# データの可視化

### 様々なグラフの描画

村田 昇

### 講義の内容

- 可視化の重要性
- 基本的な描画
- 分布の視覚化
- 比率の視覚化
- 多次元データの視覚化

### 可視化の重要性

#### 可視化のための機能

- データの特徴や傾向を把握するために効果的
- R はきわめて多彩な作図機能を持つ
- package::graphics に含まれる代表的な描画関数を取り上げて解説する
  - 描画関連の関数は色、線の種類や太さ、あるいは図中の文字の大きさなどを指定することができる
  - 用意されている多彩なオプションは説明しきれないため、必要に応じて関数 help() (ヘルプ) と と関数 example() (例題) を参照のこと

#### 図の保存

- RStudio の機能を使う場合:
  - 1. 右下ペインの "Plots" タブの "Export" をクリック
  - 2. 形式やサイズを指定する *(*クリップボードにコピーもできる*)*
- コンソール / R Script で実行する場合:
  - help(pdf): PDF ファイルに保存help(png): PNG ファイルに保存
  - help(dev.copy): "graphic device" 間でコピー

などを参照

## 基本的な描画

### 関数 plot()

• ベクトルデータの描画を行う関数

```
plot(x, y=NULL, type="p", xlim=NULL, ylim=NULL, main=NULL, xlab=NULL, ylab=NULL, ...) # ... はその他のオプション ## x, y: ベクトル. y は省略可能. ## type: 描画タイプ. 既定値は "p" (点). "l" (折れ線) など指定可 ## xlim/ylim: x/y 軸の範囲. 既定値は自動的に決定 ## main: 図のタイトル. 既定値は空白 ## xlab: x 軸のラベル名. 既定値は Index ## ylab: y 軸のラベル名. 既定値は x のオブジェクト名
```

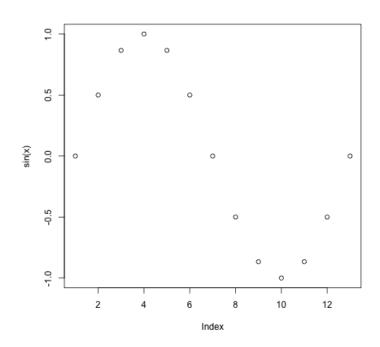
### 関数 plot() のオプション

- よく利用されるその他のオプション (... の部分)
  - col: 色の指定. "red" や "blue" など. (指定可能な色は関数 colors() で照会できる)
  - pch: 点の形. 詳細は help(points) を参照
  - 1ty: 線のタイプ. 実線・破線など. タイプ名もしくは数字で指定. 詳細は help(par) を参照
  - 1wd: 線の太さ. 数字で指定
  - cex: 文字の大きさ. 既定値の何倍にするかを指定

#### ベクトルの描画の例

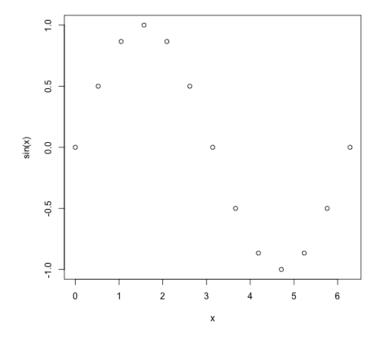
• 1 変数の場合 plot(x)

```
x <- pi/6*(0:12) # 30度 (pi/6) おきに 1 周期分 (0-2*pi) plot(sin(x)) # x 軸はベクトルの要素番号 (Index), y 軸は sin(x) の値を描画
```



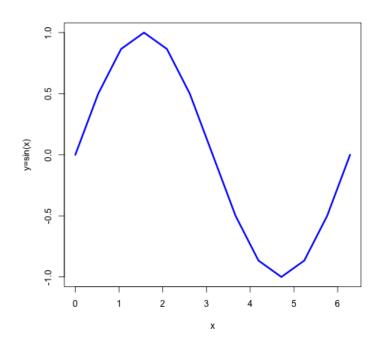
• 2 変数の場合 plot(x,y)

```
x \leftarrow pi/6*(0:12)
plot(x, sin(x)) # x の値に対する y=sin(x) の値を対応づけて描画
```



• オプションの例

```
x <- pi/6*(0:12)
plot(x,sin(x),type="l",lwd=3,col="blue",ylab="y=sin(x)")</pre>
```



