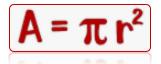
Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales Desarrollo de Software IV

Fecha de Entrega 31 de Octubre de 2023

Desarrolle un programa que:

1. Calcule el Área de un círculo (Práctica No. 1)



Se debe ingresar el valor de r.

2. Calcule el Perímetro de un círculo (Práctica No. 2)

 $P = 2\pi \cdot r$

Se debe ingresar el valor de r.

3. Muestre la Secuencia de Fibonacci hasta N veces (Tarea No. 1)

"Es una serie infinita de números naturales que empieza con un 0 y un 1 y continúa añadiendo números que son la suma de los dos anteriores: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144,....".

Usted va a colocar un campo donde pueda ingresar un número (N) y se debe mostrar los primeros N números de la secuencia.

- Ejemplos:
 - ✓ Si ingreso el número 7, entonces deben mostrar 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8 porque son los primeros siete números de la secuencia.
 - ✓ Si ingreso el número 3, entonces deben mostrar 0, 1, 1 porque son los primeros tres números de la secuencia.
- 4. Calcule X₁ y X₂ de la formula cuadrática o formula general (*Tarea No. 2*).

 $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

Se debe de ingresar los valores de a, b y c.

Utilizar

- ❖ HTML, CSS y Javascript
- Bootstrap (opcional)



Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales Desarrollo de Software IV

La pantalla debe mostrar:

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DESARROLLO DE SOFTWARE IV

DESARROLLO DE SOFTWARE IV
Nombre del estudiante Fecha: 31/10/2023
Desarrollo de la Práctica No.1
Desarrollo de la Practica No. 2
Desarrollo de la Tarea No. 1
Desarrollo de la Tarea No. 2
Nota: El nombre de archivo principal a enviar estaría compuesto de su apellido más "_pt". Ejemplo: vasquez_pt.html
ten_pt.html

Se deben enviar todos los archivos utilizados.