Jupyter Notebook と MySQL で ゼロからはじめるデータサイエンス

株式会社インフィニットループ技術研究グループ

波多野 信広

Twitter : @nobuhatano





本セッションの内容

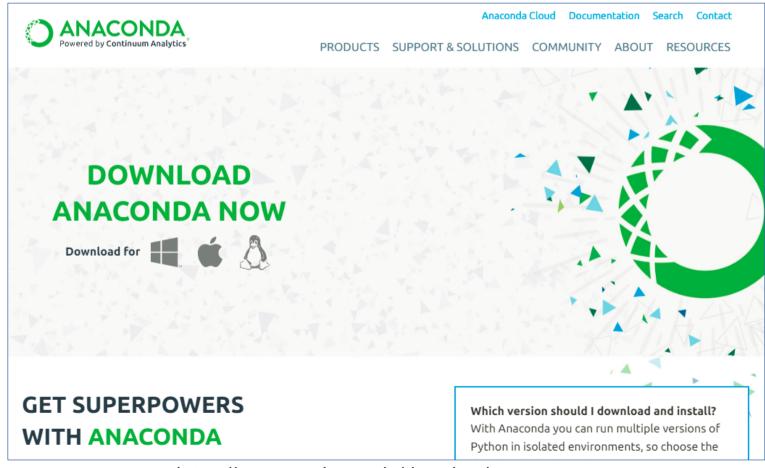
Web サービスやゲームを運用している DBA やプログラマの方々で、データ分析に興味がある方向け

- Jupyter Notebook + MySQL
 - SQL と Python で自由にデータ分析
- はじめてのデータ分析
 - ソーシャルゲームのデータ分析事例

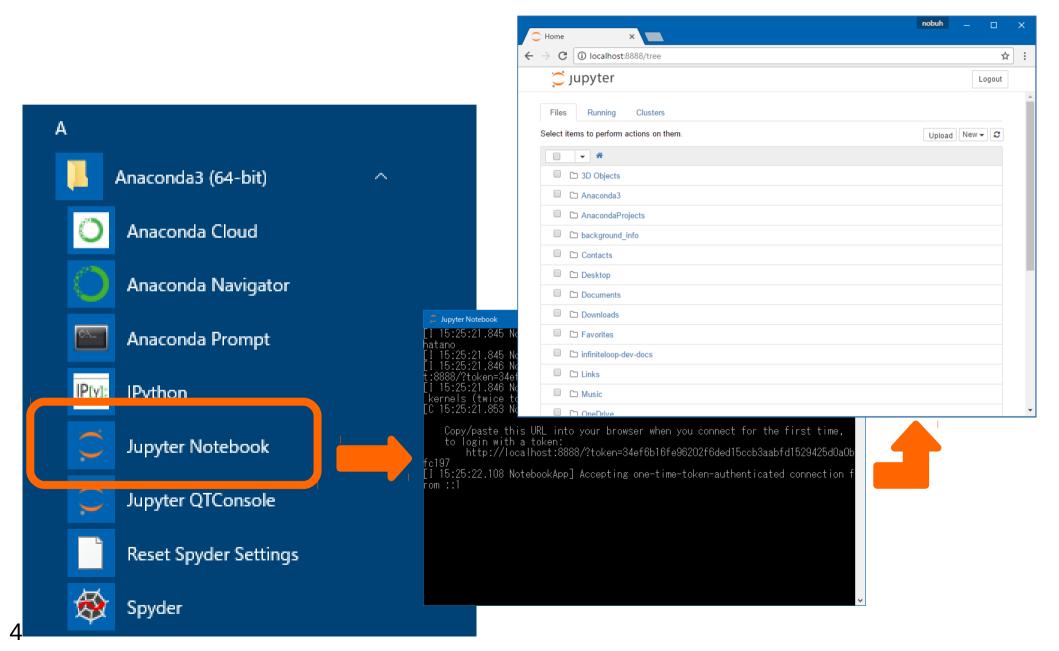
まずはインストール

Python 全部入り Continuum Analytics 社の Anaconda

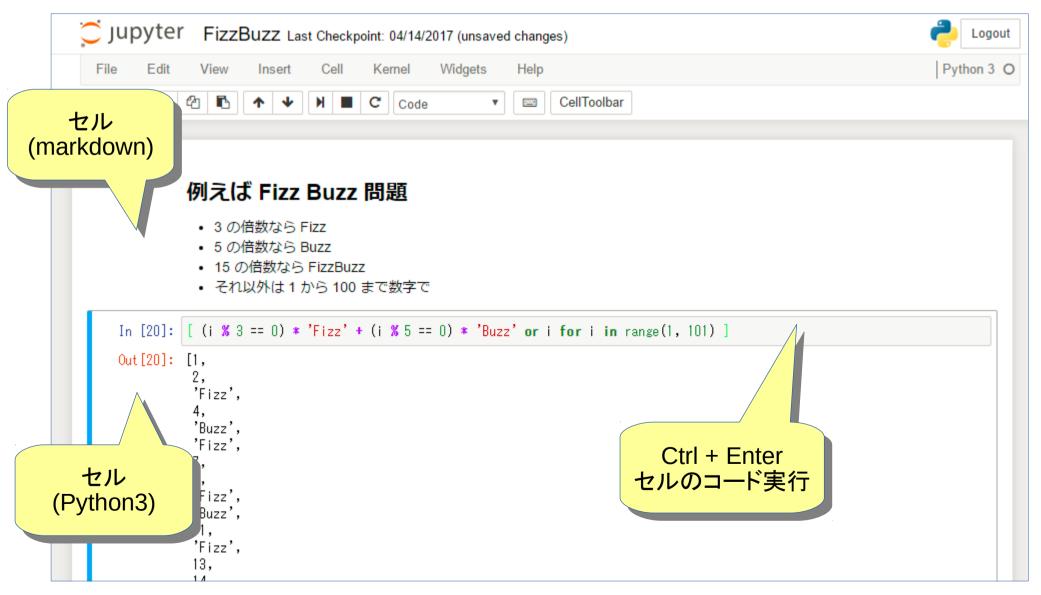
Anaconda 4.3.1 for Windows 64 bit Python 3.6 version



