

# طرح درس روزانه

## درس توسعه برنامه سازی و پایگاه داده

مشخصات کلی	نام و نام خانوادگی هنرآموز:		نام کتاب:	موضوع درس:	پایه: 11	رشته:
	سجاد رحمانی		توسعه برنامه سازی و پایگاه داده	طراحی با ویندوز فرم		تعمیرات موبایل
	استان : تهران		تاریخ اجرا : ۱۴۰۲/۰۹/۲۸	صفحات: ۱۰۰ تا ۱۱۲	کلاس : اول	تعداد هنرجو: ۶ نفر
	شهر : تهران					
	منطقه : ۷		زمان تدریس: ۱۴۰۲/۰۹/۲۸	مدت اجرا : ۵۲ دقیقه	هنرآموز	استادکار
کار و دانش : شهید باهنر						
فعالیت‌های قبل از تدریس	۱- هدف کلی : آشنایی با مفهوم شی گرای و طراحی در ویندوز فرم					
	۲- اهداف جزئی:			۳- اهداف رفتاری:		
	✓ آشنایی با توابع و عملکرد آن ها			از هنرجو انتظار می‌رود پس از پایان درس بتواند:		
	✓ آشنایی با فیلد ها و ویژگی های یک کلاس			۱. بتوانند یک فرم طراحی کنند و آن را زیبا کنند.		
	✓ آشنایی با ویژگی های ظاهری یک شی از طراحی			۲. بتوانند یک شی را بشناسند و متدی برای یک شی بنویسند.		
	۴- روش‌های تدریس: به صورت تعاملی، اکتسابی					
	۵- رسانه‌های آموزشی: کتاب درسی					
فعالیت های تدریس	۶- ابزارهای آموزشی: پروژکتور، سیستم، مایژیک، وایت برد					
	۷- فضاهای آموزشی: کلاس درس					
	۱- فعالیت های اولیه: سلام و احوال‌پرسی - حضور و غیاب و پیگیری علت غیبت آن‌ها					
	۲- ارزشیابی تشخیصی : پرسش از دانش آموزان در مورد آشنایی با مفهوم شی گرای و کارکرد آن ها					
	۳- آماده‌سازی (زمینه سازی): بیان چند مثال روزمره از فرم لاگین					
فعالیت های تدریس	۴- ارائه درس		فعالیت های معلم :		فعالیت های فراگیران:	
			مرور درس قبل و شی گرای در برنامه نویسی		گوش کردن به تدریس	
			نوشتن چند متد و یک کلاس و چند ویژگی		پرسش و پاسخ	
		نمایش فرم لاگین		تعامل با معلم		۲۵
		کشیدن فرم لاگین خیلی ساده				
		طراحی و زیبا سازی فرم لاگین				

۲	5- جمع‌بندی و نتیجه‌گیری: مرور مطالب تدریس شده	فعالیت‌های تدریس بعد از
۷	6- ارزشیابی تکوینی (مرحله‌ای): ایجاد یک فرم لاگین و پرسیدن سوالاتی از بچه‌ها	
تعیین تکلیف: خواستم ازشون که یک کلاس دانش آموز را همراه متد های آنها بنویسند.		
4- موضوع جلسه آینده و اقدامات لازم: نوشتن کد های لاگین کردن در فرم و اکشن دکمه		