



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE FEIRA DE SANTANA**  
**DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIA**  
**PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**PGCC008 – SISTEMAS COMPUTACIONAIS**  
**Projeto #3 – Assistente de emergência**

## 1 Tema

Desenvolver um assistente de voz capaz de interagir com o sistema de detecção de emergências em Cidades Inteligentes.

## 2 Objetivos de Aprendizagem

Ao final da realização deste projeto você deve ser capaz de:

- Entender conceitos de Assistente de Voz;
- Entender conceitos de sistemas em nuvem com integração de serviços embarcados;

## 3 Problema

Neste problema a ideia é conectar o sistema de detecção de emergência do Problema 2 a um assistente de voz para permitir interação para leitura de dados e comandos para o sistema.

## 4 Requisitos

1. O assistente de voz deverá
  - a. Permitir solicitar informações de qualquer informação dos sensores presentes no sistema
  - b. Permitir configurar parâmetros que sejam necessários para a operação do sistema de sensores;
2. Deve ser implementada uma página Web que permita a visualização do históricos dos dados coletados dos sensores, e também a entrada dos parâmetros que sejam necessários para a operação do sistema de sensores;
3. Permanecem todos os demais requisitos do Problema 2 em termos de monitoramento usando sensores.

## 5 Produto

No prazo indicado no cronograma a seguir, cada equipe deverá apresentar:

1. Protótipo funcional do assistente de voz;
2. Protótipo funcional da página Web com apresentação de gráficos e campos de entrada;
3. Testes e simulações da aplicação;
4. Um repositório no GitHub contendo uma descrição detalhada da solução proposta, incluindo um diagrama de blocos dos módulos utilizados, e orientações para instalação/operação do sistema.

## 6 Cronograma

Semana	Data	Descrição
12	01/jun	Apresentação da solução do Problema 2
	03/jun	Apresentação Problema 3
13	08/jun	Desenvolvimento Problema 3
	10/jun	Desenvolvimento Problema 3
14	15/jun	Desenvolvimento Problema 3
	17/jun	Desenvolvimento Problema 3
15	22/jun	Desenvolvimento Problema 3
	24/jun	Feriado São João
16	29/jun	Apresentação da solução do Problema 3

## 7 Avaliação

Para avaliar o envolvimento do grupo nas discussões e na apresentação, o tutor poderá fazer perguntas sobre o funcionamento de qualquer componente, a qualquer membro, tanto nas sessões tutoriais quanto na apresentação.

### Formato da Avaliação

A nota final será a composição de 3 (três) notas parciais:

<b>Desempenho Individual</b>	nota de participação individual nas sessões de acompanhamento, de acordo com o interesse e entendimento demonstrados pelo aluno, assim como sua assiduidade, pontualidade e contribuição nas discussões; Peso: 3,0 pontos.
<b>Apresentação</b>	nota atribuída à apresentação técnica e respostas às perguntas dos professores; Peso: 4,0 pontos.
<b>Produto</b>	nota atribuída à análise da implementação do protótipo; Peso: 3,0 pontos.

## 8 Orientações

### Geral

O atendimento ao que está sendo solicitado somente será possível com a organização e pesquisa em fontes confiáveis. As reuniões tutoriais deverão ser usadas para análise, explanações sobre o que foi estudado, levantamento de hipóteses e para tomadas de decisão. É recomendado ainda que todos os

membros mantenham-se atualizados quanto às possíveis alterações no cronograma, ou nos requisitos do problema acessando frequentemente a página da disciplina no Google Classroom.

Nós encorajamos fortemente que os grupos trabalhem juntos, no sentido da troca de ideias acerca das suas propostas de solução. A melhor forma de desenvolver novas habilidades é comparar hipóteses e discutir aspectos de projeto com seus colegas e professores (inclusive com o seu tutor). Todavia, sob nenhuma circunstância, compartilhe seu código-fonte.

## **Documentação Técnica**

Todo o projeto deve estar depositado em um repositório no GitHub com autorização de acesso para os tutores. Sugerimos consultar diversos textos e blogs na Internet com orientações sobre como construir um bom README para um projeto no GitHub.

Como informações mínimas, a descrição do seu projeto deve ter:

- Título
- Objetivo
- Diagrama funcional
- Descrição geral do funcionamento
- Descrição dos arquivos e pastas que compõem o projeto
- Requisitos de sistema, incluindo especificidades de hardware e software se for o caso
- Como instalar e configurar o sistema
- Exemplos de uso
- Defeitos conhecidos e melhorias a realizar

É fortemente recomendável o uso de figuras e cópias de telas para facilitar o entendimento.