

スキルシート

更新日： 2025年 1月 18日

フリガナ 氏 名 GitHub ID	ノブタ ヒロキ		性 別	男	年 齢	22歳	最終学歴	大阪府立岸和田高等学校 卒業	
	信田 浩希								
	nobu74658							最寄り駅	
			ポートフォリオ					南海本線 忠岡駅	

得意分野	Flutterを活用して、要件定義からデプロイまで一貫して開発すること					得意言語	Dart (Flutter)										
得意業務	UI/UXを意識したフロントエンドの実装、CI/CDの構築による継続的な開発、テストやLinterの導入によるプロダクトの品質向上、ソフトウェアアーキテクチャの設計や既存のアーキテクチャを意識した開発																
自己PR ・ 備考	Flutterでの継続的な開発・運用が得意です。 また、FlutterやDartの最新情報・ベストプラクティスのキャッチアップを続けており、Flutterの開発経験・知識量が強みです。 CI/CDやsnippet、vscodeの拡張機能などによる開発効率・開発体験の向上が得意です。																
実務開発経験	開発言語	言語	期間	言語	期間	フレームワーク	言語	期間	データベース	言語	期間	サーバー・OS	言語	期間	その他	言語	期間
		Dart	1.5年				Flutter	1.5年		Firestore	1.5年		GCP	1.5年			
		Typescript	1年				Node.js	1.5年									
		Javascript	0.5年				GAS	0.5年									

期間		会社名 / プロダクト名		雇用 形態	規模 ・ 人数	使用言語 ・ FW	DB	サーバ OS	ツール	担当領域						
		業種	業務内容							要件 定義	基本 設計	詳細 設計	実装 ・ 開発	テスト・ コード レビュー	保守・ 運用	
1	0年8ヶ月	教育	株式会社Affectify		業務委託	<全体> 16名 <チーム> 4名	Dart (Flutter)	Cloud SQL	GCP Git		●	●	●	●		
	2024年6月		<サービス> 大学公式アプリの開発													
			<担当業務など> ・設計、プログラミング、単体テスト、Widgetテスト、CI/CD構築													
			<業務内容> ・Flutterによるクライアント側の実装 ・Widget test, golden test等のテストの導入 ・CI/CDの構築													
	～		<実績・取り組み> ・配属されて間もないタイミングではあったが、Flutterによるクライアント側のコードのリファクタリングを任せてもらい、ソフトウェアアーキテクチャの見直しやLinterの導入により、コードの品質を向上することができた。 ・アプリの状態管理方法の確立（appStateはriverpod、ephemeralStateはhooksによる状態管理を採用）し、状態の変化が追いやすいコードになるようにした。 ・社内のチャットツールでFlutterの最新情報やベストプラクティスを投稿するチャンネルを作成し、社内のFlutterエンジニアの技術力向上の一助となった。													
2025年1月																
2	1年4ヶ月	地域活性化	一般社団法人 但馬地域経済活性化推進機構		業務委託	<全体> 3名 <チーム> 2名	Dart (Flutter) Typecript (Node.js) JavaScript (GAS)	Cloud Firestore	(Cloud Functions for Firebase)	GCP Git Codemagic	●	●	●	●	●	●
	2023年10月		<サービス> ToCSA（トコサ）：「地産地消」「予約販売」を行うECアプリ													
			<担当業務など> ・上流工程から下流工程まで ・開発メンバーへのタスクの割り振り													
			<業務内容> ・Flutterによるクライアント側の実装、コードレビュー ・Node.jsによるバックエンドの実装、コードレビュー													
	～		<実績・取り組み> ・「地産地消」「予約販売」を行うToCSAというアプリ（AppStore、Google Playで配信中）を0から開発・運用した。 ・サービスの立ち上げ時から関わり、GASによるプロトタイプでサービスの試行実施をした。 ・現在は運営（Web）、生産者（Web）、消費者（iOS、Android）がそれぞれ使用するアプリの開発の責任者である。 ・Flutterでの継続的な開発・運用の経験を積むことができた。													
2025年1月																
	0年4ヶ月		株式会社Gonmura				Dart									
	2023年2月		<サービス> 建設現場で土砂の運搬料を管理するWebアプリ													

3	2023年2月	建設	<div><担当業務など></div> <div>・要件定義をもとにデザインから実装まで担当</div>	業務委託	<div><全体></div> <div>1名</div>	(Flutter)	Cloud	(Cloud	GCP	●●●		
	～		<div><業務内容></div> <div>・Flutterによるクライアント側の実装</div> <div>・Node.jsによるバックエンドの実装</div>		<div><チーム></div> <div>1名</div>	JavaScript (Node.js)	Firestore	Functions for Firebase)	Git			
	2023年5月		<div><実績・取り組み></div> <div>・要件定義をもとに0からWebアプリを開発をした</div>									
4			企業名 または 業務委託									
			<サービス>									
	～		<div><担当業務など></div> <div>・</div> <div>・</div>								正社員・業務委託	<全体>名<チーム>名
			<div><業務内容></div> <div>・</div> <div>・</div>									
			<div><実績・取り組み></div> <div>・</div> <div>・</div>									
5			企業名 または 業務委託									
			<サービス>									
	～		<div><担当業務など></div> <div>・</div> <div>・</div>								正社員・業務委託	<全体>名<チーム>名
			<div><業務内容></div> <div>・</div> <div>・</div>									
			<div><実績・取り組み></div> <div>・</div> <div>・</div>									