データの可視化

村田 昇

2020.05.08

可視化の重要性

可視化のための機能

- データの特徴や傾向を把握するために効果的
- R はきわめて多彩な作図機能を持つ
- package::graphics に含まれる代表的な描画関数を取り上げて解説する
 - 描画関連の関数は色、線の種類や太さ、あるいは図中の文字の大きさなどを指定することができる
 - 用意されている多彩なオプションは説明しきれないため、必要に応じて関数 help() (ヘルプ) と と関数 example() (例題) を参照のこと

(参考) 図の保存

- RStudio の機能を使う場合:
 - 1. 右下ペインの "Plots" タブの "Export" をクリック
 - 2. 形式やサイズを指定する *(クリップボードにコピーもできる)*
- コンソール / R Script で実行する場合:
 - help(pdf): PDF ファイルに保存
 - help(png): PNG ファイルに保存
 - help(dev.copy): "graphic device" 間でコピー

などを参照

基本的な描画

関数 plot()

ベクトルデータの描画を行う

• 基本書式

```
plot(x, y=NULL, type="p", xlim=NULL, ylim=NULL, main=NULL, xlab=NULL, ylab=NULL, ...) # ... はその他のオプション
```

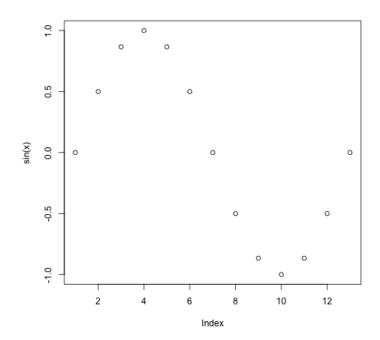
- 関数の引数
 - x, y:ベクトル. y は省略可能.
 - type: 描画タイプ. 既定値は p (点). 1 (折れ線) など指定可
 - xlim/ylim: x/y 軸の範囲. 既定値は自動的に決定
 - main: 図のタイトル. 既定値は空白
 - xlab: x 軸のラベル名. 既定値は Index
 - ylab: y軸のラベル名. 既定値はxのオブジェクト名

関数 plot() のオプション

- よく利用されるその他のオプション (... の部分)
 - col: 色の指定. "red" や "blue" など.(指定可能な色は関数 colors() で照会できる)
 - pch: 点の形. 詳細は help(points) を参照
 - lty: 線のタイプ. 実線・破線など. タイプ名もしくは数字で指定. 詳細は help(par) を参照
 - 1wd: 線の太さ. 数字で指定
 - cex: 文字の大きさ. 既定値の何倍にするかを指定

ベクトルの描画の例 (1/3)

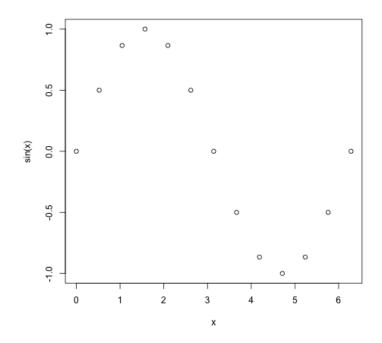
plot(x) の場合
x <- pi/6*(0:12) # 30度 (pi/6) おきに 1 周期分 (0-2*pi)
plot(sin(x)) # x 軸はベクトルの要素番号 (Index), y 軸は sin(x) の値を描画



ベクトルの描画の例 (2/3)

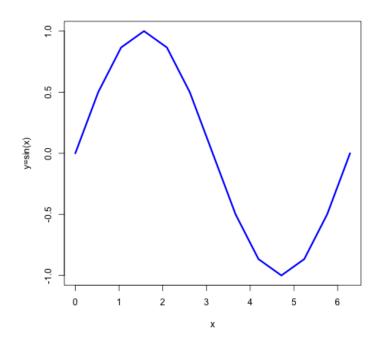
plot(x,y) の場合 x <- pi/6*(0:12)

plot(x, sin(x)) # x の値に対する y=sin(x) の値を対応づけて描画



ベクトルの描画の例 (3/3)

```
## オプションを追加
x <- pi/6*(0:12)
plot(x,sin(x),type="l",lwd=3,col="blue",ylab="y=sin(x)")
```



