请你在你生成的游戏的基础上，进一步完善游戏

1. 将原游戏的背景图片换成文件夹中的图片文件map1.png
2. 整个游戏实现两个地图的转换，在原地图右下角创造一个简易的传送门，人物移动到传送门位置后，按下enter键，整个游戏进入第二张地图，第二张地图背景图片为map2.jpg（在文件夹里），第二张地图中暂时不设置除了人物移动以外的玩法，第二张地图右下角也有简易的传送门，按下enter键，整个游戏进入第一张地图。