

# Les outils de l'administrateur

**r**

Les éléments de base



# Sommaire



De quoi s'agit-il ?

**01**

**Ordinateur**

**02**

**Des logiciels**



# Ordinateur





## Différents types d'ordinateurs

---

Différents usages

Postes clients (ordinateur de bureau - laptop - smartphone)

- Équipés clavier - écran - souris (ou écran tactile)
- Installés dans l'espace de travail - portable
- 1 utilisateur simultané - allumés au besoin

Serveurs / Équipements réseaux

- Allumés en permanence
- Utilisés par plusieurs utilisateurs simultanément
- Regroupés dans un local dédié sur un site voir distant
- Rarement équipé clavier - écran - souris





# Administrer un serveur



Quelle interface ? Historiquement, l'accès à la console système se faisait via un terminal.

Aujourd'hui :

- Switch KVM
- Émulateur de terminal et connexion directe, en RJ45 ou en USB (une petite doc).
- Console réseau via SSH
- Interface web

=> Ordinateur portable

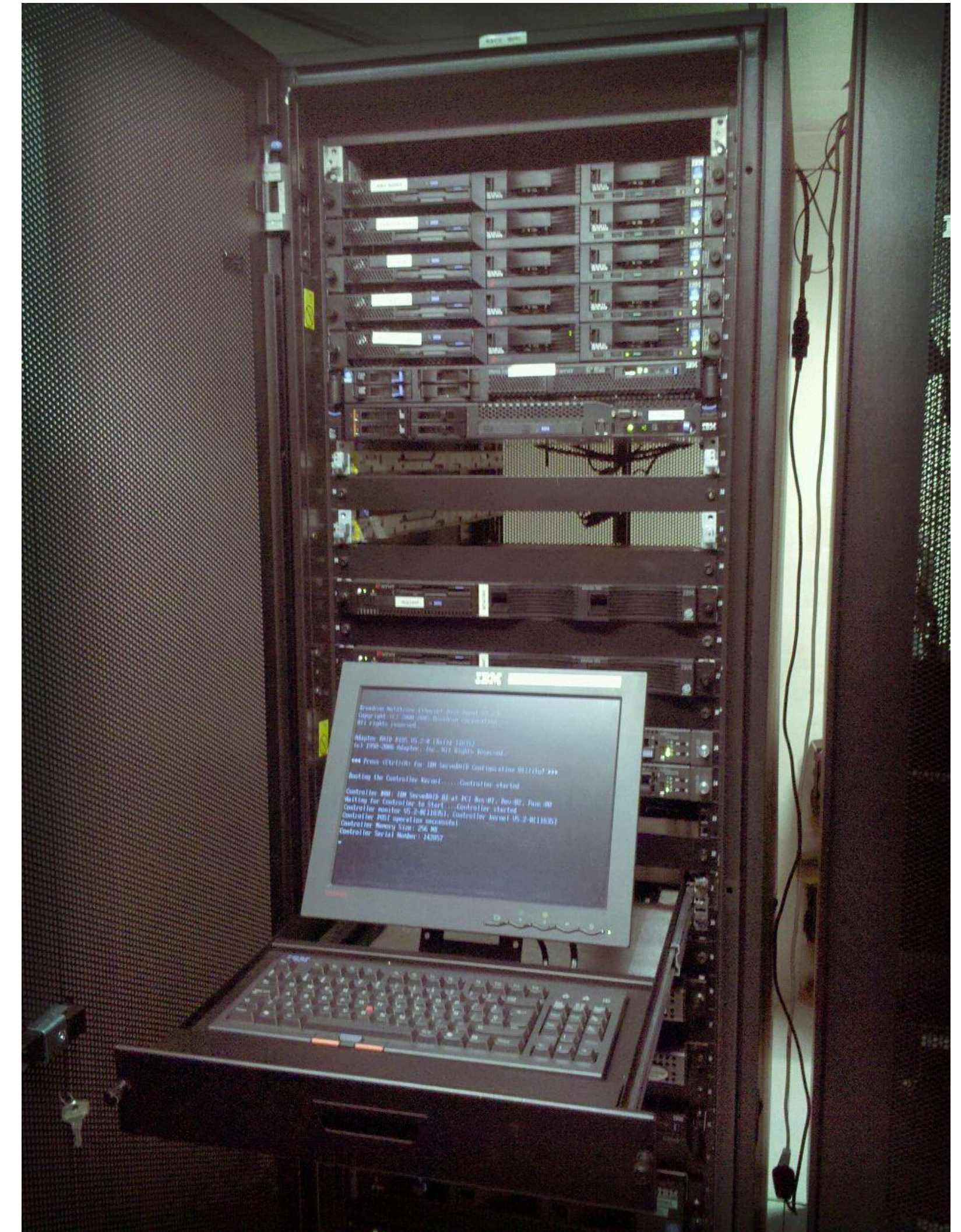


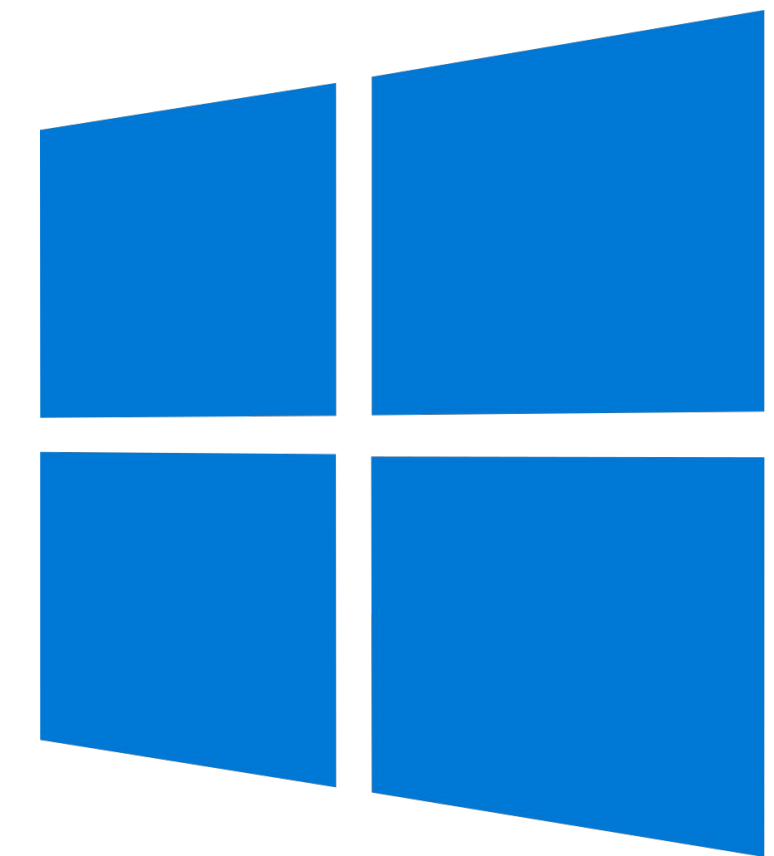
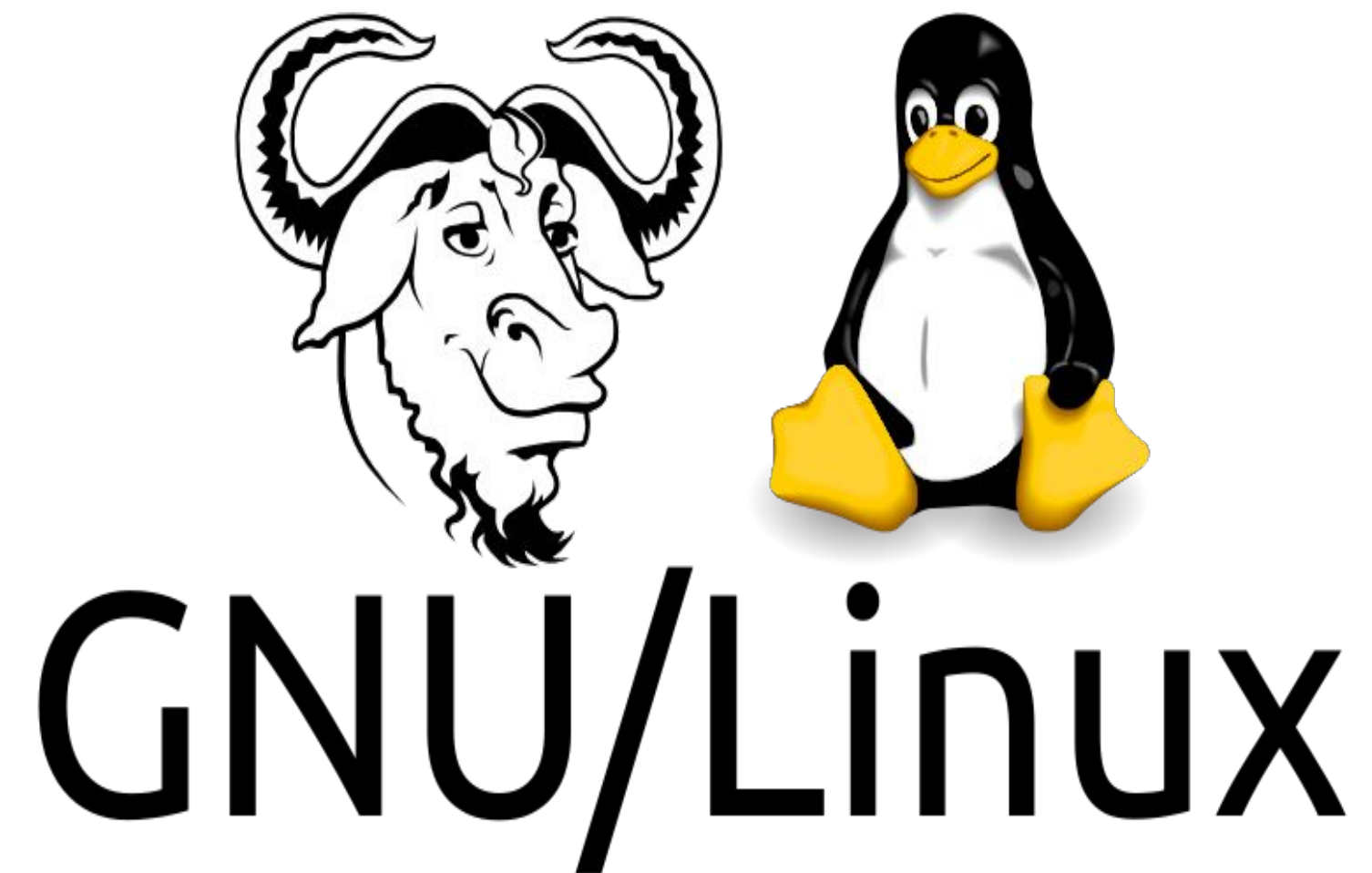
Photo : David Martín :: Suki\_ :: sur [wikimedia](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Server_room_2007.jpg)





