|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Anforderungen** | **Ist-Zustand** |
| Erstellung von Projekten | Innerhalb eines Projektes können verschiedene GIGABOX-Modelle angelegt werden | Nicht erfüllt |
| Für jedes angelegte GIGABOX-Modell können PAWN-Skripte erstellt werden mit der zum Modell passenden Dateiendung | Nicht erfüllt |
| Für jedes angelegte GIGABOX-Modell können Include-Files hinzugefügt werden | Nicht erfüllt |
| Einstellung der Sprache | Deutsch und Englisch | Erfüllt, aber nicht konsistent umgesetzt |
|  | Frei andockbare Fenster | Fenster sind frei verschiebbar, aber nicht andockbar |
| Verbindung zu einer GIGABOX herstellen | Anzeige aller mit dem PC per Kabel oder Bluetooth verbundenen GIGABOXEN | Realisiert im Fenster „Verfügbare Geräte“ |
| Benutzer kann GIGABOX auswählen, mit der kommuniziert werden soll | Realisiert im Fenster „Verfügbare Geräte“ |
| PAWN-Compiler | Compiler zum Übersetzen von PAWN-Code in Bytecode | Realisiert |
| Linker um Bytecode zusammenzufügen | Realisiert |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |