

תכנון אלגוריתמים תרגיל 3 – דף תשובות

תאריך הגשה: 6/12/19, בשעה 7:59 בבוקר. יש להגיש את העבודה במערכת ההגשה.

מתרגל אחראי: רון קורין

הוראות כלליות:

- כל עוד לא נאמר אחרת, כאשר הנכם מתבקשים לתאר אלגוריתם יש לספק:
 1. תיאור מילולי של האלגוריתם
 2. הוכחת נכונות
 3. ניתוח זמן-ריצה
- אלגוריתם עם זמן-ריצה אקספוננציאלי נחשב לא-יעיל ולכן בדרך כלל לא יתקבל.
- יש לכתוב את הפתרון רק בדף התשובות הנלווה לעבודה.
- **בכל שימוש במשפט שהוכח בכיתה, יש לצטט את המשפט באופן מדויק.**

אנא הגישו רק חלק זה. אל תחרגו מהמקום המוקצה לתשובה!

שימו לב! ההגשה היא ל Submission System

שאלה 1

סעיף א'

1.	$Sol(i, j, k') = \{ \langle x_0, y_0 \rangle, \dots, \langle x_t, y_t \rangle \mid \langle x_0, y_0 \rangle = \langle i, j \rangle, (t = k') \vee (y_t = n),$
2.	$\forall p, 0 \leq p \leq t-1 : x_{p+1} - x_p + y_{p+1} - y_p \leq 1, 1 \leq y_{p+1} - y_p,$
3.	$\forall m, 0 \leq m \leq t : 1 \leq x_m, y_m \leq n \}$
4.	$COST(Sol(i, j, k')) = \sum_{v=0}^t B[x_v][y_v]$
5.	$OPT(i, j, k') = \max\{COST(Sol(i, j, k'))\}$
6.	
7.	
8.	
9.	

סעיף ב'

1.	$OPT(i, n, k') = B[i][n], OPT(i, j, 0) = B[i][j]$
2.	$OPT(i, j, k') = B[i][j] + OPT(i', j', k' - 1) \mid i' - i + j' - j \leq 1, 1 \leq i' \leq n, j < j' \leq n$
3.	
4.	
5.	
6.	

סעיף ג'

1.	$OPT(i, j, k') = B[i][j]$ - ומכאן $Sol(i, j, k') = (< i, j >)$ ולכן $k'=0$ או $j=n$
2.	<u>טענה:</u> קבוצת הפתרונות $Sol(i, j, k')$ הינה מהצורה $(< i, j >, Sol(i', j', k' - 1))$ כך ש -
3.	$ i' - i + j' - j \leq 1, 1 \leq i' \leq n, j < j' \leq n$, זאת ישירות מהגדרתה, לפיה האיבר הראשון בסדרה הינו $< i, j >$
4.	והאיבר השני מוגדר לפי האיבר הראשון ובתחום מסוים ע"פ אי השוויונות לעיל, ומספר הצעדים שנותרו ירד ב - 1.
5.	$OPT(i, j, k') = \max\{COST(Sol(i, j, k'))\} =$ (ע"פ הגדרת OPT)
6.	$\max\{COST(< x_0, y_0 >, \dots, < x_t, y_t >) defined by clause a\} =$ (ע"פ הגדרת SOL)
7.	$\max\{COST(< i, j >, \dots, < x_t, y_t >) defined by clause a\} =$
8.	$\max\{B[i][j] + COST(< x_1, y_1 >, \dots, < x_t, y_t >) defined by clause a\} =$
9.	$B[i][j] + \max\{COST(< x_1, y_1 >, \dots, < x_t, y_t >) defined by clause a\} =$
10.	$B[i][j] + \max\{COST(Sol(i', j', k' - 1))\} =$ (ע"פ טענה *)
11.	$B[i][j] + OPT(i', j', k' - 1) \mid i' - i + j' - j \leq 1, 1 \leq i' \leq n, j < j' \leq n$
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	
21.	
22.	
23.	
24.	
25.	
26.	
27.	
28.	
29.	
30.	
31.	
32.	
33.	
34.	
35.	
36.	
37.	
38.	