起動してみる



インタラクティブな実行環境



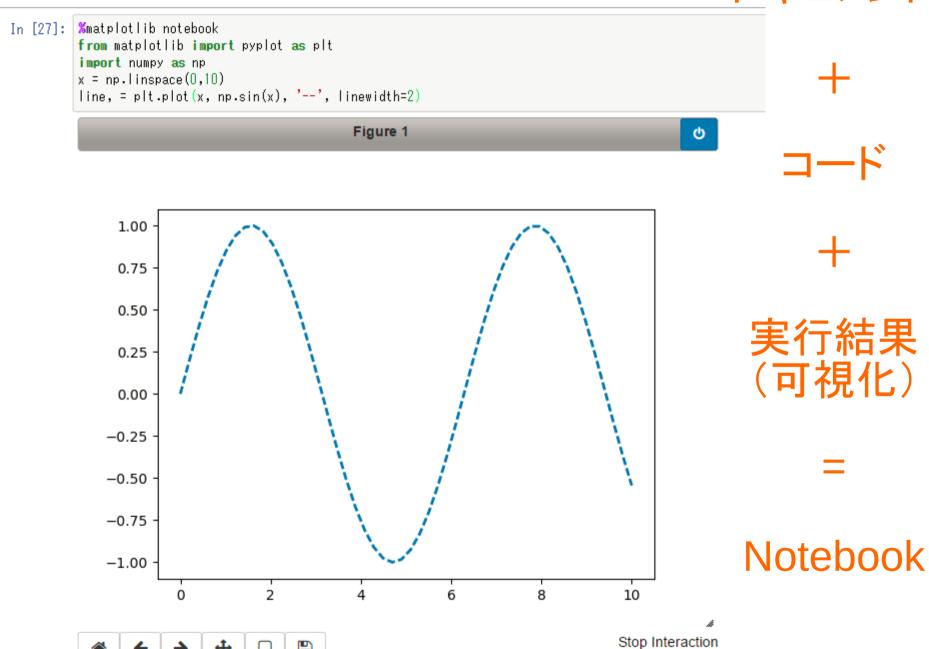
グラフを表示するおまじない

```
In [1]: # プロット結果を jupyter 上にインライン表示する %matplotlib inline # 慣用句として pyplot は plt に from matplotlib import pyplot as plt
```

