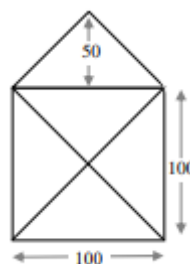
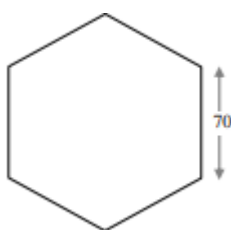
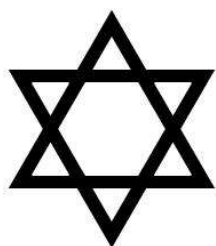


תרגיל בנושא ירושה MyTurtle

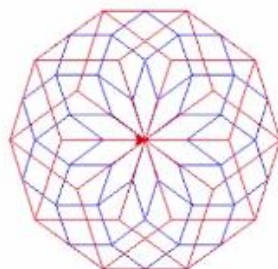
בתרגיל זה עליכם להוסיף למחלקה MyTurtle, שכתבתם משיעור שעבר, 3 הפעולות הפנימיות הבאות:

<code>void drawHouse(int a, int b)</code>	מצייר בית שמידות צלע ריבוע הבסיס הוא a ומידת גובה הגג הוא b
<code>void drawPolygon(int a, int b, Color c)</code>	מצייר פוליגון משוכלל שמספר צלעותיו a ומידת כל צלע היא b, וצבע הצלעות שלו c.
<code>void drawStarOfDavid(int a, Color c)</code>	מצייר מגן דוד שמידת צלעותיו a וצבע צלעותיו c.

דוגמאות לציורים:



- ב- Main צרו 3 צבים ומקמו אותם במרווחים מספיקים, כך שכל צב יצייר את אחת הצורות הנ"ל.
- יש להדפיס את המרחק שעבר כל צב לאחר הציור שעשה. יש לשאוף למרחק מינימלי.
- =====
- משימת אתגר: הוסיפו עוד פעולה פנימית במחלקה MyTurtle שתצייר את הציור הבא:



בהצלחה!

תזכורת: שימוש במחלקה Math לצורך חישובים מתמטיים

פעולות מתמטיות חשובות (מתוך המחלקה Math)					
הפעולה	תיאור הפעולה	טיפוסי פרמטרים	טיפוס ערך מוחזר	דוגמה	
				הערך המוחזר	הפעולה
abs (num)	ערך מוחלט	שלם	שלם	63	Math.abs (63)
		ממשי	ממשי	12.7	Math.abs (-12.7)
sqrt (num)	שורש ריבועי	ממשי	ממשי	2.5	Math.sqrt (6.25)
pow (num1, num2)	חזקה num1 num2	ממשי, ממשי	ממשי	9.0	Math.pow (3, 2)
min (num1, num2)	הקטן מבין השניים	שלם, שלם	שלם	3	Math.min (3, 8)
		ממשי, ממשי	ממשי	8.0	Math.min (8.0, 8.8)
max (num1, num2)	הגדול מבין השניים	שלם, שלם	שלם	8	Math.max (3, 8)
		ממשי, ממשי	ממשי	8.8	Math.max (8.0, 8.8)
round (num)	עיגול מספר ממשי	ממשי	שלם	8	Math.round (7.9)

```

public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        double res = Math.sqrt(9);           // חישוב שורש ריבועי
        System.out.println("res="+res);      // res=3.0

        res = Math.pow(2,3);                  // חישוב חזקה 2³
        System.out.println("res="+res);      // res=8.0

        double angle = 90; // מעלות
        res = Math.sin(Math.toRadians(angle)); // חמרת רדיאנים למעלות
        System.out.println("res="+res);      // res=1.0

        double a=100, b=50;
        angle = Math.toDegrees ( Math.atan(b/(a/2)) ); // חמרת מעלות לרדיאנים
        System.out.println("angle="+angle);

    }
}

```