.39
.40
.41
.42
.43
.44
.45
.46
.47
.48
.49
.50
.51
.52
.53
.54
.55
.56
.57
.58
.59
.60

סעיף ד'

1. תיאור אלגוריתם:	
2. נגדיר: מערך תלת ממדי $M[n][n][k + 1]$.	
3. אתחול: $M[i][j][0] = B[i][j]$ לכל $1 \leq i, j \leq n$, $M[i][n][k'] = B[i][n]$ לכל $0 \leq k' \leq k$, $1 \leq i \leq n$.	
4. צעד:	
$for(j = n - 1; 1 \leq j; j --)\{$ $for(i = 1; i \leq n; i ++)\{$ $for(k' = k; 0 < k'; k' --)\{$ $M[i][j][k'] = B[i][j] + \max\{M[i'][j'][k' - 1] \mid i' - i + j' - j \leq 1, 1 \leq i' \leq n, j' < j' \leq n\}\}$	
5. החזר: $M[1][1][k]$	
6.	
7. ניתוח זמן ריצה: אתחול האלגוריתם מתבצע בזמן של $O(n^2 + k * n)$. בצעד האלגוריתם יש n איטרציות, של n	
8. איטרציות, של k איטרציות שבכל אחת אנו מבצעים לכל היותר $2l^2 = (2l - 1) + 1 + 3 + 5 + 7 + \dots$, לכן זמן	
9. הריצה של הצעד הינו $O(l^2 * k * n^2)$.	
10. בסה"כ קיבלנו כי זמן הריצה של האלגוריתם כולו הינו $O(l^2 * k * n^2)$.	

11.
12.
13.
14.
15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.

סעיף ה'

1. תיאור האלגוריתם:
2. נגדיר $S \leftarrow \langle \rangle$ כסדרת הפתרון ו- $temp = \langle 1, 1 \rangle, step = k$.
3. $S = \langle temp \rangle$.
4. כל עוד $0 < step$ וגם הקורדינטה השנייה של $temp$ קטנה מ- n :
5. $temp = \langle i, j \rangle$ כך ש- $M[i][j][step - 1]$ מקסימלי מבין כל הצעדים החוקיים.
6. $S = \langle S, temp \rangle$.
7. $step--$.
8. החזר את S .
9. ניתוח זמן ריצה: הלולאה מתרחשת ב- $O(n)$, ובכל פעם מבצעים בדיקה בזמן לכל היותר $2l^2$, ולכן זמן ריצת האלגוריתם
10. הינו $O(l^2 * n)$.
11.
12.
13.

שאלה 2

סעיף א'

1. נסמן: $\langle z_1, \dots, z_n \rangle = Cat_{Zion}$ ונגדיר: $Super_{Sub} = Sol(j)$ עבור זוג המחרוזות: $\langle z_1, \dots, z_j \rangle, Cat_{Lucky}$.
2. $(1 \leq j \leq n)$.
3. בנוסף, נגדיר את $OPT(j) =$ המשקל המקסימלי של $Sol(j)$ לפי פונקציית המשקל w $(1 \leq j \leq n)$.
4.
5.
6.

סעיף ב'

1.	$OPT(1) = w(z_1)$ במידה ו- z_1 קיים ב- Cat_{Lucky} . אחרת, $OPT(1) = 0$.
2.	$OPT(j) = \max\{OPT(j-1), f(j)\}$ כך ש- $f: \{1, \dots, j\} \rightarrow \mathbb{R}^+$ המוגדרת באופן הבא:
3.	$f(j) =$ משקל ה- $Super_{Sub}$ המקסימלי עבור זוג המחרוזות: Cat_{Lucky} , $\langle z_1, \dots, z_j \rangle$ שמסתיים ב- z_j (תת מחרוזת)
4.	של Cat_{Zion} מהצורה $\langle \dots, z_{j-1}, z_j \rangle$ שהינה תת סדרה של Cat_{Lucky} . נסמן את קבוצת ה- $Super_{Sub}$ ים הללו $A(j)$.
5.	לכן $f(j) = \max\{W(A(j))\}$
6.	
7.	
8.	

