

WEB – Projet

Objectif

Le site Splitwise (<https://www.splitwise.com/>) permet de partager des dépenses avec des amis, en indiquant quand un achat est fait, qui a payé, qui est concerné par l'achat, etc, ou en écrivant des « IOU ».

Le but du projet est de reproduire ce site en utilisant la stack MEAN. À vous d'aller voir les fonctionnalités proposées par le site, et libre à vous d'implémenter de nouvelles fonctionnalités si vous les jugez pertinentes.

Déroulement du projet et livrable

Le projet sera à réaliser en groupes de **trois personnes**, le code source du projet devra être hébergé sur **Github**. Vous devez enregistrer votre groupe et l'URI Github sur le formulaire suivant : <http://goo.gl/forms/ALS1ZluTdj>

La date de livraison est le **22 janvier à 12h**. A cette date un script sera lancé et tous les projets seront automatiquement téléchargés depuis les dépôts Github, via la commande :

```
npm install githubname/reponame
```

Cette commande va automatiquement télécharger le code présent sur la branche master de votre dépôt, il est donc fortement conseillé d'avoir une branche de développement, et de ne propager sur la branche master que les changements qui sont testés.

Pour évaluer le site il est nécessaire qu'un jeu de données soit déjà présent dans la base mongodb. Il faut donc qu'un script soit exécuté après l'installation pour importer un jeu de données dans la base de données. Pour cela vous ajoutez le contenu suivant dans le fichier **package.json** pour que le script **postinstall.js** soit automatiquement exécuté après l'installation (cf.

<https://docs.npmjs.com/misc/scripts>) :

```
{  
  "scripts": {  
    "postinstall": "scripts/postinstall.js"  
  }  
}
```

La base de données mongodb doit être accessible en localhost sur le port 27017. Le nom de la base doit être **githubname_reponame** (en remplaçant githubname et reponame par les noms de votre utilisateur Github et de votre dépôt).

La commande **npm start** doit démarrer le serveur. La page d'accueil du site doit être accessible à l'adresse <http://localhost:3000>

Toute instruction supplémentaire, telle que des noms d'utilisateur/mot de passe à utiliser pour tester le site, doit être présente dans un fichier README.