



ハッカソンで得た 成長と学び



始める →

自己紹介



信田 浩希 

 大阪公立大学大学院 修士1年

 Flutter, Python, TypeScript

 ハッカソンを通じて成長

経歴

- 大学入学当初：プログラミング未経験
 - タイピングから練習
 - Webサイト制作, データ分析, アプリ開発
- 学部2年：アプリ開発を始める
 - ハッカソン初参加
 - メンターと1年間開発
- 学部3～4年：実務経験
 - 受託開発会社でインターン
 - ECサービスの開発と社団法人の立ち上げ
- 修士1年：就活
 - 大規模ハッカソン
 - 企業型ハッカソン



ハッカソン参加歴

JUL
17

🎯 参加者として



第2回Flutterハッカソン

学部2年 5月 準優勝



第3回Flutterハッカソン

学部2年 2月 優勝



Engineer Guild Hackathon

修士1年 2月 準優勝+企業賞



企業ハッカソン

修士1年 PKSHA・ワンキャリア

🎪 主催者として



Flutterハッカソン主催

2025年3月

26名

参加者

7

チーム

3社

協賛

6万円

賞金総額



経験談①：初めてのハッカソン

第2回Flutterハッカソン (2022年5月)



参加前

- Flutter独学4ヶ月
- 1人での学習に行き詰まる
- 不安でいっぱい



概要

- 初対面の人と2人チーム
- 開発側を担当
- とにかく動く状態にする



学びと出会い

- 短期集中の大切さ
- メンターとの出会い

ハッカソン後の展開

メンターと2人3脚で1年間、モバイルオーダーアプリ開発 → 成長!

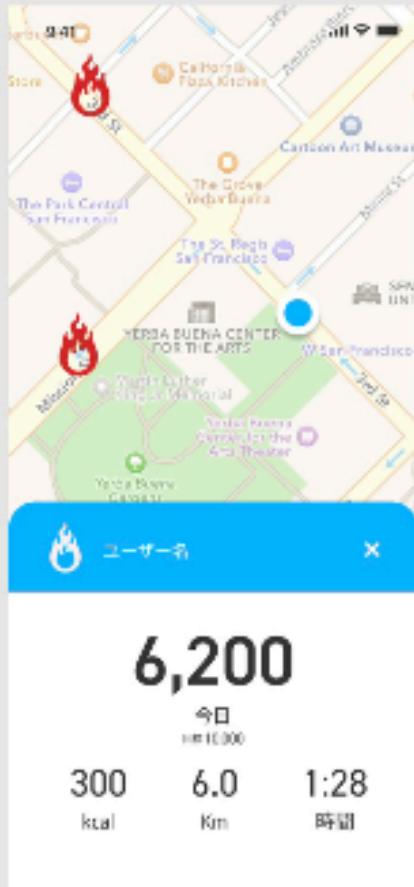
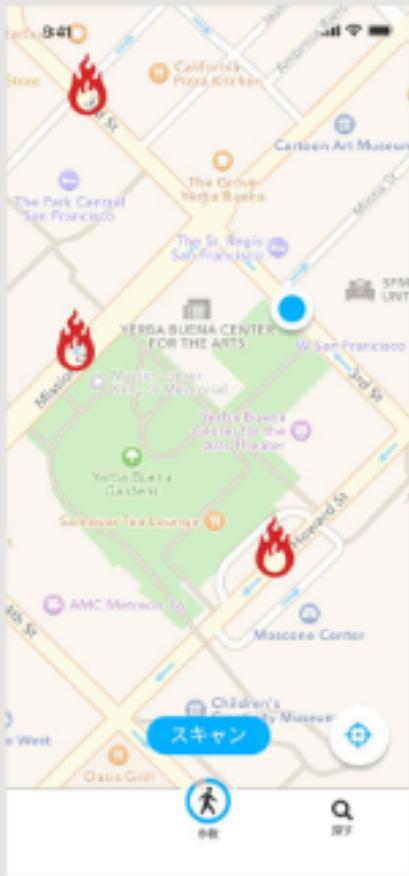


9:41

2022 5月 9日 月曜日



311 kcal 6.3 Km 1:38 時間



9:41

距離
2022.5.12

週 kcal 311 km 6.3 時間 1:38



月 kcal 2179 km 25.2 時間 5:52



年 kcal 6351 km 75.6 時間 16:55



経験談②：チームでの挑戦 🚀

第3回Flutterハッカソン (2023年2月)



開発内容

飲食店スタッフにチップを贈るアプリ

📅 期間：1週間

👥 チーム：3人

⚡ 技術：Flutter, Firebase

📱 担当：UI実装



得たもの

成長の実感

1年前よりもできることの幅が広がった

経験者からの学び

自分よりも実力のある人から良いところを学ぶ

現在地の確認

自分の実力を確認して次の目標を決められる



経験談③：本格型

Engineer Guild Hackathon
(2025年2月)

本格ハッカソン

- 多くの参加者（188人/48チーム）
- 1週間の予選 + 1週間の本選
- 優勝賞金100万円

開発物「あみぬり」

編み物デザインのリアルプレビューアプリ

✨ 編み目を忠実に再現 ⚡ 描画負荷を最適化

[App Store](#)

[Google Play](#)

[GitHub](#)

[決勝資料](#)

編み込み模様を
シミュレーションできる
編み物専用アプリ



手持ちの毛糸に合わせて
自由に調整可能！
カスタムパレット



ハッカソンで得られる5つのこと



技術力アップ

- 作りながら学ぶ
- できることが広がる
- 短期間で濃密な経験



仲間づくり

- 異なるスキルを持つ人
- 一緒に作る楽しさ
- 困難を乗り越えた戦友



伝える力

- 自分のアイデアを形に
- 人に伝わる表現力
- 短時間でアピール



素敵な出会い

- 同じ想いを持つ人
- 尊敬できるメンター
- 一生の友人



自信と成長

- 「できた！」という実感
- スキルの実証
- 新しい可能性の発見

あなたもきっと得られるはず！



あなたも一歩踏み出してみませんか？ 

ハッカソンは最高の成長機会



初心者大歓迎！



完璧でなくてもOK！



短期間で濃密な学び



素晴らしい仲間と出会える



完成した時の達成感



ありがとうございました 🙏

参考リンク



SNS

[X\(旧Twitter\)](#)



運営コミュニティ

[Ale Engineer](#)



主催ハッカソン

[connpass](#)

質問・ご相談はお気軽に！ 💬

ハッカソン参加やプログラミング勉強方法など何でもどうぞ

