוריתם קרוסקל עד לבחינת צלע  $e_m$ , משמע כאשר האלגוריתם עבר על מחצית הצלעות בעלות המשקל הנמוך.  
נשים לב כי היער שנבנה ע"י קרוסקל מורכב מעפ"מים של רכיבי הקשירות של  $G_m$ .  
נסמן את העץ שיחזור מריצה זו של קרוסקל כ  $MST$ .  
נבחין כי קיימת ב  $MST$  צלע  $e'$  המקיימת  $w(e) \leq w(e') = \lambda(MST)$  לכל  $e \in E_m$ .  
נבנה  $T' = (V, E_{T'})$  ע"פ של  $G$  כך שצלעותיו הן צלעות  $MST$  שאינן ב  $G_m$  והצלעות של הע"פים של רכיבי הקשירות שנבחרו ע"י האלגוריתם בשורה 2.4.1.1.

נבחין כי אכן מדובר בע"פ של  $G$  משום שהחלפנו תתי ע"פים של  $MST$  בתתי ע"פים אחרים.  
בנוסף, מכיוון ש  $e'$  הינה צלע ב  $T'$  מתקיים כי  $\lambda(MST) = \lambda(T')$ .  
ע"פ סעיף א', קיבלנו כי  $T'$  הינו ע"פ של  $G$  בעל  $\lambda(T')$  מינימאלי, משמע  $T'$  הינו ע"פ של  $G$  המקיים את תנאי הטענה.

הנחת האינדוקציה:

נניח כי בסיום האיטרציה ה  $k$  של האלגוריתם קיים  $T'$  ע"פ של  $G$  המקיים את תנאי הטענה.

צעד האינדוקציה:

נסתכל על  $E_T$  בסוף האיטרציה ה  $k + 1$  ועל  $T'$  הע"פ של  $G$  המובטח לנו מהנחת האינדוקציה.  
I.  $G_m$  קשיר: אזי ניתן לומר כי  $T'$  אינו מכיל צלעות שהוסרו באיטרציה זו שכן משקלן כבד ממשקל הצלעות שהוסרו (למעט המקרה של צלעות שוות משקל אותן ניתן להחליף ע"פ משפט החתך), ולא יתכן כי  $T'$  מכיל אחת מהן שכן הוא בעל  $\lambda(T')$  מינימאלי. מכיוון שלא נוספו צלעות ל  $E_T$  במקרה זה ניתן לומר כי  $T'$  הינו ע"פ של  $G$  המקיים את תנאי הטענה (או ע"פ אחר בעל משקל זהה אליו ניתן להגיע ע"פ משפט החתך).  
II.  $G_m$  אינו קשיר: באופן זהה לבסיס האינדוקציה ע"פ בחינה של ריצת קרוסקל.

זמן ריצה

בכל איטרציה מפעילים פונקציית  $Select$  בזמן  $O(|E'|)$ , מגדירים את  $G_m$  בזמן  $O(|E'|)$ , בדיקת קשירות  $G_m$  בזמן  $O(|E'|)$ , ובחלק מהאיטרציות בניית עפ"מים של רכיבי  $G_m$  בזמן  $O(|E'|)$  וצמצום  $G'$  בזמן  $O(|E'|)$ .  
בסה"כ ניתן לראות כי זמן ריצה של כל איטרציה הינו  $O(|E'|)$ .

סדרת  $|E'|$  הינה  $1, \dots, \frac{|E|}{4}, \frac{|E|}{2}, |E|$ , ולכן זמן ריצת האלגוריתם הינו:

$$O\left(|E| + \frac{|E|}{2} + \frac{|E|}{4} + \dots + 1\right) = O(|E|)$$

## שאלה 2

טענה: אלג'  $Boruvka$  עם כיווצים הינו אלג' דטרמיניסטי המוצא בזמן ליניארי  $MST$  בגרף מישורי.

הוכחה: ראשית,  $Boruvka$  הינו אלג' דטרמיניסטי והוכחנו בכיתה כי הוא מחזיר  $MST$ .

כעת נראה כי עבור גרף מישורי  $G$  האלגוריתם רץ בזמן  $O(n)$ .

יהי גרף מישורי  $G = (V, E)$ , כאשר  $|V| = m$ ,  $|E| = n$ .

ממישוריות  $G$  נקבל כי  $m < 3n$ , כלומר  $m = O(n)$ .

אבחנה: גרף מישורי אשר הוסרו ממנו צלעות או כווצו בו קודקודים נשאר מישורי.

