



Especificación de requisitos de software

**Proyecto: Aplicación web para la gestión
de un club o puesto de playa, Macarro.**

Revisión 1.1

Diciembre de 2014

Historia de revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autor
11/2014	1.0	Creación del documento	Grupo (3) Integrador
12/2014	1.1	Modificación de Casos de uso, Narrativas, Diagramas de actividad y cambio del logo de la aplicación. Además del cambio del diseño de las interfaces	Grupo (10) Integrador

Índice General

ÍNDICE GENERAL	3
1 INTRODUCCIÓN	5
1.1 Propósito	5
1.2 Ámbito del sistema	5
1.2.1 Nombre del sistema	5
1.2.2 Funciones del sistema	5
1.2.3 Objetivo	5
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.4 Referencias	6
1.5 Visión General del Documento	7
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	7
2.1 Perspectiva del producto	7
2.2 Funciones del producto	7
2.3 Características de los usuarios	8
2.4 Restricciones	8
2.5 Suposiciones y dependencias	8
2.6 Requisitos Futuros	9
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	9
3.1 Interfaces externas	9
3.1.1 Interfaces de usuario	10
3.1.2 Interfaces de hardware	10
3.1.3 Interfaces de software	10
3.1.4 Interfaces de comunicación	10
3.2 Funciones	10
3.2.1 Requisito funcional 1	10
3.2.2 Requisito funcional 2	11
3.2.3 Requisito funcional 3	11
3.2.4 Requisito funcional 4	11
3.2.5 Requisito funcional 5	11
3.2.6 Requisito funcional 6	12
3.2.7 Requisito funcional 7	12

3.2.8	Requisito funcional 8	12
3.2.9	Requisito funcional 9	12
3.2.10	Requisito funcional 10	13
3.2.11	Requisito funcional 11	13
3.2.12	Requisito funcional 12	13
3.2.13	Requisito funcional 13	13
3.2.14	Requisito funcional 14	14
3.2.15	Requisito Funciona 15	14
3.2.16	Requisito funcional 16	14
3.2.17	Requisito funcional 17	14
3.2.18	Requisito funcional 18	15
3.2.19	Requisito funcional 19	15
3.2.20	Requisito funcional 20	15
3.2.21	Requisito funcional 21	15
3.2.22	Requisito funcional 22	16
3.2.23	Requisito funcional 23	16
3.2.24	Requisito funcional 24	16
3.2.25	Requisito funcional 25	16
3.2.26	Requisito funcional 26	17
3.2.27	Requisito funcional 27	17
3.2.28	Requisito funcional 28	17
3.2.29	Requisito funcional 29	17
3.2.30	Requisito funcional 30	17
3.2.31	Requisito funcional 31	18
3.2.32	Requisito funcional 32	18
3.2.33	Requisito funcional 33	18
3.2.34	Requisito funcional 34	18
3.2.35	Requisito funcional 35	19
3.2.36	Requisito funcional 36	19
3.2.37	Requisito funcional 37	19
3.2.38	Requisito funcional 38	19
3.2.39	Requisito funcional 39	19
3.2.40	Requisito funcional 40	20
3.2.41	Requisito funcional 41	20
3.2.42	Requisito funcional 42	20
3.2.43	Requisito funcional 43	20
3.3	Requisitos de rendimiento	21
3.3.1	Requisitos de rendimiento	21
3.3.2	Disponibilidad	21
3.4	Restricciones de diseño	21
3.5	Atributos del sistema	21
3.5.1	Seguridad	21
3.5.2	Fiabilidad	21
3.5.3	Mantenibilidad	22
3.5.4	Portabilidad	22
4	APÉNDICES	23

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación web que gestionará los procesos operativos de un club o puesto de playa. Esta especificación se ha estructurado en base a las instrucciones dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998. El presente documento tiene tres módulos importantes donde se proporcionará una visión de las pautas del documento. El primero de ellos es la descripción general, donde se especifica los recursos del documento ERS, el segundo módulo se centraliza en la descripción del sistema. Y por último, el tercer módulo es el que define detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

1.1 Propósito

El propósito del documento actual es diseñar, especificar y determinar cuáles serán los parámetros a seguir durante toda la fase de desarrollo, de esta manera se logrará centralizar el trabajo para tener un mejor control en el desarrollo de la aplicación web. Además, el presente documento está dirigido como documentación a las personas que realizarán el mantenimiento del sistema y para las que vayan a realizar mejoras en el sistema.