## 重ね描き

• 別のベクトルを点として重ね描きする場合

```
points(x, y=NULL, ...) # ... は関数 plot() と同様なオプションが指定可能
```

• 別のベクトルを線として重ね描きする場合

```
lines(x, y=NULL, ...) # ... は関数 plot() と同様なオプションが指定可能
```

• 文字を重ね描きする場合

```
text(x, y=NULL, labels, ...) # labelsに文字列を指定
```

### 重ね描きの例

ベクトルデータの重ね描き

```
x <- seq(0, 4*pi, by=0.5)
y <- sin(x)
z <- cos(x)
plot(x, y, type="b", pch="x", ylim=c(-2,2), col="red") # "b"="p+l"
points(x, z, col="blue", pch="C") # 点を追加. pch は文字も指定できる
lines(x, z, col="cyan", lwd=3) # 折れ線を追加
```

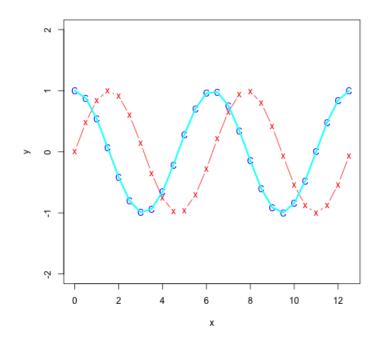


図 1: ベクトルデータの重ね描き

### 関数 curve()

• 1変数関数の描画を行う関数

```
## add: TRUE で重ね描きする
## xname: x 軸の変数名
```

• 関数 plot() にも同様の機能がある

```
plot(x, y=0, to=1, ...) # ... は "ベクトルの描画 "と同じオプションが利用可能
```

### 関数の描画の例

• 関数の描画

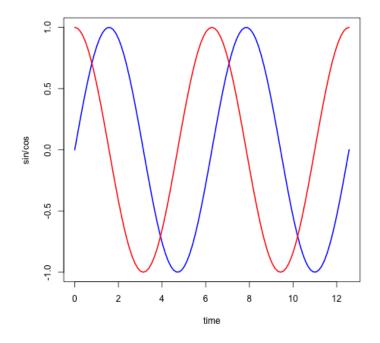


図 2: 関数の描画

• 関数とベクトルデータの重ね描き

```
x <- seq(0, 4*pi, by=0.25)
y <- sin(x) + rep(c(-0.2, 0.1), len=length(x))
plot(x, y, type="p", pch="x", ylim=c(-2,2), col="red")
lines(x, y, col="blue", lwd=2) # 折れ線を追加
curve(sin, add=TRUE, col="orange", lwd=3)
```

### 散布図

• 2種類のデータ  $x_1,\ldots,x_n$  および  $y_1,\ldots,y_n$  が与えられたとき、同じ index を持つ点  $(x_1,y_1),\ldots,(x_n,y_n)$  を平面上に描画した図

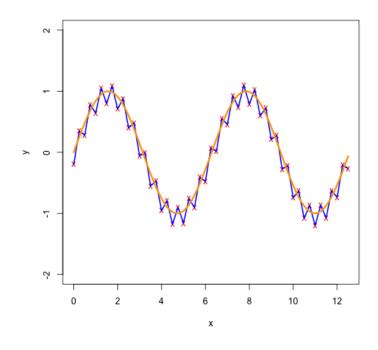


図 3: 関数とベクトルデータの重ね描き

### 関数 plot()

• ベクトルデータの散布図を作成する (既出の機能)

```
plot(x, y=NULL, ...) #... は"ベクトルの描画"と同じオプションが利用可能 ## x: 1種類目のデータ c(x1,x2,...) ## y: 2種類目のデータ c(y1,y2,...) (x と同じ長さ)
```

### 関数 plot()

データフレーム x の変数 A, B の散布図を作成する

• 基本書式

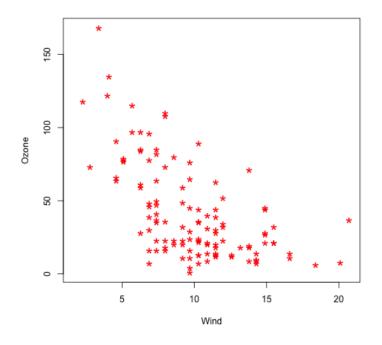
```
plot(B ~ A, data=x, ...) # "Y軸 ~ X軸" と指定
## x: データフレーム
## A,B: 変数名 (データフレームの列名を利用可能)
```