重ね描き

• 別のベクトルを点として重ね描きする場合

```
points(x, y=NULL, ...) # plot と同様なオプションが指定可
```

• 別のベクトルを線として重ね描きする場合

```
lines(x, y=NULL, ...) # plot と同様なオプションが指定可
```

• 文字を重ね描きする場合

```
text(x, y=NULL, labels, ...) # labelsに文字列を指定
```

重ね描きの例

```
## ベクトルデータの重ね描き
x <- seq(0, 4*pi, by=0.5)
y <- sin(x)
z <- cos(x)
plot(x, y, type="b", pch="x", ylim=c(-2,2), col="red") # "b"="p+l"
points(x, z, col="blue", pch="C") # 点を追加. pch は文字も指定できる
lines(x, z, col="cyan", lwd=3) # 折れ線を追加
```

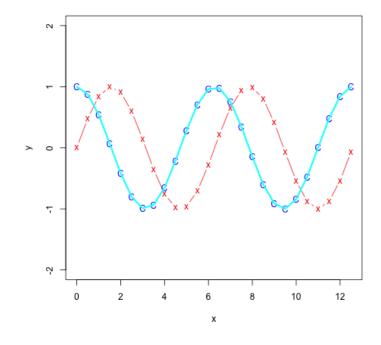


図 1: ベクトルデータの重ね描き

関数 curve()

- 1変数関数の描画を行う
 - 基本書式

• 関数の引数

- expr: 1 変数関数 (関数名)

from: x 軸の左端to: x 軸の右端

- add: TRUE で重ね描きする

- xname: x 軸の変数名

関数の描画の例 (1/2)

```
## 関数の描画
curve(sin, from=0, to=4*pi,
    col="blue", lwd=2, # グラフの線の色と太さ
    xlab="time", ylab="sin/cos") # x/y 軸のラベルの文字列を指定
curve(cos,
    add=TRUE, # グラフを上書き
    col="red", lwd=2)
```

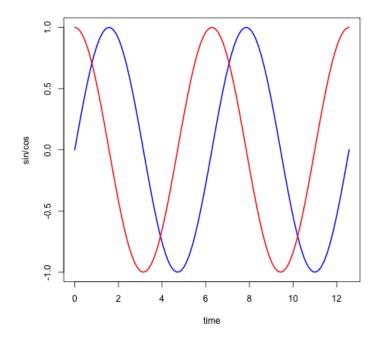


図 2: 関数の描画

関数の描画の例 (2/2)

```
## 関数とベクトルデータの重ね描き

x <- seq(0, 4*pi, by=0.25)

y <- sin(x) + rep(c(-0.2, 0.1), len=length(x))

plot(x, y, type="p", pch="x", ylim=c(-2,2), col="red")

lines(x, y, col="blue", lwd=2) # 折れ線を追加

curve(sin, add=TRUE, col="orange", lwd=3)
```

散布図

• 2種類のデータ x_1,\ldots,x_N および y_1,\ldots,y_N が与えられたとき,同じ index を持つ点 $(x_1,y_1),\ldots,(x_N,y_N)$ を平面上に描画した図

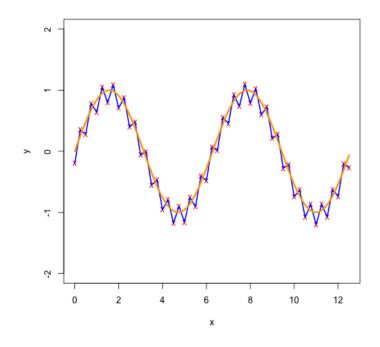


図 3: 関数とベクトルデータの重ね描き

関数 plot()

ベクトルデータの散布図を作成する

• 基本書式 (既出の機能)

```
plot(x, y=NULL, ...)
```

- x: 1種類目のデータ x_1, \ldots, x_N
- y: 2 種類目のデータ y_1, \ldots, y_N
- ...: "ベクトルの描画" と同じオプションが利用可能

関数 plot()