1.2 Ámbito del sistema

1.2.1 Nombre del sistema

El nombre del sistema será Macarro.

1.2.2 Funciones del sistema

El sistema podrá realizar varias funciones, como:

- Se puede acceder al sistema con una clave.
- Se puede recuperar la clave en caso de extravío.
- Se puede configurar los puestos de la playa.
- Se puede gestionar y configurar los servicios disponibles de la playa.
- Se puede reservar sombrillas y servicios de playa.
- Se puede gestionar el menú de los restaurantes.
- Se puede gestionar el inventario de los restaurantes.
- Se pueden gestionar las ventas.
- Se puede hacer cierre de caja.
- Se pueden gestionar los distintos roles del sistema.
- Se puede gestionar los proveedores.
- Se puede gestionar y configurar el estacionamiento.
- Se puede gestionar las membresías y hacer ventas de las mismas.
- Se pueden ver reportes financieros, no financieros y de exportación.

1.2.3 Objetivo

Desarrollar una aplicación web orientado a la gestión de un club o puesto de playa.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
ERS	Especificación de Requisitos Software
Usuario	Persona que utilizará el sistema Macarro para gestionar las actividades
Privilegios	Permiso especial que se les da a los usuarios para que realicen ciertas tareas.
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
ASP.NET	Framework utilizado para aplicaciones web
Macarro	Nombre del sistema
C#	Lenguaje de programación orientado a objetos
JavaScript	Lenguaje de programación interpretado
Hardware	Son todos los dispositivos físicos del computador
Software	La aplicación informática
CU	Caso de uso
AJAX	Es una forma de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor
IEEE	Standard IEEE 830 - 1998	http://www.ayudantiasubb.files.wordpress.com/2008/06/ieee.Pdf	22/10/2008	IEEE
UWE	UWE UML (UML-Based Web Engineering)	http://es.scribd.com/doc/44936310/Estudiode-UWE-Metodología-de-Desarrollo-Web	03/11/2009	UWE-UML

1.5 Visión General del Documento

Este documento tiene como objetivo conocer las especificaciones del software, llevando a cabo un análisis de los requerimientos expresados por el cliente. El documento está dividido en 3 secciones, la primera sección abarca el propósito y ámbito del sistema, los acrónimos con sus definiciones y las referencias. La segunda sección se enfoca en describir el sistema en general, describiendo la perspectiva del software, sus funciones, restricciones, suposiciones, dependencias y requisitos futuros, y las características que tendrán los usuarios. La tercera sección comprende los requisitos específicos del software, en esto se explica las interfaces externas, funciones, requisitos de rendimiento, restricciones del diseño, atributos del sistema y otros requisitos del software.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El producto a realizar para la gestión de un club o puesto de playa, es una aplicación web que permitirá automatizar y agilizar los procesos que generalmente se realizan al ir a un club o playa de una forma más eficaz y segura.

2.2 Funciones del producto

El producto que se desarrollará será para el control y la automatización en un club o puesto de playa, que tiene como función:

- Acceder al sistema con una clave.
- Recuperar la clave en caso de extravío.
- Configurar los puestos de la playa.
- Gestionar y configurar los servicios disponibles de la playa.
- Reservar sombrillas y servicios de playa.
- Gestionar el menú de los restaurantes.
- Gestionar el inventario de los restaurantes.
- Gestionar las ventas.
- Realizar cierre de caja.
- Gestionar los distintos roles del sistema.
- Gestionar los proveedores.
- Gestionar y configurar el estacionamiento.
- Gestionar las membresías y hacer ventas de las mismas.
- Reportes financieros, no financieros y de exportación.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Nivel educacional	Educación superior completada
Habilidades	Debe de tener conocimientos de contabilidad y administración de empresas.
Experiencia técnica	Excelente manejo del computador y de las herramientas ofimáticas.

