

デジタル信号処理 まとめ

信号処理 講義 14

村田 昇

2020年8月23日

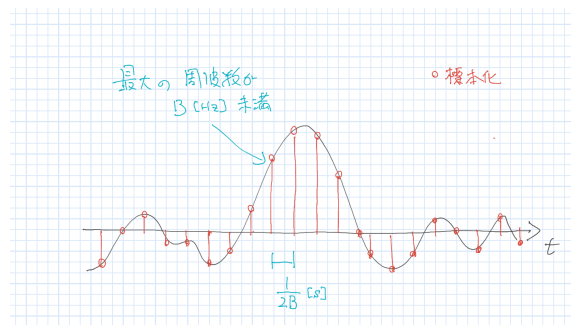
復習

デジタル信号処理

- 計算機で信号を扱うための方法論
 - 連続時間では扱えない
 - 有限長のデータしか扱えない
- 処理の流れ
 - アナログ信号をデジタル信号に変換 (A/D 変換)
 - * 標本化 (sampling): 時間の離散化
 - 計算機上でデジタル信号を処理
 - デジタル信号をアナログ信号に変換 (D/A 変換)

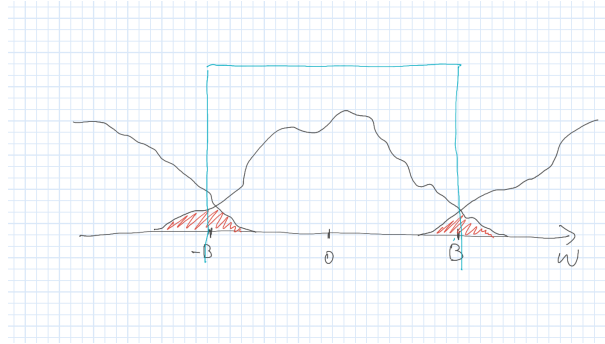
標本化定理

- 定理
信号 $f(t)$ が B [Hz] 未満の周波数 (Nyquist 周波数) しか含んでいないなら, サンプルング周波数 $2B$ [Hz] を用いて元の信号は完全に求められる.



エイリアシング

- 折り返しによる雑音
 $4\pi B$ 周期の関数 \tilde{f} を構成する際に重なりが生じ, $(-2\pi B, 2\pi B)$ 領域を切り出しても元に戻すことができない.



離散 Fourier 変換と逆変換

- 定義

長さ N の信号 $f(t)$, $t = 0, 1, \dots, N-1$ の離散 Fourier 変換を以下で定義する.

$$\hat{f}(n) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{t=0}^{N-1} f(t) e^{-i \frac{2\pi}{N} nt}, \quad (n = 0, 1, 2, \dots, N-1)$$

$$f(t) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{n=0}^{N-1} \hat{f}(n) e^{i \frac{2\pi}{N} nt}, \quad (t = 0, 1, 2, \dots, N-1)$$

行列による表現

- 変換行列

$$F = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \alpha^{-1} & \alpha^{-2} & \dots & \alpha^{-(N-1)} \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha^{-(N-1)} & \alpha^{-2(N-1)} & \dots & \alpha^{-(N-1)(N-1)} \end{pmatrix}$$

$$\alpha = e^{i \frac{2\pi}{N}}$$

- 逆変換行列

$$F^* = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \alpha^1 & \alpha^2 & \dots & \alpha^{(N-1)} \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha^{(N-1)} & \alpha^{2(N-1)} & \dots & \alpha^{(N-1)(N-1)} \end{pmatrix}$$

- 行列表現

$$\begin{pmatrix} \hat{f}(0) \\ \hat{f}(1) \\ \vdots \\ \hat{f}(N-1) \end{pmatrix} = F \begin{pmatrix} f(0) \\ f(1) \\ \vdots \\ f(N-1) \end{pmatrix}$$

$$\hat{\mathbf{f}} = F \mathbf{f}$$

$$\mathbf{f} = F^* \hat{\mathbf{f}}$$

デジタル信号におけるフィルタの表現

- 標本化されたフィルタの表現 (周期関数の畳み込み)

$$\begin{aligned} g(t) &= f * h(t) \\ &= \sum_{s=0}^{N-1} f(s)h(t-s) = \sum_{s=0}^{N-1} f(t-s)h(s), \\ t &= 0, 1, \dots, N-1 \end{aligned}$$

