



## Example information text

This is an info text. Suchmaschinen, wie zum Beispiel **google.de** oder **duck-duckgo.com**, helfen einem oft dabei Fragen zu beantworten und Probleme schnell und selbstständig zu lösen. Dazu sind aber gezielte Suchanfragen und eine Bewertung der Suchergebnisse notwendig. Der QR Code rechts führt zu einem Video, in dem einige Tipps zur Verwendung von Suchmaschinen gezeigt werden. Sieh dir das Video an und mache dir Notizen.

Here's a citation (Ludl, Gulde, and Curio 2019).

Or Footnote Style:<sup>1</sup> Quarks.

Marks, hier gehts weiter.

## Aufgabe 1: Exercise: Image

 1 Minuten

This is an exercise with an image, which can be referenced as ich schreib hier  
See the Abbildung 1. Was ist denn hier los?



Abbildung 1: This is the caption

This is a question:

## Aufgabe 2: Exercise: Code

 3 Minuten

```
1 <body>
2 <h1>Test</h1>
```

---

<sup>1</sup> (Ludl, Gulde, and Curio 2019)



3 `<a href="pmhs.de">Link</a>`  
4 `</body>`

Aufgabe 3: Exercise: Lines

3 Minuten

TODO

Aufgabe 4: Exercise: Textbox

2 Minuten

TODO: Generate Textbox for answers

Aufgabe 5: Exercise: Table

2 Minuten

TODO

Aufgabe 6: Exercise: Querformat Tabelle

42 Minuten

TODO

Aufgabe 7: Suchanfragen

8 Minuten        / 2 (+2)  
P.

Du möchtest etwas über die Programmiersprache Rust lernen, dafür suchst du nach »Wie kann ich Rust lernen?«.

- Erkläre wie diese Suchanfrage verkürzt werden kann.
- Die offizielle Domain der Programmiersprache Rust lautet **rust-lang.org**. Nenne den Befehl, der vor die eigentliche Suchanfrage gesetzt werden, damit nur auf dieser Seite gesucht wird.
- Es gibt auch ein Spiel mit dem Namen **Rust**. Um dieses zu lernen suchst du nach »rust einführung«, dir werden aber hauptsächlich Websites zur Programmiersprache Rust angezeigt. Wie könnte die Suchanfrage angepasst werden, damit Suchergebnisse für das Spiel erscheinen?

Aufgabe 8: Frage2

2 Minuten        / 2 (+2)  
P.

ABC

Aufgabe 9: Frage3

2 Minuten        / 2 (+2)  
P.

ABC



## Aufgabe 10: Frage4

⌚ 2 Minuten \_\_\_\_ / 2 (+2)  
P.

ABC

## Lösungen

## Lösung: Aufgabe 2 (Exercise: Code)

```
1 <body>
2   <h1>Test</h1>
3   <a href="pmhs.de">Link</a>
4 </body>
```

## Lösung: Aufgabe 7 (Suchanfragen)

- »rust lernen«: Groß- und Kleinschreibung sowie häufig genutzte Wörter und Satzzeichen werden ignoriert und können weggelassen werden.
- site:rust-lang.org
- z.B: rust spiel einföhrung, rust einföhrung -programmiersprache, rust game einföhrung, ...
- Bei Anzeigen steht »Anzeige« vor der URL.

## Lösung: Aufgabe 8 (Frage2)

Lösung 2

## Lösung: Aufgabe 9 (Frage3)

Lösung 3

## Lösung: Aufgabe 10 (Frage4)

Lösung 4

## Erwartungshorizont

**Aufgabe 7****Tabelle 1a** Erwartungshorizont



Das erfüllt	1.0	
oder das	2.0	
oder dies	3.0	
<b>Aufgabe 8</b>		
Das erfüllt2	1.0	
oder das2	2.0	
oder dies2	3.0	
<b>Aufgabe 9</b>		
Das erfüllt3	1.0	
oder das3	2.0	
oder dies3	3.0	
<b>Aufgabe 10</b>		
Das erfüllt4	1.0	
oder das4	2.0	
oder dies4	3.0	
<b>Gesamt</b>	24.0 (+0.0)	

Tabelle 1b Erwartungshorizont

## References

Ludl, Dennis, Thomas Gulde, and Cristóbal Curio. 2019. "Simple yet Efficient Real-Time Pose-Based Action Recognition." In *22nd IEEE Int. Conf. On Intelligent Transportation Systems (ITSC)*, 581–88. <https://doi.org/10.1109/ITSC.2019.8917128>.