スマホアプリ開発を支えるRuby

Burikaigi2020 株式会社 モンスター・ラボ 石倉 昇

Agenda

- 自己紹介
- fastlane紹介
- fastlane + ruby
- Danger紹介
- Danger + ruby
- ・まとめ

自己紹介

- 名前:石倉昇(Twitter:@noboru_i)
- 出身地:富山県富山市
- 所在地: 富山県富山市
- 所属:株式会社 モンスター・ラボ
- 勤務形態:フルリモートワーク
- 興味範囲: Android / Flutter / iOS / CI/CD / Rails / AWS / React / Nuxt.js / Laravel

株式会社 モンスター・ラボ

- 本社は恵比寿
- Web系の受託開発がメイン
- 音楽配信事業やゲーム開発もやってる
- 15ヵ国・26都市に拠点がある
- 恵比寿の本社内にも、外国籍メンバーが多数



本題

RubyといえばRuby on Rails

ですが、

それ以外の場所でもRubyの便利さ・楽しさが活用されています

今回は、スマホアプリ周辺での2つの活用事例を紹介します

想定ターゲット

- Ruby on Railsが出来て、さらに活躍の幅を広げたい人
- スマホアプリのビルドに困っている人
 - 手作業が多い
 - Aさんしかビルドできない(属人性)
- コードレビューに困っている人
 - 細かな指摘が多いとか
 - 定形チェックの漏れ

事例1:fastlane

iOSのビルドやデプロイって辛くない?

- 1. ipaを作るのが面倒
 - XcodeのGUIで行う
 - xcodebuild コマンドに大量の引数を与える
- 2. テスターに確認してもらうために何度もデプロイ
 - 細かな修正の度に手動でデプロイ
 - 特定の人しかデプロイ作業ができない

それを解決するためにfastlane

例:アプリをビルドして、Testflightへ配信

```
# イメージ
lane :beta do
build_app
upload_to_testflight
end
```

を Fastfile に書いて、 fastlane beta を実行するだけ

build_app や upload_to_testflight などを"アクション"と呼びます

他にも、いろいろなアクションが標準で用意されています

(独自アクションも作れます)

adb / adb_devices / add_extra_platforms / add_git_tag / app_store_build_number / appaloosa / appetize / appetize_viewing_url_generator / appium / appledoc / appstore / apteligent / artifactory / automatic_code_signing / backup_file / backup_xcarchive / build_and_upload_to_appetize / build_android_app / build_app / build_ios_app / bundle_install / capture_android_screenshots / capture ios screenshots / capture screenshots / carthage / cert / changelog from git commits / chatwork / check app store metadata / clean_build_artifacts / clean_cocoapods_cache / clear_derived_data / clipboard / cloc / cocoapods / commit_github_file / commit_version_bump / copy_artifacts / crashlytics / create_app_on_managed_play_store / create_app_online / create_keychain / create_pull_request / danger / debug / default_platform / delete_keychain / deliver / deploygate / dotgpg_environment / download / download dsyms / download from play store / dsym zip / echo / ensure bundle exec / ensure env vars / ensure git branch / ensure git status clean / ensure no debug code / ensure xcode version / environment variable / erb / fastlane version / flock / frame_screenshots / frameit / gcovr / get_build_number / get_build_number_repository / get_certificates / get_github_release / get_info_plist_value / get_ipa_info_plist_value / get_managed_play_store_publishing_rights / get_provisioning_profile / get_push_certificate / get version number / git add / git branch / git commit / git pull / git submodule update / git tag exists / github api / google_play_track_version_codes / gradle / gym / hg_add_tag / hg_commit_version_bump / hg_ensure_clean_status / hg_push / hipchat / ifttt / import / import_certificate / import_from_git / increment_build_number / increment_version_number / install_on_device / install provisioning profile / install xcode plugin / installr / is ci / jazzy / jira / lane context / last git commit / last git tag / latest_testflight_build_number / lcov / mailgun / make_changelog_from_jenkins / match / min_fastlane_version / modify_services / nexus_upload / notification / number_of_commits / oclint / onesignal / opt_out_usage / pem / pilot / pod_lib_lint / pod_push / podio_item / precheck / println / produce / prompt / push git tags / push to git remote / puts / read podspec / recreate schemes / register device / register devices / reset git repo / reset simulator contents / resign / restore file / rocket / rsync / ruby version / run tests / say / scan / scp / screengrab / set_build_number_repository / set_changelog / set_github_release / set_info_plist_value / set_pod_key / setup_ci / setup_circle_ci/setup_jenkins/setup_travis/sh/<mark>sigh</mark>/skip_docs/slack/slather/<mark>snapshot</mark>/sonar/spaceship_logs/splunkmint/spm/ ssh / supply / swiftlint / sync_code_signing / team_id / team_name / testfairy / testflight / tryouts / twitter / typetalk / unlock_keychain / update_app_group_identifiers / update_app_identifier / update_fastlane / update_icloud_container_identifiers / update_info_plist / update_keychain_access_groups / update_plist / update_project_provisioning / update_project_team / update_urban_airship_configuration / update_url_schemes / upload_symbols_to_crashlytics / upload_to_app_store / upload_to_play_store / upload_to_play_store_internal_app_sharing / upload_to_testflight / validate_play_store_json_key / verify_build / verify_pod_keys / verify_xcode / version_bump_podspec / version_get_podspec / xcarchive / xcbuild / xcclean / xcexport / xcode_install / xcode_select / xcode server get assets / xcodebuild / xcov / xctest / xctool / xcversion / zip

