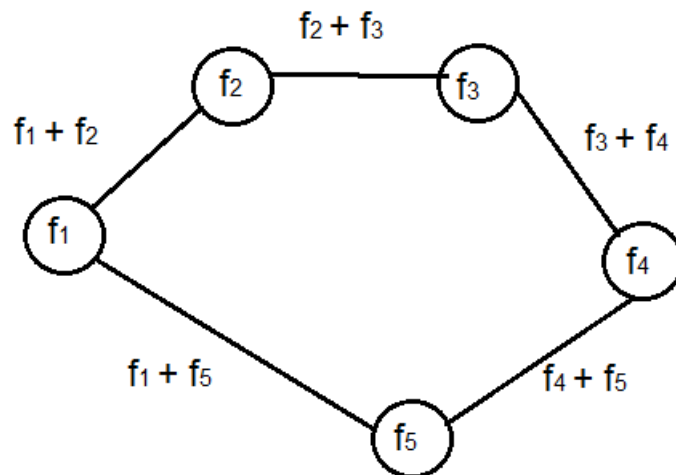


שעור 2 תורת הגרפים – המרחקים הקצרים ביותר - המשך

משקלים מוגדרים על קדקודי הגרף:



f_i – משקל של קדקוד i ,

הגדרות:

הגדרה 1: עלות המעבר בין קדקוד a לקדקוד b היא $f_a + f_b$, כאשר קדקודים a ו- b מחוברים ע"י צלע.

הגדרה 2: עלות המעבר בין קדקוד i לקדקוד j היא $f_i + \dots + f_j$, כאשר קיים מסלול כלשהו העובר דרך קדקודים i, j .

המטרה היא למצוא את המסלול הקצר (הזול) ביותר שיוכל כל קדקודי הגרף. האלגוריתם של פלוריד-וורשל מבוסס על משקלי הצלעות. יש שתי דרכים לפתור את הבעיה:
דרך אחת – להמציא אלגוריתם חדש,
דרך שנייה – להתאים את האלגוריתם הקיים לנתונים חדשים.
אנו בוחרים בדרך השנייה.

נגדיר משקל על הצלע, שמחברת קדקודים a ו- b , באופן הבא:

$$\text{weight}(a, b) = f_a + f_b \quad (1)$$

נסמן ב- $h(i, j)$ עלות המעבר בין קדקוד i לקדקוד j לפי צלעות,
וב- $d(i, j)$ עלות המעבר בין קדקוד i לקדקוד j לפי הקדקודים. אזי

$$d(i, j) = f_i + f_{i+1} + \dots + f_{j-1} + f_j$$

$$h(i, j) = f_i + 2(f_{i+1} + \dots + f_{j-1}) + f_j$$

נכפיל את המשוואה הראשונה ב-2:

$$2d(i, j) = 2f_i + 2(f_{i+1} + \dots + f_{j-1}) + 2f_j$$

ונחסיר ממנה את המשוואה הראשונה, נקבל:

$$2d(i,j) - h(i,j) = f_i + f_j$$

או

$$h(i,j) = 2d(i,j) - f_i - f_j \quad (2)$$

$$d(i,j) = (h(i,j) + f_i + f_j) / 2 \quad (3)$$

תיאור האלגוריתם למציאת את כל המסלולים הקצרים ביותר בין קדקודי הגרף כאשר המשקלים מוגדרים על קדקודי הגרף:

קלט: מערך של משקלים המוגדרים על קדקודי הגרף ומטריצה בוליאנית המגדירה את צלעות הגרף.

פלט: מטריצה המייצגת את המרחקים הקצרים ביותר בין קדקודי הגרף.

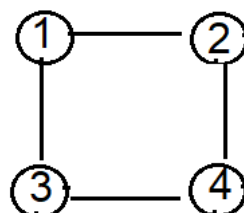
שלבי האלגוריתם:

1. בונים מטריצה המייצגת את המשקלים על צלעות הגרף לפי נוסחה (1)
2. מפעילים עליה אלגוריתם של פלויד-וורשל, מקבלים $h[i][j]$ - מטריצת העלויות הקטנות ביותר, כאשר המשקלים מוגדרים על צלעות הגרף.
3. ממירים ע"י נוסחה (3) את העלויות המוגדות על הצלעות לעלויות המוגדרות על הקדקודים.