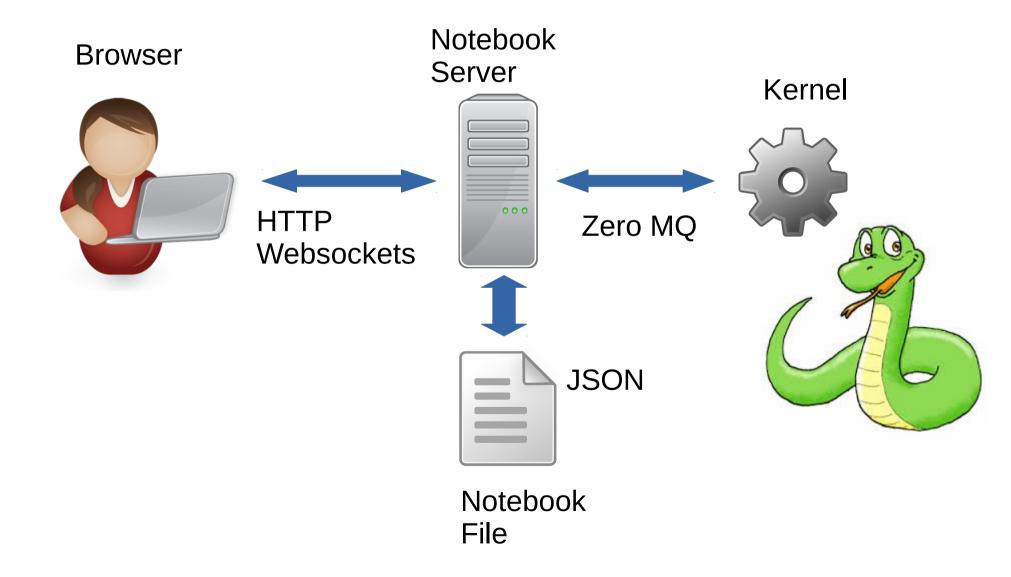
一つの Notebook 上では1回実行すれば OK

sin(x) のグラフ

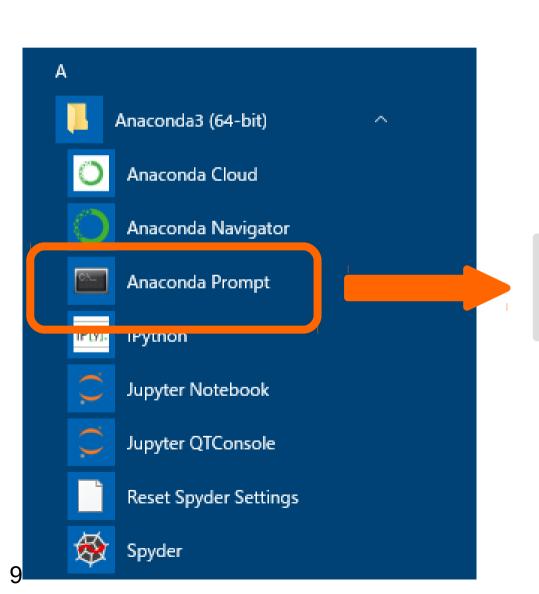
ドキュメント



Jupyter の構造



Python Kernel から MySQL へ



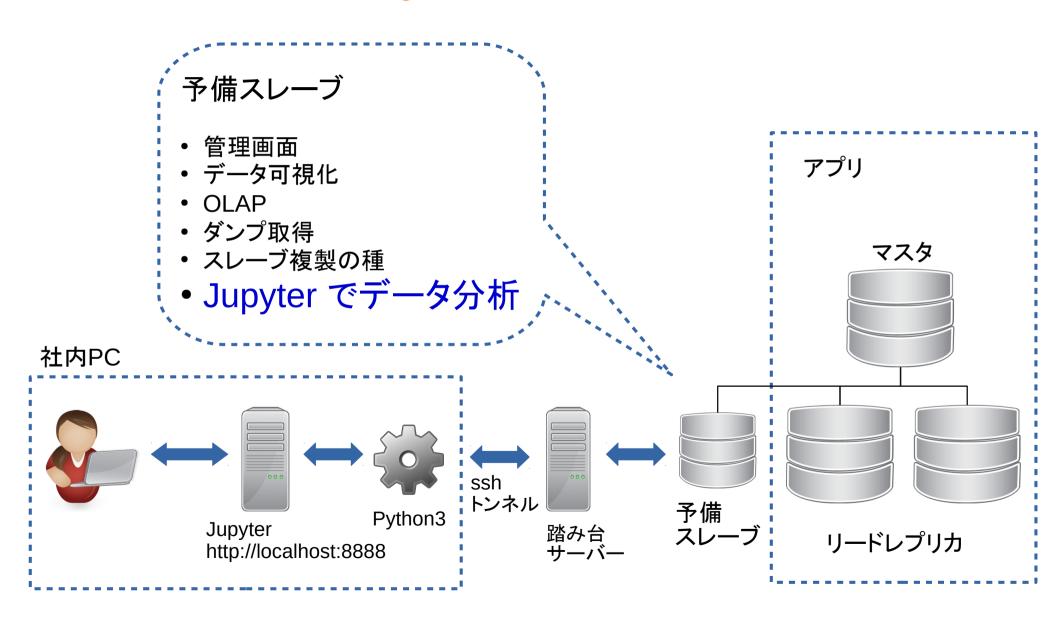


>conda install pymysql

クエリを実行して結果をフェッチ

```
In [4]: | import pymysql
         con = pymysql. connect (host=' 172. 16. 111. 2',
                                port=3306,
                                 user='USER',
                                 password='PASS',
                                 db='kpistudy',
                                charset='utf8')
         cur = con. cursor()
In [5]: cur. execute ("SHOW tables")
Out[5]: 3
In [6]: cur. fetchall()
Out[6]: (('log_login',), ('tbl_receipt',), ('user_login',))
```

本番 MySQL との連携例



この構成のメリット

- 慣れた SQL で分析
- 最初は全部 SQL で OK

- Python でデータ分析
- DB から PC へ処理を 分散
- データ分析から機械学習へと発展

グラフ化は jupyter 上 matpotlib で一緒

SQL は使ってる Python は…

これだけ知ってれば Ok!

Python のデータ型:リストとタプル

```
In [1]: | \text{list1} = [ 'a', 'b', 'c' ]
         list1[2] = 'X'
         list1
Out[1]: ['a', 'b', 'X']
In [2]: tuple1 = ('a', 'b', 'c')
         tuple1[0] = 'OK?'
         tuple1
         TypeError
                                                      Traceback (most re
         <ipython-input-2-9033d2f33d91> in <module>()
                1 tuple1 = ('a', 'b', 'c')
         ----> 2 \text{ tuple1}[0] = 'OK?'
               3 tuple1
         TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

リストのスライス

覚え方 最初が0で [以上:未満]

```
In [1]: | \text{list1} = ('A', 'B', 'C', 'D', 'E') |
In [4]: | list1[0:4]
Out[4]: ('A', 'B', 'C', 'D')
In [7]: | list1[:4]
Out[7]: ('A', 'B', 'C', 'D')
In [9]: | list1[3:]
Out[9]: ('D', 'E')
```

リストとタプルの違い

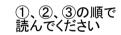
```
In [43]: a = [1]
In [37]: b = (1)
                                  type(a)
         type(b)
                        Out[43]: list
Out[37]: int
In [38]: c = (1,)
         type(c)
Out[38]: tuple
In [41]: c + 1
         TypeError
                                                    Traceback (most recent call last)
         <ipython-input-41-993d34e85845> in <module>()
         ----> 1 c + 1
         TypeError: can only concatenate tuple (not "int") to tuple
```

列データの抜き出し:リスト内包表記

フェッチしたデータは1行が1タプル、全体がタプルのタプル

```
In [17]: fetched_data = ( (1, 'A'), (2, 'B'))
```

[③要素にする変数 for ②取り出した変数 in ①元リスト]



```
[ i for i, _ in fetched_data ] # _ は読み捨てるダミー変数の慣用句 [1, 2]
```

[④要素にする変数 for ②取り出した変数 in ①元リスト if ③条件]

```
[ j for _, j in fetched_data if _ > 1]
['B']
```

zip で複数リストの要素を結合

```
In [39]: col1 = (1, 2, 3)
col2 = ("a", "b", "c")