fastlaneのアクションの中身

ただのRubyのclass

```
# 例: build_ios_app
module <u>Fastlane</u>
  module <u>Actions</u>
    module SharedValues
      IPA_OUTPUT_PATH ||= :IPA_OUTPUT_PATH
      DSYM_OUTPUT_PATH ||= :DSYM_OUTPUT_PATH
      XCODEBUILD_ARCHIVE | | = :XCODEBUILD_ARCHIVE # originally defined in XcodebuildAction
    end
    class BuildIosAppAction < Action</pre>
      def self.run(values)
        require 'gym'
        unless Actions.lane_context[SharedValues::SIGH_PROFILE_TYPE].to_s == "development"
          values[:export_method] ||= Actions.lane_context[SharedValues::SIGH_PROFILE_TYPE]
        end
```

Rubyができれば 独自アクションが作れる

ビルドスクリプト (Fastfile)

Fastfile自体もRubyで記述します

事例を3つほど紹介します

1. ビルドブランチ名で、Schemeを変えてipaを作成

```
lane :build do
  branch_name = ENV['CIRCLE_BRANCH']
  my_scheme = case branch_name
              when "master"
                "sampleRelease"
              when /release-\d/
                "sampleStg"
              else
                "sampleDev"
              end
  build_app(
    scheme: my_scheme
end
```

2. tag名から、出力ipaの名前を生成

```
private_lane :get_output_name do |options|
  version = get_info_plist_value(path: "./Info.plist", key: "CFBundleShortVersionString")
  date = Date.today.strftime("%Y-%m-%d")
    options[:prefix] + "_" + version + "_" + date
end

lane :build do |options|
    build_app(output_name: get_output_name(options))
end
```

3. 複数のplistのバージョンを一括で変更

```
%w{free premium}.each do |scheme|
set_info_plist_value(
   path: "./" + scheme + ".plist",
   key: "CFBundleShortVersionString",
   value: option[:new_version]
)
end
```

Rubyができれば、 プロジェクトに合わせた ビルドスクリプトが書ける

事例2: Danger

コードレビュー辛くない?

- インデントがずれてる
- 変数名にsnake_caseとcamelCaseが混在してる
- Pull RequestのDescriptionが足りない

こんなレビューばかりだと↓

- 細かな指摘ばかりとなり、ギスギスしやすい
- やりとりに時間がかかる
- 本質的なレビューができない

Danger

https://danger.systems/ruby/

" Stop saying "you forgot to ..." in code review. Formalize your Pull Request etiquette.

機械的にできるコードレビューは、機械にやらせる

"

もうちょっと具体的なDangerの使い方

- GitHub の Pull Request 作成を検知
- CIサービス(CircleCIなど)上で利用する
- ktlint や SwiftLint などを実行する
- Pull Requestにコメントをつける

GitHub上の表示例 (1/2)



DangerCI commented







- 0
- Please include a CHANGELOG entry. You can find it at CHANGELOG.md.
- V

Please provide a summary in the Pull Request description

1 Warning



The file dangerfile_import_plugin.rb does not pass bundle exec danger plugins lint. We want high coverage, as user documentation is auto-generated from it.

1 Message



@dangermcshane is not a member of the Danger organisation, would you like an invitation? It's optional, and is part of the Moya Community Continuity.

GitHub上の表示例 (2/2)

moboru-i commented on the diff on 20 Nov 2015 ...aos114/android/androidsaddlersample/MainActivity.java View full changes ... @@ -5,12 +5,17 @@ import android.view.Menu; import android.view.MenuItem; +import android.util.Log; noboru-i on 20 Nov 2015 Owner ERROR: Unused import - android.util.Log. Reply...