• データフレーム x に対して plot(x) を実行すると、すべての変数のペアに対する散布図が作成される (散布図行列; pairs() 後述)

### 散布図の例

• データフレームを用いた散布図

```
plot(Ozone ~ Wind, data=airquality, pch="*", col="red", cex=2) # cex は点の大きさの倍率を指定
```



#### 日本語に関する注意

- 日本語を含む図で文字化けが起こった場合 (主に macOS)
  - 関数 par の family オプションでフォントを指定 ヒラギノ角ゴシック W4 を指定する場合

par(family="HiraginoSans-W4") # 数字を変えると太さが変わる

- 以下のサイトなども参考になる https://oku.edu.mie-u.ac.jp/~okumura/stat/font.html

## 演習

#### 練習問題

- jpdata1/3.csv (前回配布のデータ) を用いて以下の間に答えよ.
  - 婚姻・離婚率の散布図を描け.
  - 地方別に異なる点の形状を用いた散布図を描け、
  - それ以外にも様々な散布図を描画してみよう.
  - (参考) 読み込み方:

```
## CSVファイルは作業ディレクトリの下の data サブディレクトリにあるとする
JP.data <- read.csv(file="data/jpdata1.csv", fileEncoding="utf8", row.names=1)
JP.area <- read.csv(file="data/jpdata3.csv", fileEncoding="utf8")
```

## 分布の視覚化

### ヒストグラム

• データの値の範囲をいくつかの区間に分割し、各区間に含まれるデータ数を棒グラフにしたもの

- 各棒グラフの矩形
  - 横幅が区間に対応
  - 面積が区間に含まれるデータの個数に比例
- データの分布の仕方を可視化するのに有効 (どのあたりに値が集中しているか、どの程度値にばらつきがあるかなど)

#### 関数 hist()

• ヒストグラムを描画する関数

```
      hist(x, breaks="Sturges", freq, ...) # ... は関数 plot() と同様に指定可能

      ## x: ベクトル

      ## breaks: 区間の分割の仕方を指定。既定値は Sturges の公式。

      ## 数字を指定するとデータ範囲をその数字に近い個数に等分割する。

      ## 詳細はヘルプを参照

      ## freq: TRUE (既定値) を指定すると縦軸はデータ数

      ## FALSE を指定すると縦軸はデータ数/全データ数
```

### ヒストグラムの例

• 関数 hist() によるヒストグラムの作図

```
TW.data <- read.csv("data/tokyo_weather.csv") # 東京都の気象データの読み込み par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示 hist(TW.data$temp, xlab="気温(°C)", ylab="頻度", breaks=25, # ビンの数を約 25 に設定 labels=TRUE, # 各ビンの度数を表示 col="lightpink", main="気温のヒストグラム")
```

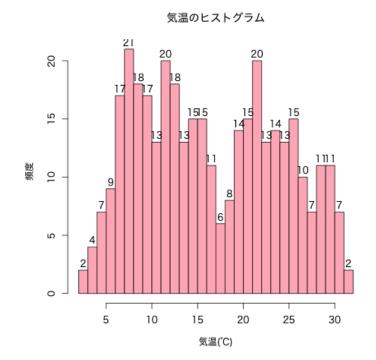
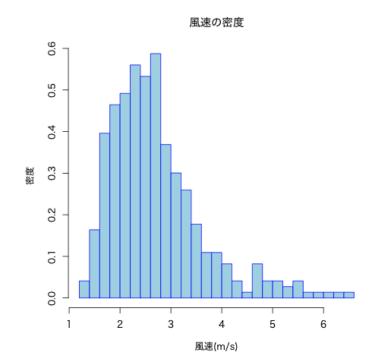


図 4: ヒストグラム

• 密度での表示

```
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
hist(TW.data$wind, freq=FALSE, # 全体に対する割合で表示
xlab="風速 (m/s)", ylab="密度", breaks=25,
col="lightblue", border="blue", # 長方形の境界の色
main="風速の密度")
```