סעיף ג'

1.	$Sol(1) = \langle z_1 \rangle$ או $\langle \rangle$ לכן 0 או $OPT(1) = w(z_1)$ לא קיים ב- Cat_{Lucky} או z_1 קיים ב- Cat_{Lucky} .
2.	*טענה: $Sol(j) = A(j) \cup Sol(j-1)$. זאת משום שניתן לחלק את $Sol(j)$ לשתי קבוצות, האחת מכילה את z_j והשנייה לא.
3.	תת הקבוצה שלא מכילה את z_j הינה בדיוק $Sol(j-1)$. הקבוצה השנייה שכן, הינה קבוצה של תת מחרוזות מהצורה
4.	$\langle \dots, z_{j-1}, z_j \rangle$ שהינן תת סדרות של Cat_{Lucky} , בדיוק לפי הגדרת $A(j)$.
5.	$OPT(j) = \max\{W(Sol(j))\}$ מהגדרת $OPT(j)$
6.	$\max\{W(Sol(j-1) \cup A(j))\} =$ לפי *
7.	$\max\{\max\{W(Sol(j-1))\}, \max\{W(A(j))\}\} =$ קבוצות זרות
8.	$OPT(j), f(j)$ מהגדרת $OPT(j)$
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	
21.	
22.	
23.	
24.	
25.	
26.	

	.27
	.28
	.29
	.30
	.31
	.32
	.33
	.34
	.35
	.36
	.37
	.38
	.39
	.40
	.41
	.42
	.43
	.44
	.45
	.46
	.47
	.48
	.49
	.50
	.51
	.52
	.53
	.54
	.55
	.56
	.57
	.58
	.59
	.60
	.61
	.62
	.63
	.64
	.65

.66
.67
.68
.69
.70
.71
.72
.73
.74
.75

סעיף ד'

1. נגדיר $M[n]$.
2. אתחול: נחפש את z_1 ב- Cat_{Lucky} . במידה ונמצא נאתחל $M[1] = w(z_1)$. אחרת, $M[1] = 0$.
3. צעד: לכל j בין 2 ל- n :
4. $T=0$.
5. נחפש מהתו האחרון של Cat_{Lucky} את z_j . בפעם הראשונה שמצאנו (אם בכלל) $T = T + w(z_j)$, ונמשיך מאותה נקודה
6. בחיפוש אחר z_{j-1} . בפעם הראשונה שמצאנו (אם בכלל) $T = T + w(z_{j-1})$, ונמשיך מאותה נקודה בחיפוש אחר z_{j-2} .
7. וכן הלאה, עד שלא מצאנו ב- Cat_{Lucky} תו כלשהו שחיפשונו או שחיפשנו ומצאנו את z_1 .
8. $M[j] = \max\{M[j-1], T\}$.
9. החזר: $M[n]$.
10. נסמן את גודל המחרוזת Cat_{Lucky} ב- m . אתחול האלגוריתם מתבצע בזמן של $O(m)$. בצעד האלגוריתם אנו מבצעים
11. n איטרציות שכל אחת מהן מתבצעת ב- $O(m)$ (מכיוון שאנו רצים פעם אחת לכל היותר על תווי המחרוזת Cat_{Lucky}),
12. ובסה"כ קיבלנו כי זמן הריצה של האלגוריתם הוא $O(m * n)$.
.13
.14
.15
.16

סעיף ה'