דוגמא:

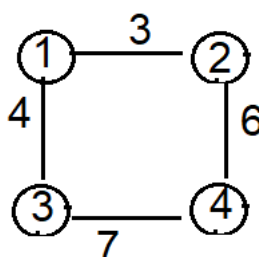
נתונה מטריצה בוליאנית המייצגת את הגרף ומערך המייצג את משקלי הקדקודים:

$$f_1=1, f_2=2, f_3=3, f_4=4$$



f	t	t	f
t	f	f	t
t	f	f	t
f	t	t	f

נעבור למשקלי הצלעות:



0	3	4	∞
3	0	∞	6
4	∞	0	7
∞	6	7	0

ונפעיל אלגוריתם של Floyd-Warshall על מטריצת משקלי הצלעות::

0	3	4	7
3	0	6	6
4	6	0	7
7	6	7	0

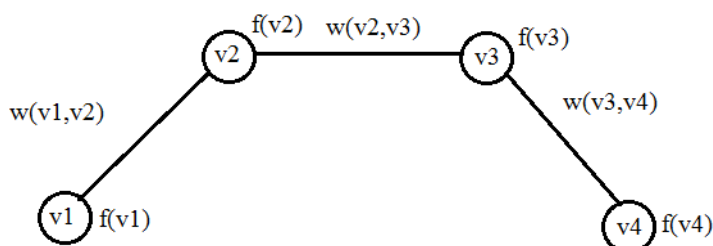
ונחזור לעלויות לפי הקדקודים:

0	3	4	9
3	0	7	6
4	7	0	7
9	6	7	0

משקלים מוגדרים על הצלעות ועל הקדקודים של הגרף:

נתון גרף $G = (V, E)$ לא מכוון, קשיר וממושקל (שבו לכל קודקוד ולכל צלע יש משקל).
 נסמן את עלות המעבר דרך קדקוד v_i ב- $f(v_i)$ (משקל של v_i) ונסמן ב- $w(v_{i-1}, v_i)$ את משקל הצלע $\{v_{i-1}, v_i\}$. נגדיר עלות המעבר מקדקוד v_i לקדקוד v_{i+1} :
 $f(v_i) + w(v_i, v_{i+1}) + f(v_{i+1}) =$ עלות
 בדוגמה זו עלות המעבר בין v_1 לבין v_4 שווה

$$d(v_1, v_4) = f(v_1) + w(v_1, v_2) + f(v_2) + w(v_2, v_3) + f(v_3) + w(v_3, v_4) + f(v_4)$$



יש לבנות את האלגוריתם המחזיר את המטריצה של המרחקים בין כל קודקוד לכל קודקוד ב- G .

כדי לחשב את מטריצת המסלולים הקצרים ביותר בגרף, נגדיר עלות הצלע (a, b) באופן הבא:
 $p(a, b) = f(a) + 2w(a, b) + f(b)$

אז עלות המעבר בין קדקוד i לבין j לפי הצלעות היא:

$$\begin{aligned} h(i, j) &= f(i) + 2w(i, i+1) + f(i+1) + \\ &\quad f(i+1) + 2w(i+1, i+2) + f(i+2) + \dots \\ &\quad f(j-2) + 2w(j-2, j-1) + f(j-1) + \\ &\quad f(j-1) + 2w(j-1, j) + f(j) = \\ &= f(i) + 2f(i+1) + 2w(i, i+1) + \dots + 2f(j-1) + 2w(j-1, j) + f(j) = \\ &= f(i) + 2[f(i+1) + w(i, i+1) + \dots + f(j-1) + w(j-1, j)] + f(j) \end{aligned}$$

עלות המעבר בין קדקוד i לבין j לפי קדקודים וצלעות היא:

$$d(i, j) = f(i) + w(i, i+1) + f(i+1) + \dots + f(j-1) + w(j-1, j) + f(j)$$

נכפיל את המשוואה האחרונה ב-2:

$$\begin{aligned} 2d(i, j) &= 2f(i) + 2w(i, i+1) + 2f(i+1) + \dots + 2f(j-1) + 2w(j-1, j) + 2f(j) = \\ &= 2f(i) + 2[w(i, i+1) + f(i+1) + \dots + f(j-1) + w(j-1, j)] + 2f(j) \end{aligned}$$

אז

$$2d(i, j) - h(i, j) = f(i) + f(j)$$

ובסוף:

$$d(i, j) = [h(i, j) + f(i) + f(j)] / 2$$