データフレーム x の変数 A, B の散布図を作成する

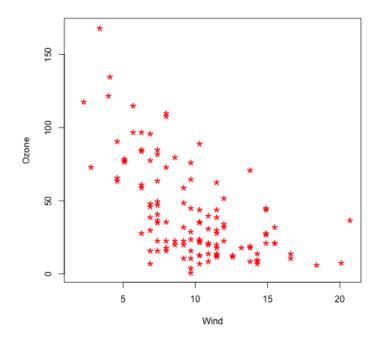
• 基本書式

```
plot(B ~ A, data=x, ...)
```

- x: データフレーム
- A,B: 変数名 (データフレームの列名)
- データフレーム x に対して plot(x) を実行すると、すべての変数のペアに対する散布図が作成される (散布図行列; pairs() 後述)

散布図の例

```
## データフレームを用いた散布図
plot(Ozone ~ Wind, data=airquality,
    pch="*", col="red", cex=2) # cex は点の大きさの倍率を指定
```



(参考) 日本語に関する注意

日本語を含む図で文字化けが起こった場合 (主に MacOS)

• 関数 par の family オプションでフォントを指定 ヒラギノ角ゴシック W4 を指定する場合

par(family="HiraginoSans-W4") # 数字を変えると太さが変わる

• 以下のサイトなども参考になる https://oku.edu.mie-u.ac.jp/~okumura/stat/font.html

演習

練習問題

- jpdata1/3.csv (前回配布のデータ) を用いて以下の問に答えよ.
 - 婚姻・離婚率の散布図を描け.
 - 地方別に異なる点の形状を用いた散布図を描け、
 - それ以外にも様々な散布図を描画してみよう.
 - (参考) 読み込み方:

```
## CSVファイルは作業ディレクトリの下の data サブディレクトリにあるとする
myData <- read.csv(file="data/jpdata1.csv",fileEncoding="utf8",row.names=1)
myArea <- read.csv(file="data/jpdata3.csv",fileEncoding="utf8")
```

分布の視覚化

ヒストグラム

• データの値の範囲をいくつかの区間に分割し、各区間に含まれるデータ数を棒グラフにしたもの

- 棒グラフの横幅が区間に対応し、面積が区間に含まれるデータの個数に比例するグラフを作成する
- データの分布の仕方 (どのあたりに値が集中しているか, どの程度値にばらつきがあるかなど) を可視 化するのに有効

関数 hist()

• 基本書式

```
hist(x, breaks="Sturges", freq, ...) # plot と同様なオプションが指定可
```

- x: ベクトル
- breaks: 区間の分割の仕方を指定. 数字を指定するとデータ範囲をその数字に近い個数に等分割する. 既定値は Sturges の公式. 詳細はヘルプを参照
- freq: TRUE (既定値) を指定すると縦軸はデータ数, FALSE を指定すると縦軸はデータ数/全データ数.

ヒストグラムの例 (1/2)

```
## 関数 hist によるヒストグラムの作図

myData <- read.csv("data/tokyo_weather.csv", fileEncoding="utf8")

par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
hist(myData$気温,
    xlab="", ylab="頻度",
    breaks=25, # ビンの数を約 25 に設定
    labels=TRUE, # 各ビンの度数を表示
    col="green", main="気温のヒストグラム")
```

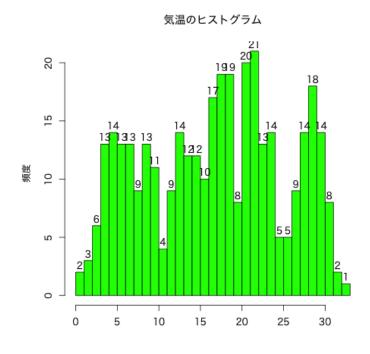
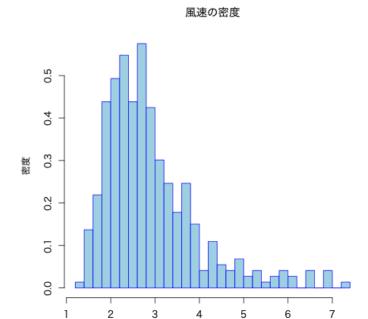