In [40]: [(x, y) for (x, y) in zip(col1, col2)]
Out[40]: [(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c')]
```

いよいよ ソーシャルゲームの データ分析へ

データ分析とは

- 单変量解析
 - 原因と結果1対1。直感で判定可能
 - 平均值、相関係数、回帰直線
- 多変量解析
 - 多特性データの原因と結果。直感で判定出来ない
 - 重回帰分析、ロジスティック回帰
- データの分析(統計によるモデリング)の用途
 - 分類や未来の予測
 - PDCAやフィードバックに活用

モデルの例:アイス販売

【目的】アイスの売上を増やしたい

【モデル】気温が高くなると売れて、値段が高いと売上が減る

【目的変数】アイスの販売量

【説明変数】 販売量 = 気温 x 値段

【操作変数】 値段

【データ分析】

統計的なモデルを選定(モデル化、データの説明、分類)

気温を条件に売上を最大化する価格設定を見つける(予測)

モデルの例:ゲームアプリの売上

【目的】 ゲームアプリの課金売上を増やしたい

【モデル】ゲーム自体の魅力(質)、宣伝で売上があがる

【目的変数】売上【説明変数】質×宣伝

【データ分析】

質は定量化が困難。「質 = 売上」で説明する程

目的と説明が逆転。説明変数につかえない

売上=宣伝?

質(新機能、追加イベント)向上抜きのモデル??

統計モデル~ 以前に 定量化可能な説明変数がまず必要

KGI と基本 KPI

目的変数 *KGI

説明変数 基本*KPI

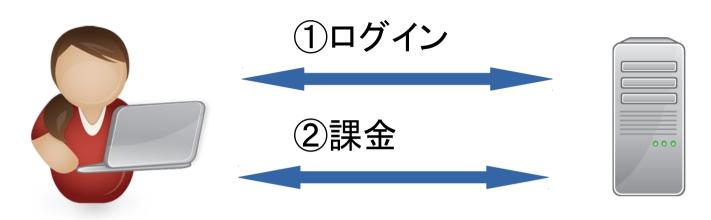
売上 = *DAU x 課金者率 x *ARPPU

定量化は完璧! ただし操作変数がないのが懸念

- * KGI (Key Goal Index)
- * KPI (Key Performance Index)
- * DAU (Daily Active User)
- * ARPPU (Average Revenue Per Paying User)

KGIと基本 KPI の分析を 進めます

今回の分析対象データ



- ①ログイン
- ・ユーザー登録時に記録
- ・セッション再開毎に記録
- 同じユーザーが1日に何度も
- 約3年で2000万行超のデータ

- 2課金
- 購入処理毎に記録
- •10万行未満のデータ

スキーマ

log_login		
カラム名	データ型	
login_dt	DATETIME	ログイン日時
user_id	INT	ユーザーID

tbl_receipt		
カラム名	データ型	
user_id	INT	ユーザーID
purchase_dt	DATETIME	購入日時
unit_price	INT	課金額

KGI: 日次の売上

tbl_receipt		
カラム名	データ型	
user_id	INT	ユーザーID
purchase_dt	DATETIME	購入日時
unit_price	INT	課金額

```
SELECT
SUM(unit_price),
DATE(purchase_dt) AS Dt,
FROM tbl_receipt
GROUP BY Dt
ORDER BY Dt
```

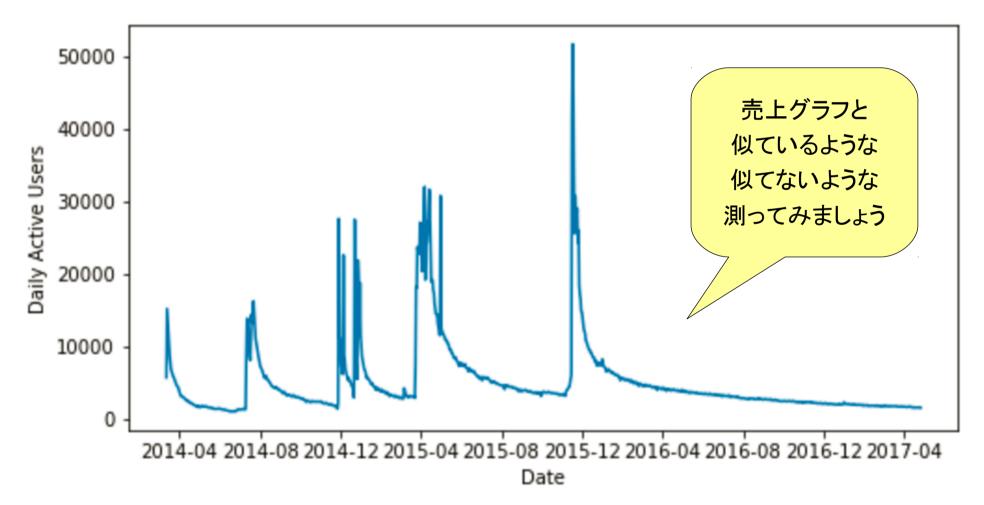
```
cur.execute("SELECT_SUM(unit_price), DATE(purchase_dt) AS Dt FROM_tbl_
sales = cur. fetchall()
plt. figure (figsize=(8, 4))
plt.plot([d for _, d in sales], [s for s, _ in sales])
plt. yticks([], []) # Y軸の目盛を非表示
plt. xticks([], []) # x軸の目盛を非表示
                                    操作の立案にKGI だけで?
plt. ylabel ('Sales')
                                   もっと効果的な KPI が欲しい
plt. xlabel ('Date')
plt.show()
                             営業策、質の操作と売上が関係している
                                       定期的なトゲは
                                       月初に発売される
                                        お得なパック
                            Date
```

基本KPI: DAU

log_login		
カラム名	データ型	
login_dt	DATETIME	ログイン日時
user_id	INT	ユーザーID

SELECT
COUNT(DISTINCT user_id),
DATE(login_dt) AS Dt
FROM log_login
GROUP BY Dt

```
plt.figure(figsize=(8,4)) # インチ表記
plt.plot([dt for _, dt in dau], [u for u,_ in dau]) # X軸, Y軸
plt.ylabel('Daily Active Users')
plt.xlabel('Date')
plt.show()
```



売上と DAU の相関を測る

相関係数 (correlation coefficient) = xyの共分散 / (xの標準偏差)(yの標準偏差) 2つの確率変数の間の関係を図る指標

```
import numpy as np
np.corrcoef([int(s) for s, _ in sales], [u for u, _ in dau])[0, 1]
```

0.67670239908519525

Guilford's Rule of Thumb

- 0-0.2 ほとんど相関なし
- 0.2 0.4 弱い相関あり
- 0.4-0.7 中程度の相関あり
- 0.7 0.9 強い相関あり
- 0.9-1 非常に強い相関あり

DAU は定義から 売上と因果関係

にもかからず中程度の相関

基本KPI: ARPPU

日付、ユーザー別売上

SELECT

DATE(purchase_dt) AS Dt, user_id, SUM(unit_price) AS Uriage FROM tbl_receipt GROUP BY Dt, user_id ORDER BY Dt

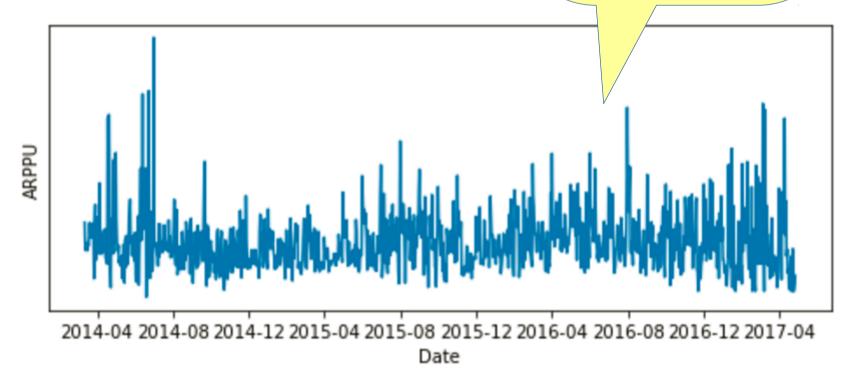
さらに平均を求める

```
SELECT
T.Dt AS Date,
FLOOR(AVG(T.Uriage)) AS ARPPU
FROM (
    SELECT
    DATE(purchase_dt) AS Dt,
    user_id,
    SUM(unit_price) AS Uriage
    FROM tbl_receipt
    GROUP BY Dt, user_id
    ORDER BY D+
    ) AS T
GROUP BY Date
```

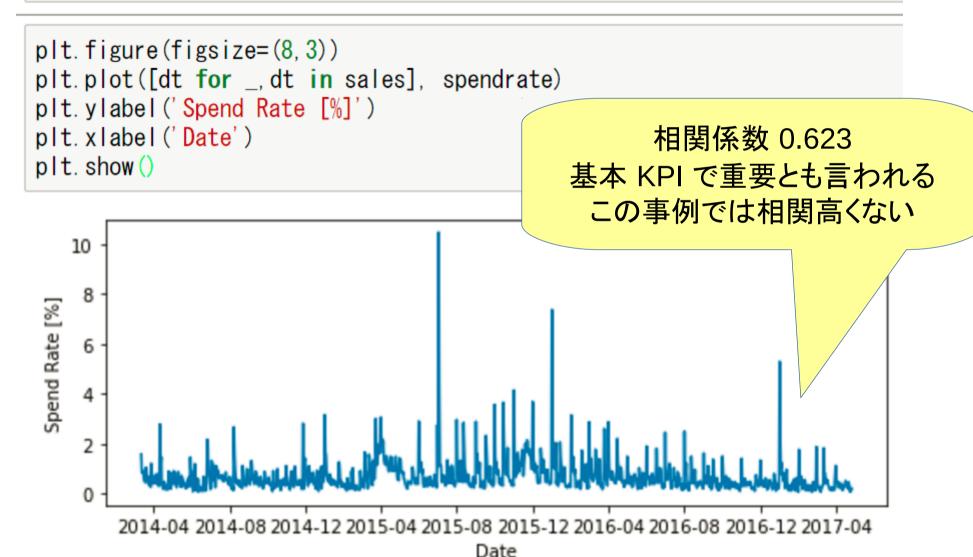
```
cur.execute("SELECT T.Dt AS Date, FLOOR(AVG(T.Uriage)) AS ARPPU FROM
arppu = cur.fetchall()
```

```
plt.figure(figsize=(8,3))
plt.plot([dt for dt, _ in arppu], [a for _, a in arppu])
plt.yticks([], [])
plt.ylabel('ARPPU')
plt.xlabel('Date')
plt.show()