Dangerの設定方法

Dangerfile というファイルに、Ruby (DSL) を書く

使えるメソッド例

- message("You have added 3 more gems to the app.")
- warn("You have not included a CHANGELOG entry.")
- fail("Our linter has failed.")
- markdown("## ")
- warn("Please add your name", file: "CHANGELOG.md", line: 4)

実際、warn などを直接利用せず、 用意されている Plugin を利用することが多いです

Dnager Plugins

https://danger.systems/ruby/

```
prose / angular_commit_lint / android_lint / apkanalyzer / apkstats / android_permissions_checker / auto_label / changelog / clubhouse / checkstyle_format / clorox / cobertura / code_coverage / commit_lint / conflict_checker / duplicate_localizable_strings / eslint / findbugs / flutter_lint / hlint / homete / jazzy / jenkins / ktlint / kotlin_detekt / jira / jira_sync / junit / lgtm / linear_history / lock_dependency_versions / mention / missed_localizable_strings / pep8 / pivotal_tracker / pronto / rails_best_practices / reek / resharper_inspectcode / rubocop / shiphawk-plugin / shellcheck / simplecov_json / slack / slather / slim_lint / synx / suggester / swiftlint / tailor / textlint / the_coding_love / toc / todoist / transifex / podliblint / puppet_lint / package_json_lockdown / php_codesniffer / warnings_next_generation / welcome_message / xcode_summary / xcodebuild / xcov
```

Plugin & Ruby gem

例: danger-checkstyle_format gem

```
module <u>Danger</u>
  class <u>DangerCheckstyleFormat</u> < Plugin
    attr_accessor :base_path

def report(file, inline_mode = true)
  # ...</pre>
```

利用方法

```
checkstyle_format.base_path = Dir.pwd
checkstyle_format.report 'app/build/reports/checkstyle/checkstyle.xml'
```

つまり

Rubyができれば、 独自のチェックルールが作れる

Dangerfile

Dangerfile自体もRubyで記述します

事例を3つほど紹介します

1. xmlが変わっていたら、スクリーンショットを求める

Android で layout の XML が変わっていた場合、 Pull Request の説明文にキャプチャが欲しいです。

イメージ



noboru-i commented on 16 Jan 2018

Contributor + 😀 ···

Issue

close #72

Overview (Required)

- I try to introduce https://github.com/tomoima525/debot .
- But that is only one opinion. If you have any other idea (library or implementation), please close this.

Links

• https://github.com/tomoima525/debot

Screenshot



Ruby でそのまま書けます

```
# Dangerfile

if git.modified_files.include? "app/src/main/res/layout/*.xml"
    && !(github.pr_body.include?("![]") || github.pr_body.include?("<img"))
    failure "キャプチャを添付してください"
end
```

テストコードの変更有無チェック

アプリケーションコードが変更されていたら、 テストコードも変更されるはずですよね?

```
if git.modified_files.include? "app/src/main/java/**/*.kt" && !git.modified_files.include? "app/src/test/**/*.kt" failure "テストコードが変更されていません" end
```

また、 もうちょっとがんばれば、 「Hoge.ktの変更で、HogeTest.ktが変わっていること」 をチェックできそうです

生成物へのリンクを貼る

- アプリを DeployGate にアップロードした際の、配布ページ URL
- CircleCl の Artifact に保存したテスト結果の HTML のリンク
- APIドキュメントの生成結果リンク

など、PR毎の青果物へのリンクがPRに貼ってあると便利ですね。

```
url = /* どうにかして URL を取得 */
message("URL: " + url)
```

URLさえ取得できれば簡単

- DeployGate であれば、API のレスポンス JSON から取得
- CircleClの Artifactであれば、環境変数より取得
 - イメージ:

```
https://{CIRCLE_BUILD_NUM}-{CIRCLE_REPO_ID}-gh.circle-
artifacts.com/0/{path_to_artifact}
```

独自にS3や、各種サービスにアップロードしたものであれば、その際のレスポンスなどより取得

つまり

Rubyができれば、 プロジェクト毎のルール作成や 自動化ができる

まとめ

- Rubyが書ければ、開発環境を良くできる
 - fastlane でアプリのビルド・デプロイを自動化できる
 - Danger でレビュー周りを自動化できる

ちなみに

- fastlane は、Swift 版が beta リリース済み
- Danger は、JavaScript 版と Swift 版がリリース済み