

Dolokin
Système de jeu pour Creare Mundum
Devel

The Creare Mundum Project

17 *juin* 2015

Sommaire

1	Introduction	2
2	La magie	2
3	Participation au projet	3

1 Introduction

Dolokin se veut un système de jeu minimaliste, adaptable à toutes les époques de Creare Mundum. Il se joue avec deux dé à 6 faces.

2 La magie

La magie est une partie intégrante de nombreux jeu de rôle, et il convient de la traiter d'une façon appropriée. Nous allons nous baser sur la magie présente dans CreareMundum, mais il est très simple de changer de "base magique".

2.1 La magie élémentaire

La magie la plus primaire, et qui conviendra à tout apprenti magicien. C'est dur, c'est brutal, et ça fait mal.

2.1.1 L'attaque

Globalement, la magie élémentaire suit les règles de dommage des armes à distance. Voici un tableau d'équivalence entre les deux.

Rang	Sort	Flèche correspondante
4	Boule d'énergie	Flèche de fer
3	Flash énergétique	Flèche d'acier
2	Rayon énergétique	Flèche orc
1	Supra-rayon énergétique	Flèche elfique

2.1.2 La défense

La magie élémentaire sert aussi à se défendre. Il existe 4 rang de défense, annulant les attaques de même rang.

Rang	Sort	Sort annulé
4	Protection énergétique	Boule d'énergie
3	Bouclier énergétique	Flash énergétique
2	Mur d'énergie	Rayon énergétique
1	Rempart d'énergie	Supra-rayon énergétique

Les sorts de rangs supérieurs annulent les dégâts des sorts inférieurs. La réciproque est par contre totalement fausse. Se protéger avec un sort de rang inférieur à l'attaque est simplement inutile. La protection vole en éclat sans enlever le moindre dégât.

[Envie de participer?](#)

3 Participation au projet

3.1 Comment ?

Creare Mundum vous a plu ? Envie de partager vos scénarios, vos suggestions ou vos idées ?

Contactez-nous sur la mailing list : crearemundum@lists.tuxfamily.org

Ou rendez vous sur notre site : <http://create-mundum.tuxfamily.org/>

3.2 Les créateurs

Voici la liste de ceux qui ont participé au projet Creare Mundum. Leur aide fut, est et sera toujours très précieuse au projet. Merci encore !

- Alexandre 'Nobrakal' Moine
- Philippe 'Tymophil' Aubé
- Elliott 'Sulf' Filippi
- Émiland 'Derec' Garrabé
- Luc H.

3.3 Licence

Creare Mundum est un projet libre de droit, publié sous la licence Creative Commons BY-SA. C'est à dire que quiconque a la possibilité d'utiliser ce document (ainsi que toute les autres parties du projet), de le redistribuer et de le modifier. La seule obligation est de redistribuer le contenu (modifié ou non) sous les mêmes conditions.

[Envie de participer?](#)