#### 箱ひげ図

- データの中心, 散らばり具合および外れ値を考察するための図 (ヒストグラムの簡易版)
- 複数のデータの分布の比較の際に有効
  - 太線で表示された中央値 (第2四分位点)
  - 第1四分位点を下端・第3四分位点を上端とする長方形(箱)
  - 第1四分位点・第3四分位点からそれぞれ箱の長さの1.5倍以内にあるデータのうちの最小の値・ 最大の値を下端・上端とする直線(ひげ)
- ひげの外側のデータは点で表示される

#### 関数 boxplot()

• 箱ひげ図を描画する関数

```
      boxplot(x, ...) # ... は関数 plot() と同様に指定可能

      ## x: ベクトルまたはデータフレーム

      ## ベクトルに対しては単一の箱ひげ図

      ## データフレーム対しては列ごとの箱ひげ図
```

• データフレーム x の変数 A (質的変数; 性別・植物の種類など) で変数 B を分類する場合

```
boxplot(B ~ A, data=x, ...) # A,B はデータフレームの列名
```

### 箱ひげ図の例

• 関数 boxplot() による箱ひげ図の作図

```
## 基本的な箱ひげ図
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
boxplot(subset(TW.data, select=c(temp:snow,wind)), # 数値データの一部を抽出
names=c("気温","降雨","日射","降雪","風速")) # 各箱ひげ図の名前を指定
## names を指定しなければ列名が使われる
```

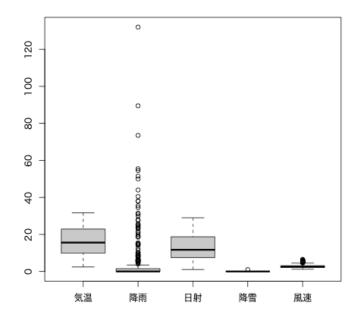
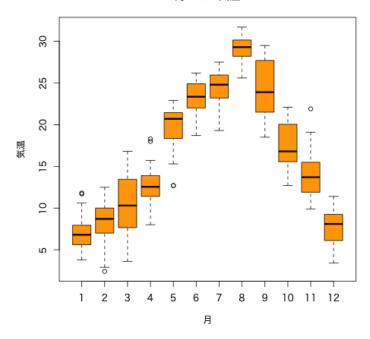


図 5: 箱ひげ図

• 条件ごとの箱ひげ図の作図

#### 月ごとの気温



### 比率の視覚化

### 関数 barplot()

• 棒グラフを作成する関数

```
barplot(x, width=1, space=NULL, beside=FALSE,
    legend.text=NULL, args.legend=NULL,
    ...) # ... は関数 plot() と同様に指定可能

## x: ベクトルまたは行列 (データフレームは不可)

## width: 棒の幅

## space: 棒グラフ間・変数間のスペース

## legend.text: 凡例

## beside: 複数の変数を縦に並べるか・横に並べるか

## args.legend: 関数 legend() に渡す引数
```

### 棒グラフの例

• 関数 barplot() による棒グラフの作図

• 複数の棒グラフ

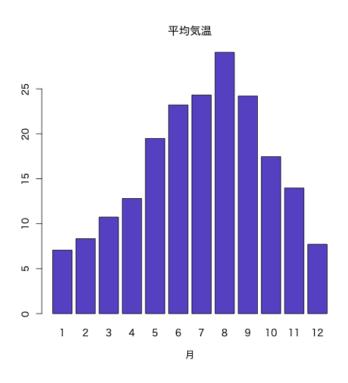
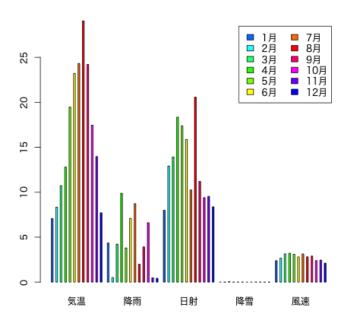


図 6: 棒グラフ

beside=TRUE, # 各列ごとの棒グラフを横に並べる space=c(1.5, 3), # 棒グラフ間・変数間のスペースを指定 names.arg=c("気温","降雨","日射","降雪","風速"), # 各列の名前を指定. 指定しなければ列名が使われる legend.text=pasteO(foo\$month,"月"), # 凡例の指定 args.legend=list(ncol=2)) # 凡例を 2 列にして表示