図 4: ヒストグラム

ヒストグラムの例 (2/2)

```
## 関数 hist によるヒストグラムの作図 (密度での表示)
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
hist(myData$風速, freq=FALSE, # 全体に対する割合で表示
xlab="", ylab="密度", breaks=25,
col="lightblue", border="blue", # 長方形の境界の色
main="風速の密度")
```



箱ひげ図

- データの中心, 散らばり具合および外れ値を考察するための図 (ヒストグラムの簡易版)
- 複数のデータの分布の比較の際に有効
 - 太線で表示された中央値 (第2四分位点)
 - 第1四分位点を下端・第3四分位点を上端とする長方形(箱)
 - -第1四分位点・第3四分位点からそれぞれ箱の長さの1.5倍以内にあるデータのうちの最小の値・最大の値を下端・上端とする直線 (ひげ)
- ひげの外側のデータは点で表示される

関数 boxplot()

箱ひげ図を描画する

• 基本書式

boxplot(x, ...) # plot と同様なオプションが指定可

- x: ベクトルまたはデータフレーム
 - * ベクトルに対しては単一の箱ひげ図
 - * データフレーム対しては列ごとの箱ひげ図
- データフレーム x の変数 B を変数 A (質的変数; 性別・植物の種類など) で分類する場合

```
boxplot(B ~ A, data=x, ...)
```

箱ひげ図の例 (1/2)

```
## 関数 boxplot による箱ひげ図の作図

myData <- read.csv("data/tokyo_weather.csv", fileEncoding="utf8")

## 基本的な箱ひげ図

par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
boxplot(subset(myData, select=気温:風速)) # 数値データの一部を抽出
```

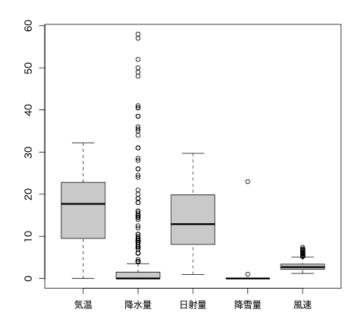


図 5: 箱ひげ図

箱ひげ図の例 (2/2)

比率の視覚化

関数 barplot()

棒グラフを作成する

• 基本書式

月ごとの気温

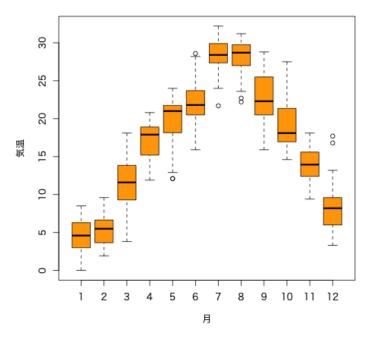


図 6: 箱ひげ図

```
barplot(x,width=1,space=NULL,beside=FALSE,
    legend.text=NULL,args.legend=NULL, ...) # ... は plot と同様
```

- x: ベクトルまたは行列 (データフレームは不可)
- width: 棒の幅
- space: 棒グラフ間・変数間のスペース
- legend.text: 凡例
- beside: 複数の変数を縦に並べるか・横に並べるか
- args.legend: 関数 legend に渡す引数

棒グラフの例 (1/2)

棒グラフの例 (2/2)

```
## 関数 barplot による棒グラフの作図
## 複数の棒グラフ
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
```

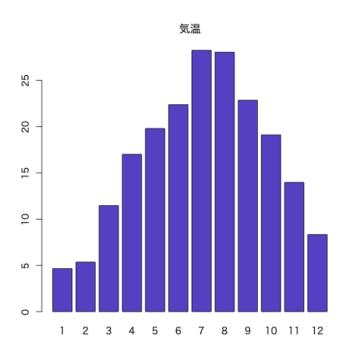
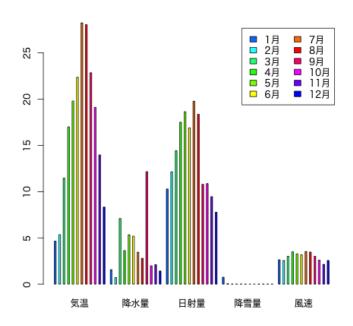


