

Nama : I Made Nobel Saputra

NIM : 2301020053

Kelas : PAGI 2

Prodi : Teknik Informatika

Mata Pelajaran : Pengenalan Pemrograman (DDP)

PENJELASAN SINGKAT MENGENAI KODE TERSEBUT

1. Import Packages:

- **fmt**: Package untuk melakukan formatting dan output/input pada layar.
- **bufio**: Package untuk membaca input dari pengguna.
- **os**: Package untuk memberikan akses ke fungsi-fungsi sistem operasi.
- **strings**: Package untuk manipulasi string.

2. Deklarasi Struct:

- **userInput**: Struct yang digunakan untuk menyimpan nama pengguna.
- **perJaw**: Struct yang digunakan untuk menyimpan pertanyaan, opsi jawaban, dan jawaban yang benar.

3. Fungsi main:

- Inisialisasi variabel-variabel dan membaca input nama pengguna.
- Menampilkan pertanyaan-pertanyaan dan opsi jawaban kepada pengguna.
- Membaca jawaban dari pengguna dan menghitung jumlah jawaban yang benar dan salah.
- Menampilkan statistik kuis, termasuk nama pengguna, skor, jumlah jawaban benar, dan jumlah jawaban salah.

4. Pertanyaan dan Input Jawaban:

- Pertanyaan-pertanyaan dan opsi jawaban disimpan dalam slice dari tipe struct **perJaw**.
- Loop digunakan untuk iterasi melalui setiap pertanyaan dan menampilkan opsi jawaban kepada pengguna.
- Pengguna diminta untuk memasukkan jawaban mereka.

5. Menggunakan Map untuk Konfigurasi Benar/Salah:

- Menggunakan map untuk menghitung jumlah jawaban yang benar dan salah tanpa menggunakan struktur kondisional (if-else).
- Penerapan ini membuat kode lebih ringkas.

6. Menampilkan Statistik Kuis:

- Menampilkan informasi akhir kepada pengguna, termasuk nama pengguna, skor, jumlah jawaban benar, dan jumlah jawaban salah.

Program ini merupakan contoh implementasi dasar dari penggunaan struktur data, kontrol alur program, serta manipulasi input/output dalam bahasa pemrograman Go. Program ini dirancang untuk memberikan pengalaman kuis sederhana kepada pengguna dengan menyajikan pertanyaan dan menghitung skornya.