### 関数 pie()

• 円グラフを作成する関数

```
pie(x, clockwise=FALSE, ...) # ... は関数 plot() と同様に指定可能
## x: ベクトル
## clockwise: 時計回りに書くか否か
```

### 円グラフの例

• 関数 pie() による円グラフの作図

```
## ヒストグラムの機能を用いてデータの集計を行う
foo <- hist(TW.data$solar, breaks=5, plot=FALSE) # 5つ程度に分類
bar <- foo$count # 各ビン内のデータ数
baz <- foo$breaks # ビンの境界
names(bar) <- paste(baz[-length(baz)],baz[-1],sep="-") # ビンの範囲の文字列を作成
## 向きと色を調整して描画
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
pie(bar, clockwise=TRUE, main="日射量別の日数の割合",
col=heat.colors(length(bar),rev=TRUE)) # 日射量が高いほど赤を濃く指定
```

#### 日射量別の日数の割合

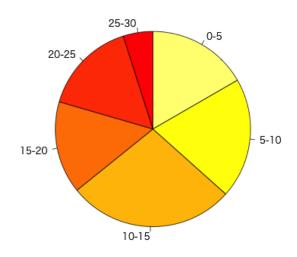


図 7: 円グラフ

### 演習

### 練習問題

- tokyo covid19 2021.csv (東京都の新型コロナウイルス感染動向データ) を用いて以下の問に答えよ.
  - 陽性者数の推移の折線グラフを描け.
  - 総検査実施件数の推移の棒グラフを描け.
  - 曜日ごとの総検査実施件数の箱ひげ図を描け.
  - (参考) 読み込み方:

```
## CSVファイルは作業ディレクトリの下の data サブディレクトリにあるとする
TC.data <- read.csv(file="data/tokyo_covid19_2021.csv",fileEncoding="utf8")
```

- (参考) covid19 データは東京都 (https://stopcovid19.metro.tokyo.lg.jp/) から取得して整理したもの

### 多次元データの視覚化

### 関数 pairs()

• 対散布図(散布図行列)を作成する関数

```
pairs(x, ...) # 関数 plot() でも良い
## x: データフレーム
```

#### (すべての列のペアに対する散布図を行列状に配置)

• 変数 A1, ..., Ak (列名) のみ考える場合

```
pairs(~ A1 + ... + Ak, data=x, ...) # plot() でも良い
## x: データフレーム
## A1,...,Ak: データフレームの列名
```

### 対散布図の例

• 関数 pairs() による散布図の作図

#### 関数 persp()

• 3次元のグラフを2次元に射影した俯瞰図を描く関数

```
persp(x, y, z, theta=0, phi=15, expand=1, ...) # ... は関数 plot() と同様に指定可能 ## x,y,z: x,y,z 座標 ## z は点 (x[i],y[j]) に対応する値を (i,j) 成分とする行列で与える必要がある ## theta,phi: 俯瞰の方向を指定する極座標 ## expand: z 軸の拡大度
```

#### 3次元俯瞰図の例

• 関数 persp() による 2 変数関数の俯瞰図

```
f <- function(x,y) x^2 - y^2
x <- seq(-3, 3, length=51) # x 座標の定義域の分割
y <- seq(-3, 3, length=51) # y 座標の定義域の分割
z <- outer(x, y, f) # z 座標の計算
## 基本的な俯瞰図
## persp(x, y, z, col="lightblue")
## 俯瞰する向きを指定
persp(x, y, z, theta=30, phi=30, expand=0.5, # 俯瞰する視線の設定
col="royalblue", main=expression(z==x^2-y^2))
```

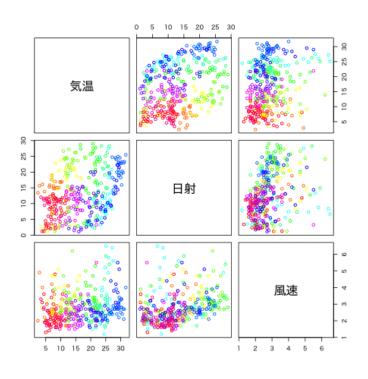
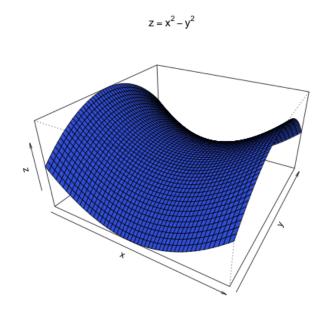