相関係数 0.168
ほとんど相関なし
```



課金者率(スペンド率)



基本 KPI は相関が不十分

(基本 KPI はターゲットが売上と同じく全ユーザーのまま)

相関が高いか、 操作の立案や評価に繋がる よりよい KPI を模索

なにか見たいグラフ ないですか?

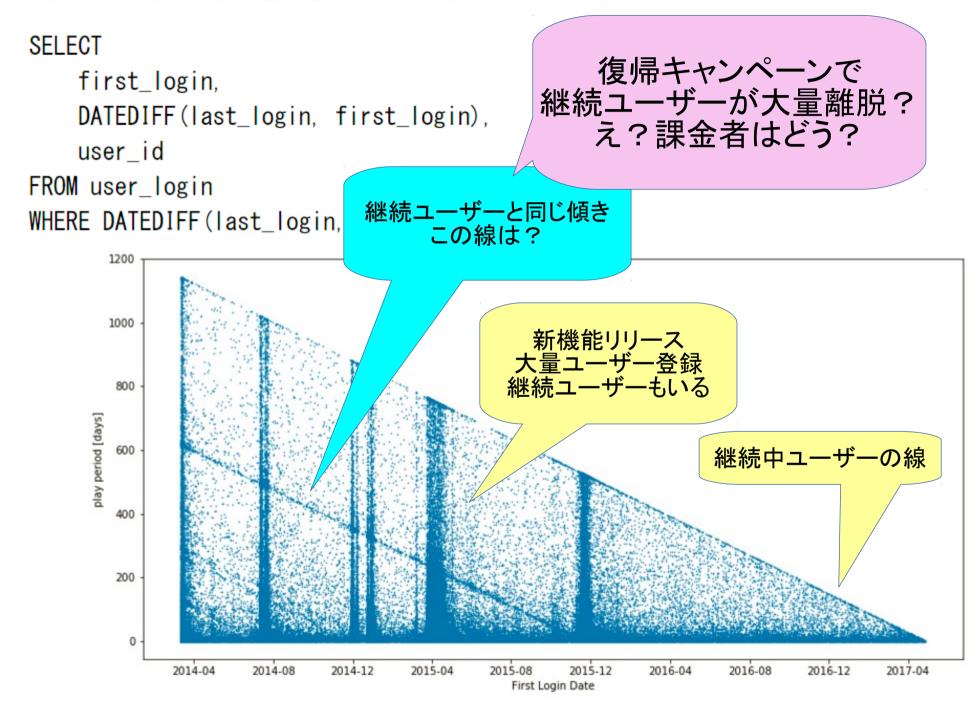
初回ログイン日とそのユーザーのプレイ期間

```
SELECT
    user_id,
    DATEDIFF(MAX(login_dt), MIN(login_dt))
FROM log_login
GROUP BY user_id;
```

- log_login は2200万行+
- 一方全ユーザーは80万未満なのでユーザー別なら少量データ
- ユーザー別集計テーブル user_login を作成

mysql> insert into user_login select user_id, MIN(login_dt), MAX(login_dt) FROM log_login GROUP BY user_id;

初回ログイン日とそのユーザーのプレイ期間



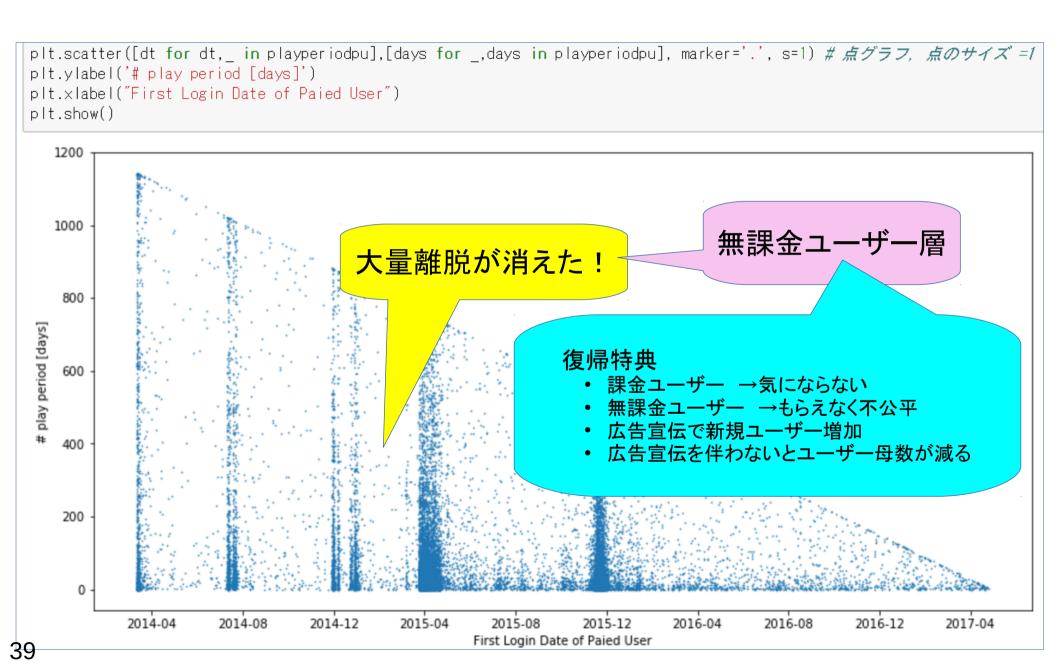
課金ユーザーの初回ログイン日とそのプレイ期間

```
SELECT
first_login,
DATEDIFF(last_login, first_login)