# Un choix de systèmes d'exploitation

Une histoire  
d'habitude



MS Windows





# Des logiciels





# Command-Line Interpreter - shell

---

En direct avec l'OS

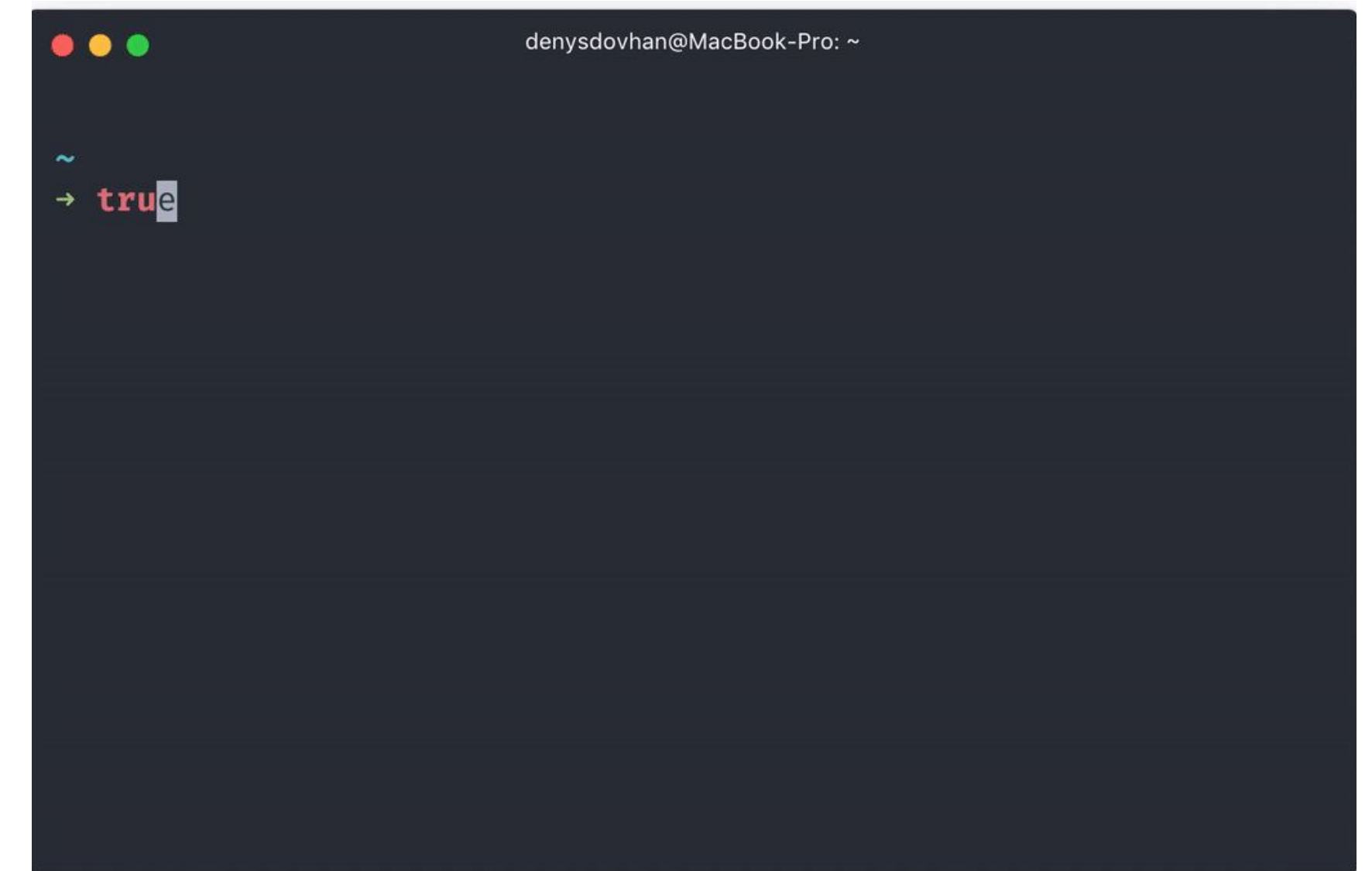
**Communiquer avec l'OS** sans interface graphique.

Avantages :

- Rapidité
- Faible consommation ressources
- Très efficace

Inconvénients :

- Peu intuitif de prime abord









## La boîte à outil de l'admin

---

Quelques exemples

- Un terminal (xterm, [puTTY](#), [MobaXterm](#), [terminator](#), [screen](#)...)
- Un client SSH (openssh, puTTY...)
- Un navigateur web (firefox, chromium...)
- Des outils réseaux
- Beaucoup, beaucoup d'outils en ligne de commande !



## **MERCI**

---

pour votre participation.

C'est à vous maintenant.

Des questions ?

Des remarques ?





# Atelier

<https://wildcodeschool.github.io/work>

[shop-terminal/README-FR](#)