Tipo de usuario	Empleado
Nivel educacional	Educación intermedia completada
Habilidades	Puede tener o no cualquier tipo de habilidad especial.
Experiencia técnica	Manejo básico del computador y de las herramientas ofimáticas

Tipo de usuario	Cliente
Nivel educacional	Cualquier nivel de educación
Habilidades	Puede tener o no cualquier tipo de habilidad.
Experiencia técnica	Manejo básico del computador y de las herramientas ofimáticas

Tipo de usuario	Gerente
Nivel educacional	Educación superior completada
Habilidades	Debe tener habilidades de liderazgo y manejo de negocios.
Experiencia técnica	Manejo básico del computador y de las herramientas ofimáticas

2.4 Restricciones

- Usar un dominio
- El servidor debe ser capaz de manejar la concurrencia.
- El sistema seguirá un modelo Cliente/Servidor debido a que es una aplicación web
- El lenguaje de programación a utilizar será C# con Framework ASP.NET
- Existirá interoperabilidad entre el BackOffice y el FrontOffice.
- El cliente se comunicará con el servidor con el protocolo HTTP.
- El sistema manejará dos tipos de inventarios, el físico y el teórico.

2.5 Suposiciones y dependencias

- La aplicación web tendrá una dependencia en su uso debido a que necesitará conexión a internet o a una red LAN.
- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables y cumplirán con su propósito.

2.6 Requisitos Futuros

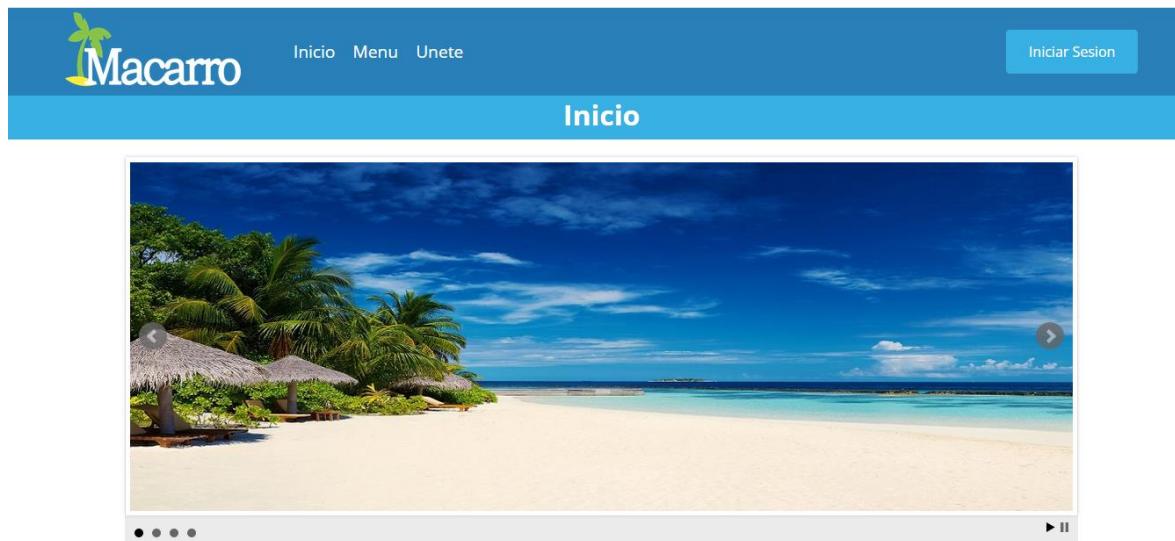
- El sistema planteado se basa en las actividades que más se realizan en un club o puesto de playa en la actualidad, el cual tiene procesos esenciales para cualquier usuario que esté en el lugar, y los restantes (aplicación móvil para realizar cualquier actividad anteriormente mencionada desde cualquier dispositivo móvil) pueden ser desarrollados en un futuro.

3 Requisitos específicos

3.1 Interfaces externas

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz de usuario estará orientada en un conjunto de formularios desplegables, menús desplegables, botones, campos de texto y contenido dinámico. La misma será construida específicamente para la aplicación propuesta y será visualizada por un navegador de internet.





3.1.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Procesador de 1.00 GHz o superior.
- Disco duro de 500gb como mínimo.
- Memoria RAM mínima de 512Mb.
- Adaptadores de red.
- Mouse.
- Teclado.

3.1.3 Interfaces de software

- Sistema Operativo: Windows 7 o superior, Linux en sus diferentes versiones orientadas a usuarios.
- Explorador: Mozilla, Chrome, Internet Explorer y Safari.

3.1.4 Interfaces de comunicación

La aplicación web y el servidor se comunicarán mediante el protocolo de transacciones HTTP, para el intercambio de datos entre ellos.

3.2 Funciones

3.2.1 Requisito funcional 1

Número del Requerimiento	RF101		
Nombre del Requerimiento	Autentificación del usuario		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema autenticará al usuario para que este pueda ingresar al sistema.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.2 Requisito funcional 2

Número del Requerimiento	RF102		
Nombre del Requerimiento	Gestión de roles		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se podrá: agregar, modificar, eliminar y consultar los roles del sistema. Un usuario puede tener más de un rol.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.3 Requisito funcional 3

Número del Requerimiento	RF103		
Nombre del Requerimiento	Gestión de acciones.		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la asignación o la revocación de acciones a cualquier rol del sistema. Un rol puede tener muchas acciones.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.4 Requisito funcional 4

Número del Requerimiento	RF201		
Nombre del Requerimiento	Inicio de sesión		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en permitir el ingreso del usuario al sistema macarro.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.5 Requisito funcional 5

Número del Requerimiento	RF202		
Nombre del Requerimiento	Registro del usuario.		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que los usuarios se podrán registrar en el sistema, otorgando un nombre de usuario y una		

	clave.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.6 Requisito funcional 6

Número del Requerimiento	RF203
Nombre del Requerimiento	Recuperación de clave.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en permitir al usuario recuperar una contraseña olvidada, mediante el envío de un link a su cuenta de correos registrada al sistema.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.7 Requisito funcional 7

Número del Requerimiento	RF401
Nombre del Requerimiento	Gestión de puesto de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en permitir la creación, modificación, eliminación y consulta de los distintos puestos de playa.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.8 Requisito funcional 8

Número del Requerimiento	R402
Nombre del Requerimiento	Visualización de inventario de puesto de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se puede consultar el inventario o stock de los distintos elementos de los puestos de playa disponibles para cargos extras.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.9 Requisito funcional 9

Número del Requerimiento	RF501
Nombre del Requerimiento	Modificación de usuario.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que la información de los usuarios puede ser modificada, así como también los roles que

Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional	este posee.
-----------------------------	---	-------------

3.2.10 Requisito funcional 10

Número del Requerimiento	RF502
Nombre del Requerimiento	Consulta de usuario.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que mediante el sistema se puede visualizar la información de los usuarios que se deseen, ver los roles que posee y ver cuál es el status de la cuenta, este puede variar entre “ACTIVO” e “INACTIVO”. El status “INACTIVO” se asignará si algún usuario da de baja la cuenta.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.11 Requisito funcional 11

Número del Requerimiento	RF601
Nombre del Requerimiento	Gestión de servicio de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la creación, consulta, modificación y eliminación de los servicios de playa.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.12 Requisito funcional 12

Número del Requerimiento	RF602
Nombre del Requerimiento	Activación de servicio de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se podrá habilitar o deshabilitar los distintos servicios de playa existentes en el sistema.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.13 Requisito funcional 13

Número del Requerimiento	RF603
Nombre del Requerimiento	Disponibilidad de servicio de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la consulta de los distintos servicios de playa, sombrillas y sillas para ver su

Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional	disponibilidad en el momento deseado.
-----------------------------	--	---------------------------------------

3.2.14 Requisito funcional 14

Número del Requerimiento	RF604
Nombre del Requerimiento	Configuración de servicio de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se puede realizar la configuración en lo referente a horario, costos, y elementos de los que están compuestos los distintos servicios de playa ofrecidos.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.15 Requisito Funciona 15

Número del Requerimiento	RF605
Nombre del Requerimiento	Gestión de horarios de servicios de playa.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la creación, consulta, modificación y eliminación de los horarios en los que se ofrecerán los servicios de playa.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.16 Requisito funcional 16

Número del Requerimiento	RF701
Nombre del Requerimiento	Gestión de proveedores.
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se podrá crear, consultar, modificar y eliminar los distintos proveedores mediante el sistema.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.17 Requisito funcional 17

Número del Requerimiento	RF801
Nombre del Requerimiento	Reservación de servicio de playa
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en permitir la reservación en servicios de playa, sombrillas y sillas a los clientes.

Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional
-----------------------------	--

3.2.18 Requisito funcional 18

Número del Requerimiento	RF802
Nombre del Requerimiento	Consulta de reserva
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en consultar las reservas realizadas por cliente o fecha, y para cargar a la cuenta del cliente los costos asociados a los servicios.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.19 Requisito funcional 19

Número del Requerimiento	RF803
Nombre del Requerimiento	Verificación de reserva
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en verificar las reservas existentes para cargar a la cuenta del cliente los costos asociados a los servicios.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.20 Requisito funcional 20

Número del Requerimiento	RF804
Nombre del Requerimiento	Gestión de reservas
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la creación, consulta, modificación y eliminación de las reservaciones con respecto a los servicios de playa, sombrillas y sillas.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.21 Requisito funcional 21

Número del Requerimiento	RF901
Nombre del Requerimiento	Gestión de Entrada de Usuarios al Estacionamiento
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el cliente pulsa el botón en la máquina generadora de ticket en donde el sistema imprimirá el ticket con la hora, fecha de entrada y placa del carro.

Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional
-----------------------------	--

3.2.22 Requisito funcional 22

Número del Requerimiento	RF902
Nombre del Requerimiento	Gestión de Salida de Usuarios del Estacionamiento
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema deberá calcular el costo a pagar por las horas de uso del servicio de estacionamiento.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.23 Requisito funcional 23

Número del Requerimiento	RF903
Nombre del Requerimiento	Gestión Parámetros General del estacionamiento
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema deberá informar la cantidad de puestos disponibles que se encuentren en el estacionamiento para llevar el control de puestos ocupados y desocupados, además se deberá registrar la capacidad de puestos que posee el estacionamiento para uso del público en general.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.24 Requisito funcional 24

Número del Requerimiento	RF904
Nombre del Requerimiento	Gestión de tarifa
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema deberá ser capaz de gestionar la tarifa y aplicar cambios requeridos según las necesidades.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.25 Requisito funcional 25

Número del Requerimiento	RF1001
Nombre del Requerimiento	Gestión de productos
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en agregar, eliminar y modificar las secciones (estilos) de los productos y los productos al menú, solo en caso que el usuario sea gerente de restaurant.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.26 Requisito funcional 26

Número del Requerimiento	RF1002
Nombre del Requerimiento	Visualizar menú
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en mostrar la lista del menú dividido en secciones (por estilo)
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.27 Requisito funcional 27

Número del Requerimiento	RF1003
Nombre del Requerimiento	Consultar menú
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en consultar los productos del menú a todos los usuarios. Además de mostrar el nombre y precio de cada producto al consultar al menú.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.28 Requisito funcional 28

Número del Requerimiento	RF1101
Nombre del Requerimiento	Gestión de membresía
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en agregar, consultar, eliminar y modificar una membresía
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.29 Requisito funcional 29

Número del Requerimiento	RF1102
Nombre del Requerimiento	Venta de membresía
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la creación, consulta, modificación y eliminación de las reservaciones con respecto a los servicios de playa, sombrillas y sillas.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.30 Requisito funcional 30