1. נחפש מסוף מערך M את הפעם הראשונה שהערך במערך משתנה (נסמן כי השינוי הראשון קרה בפעם הראשונה בין התא
2. t – לתא $t-1$).
3. נחפש מהתו האחרון של Cat_{Lucky} את z_t . בפעם הראשונה שמצאנו (אם בכלל) נשרשר את z_t לתחילת מערך הפלט שלנו
4. O , ונמשיך מאותה נקודה בחיפוש אחר z_{t-1} . בפעם הראשונה שמצאנו (אם בכלל) נשרשר את z_{t-1} לתחילת O , ונמשיך

17. מאותה הנקודה בחיפוש אחר z_{t-2} . וכן הלאה, עד שלא מצאנו ב- Cat_{Lucky} תו כלשהו שחיפשו או שחיפשו ומצאנו את z_1 . נחזיר את O .
6. האלגוריתם עובר פעם אחת לכל היותר על מערך בגודל n ולאחר מכן פעם אחת לכל היותר על מחזורי Cat_{Lucky} , ולכן זמן הריצה שלו הינו $O(m + n)$.
8.
9.
10.
11.
12.
13.
14.
15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
23.
24.
25.
26.
27.
28.
29.
30.

שאלה 3

סעיף א'

1. <u>תיאור האלגוריתם:</u>
2. לכל $e \in E$ נגדיר $w': E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ באופן הבא: $w'(e) = w(e) + 1$.
3. נפעיל את אלגוריתם Dijkstra עבור המופע $G = (V, E)$, $w': E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ ו- $s \in V$.
4. נחזיר את משקל המסלול הקל ביותר מ- s שקיבלנו מאלגוריתם Dijkstra לכל $v \in V$.
5.
6. <u>הוכחת נכונות:</u>
7. <u>טענה מרכזית:</u> האלגוריתם מחזיר לכל $v \in V$ את ה"משקל אורך" המינימלי של מסלול מ- s ל- v .
8. <u>טענת עזר:</u> ה"משקל אורך" של מסלול p בגרף $G =$ סכום המשקלים של קשתות p לפי w' .
9.

10.	הוכחת טענה מרכזית: יהי $v \in V$ ונסמן את המסלול מ s ל v בעל ה"משקל אורך" שהתקבל מהאלגוריתם ב p . נניח
11.	בשלילה שקיים מסלול אחר p' מ s ל v כך שה"משקל אורך" שלו קטן ממשקל האורך של p . ע"פ טענת העזר, סכום
12.	סכום המשקלים של קשתות p' קטן ממשקל מסכום המשקלים של קשתות p לפי w' , בסתירה לנכונות Dijkstra.
13.	הוכחת טענת עזר: יהי מסלול $p = v_1, \dots, v_{k+1}$ בגרף G . ע"פ ההגדרה ה"משקל אורך" של p הינו משקלו לפי w +
14.	אורכו, כלומר: $\sum_{i=1}^k w((v_i, v_{i+1})) + k$. משמע, קיבלנו כי ה"משקל אורך" של p =
15.	$\sum_{i=1}^k w((v_i, v_{i+1})) + k = [w((v_1, v_2)) + 1] + \dots + [w((v_k, v_{k+1})) + 1] = \sum_{i=1}^k w'((v_i, v_{i+1})) =$
16.	סכום המשקלים של קשתות p לפי w' .
17.	
18.	ניתוח זמן ריצה: בניית $w': E \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ מתבצעת בזמן $O(E)$ והפעלת אלגוריתם Dijkstra מתבצע בזמן
19.	$O(E + V \log V)$. ובסה"כ האלגוריתם כולו מתבצע בזמן של $O(E + V \log V)$.
20.	
21.	
22.	
23.	
24.	
25.	
26.	
27.	
28.	
29.	
30.	
31.	
32.	
33.	
34.	
35.	
36.	
37.	
38.	
39.	
40.	
41.	
42.	
43.	
44.	
45.	
46.	
47.	
48.	

49.
50.
51.
52.
53.
54.
55.
56.
57.
58.