FROM user_login AS u
INNER JOIN
(SELECT DISTINCT user_id FROM tbl_receipt) AS r
ON u.user_id = r.user_id
```

SQL で簡単に書けます!!

課金ユーザーの初回ログイン日とそのプレイ期間



見たかったグラフ 「初回ログイン日とプレイ期間」は ユーザー動向把握に有効

ただ KGIと KPI からは脱線だった 引き続き探ります

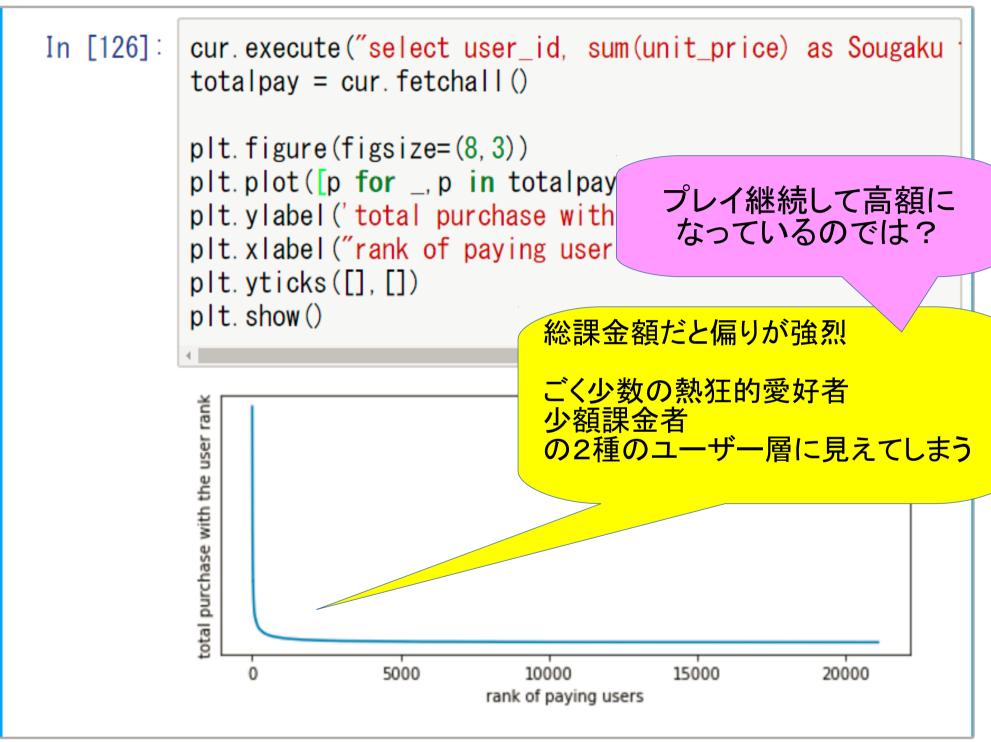
売上なので…初心にかえり金額で

課金ランキングとその金額

```
SELECT

user_id,
SUM(unit_price) as Sougaku

FROM tbl_receipt
GROUP BY user_id
ORDER BY Sougaku DESC
```



課金ランキングとプレイ期間から プレイ中の平均日次課金額

SELECT

```
FLOOR(Sougaku / period) AS DRPU FROM (
```

```
SELECT
user_id,
SUM(unit_price) as Sougaku
FROM tbl_receipt
GROUP BY user_id
ORDER BY Sougaku DESC) AS S
```

INNER JOIN (

```
u.user_id as id,
u.user_id as id,
DATEDIFF(last_login, first_login) as period 課金ユーザーのプレイ期間
FROM user_login AS u
INNER JOIN (
SELECT DISTINCT user_id FROM tbl_receipt) AS r
ON u.user_id = r.user_id
WHERE DATEDIFF(last_login, first_login) > 0) AS P
```

ON S.user_id = P.id

課金者のプレイ中の日次課金ランキング

```
plt.figure(figsize=(8,3))
plt.plot([i for i in drpu])
plt.ylabel('Revenue with User / playing period')
plt.xlabel("User Spend Ranking")
plt.show()
                               今回は統計分布を使っての分析の前に
Revenue with User / playing period
                             全課金者ではなく対象を絞り込む作業を優先
   40000
   30000
                            ヒストグラムにして、対数化して、合致する
                                   統計的な分布を調べる?
   20000
  10000
      0
                 2500
                        5000
                               7500
                                      10000
                                                           17500
                                             12500
                                                    15000
                                                                   20000
                                 User Spend Ranking
```

売上に貢献している上位者層を特定

```
totalpay # 総課金額
totalrevenue = sum([p for _, p in totalpay])
subtotal = 0
0 = 08q
shareofsales = []
for i in [p for _, p in totalpay]:
   subtotal += i
   shareofsales.append((subtotal, subtotal/totalrevenue*100))
   # おまけで占有が8割を超えたらランキングをプリント
    if subtotal/totalrevenue > 0.8 and p80 == 0:
       p80 = len(shareofsales)
       print (p80)
3326
```

課金上位 3326 位で売上の8割貢献

課金ランキングと売上貢献度

```
plt. figure (figsize=(8, 3))
plt.plot([p for _, p in shareofsales])
plt.ylabel('Share of Sales')
plt. xlabel("User Spend Ranking")
plt.show()
   100
    80
Share of Sales
    60
    40
    20
                          5000
                                         10000
                                                          15000
                                                                          20000
                                     User Spend Ranking
```

上位者層のプレイ中の平均日次課金額

```
plt. figure (figsize=(8, 3))
plt.plot([i for i in dru[0:3326]])
plt.ylabel('Daily Revenue with Playing User')
plt. xlabel("Total Revenue Ranking")
plt.show()
   40000
Daily Revenue with Playing
   30000
   20000
   10000
        0
                       500
                                            1500
                                 1000
                                                       2000
                                                                  2500
                                                                             3000
                                        Total Revenue Ranking
```

そのデータの特徴を調べる

```
topdailypay = sorted([ i[0] for i in drpu[0:3326]]) # 昇順にソート
min(topdailypay), max(topdailypay)
(Decimal('8'), Decimal('42080'))
                                   「売上の8割を支えるトップユーザー」
import statistics as stat
                                   だけではまだバラつきが激しい
stat.mean(topdailypay) # 平均
Decimal ('629, 9329524954900781719783524')
# 中央値,最頻値,標準偏差
stat.median(topdailypay), stat.mode(topdailypay), stat.stdev(topdailypay)
(Decimal('195.5'), Decimal('20'), Decimal('1757.819299569603193580973526'))
```

スパイクを除外する四分位範囲を適用