– f, g, h : 周期 N の関数

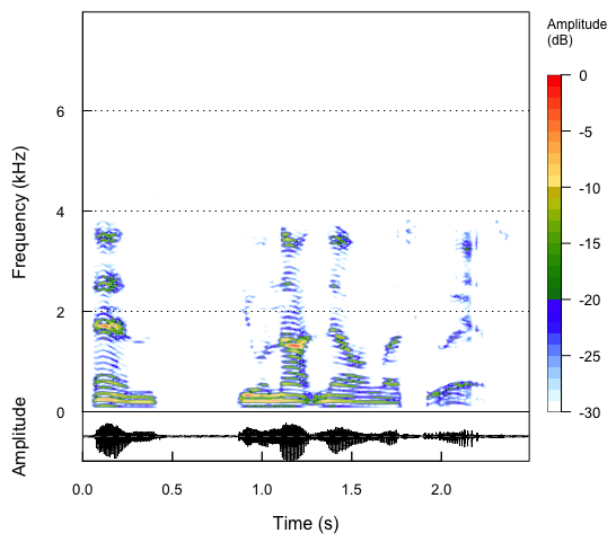
有限長のデータ

- 信号の一部の切り出し
 - 周期的な信号として扱う
 - 有界な台を持つ信号として扱う

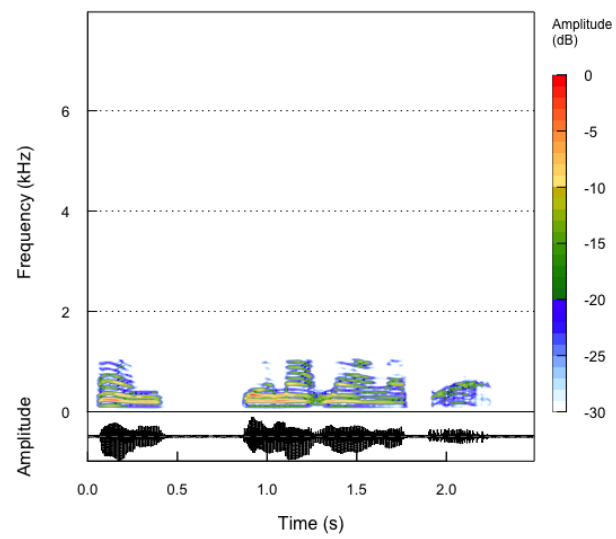
$$f(t) = w(t)\tilde{f}(t)$$

- 端点での不連続性を軽減するために窓関数を導入
 - 矩形窓 (単純な切り出し)
 - gauss 窓
 - hann 窓
 - hamming 窓

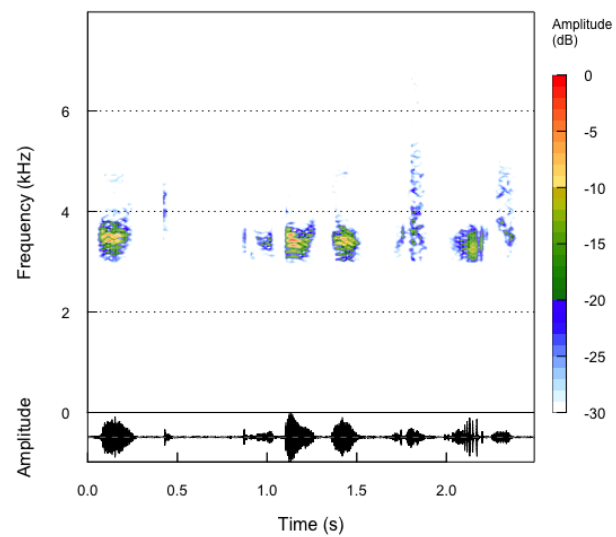
スペクトログラム



加工後 (ローパスフィルタ)



加工後 (ハイパスフィルタ)



課題の説明