図 7: 棒グラフ

```
barplot(as.matrix(x[,-1]), # 第 1 引数のデータフレームは行列にする
col=rainbow(12)[c(8:1,12:9)], # 12 色に色分け
beside=TRUE, # 棒グラフを横に並べる
space=c(1.5, 3), # 棒グラフ間・変数間のスペースを指定
legend.text=pasteO(x[,1], "月"), # 凡例の指定
args.legend=list(ncol=2)) # 凡例を 2 列にして表示
```



関数 pie()

円グラフを作成する

• 基本書式

```
pie(x, clockwise=FALSE, ...) # plot と同様なオプションが指定可
```

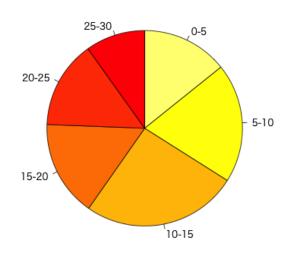
- x: ベクトル
- clockwise: 時計回りに書くか否か

円グラフの例

```
## 関数 pieによる円グラフの作図

myData <- read.csv("data/tokyo_weather.csv", fileEncoding="utf8")
z <- hist(myData$日射量, breaks=5, plot=FALSE) # 5つ程度に分類
x <- z$count
y <- z$breaks
names(x) <- paste(y[-length(y)], y[-1], sep="-")
## 向きと色を調整
par(family="HiraginoSans-W4") # 日本語表示
pie(x, clockwise=TRUE, main="日射量別の日数の割合",
col=heat.colors(length(x),rev=TRUE))
```

日射量別の日数の割合



演習

練習問題

- covid19_tokyo.csv (東京都の新型コロナウイルス感染動向データ) を用いて以下の問に答えよ.
 - 陽性患者数の推移の折線グラフを描け.
 - 検査実施人数の推移の棒グラフを描け.
 - 曜日ごとの検査実施件数の箱ひげ図を描け.
 - (参考) 読み込み方:

```
## CSVファイルは作業ディレクトリの下の data サブディレクトリにあるとする
myData <- read.csv(file="data/covid19_tokyo.csv",fileEncoding="utf8")
```

- (参考) covid19 データは東京都 (https://stopcovid19.metro.tokyo.lg.jp/) から取得して整理したもの

多次元データの視覚化

関数 pairs()

散布図行列を作成する

• 基本書式

```
pairs(x, ...) # plot() でも良い
```

(すべての列のペアに対する散布図を行列状に配置)

- x: データフレーム
- 変数 A1, ..., Ak (列名) のみ考える場合

```
pairs(~ A1 + ... + Ak, data=x, ...) # plot() でも良い
```

散布図行列の例

関数 persp()

- 3次元のグラフを2次元に射影した俯瞰図を描く
 - 基本書式

```
persp(x, y, z, theta=0, phi=15, expand=1, ...) # ... は plot と同様
```

- x,y,z: x,y,z 座標 (z は点 (x[i],y[j]) に対応する値を (i,j) 成分とする行列で与える必要がある)
- theta,phi: 俯瞰の方向を指定する極座標
- expand: z 軸の拡大度

3次元俯瞰図の例

```
## 関数 perspによる 2変数関数の俯瞰図
f <- function(x,y) x^2 - y^2
x <- seq(-3, 3, length=51) # x座標の定義域の分割
y <- seq(-3, 3, length=51) # y座標の定義域の分割
z <- outer(x, y, f) # z座標の計算
## 基本的な俯瞰図
## persp(x, y, z, col="lightblue")
## 俯瞰する向きを指定
persp(x, y, z, theta=30, phi=30, expand=0.5, # 俯瞰する視線の設定
col="royalblue", main=expression(z==x^2-y^2))
```

