

Ablauf Präsentation:

Präsentationsleiter mit Einfliegen usw. - Marcel

1. Einleitung - Marcel
2. Optional - Axel
3. Streams statt Arrays - Axel
4. Funktionale Interfaces und Lambda - Marcel
5. @Functional Interface - Marcel
6. Vermeide Overloading bei Methoden - Axel
7. Vermeide das überbenutzen von Default Methoden - Axel
8. Check Parameter auf Richtigkeit - Marcel
9. Ende - Marcel