סעיף ב'

1. תיאור האלגוריתם:
2. ממיר הקלט: ניצור גרף $G' = (V', E')$ באופן הבא:
3. עבור כל $v_i \in V$ ($1 \leq i \leq V $) ניצור לכל $1 \leq j \leq V $ קודקוד $v_i^j \in V'$.
4. בנוסף, עבור כל $(v_p, v_t) \in E$ לכל $1 \leq j < V $ ניצור שתי קשתות $(v_p^j, v_t^{j+1}), (v_p^j, v_t^{ V }) \in E'$ - נשים לב כי הקשת
5. $(v_p^{ V -1}, v_t^{ V })$ נוצרת פעם אחת ולא פעמיים!
6. לבסוף, נגדיר $w': E' \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ באופן הבא: $w'((v_p^j, v_t^{j+1})) = w((v_p, v_t)) + [j^2 - (j-1)^2]$ $w'((v_p^j, v_t^{ V })) = w((v_p, v_t)) + [j^2 - (j-1)^2]$.
7. קופסא שחורה: נפעיל את אלגוריתם Dijkstra עבור המופע $G' = (V', E')$ $w': E' \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ ו- $v_p^1 \in V'$ (כך ש- $v_p^1 \in V'$ - כך ש- $v_p^1 \in V'$).
8. $(s = v_p \in V$
9. ממיר הפלט:
10. לכל $v_i \in V$ נחזיר את משקל המסלול הקל ביותר מ- v_p^1 שקיבלנו מאלגוריתם Dijkstra ל- $v_i^{ V }$.
11.
12. הוכחת נכונות:
13. טענה מרכזית: האלגוריתם מחזיר לכל $v \in V$ את ה"משקל אורך בריבוע" המינימלי של מסלול מ- s ל- v .
14. טענת עזר: יהי $p = v_1, \dots, v_t$ מסלול פשוט בגרף G $1 < t \leq V $, אז ה"משקל אורך בריבוע" של $p = v_1, \dots, v_t$ סכום המשקלים
15. של $v_1^1, v_2^2, \dots, v_{t-1}^{t-1}, v_t^{ V }$ לפי w' .
16.
17. הוכחת טענה מרכזית: יהי $v = v_i \in V$ ונניח בשלילה שקיים מסלול מ- s ל- v בעל "משקל אורך בריבוע" קטן ממש מזה
18. שהחזיר האלגוריתם נסמנו $v = v_1, \dots, v_p = s$. אז ע"פ טענת העזר סכום המשקלים של $v_1^1, \dots, v_p^{ V }$ לפי w' קטן
19. ממש מהמשקל שהחזיר האלגוריתם בסתירה לנכונות Dijkstra.
20. הוכחת טענת עזר: יהי $p = v_1, \dots, v_t$ מסלול פשוט בגרף G $1 < t \leq V $, אז ה"משקל אורך בריבוע" של $p = v_1, \dots, v_t$
21. $\sum_{i=1}^{t-1} w((v_i, v_{i+1})) + (t-1)^2 = \sum_{i=1}^{t-1} w((v_i, v_{i+1})) + 1^2 - 0^2 + 2^2 - 1^2 + 3^2 - 2^2 + \dots + (t-1)^2 - (t-2)^2 =$
22. $= w((v_1, v_2)) + (1^2 - 0^2) + \dots + w((v_{t-1}, v_t)) + ((t-1)^2 + (t-2)^2) =$
23. $w'((v_1^1, v_2^2)) + \dots + w'((v_{t-1}^{t-1}, v_t^{ V })) + w'((v_{t-1}^{t-1}, v_t^{ V }))$
24.