図 8: 対散布図



# 3次元グラフのためのパッケージ

- 以下は scatterplot3d() の例
- 基本書式

```
library(scatterplot3d) # パッケージの読み込み scatterplot3d(x, color, angle=40, ...) # ... は関数 plot() とは若干異なる ## x: x,y,z 座標を指定するデータフレーム ## 関数 persp() のように x,y,z を個別に指定することも可能 ## color: 色を指定 (col ではないので注意). 既定値は黒 ## angle: x軸と y軸の間の角度
```

### 3次元散布図の例

• 関数 scatterplot3d() による 3 次元散布図

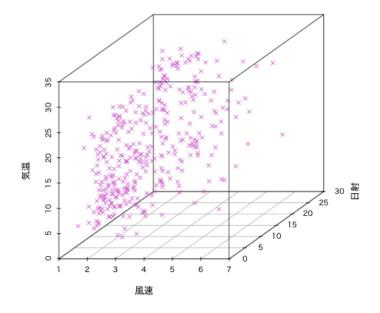


図 9: 3 次元散布図

## 凡例の追加

### 関数 legend()

• グラフに凡例を追加する関数

```
legend(x, y=NULL, legend, ...) # ... はその他のオプション
## x,y: 凡例の位置を指定 (座標やキーワードで指定が可能)
## legend: 凡例の文字列ベクトル
```

- 複雑なオプションは help(legend) を参照
- 数式の表示の詳細は help(plotmath) を参照

#### 凡例の例

• 凡例の追加

```
f <- function(x) exp(-x) * cos(x)
plot(f, 0, 2*pi, col="red", lwd=2, ylab="")
g <- function(x) exp(-x) * sin(x)
curve(g, lty=2, # グラフの線の形式 2 は破線
    add=TRUE, col="blue", lwd=2)
legend(4, # 凡例の左上の x 座標
    1, # 凡例の左上の y 座標
    legend=c(expression(e^{-x}*cos(x)),expression(e^{-x}*sin(x))),
    lty=c(1,2), lwd=2, col=c("red","blue"), # 指定はグラフに準拠
    bty="n", # 凡例の枠線の形式 (オプション) "n"は枠線なし
    y.intersp=2) # 行間の指定 (オプション)
```

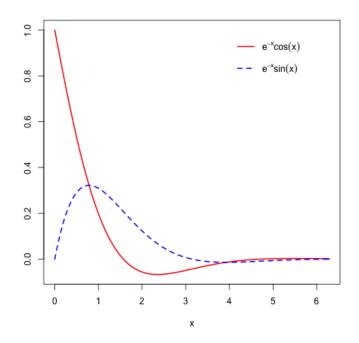
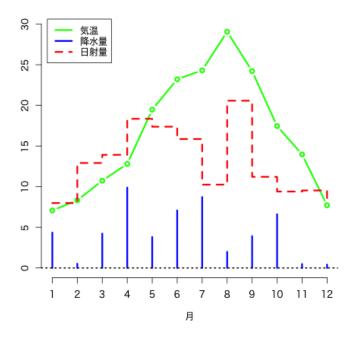


図 10: 凡例の追加

• 東京の気象データを用いた例

#### 東京の気候データ



## 補遺

## 関数 par()

• グラフィクス環境の設定 (複数図の配置, 余白の設定) をする関数

```
par(tag=value)
## tag: グラフィックスパラメータ
```

- 描画の際の線の種類や色,点の形等の既定値を設定することができる
- 設定可能なグラフィックスパラメータは help(par) を参照

### package::ggplot2

- R のグラフィック機能を拡張するパッケージの1つ
- 統一的な文法で系統的に美しいグラフを描くことを目指して開発
- 詳細については https://docs.ggplot2.org/ を参照

## 演習

### 練習問題

- 配布したサンプルデータ
  - jpdata1.csv
  - tokyo\_weather.csv
  - covid19\_tokyo.csv
  - covid19\_tokyo\_patients.csv

を用いて以下の問いに答えよ.

- 3次元の散布図を作成せよ.
- 凡例を加えたグラフを作成せよ.