לכן לכל  $j$ , באיטרציה ה- $j$  של האלגוריתם הגרף  $G_j = (V_j, E_j)$  שנקבל הוא מישורי (מאחר והפעולות היחידות שאנחנו עושים הן כיווץ קודקודים והסרת צלעות).

נסמן  $n_j = |E_j|$ ,  $m_j = |V_j|$ .

כעת נרצה לחסום את זמן ריצת האלגוריתם  $T(G)$ :

$$T(G) = {}^{(1)} \sum_{j=1}^{\log n} O(m_j) = {}^{(2)} \sum_{j=1}^{\log n} O(n_j) = {}^{(3)} \sum_{j=1}^{\log n} O\left(\frac{n}{2^j}\right) = O\left(\sum_{j=1}^{\log n} \frac{n}{2^j}\right) = O(n)$$

(1) ראינו בכיתה כי זמן הריצה של כל איטרציית  $Boruvka$  הינו  $O(m_j)$ , וכי מספר האיטרציות של האלגוריתם חסום ע"י  $\log n$ .

(2) ע"פ האבחנה כי לכל  $j$ , הגרף  $G_j = (V_j, E_j)$  שנקבל הינו מישורי.

(3) ראינו בכיתה כי לכל  $j$ , הגרף  $G_j = (V_j, E_j)$  בעל לכל היותר  $\frac{n}{2^j}$  קודקודים.

### שאלה 3

#### תיאור האלגוריתם

1.  $C = \text{DFS}(G) \setminus C$  is  $G$ 's group of components
2. for  $c$  in  $C$ :
  - 2.1 for  $v$  in  $c$ :
    - 2.1.1 if  $(|N(v)| < |c| - 1)$ : return true
3. return false

#### הוכחת נכונות

טענה ראשית: האלג' מחזיר  $true \Leftrightarrow G$  בעלת גרף מושרה  $P_3$ .

טענת עזר:  $G$  בעלת גרף מושרה  $P_3 \Leftrightarrow$  קיים  $c \in C$  כך שקיים  $v \in c$  ש  $|N(v)| < |c| - 1$ .

הוכחת טענה ראשית: ע"פ הגדרת האלגוריתם מתקיים כי האלג' מחזיר  $true \Leftrightarrow$  קיים  $c \in C$  כך שקיים  $v \in c$  ש  $|N(v)| < |c| - 1$ . מכאן, ע"פ טענת העזר מתקיים כי האלג' מחזיר  $true \Leftrightarrow G$  בעלת גרף מושרה  $P_3$ .

הוכחת טענת עזר:  $\Leftarrow$  נניח כי  $G$  בעלת גרף מושרה  $P_3$ . אזי קיימים  $v, u, w \in V$  כך ש  $(v, w) \notin E$  וגם  $(v, u), (u, w) \in E$ . נסמן  $c \in C$  כך ש  $v, u, w \in c$  ונבחין כי  $|N(v)| < |c| - 1$ .  
 מכאן שקיים  $c \in C$  כך שקיים  $v \in c$  ש  $|N(v)| < |c| - 1$ .  
 $\Rightarrow$  נניח כי קיים  $c \in C$  כך שקיים  $v \in c$  ש  $|N(v)| < |c| - 1$ . נחלק למקרים:  
 I.  $|c| = 1$ : מכאן שלכל  $u \in c$  מתקיים  $|N(u)| = 0 = 1 - 1 = |c| - 1$  בסתירה להנחה.  
 II.  $|c| = 2$ : מכאן שלכל  $u \in c$  מתקיים  $|N(u)| = 1 = 2 - 1 = |c| - 1$  בסתירה להנחה.  
 III.  $|c| \geq 3$ :  $|N(v)| < |c| - 1$  אזי קיים  $w \in c$  כך ש  $(v, w) \notin E$ .  
 מכיוון ש  $v, w \in c$  וגם  $|c| \geq 3$  נקבל כי  $G$  מכיל מסלול  $(p_1 = v), p_2, \dots, (p_k = w)$  כך ש  $k \geq 3$ .  
 אם  $k = 3$  אזי  $p_1, p_2, p_3$  הינו תת גרף מושרה  $P_3$  של  $G$  וסיימנו. אחרת  $k > 3$  ונחלק למקרים:  
 III.I. קיים  $p_i$  עבור  $2 \leq i \leq k - 1$  כך ש  $(p_1, p_i), (p_i, p_k) \in E$ . אזי  $p_1, p_i, p_k$  הינו תת גרף מושרה  $P_3$  של  $G$  וסיימנו.  
 III.II. לכל  $p_i$  עבור  $2 \leq i \leq k - 1$  מתקיים כי  $(p_1, p_i) \notin E$  או  $(p_i, p_k) \notin E$ .  
 נסתכל על  $p_j$  בעל  $j$  מקסימלי עבור  $2 \leq j \leq k - 2$  כך ש  $(p_1, p_j) \in E$ , ומכאן ש  $p_1, p_j, p_{j+1}$  הינו תת גרף מושרה  $P_3$  של  $G$  וסיימנו.