25.	ניתוח זמן ריצה: שלב תרגום הקלט כולל שכפול כל קודקוד וצלע בגרף $ V $ פעמים ומכאן שעלותו $O(V * (V + E))$.
26.	אלגוריתם Dijkstra מתבצע בזמן של $O(V * E + V ^2 * \log(V ^2))$.
27.	לאחר מכן שלב תרגום הפלט מתבצע ב $O(1)$.
28.	בסה"כ קיבלנו שזמן הריצה של האלגוריתם הינו $O(V * E + V ^2 * \log(V)) = O(V * E + V ^2 * \log(V ^2))$.
29.	
30.	
31.	
32.	
33.	
34.	
35.	
36.	
37.	
38.	
39.	
40.	
41.	
42.	
43.	
44.	
45.	
46.	
47.	
48.	
49.	
50.	
51.	
52.	
53.	
54.	
55.	
56.	
57.	
58.	
59.	
60.	
61.	
62.	
63.	

64.
65.

סעיף ג'

1. תיאור האלגוריתם:
2. ממיר הקלט: ניצור גרף $G' = (V', E')$ באופן הבא:
3. עבור כל $v_i \in V$ ($1 \leq i \leq V $) ניצור לכל $1 \leq j \leq 11$ קודקוד $v_i^j \in V'$.
4. עבור כל $(v_p, v_t) \in E$: אם $w((v_p, v_t)) = x$ אז לכל $1 \leq j \leq 10$ ניצור $(v_p^j, v_t^{j+1}) \in E'$, אחרת, אם $w((v_p, v_t)) > 0$
5. אז לכל $1 \leq j \leq 11$ ניצור $(v_p^j, v_t^j) \in E'$.
6. לבסוף, נגדיר $w': E' \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ לפי: לכל $(v_p^i, v_t^j) \in E'$, אם $i = j$ אז $w'((v_p^i, v_t^j)) = w((v_p, v_t))$, אחרת
7. $w'((v_p^i, v_t^j)) = 0$.
8. קופסא שחורה: נפעיל את אלגוריתם Dijkstra עבור המופע $G' = (V', E')$, $w': E' \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$ ו- $v_p^1 \in V'$ (כך ש-
9. $s = v_p \in V$).
10. ממיר הפלט: לכל v_t^j נסמן ב- $d(v_p^j)$ את המשקל שהחזיר עבורו האלגוריתם. לכל $1 \leq j \leq 11$ נסמן:
11. $d'(v_p^j) = d(v_p^j) + (j - 1) * x$. לכל $v_t \in V$ נחזיר את המינימום מבין הקבוצה $\{d'(v_t^1), \dots, d'(v_t^{11})\} = C$.
12.
13. הוכחת נכונות:
66. טענה ראשית: האלגוריתם מחזיר לכל $v \in V$ את ה"משקל עד 10 שליליות" המינימלי של מסלול מ- s ל- v .
14. טענת עזר: אם $p = s, \dots, v_t$ מסלול בעל "משקל h שליליות" מינימלי מ- s ל- v אז
15. $p' = s^1, \dots, v_t^{h+1}$ הוא מסלול בעל משקל מינימלי מ- s^1 ל- v_t^{h+1} (כל קשת שלילית "מקדמת" אותנו קבוצת קודקודים).
16. ומשקל p שווה $d'(v^{h+1})$.
17.
18. הוכחת טענה ראשית: יהי $v \in V$ ונניח בשלילה כי קיים מסלול מ- s ל- v בעל "משקל עד 10 שליליות", y' , בעל h'
19. קשתות שליליות ומשקל מינימלי, הקטן ממש מזה שהחזיר האלגוריתם, y . מסלול זה הינו מינימלי לפי h' בפרט ולכן
20. ע"פ טענת העזר, קיים מסלול $p' = s^1, \dots, v^{h'+1}$
21. בעל משקל מינימלי מ- s^1 ל- $v^{h'+1}$. נשים לב כי משקל מסלול זה הינו $d(v^{h'+1})$, ולפי הגדרת האלגוריתם
22. $d'(v^{h'+1}) \geq d'(v^{h+1}) = y$ אולם ע"פ טענת העזר $y' = d'(v^{h'+1}) \geq d'(v^{h+1})$ בסתירה להנחה.
23. הוכחת טענת עזר:
24. יהי $p = s, \dots, v_t$ מסלול בעל "משקל h שליליות" מינימלי מ- s ל- v , נשים לב שכל מסלול מ- s^1 ל- v_t^{h+1}
25. מייצג מסלול בעל h קשתות שליליות מ- s ל- v ב- G , אז אם p הינו מסלול בעל משקל מינימלי בעל h קשתות שליליות
26. אז $p' = s^1, \dots, v_t^{h+1}$ הוא מסלול בעל משקל מינימלי מ- s^1 ל- v_t^{h+1} (כל קשת שלילית "מקדמת" אותנו קבוצת קודקודים).
27. בנוסף עבור כל קשת ב- p , סכמנו את משקלה במידה והינה חיובית, אחרת סכמנו בסוף האלגוריתם. ולכן משקל p
28. שווה $d'(v^{h+1})$.
29.
30.

