

# Abschlussklausur: Programmierung 1

(Lehrveranstaltung)

**Fakultät für Wirtschaft**

**Studiengang:** Wirtschaftsinformatik – Application Management

Datum: 12.12.2024

**Matrikelnummer:**

**Dozent:** Reiner Hüchting

**Kurs:** WWI24AMA **Semester:** 2

**Hilfsmittel:** Ein A4-Blatt

**Bearbeitungszeit:** 120 Min.

**Bewertung:**

**Note:**

**Signum:**

**Anmerkungen:**

Aufgabe		maximale Punkte	erreichte Punkte	Bemerkungen
<b>Theorie</b>				
1		5		
2		5		
3		10		
4		5		
5		5		
6		10		
<b>Summe</b>		<b>40</b>		
<b>Labor</b>				
1		10		
2		10		
3		10		
4		10		
5		10		
6		10		
<b>Summe</b>		<b>60</b>		

**Aufgabe 1: Grundlagen****(5 Punkte)**

Welche der folgenden Behauptungen über die Programmiersprache Go sind wahr, welche falsch?

Behauptung	wahr	falsch
<code>void</code> ist ein Datentyp in Go.		
Bei der Definition von Variablen muss der Datentyp immer angegeben werden.		
Eine Funktionssignatur enthält immer den Namen der Funktion.		
Eigene Datentypen werden immer mit <code>type</code> definiert.		
Jede Schleife muss einen Zähler haben.		

*Anmerkung:* Korrekt angekreuzte Zeilen geben einen Punkt, für falsch angekreuzte Zeilen wird ein Punkt abgezogen.

**Aufgabe 2: Signaturen****(5 Punkte)**

Betrachten Sie das folgende Programmfragment:

```
1   x1 := Foo1(1, 2)
2   x2 := Foo2(x1, "Hallo")
3   if Foo3(x2) {
4       Foo4(x1 < 42)
5   }
6   return Foo5(Foo2(x1, fmt.Sprintf("%t", x2)) && x2)
```

Welche Signaturen haben die Funktionen `Foo1` bis `Foo5`?

*Anmerkung:* Die *Signatur* einer Funktion ist die erste Zeile, in der die Argument- und Rückgabetypen definiert werden. Hier ist also gefragt, welche Typen die Funktionen erwarten und liefern. Sie können davon ausgehen, dass Funktionen, deren Ergebnis nicht verwendet wird, auch keinen Rückgabetyper haben.

**Aufgabe 3: Fehlersuche: Compilerfehler****(10 Punkte)**

Der folgende Code enthält eine Reihe an Fehlern, durch die er nicht compiliert. Markieren Sie alle Zeilen, die einen Fehler enthalten und erläutern Sie kurz, was jeweils falsch ist.

```
1 package fehlersuche1
2
3 import "fmt"
4
5 func Foo(x int) string {
6     return x
7 }
8
9 func Bar(x, y int) string {
10    for i := 0; i < x; i++ {
11        y += i
12    }
13    return Foo(y), fmt.Sprintf(x)
14 }
15
16 func FooBar[] {
17     s := "Huhu"
18     for x := range []int{10, 20, 30, 40, 50} {
19         s += Bar(x, x+s)
20     }
21     s += "y"
22     fmt.Println(s)
23 }
```

**Hinweis:** Es geht hier nur um Syntaxfehler. Für falsch markierte Zeilen gibt es Punktabzug!

**Aufgabe 4: Fehlersuche: Inhaltliche Fehler****(5 Punkte)**

Die folgende Funktion ist zwar syntaktisch korrekt, sie erfüllt aber nicht ihre Aufgabe. Erläutern Sie den/die Fehler und machen Sie einen Vorschlag zur Korrektur.

```
1 // Sorted liefert true, falls die Liste aufsteigend sortiert ist.
2 func Sorted(list []int) bool {
3     for i := range list[1:] {
4         if i > list[i] {
5             return false
6         }
7     }
8     return true
9 }
```

*Anmerkung:* Ihre Korrektur muss nicht syntaktisch korrekt sein. Eine Erklärung in Worten genügt.

**Aufgabe 5: Programmverständnis****(5 Punkte)**

Erläutern Sie, was die Funktion `Foo` im folgenden Programmfragment berechnet. Geben Sie eine möglichst allgemeine bzw. abstrakte Erklärung an.

```
1 func Foo(n int) bool {  
2     for i := 1; i < n; i++ {  
3         for j := 1; j < n; j++ {  
4             if i*i+j*j == n {  
5                 return true  
6             }  
7         }  
8     }  
9     return false  
10 }
```

**Aufgabe 6: Rekursion****(10 Punkte)**

Betrachten Sie die folgende Funktion:

```
1 func Foo(s1, s2 string) int {  
2     if len(s1) == 0 || len(s2) < len(s1) {  
3         return 0  
4     }  
5     if s2 == s1+s2[len(s1):] {  
6         return 1 + Foo(s1, s2[1:])  
7     }  
8     return Foo(s1, s2[1:])  
9  
10 }
```

Beschreiben Sie in Worten, was die Funktion berechnet.

**Hinweis:** Falls Sie die Lösung nicht sehen, berechnen Sie beispielhaft Werte, z.B. für:

- `Foo("ab", "abab")`
- `Foo("ab", "aba")`
- `Foo("a", "aba")`