#### זמן ריצה

1.  $O(n + m)$
2.  $O(n)$
3.  $O(1)$

סה"כ זמן ריצת האלגוריתם הינו  $O(n + m)$ .

#### שאלה 4

לכל  $u, v \in V$  נגדיר  $P(u, v)$ : קבוצת הקודקודים הבונים את המסלול הקצר ביותר מ- $u$  ל- $v$  (במידה וקיימות מספר קבוצות כאלה, נבחר אחת מהן באופן אקראי).

#### תיאור האלגוריתם

1.  $G' \leftarrow (V, E'): E' = \{\{u, v\}: \{v, u\} \in E\}, \quad \hat{d} \leftarrow \text{Matrix}[n \times n]$
2. *for*  $u, v \in V: \hat{d}(u, v) \leftarrow \infty$
3.  $X \leftarrow \text{Randomized Hitting Set}(n = n, k = n^2, R = n^\epsilon)$
4. *for*  $x \in X$ :
  - 4.1  $D \leftarrow \text{BFS}(G, x)$
  - 4.2  $D' \leftarrow \text{BFS}(G', x)$
  - 4.3 *for*  $u, v \in V$ :
    - 4.3.1  $\hat{d}(u, v) \leftarrow \min\{\hat{d}(u, v), D'(u) + D(v)\}$
5. *return*  $\hat{d}$

נשים לב:

- האלגוריתם הרנדומלי לחישוב *Hitting Set* אינו דורש את תתי הקבוצות הדורשות פגיעה, נסמן  $P_\epsilon = \{P(u, v): |P(u, v)| \geq n^\epsilon\}$ .
- בשורות 4.1, 4.2 מריצים סריקת *BFS* ומחזירים את וקטור המרחקים, כאשר  $D$  הינו וקטור המרחקים מ  $x$  לכל  $v \in V$  ו  $D'$  הינו וקטור המרחקים מכל  $v \in V$  ל  $x$ .

#### הוכחת נכונות

- יהיו  $u, v \in V$  כך ש  $|P(u, v)| \geq n^\epsilon$ , כלומר המסלול הקצר ביותר מ- $u$  ל- $v$  הוא באורך של לפחות  $n^\epsilon$ . לפי הגדרה  $P(u, v) \in P_\epsilon$ .
- כפי שראינו בכיתה, האלגוריתם הרנדומלי לחישוב *Hitting Set* מצליח בהסתברות גבוהה למצוא  $X$  נכון. נניח שהאלגוריתם עבד ומצא  $X$  נכון, לכן קיים  $x \in X$  כלשהו המקיים  $x \in P(u, v)$ .
- אבחנה: תת מסלול של מסלול קצר ביותר הוא גם מסלול קצר ביותר.
- אבחנה:  $\forall a, b \in V: d_G(a, b) = d_{G'}(b, a)$  (מאחר ש  $G'$  הוא הגרף ההופכי ל- $G$ ).
- ע"פ אבחנות אלה ומכונות *BFS* נקבל כי  $d(u, v) = d(u, x) + d(x, v)$ .
- לכן, האלגוריתם יחזיר בהסתברות גבוהה  $\hat{d}(u, v) = d(u, v)$  כנדרש.

## זמן ריצה

1.  $O(n^2)$

2.  $O(n^2)$

3.  $O\left(\frac{2n}{R} \ln n\right) = O(n^{1-\epsilon} \cdot \ln n)$

4. הלולאה הראשונה רצה  $O(n^{1-\epsilon} \cdot \ln n)$  איטרציות, כאשר כל איטרציה לוקחת  $O(n^2)$  ובסה"כ

$$O(n^{1-\epsilon} \cdot \ln n) \times (O(n^2) + O(n^2) + O(n^2)) = O(n^{3-\epsilon} \cdot \ln n)$$

5.  $O(1)$

בסה"כ זמן ריצה האלגוריתם הינו  $O(n^{3-\epsilon} \cdot \ln n)$  כנדרש.