31. ניתוח זמן ריצה: שכפול הגרף 11 פעמים הינו $O(E + V)$. הפעלת דייסקטרה מתבצעת ב: $O(E + V \log(V))$.
32. מציאת האיבר המינימאלי מתבצעת ב $O(V)$. ומכאן שסך הכל זמן הריצה הכולל הינו $O(E + V \log(V))$.
33.
34.
35.
36.
37.
38.
39.
40.
41.
42.
43.
44.
45.
46.
47.
48.
49.
50.
51.
52.
53.

שאלה 4

1. נשלח לבעיית הארנק את n הפריטים שקיבלנו בבעיית התרמיל, ו- $P = \sum_{i=1}^n p_i$. נסתכל על טבלת התכנון הדינמי
2. $M[n+1][p+1]$ שקיבלנו במהלך ריצת האלגוריתם של בעיית הארנק, ונחפש מהעמודה ה- $p+1$ עד לעמודה ה- 0
3. את הפעם הראשונה (נניח שנרוץ מהשורה ה- 0 לשורה ה- $n+1$) שהערך בטבלה קטן או שווה ל- W . נסמן את התא
4. שקיבלנו ב- $M[j][T]$. נפעיל את האלגוריתם המופיע בשלב השחזור של בעיית הארנק עם המופע: $Reconstruct(j, T)$.
5. הוכחת נכונות:
6. טענה ראשית: האלגוריתם מחזיר פתרון חוקי במחיר מקסימלי
7. הוכחת נכונות: מנכונות אלגוריתם בעיית הארנק, וע"פ הגדרת החיפוש בטבלת התכנון הדינמי שהגדרנו באלגוריתם שלנו,
8. נבחין כי מצאנו את המחיר המקסימלי שניתן להגיע אליו בעזרת פריטי הקלט מבלי לעבור את W הנתון. בנוסף, אלגוריתם
9. השחזור משחזר עבורנו את הפתרון שבעזרתו מגיעים למשקל המקסימלי מבלי לעבור את W . נבחין כי תמיד קיים פתרון
10. כזה, מכיוון שלא לקחת פריטים כלל זהו פתרון חוקי ו- $M[0][0] = 0$.
11.
12. ניתוח זמן ריצה:
13. תרגום הקלט מתבצע בזמן של $O(n)$. בניית טבלת התכנון הדינמי מתבצעת בזמן של $O(n * \sum_{i=1}^n p_i)$ ע"פ אלגוריתם
14. לפתרון בעיית הארנק. חיפוש אחר התא הראשון בטבלה שמשקלו קטן שווה מ- W מתבצע בזמן של $O(n * \sum_{i=1}^n p_i)$.

15. שחזור הפתרון האופטימלי מתבצע בזמן של $O(n)$ ע"פ אלגוריתם לפתרון בעיית הארנק.
16. בסה"כ קיבלנו כי זמן הריצה של האלגוריתם הינו $O(n * \sum_{i=1}^n p_i)$.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
23.
24.
25.
26.
27.
28.
29.
30.
31.
32.
33.
34.
35.
36.
37.
38.
39.
40.
41.
42.
43.
44.
45.