```
n = len(topdailypay)
#四分位範囲 上下 25% の値をカット
interquarter = topdailypay[ int(n * 1/4) : int(n * 3/4)]
stat. stdev(interquarter)
Decimal (134. 1066537671433402139525056)
stat.mean(interquarter), stat.median(interquarter)
(Decimal ('235. 1467227901383042693926639'), Decimal ('195'))
min(interquarter), max(interquarter)
                                     平均と中央値が近い
(Decimal ('73'), Decimal ('557'))
```

トップ層をよくモデル化?

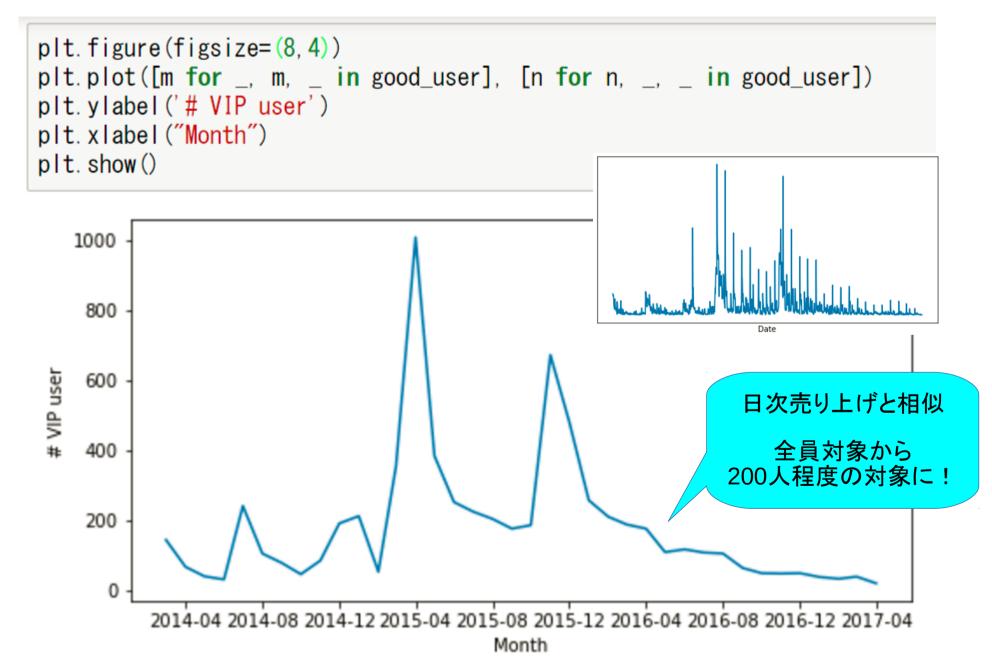
優良課金ユーザーを月単位で

```
drpufixed = [i for i in drpu[0:3326] if i[0] >= 73 and i[0] <= 557]
```

```
# トップ課金ユーザーの月額モデル mtarget = sum([i[0] for i in drpufixed]) / Ien(drpufixed) * 30
```

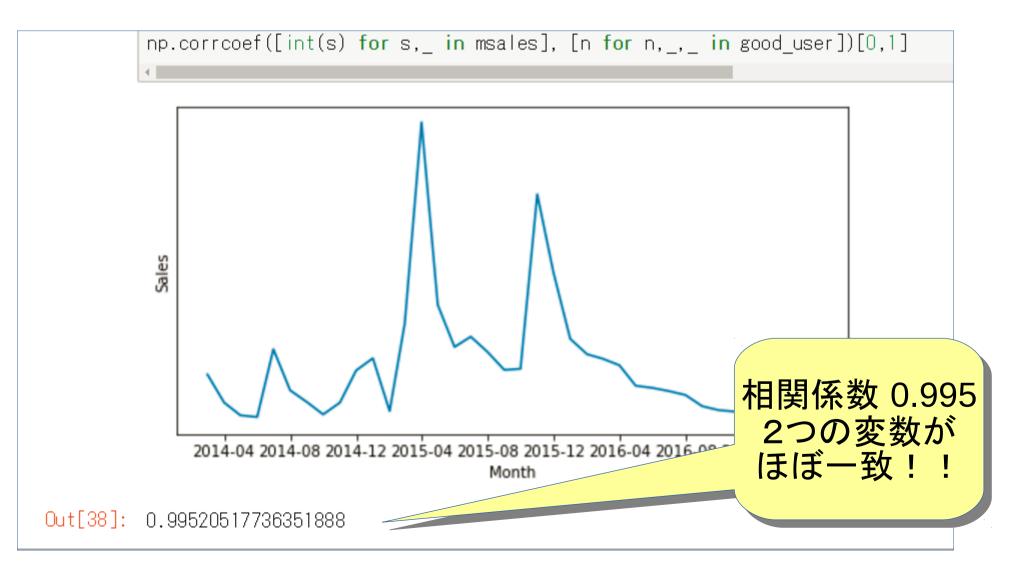
```
SFI FCT
                                         営業策(イベント)は月単位
   count (a. user_id) AS num_good,
                                           月単位の KPI に変換
   month.
   SUM (kakin)
FROM (SELECT user_id,
     CAST (DATE_FORMAT (purchase_dt, '%Y-\mu-01') AS DATE) AS month.
     SUM(unit_price) AS kakin
     FROM tbl_receipt
     GROUP BY user_id, month
     HAVING kakin >= ここに mtarget) a
GROUP BY month
ORDER BY month
```

優良課金ユーザー数



優良ユーザー数と月次売上との相関

SELECT SUM(unit_price), CAST(DATE_FORMAT(purchase_dt, '%Y-%m-01') AS DATE) AS Month FROM tbl_receipt GROUP BY Month ORDER BY Month")



全員での売上(金額)と 優良ユーザー数(人数)が一致 ターゲット絞り込み成功

この事例では KPI として期待!

まとめ

- Jupyter Notebook MySQL と接続、SQLとPythonで手軽にデータ分析
- ソーシャルゲームのデータ分析 弊社の例 月額課金である額以上の優良ユーザー数が売上と相関

操作(質の改善、宣伝)を売上や課金率で PDCA ↓ 絞り込んだユーザー層できめ細かい行動分析が可能 操作の立案に有効

データ分析、ビジネス固有の KPI から初めてみましょう!!

ご清聴ありがとうございました!

ご質問は Twitter: @nobuhatano へ