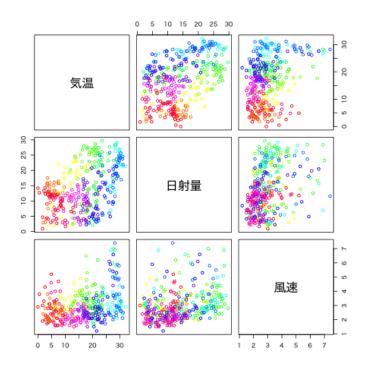
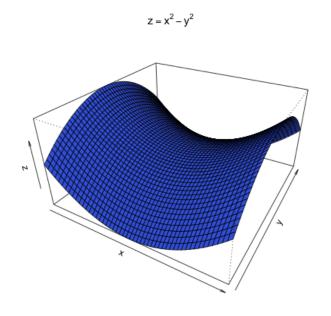


図 8: 散布図行列



3次元グラフのためのパッケージ

以下は scatterplot3d() の例

• 基本書式

scatterplot3d(x, color, angle=40, ...) # ... は plot とは若干異なる

- x: x, y, z 座標を指定するデータフレーム (関数 persp() のように直接指定することも可能)
- color: 色を指定 (col ではない). 既定値は黒
- angle: x 軸と y 軸の間の角度

3次元散布図の例

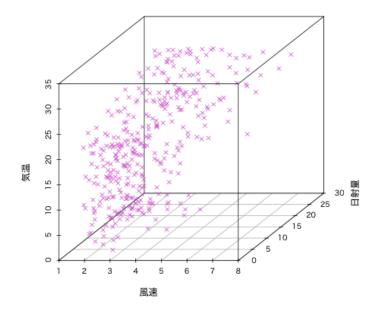


図 9: 3 次元散布図

凡例の追加

関数 legend()

グラフに凡例を追加する

• 基本書式

```
legend(x, y=NULL, legend, ...) # ... はその他のオプション
```

- x,y: 凡例の位置を指定 (座標やキーワードで指定が可能)
- legend: 凡例の文字列ベクトル
- 複雑なオプションは help(legend) を参照
- 数式の表示の詳細は help(plotmath) を参照

凡例の例 (1/2)

```
## 凡例の追加
f <- function(x) exp(-x) * cos(x)
plot(f, 0, 2*pi, col="red", lwd=2, ylab="")
g <- function(x) exp(-x) * sin(x)
curve(g, lty=2, # グラフの線の形式 2は破線
    add=TRUE, col="blue", lwd=2)
legend(4, # 凡例の左上の x 座標
    1, # 凡例の左上の y 座標
    legend=c(expression(e^{-x}*cos(x)),expression(e^{-x}*sin(x))),
    lty=c(1,2), lwd=2, col=c("red","blue"), # 指定はグラフに準拠
    bty="n", # 凡例の枠線の形式 (オプション) "n"は枠線なし
    y.intersp=2) # 行間の指定 (オプション)
```

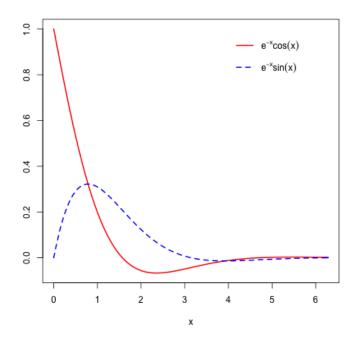


図 10: 凡例の追加

凡例の例 (2/2)

東京の気候データ

図 11: 日本語フォントの指定

補遺

関数 par()

グラフィクス環境の設定 (複数図の配置, 余白の設定) をする

• 基本書式

par(tag=value)

- tag: グラフィックスパラメータ
- 描画の際の線の種類や色, 点の形等の既定値を設定することができる
- 設定可能なグラフィックスパラメータは help(par) を参照

package::ggplot2

- Rのグラフィック機能を拡張するパッケージの1つ
- 統一的な文法で系統的に美しいグラフを描くことを目指して開発
- 詳細については https://docs.ggplot2.org/ を参照

演習

練習問題

- 配布したデータ
 - jpdata1.csv

- tokyo_weather.csv
- covid19_tokyo.csv
- covid19_tokyo_patients.csv を用いて以下の問いに答えよ.
 - 3次元の散布図を作成せよ.
 - 凡例を加えたグラフを作成せよ.