Número del Requerimiento	RF1103
Nombre del Requerimiento	Modificación de status de membresía
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción

Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en poder activar o desactivar una membresía en caso de expiración		
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.31 Requisito funcional 31

Número del Requerimiento	RF1104
Nombre del Requerimiento	Modificación de descuento
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en la modificación del porcentaje de descuento de los clientes con membresía.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.32 Requisito funcional 32

Número del Requerimiento	RF1201
Nombre del Requerimiento	Gestión de ítems de inventario
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en agregar, eliminar, consultar y modificar los ítems del inventario.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.33 Requisito funcional 33

Número del Requerimiento	RF1202
Nombre del Requerimiento	Tipos de inventario
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en mantener la diferencia entre inventario teórico y el físico. En el caso del inventario teórico, el sistema llevará automáticamente todas las operaciones.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.34 Requisito funcional 34

Número del Requerimiento	RF1203
Nombre del Requerimiento	Ganancia por ítems
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste mostrar los datos específicos con respecto al precio de compra del ítem vs el precio de venta de un ítem.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.35 Requisito funcional 35

Número del Requerimiento	RF1204		
Nombre del Requerimiento	Histórico de inventario		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en tener un histórico de los cambios en el inventario físico.		
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.36 Requisito funcional 36

Número del Requerimiento	RF1301		
Nombre del Requerimiento	Exportación de reportes.		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que se podrá exportar los distintos reportes del sistema a Excel.		
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.37 Requisito funcional 37

Número del Requerimiento	RF1302		
Nombre del Requerimiento	Reportes financieros del sistema.		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema contendrá los siguientes reportes con sus respectivos gráficos y por periodo de tiempo: Total de ingreso, plato y bebida mas vendido e ingresos por membresía.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.38 Requisito funcional 38

Número del Requerimiento	RF1303		
Nombre del Requerimiento	Reportes no financieros del sistema.		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en que el sistema contendrá los siguientes reportes con sus respectivos gráficos: lista de usuarios activos e inactivos, usuarios activos por rol, estado de cada producto, todos los proveedores y los ítems que venden.		
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.39 Requisito funcional 39

Número del Requerimiento	RF1401		
Nombre del Requerimiento	Catálogo de precios de los servicios		
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito	<input type="checkbox"/> Restricción	

Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en mostrar todos los servicios con sus respectivos precios (restaurant y playa).		
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial	<input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado	<input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.40 Requisito funcional 40

Número del Requerimiento	RF1402
Nombre del Requerimiento	Cierre de caja
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en realizar cierre de caja de estacionamiento, cierre de caja general, cierre de caja de las ventas diarias y todas en conjunto es el cierre de caja diaria del club.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.41 Requisito funcional 41

Número del Requerimiento	RF1403
Nombre del Requerimiento	Agregación de impuesto
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en agregar a cada producto el IVA de ser necesario.
Prioridad del Requerimiento	<input type="checkbox"/> Alta/Esencial <input checked="" type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.42 Requisito funcional 42

Número del Requerimiento	RF1404
Nombre del Requerimiento	Gestión de ventas
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en registrar y consultar las ventas diarias.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.2.43 Requisito funcional 43

Número del Requerimiento	RF1405
Nombre del Requerimiento	Generación de factura
Tipo de Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Descripción del Requerimiento	Este requerimiento consiste en generar una factura personalizada o no personalizada.
Prioridad del Requerimiento	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja/ Opcional

3.3 Requisitos de rendimiento

3.3.1 Requisitos de rendimiento

- La aplicación garantizará que los usuarios tendrán una eficiencia (rapidez, ejecución) de un 95% al usar la aplicación.
- El tiempo de respuesta a los usuarios debe ser menor a 5 segundos.

3.3.2 Disponibilidad

- La aplicación web a realizar tendrá una disponibilidad de 90%.
- La aplicación web puede ser navegable sin necesidad de un login, para ciertas partes del sistema.

3.4 Restricciones de diseño

- La aplicación web estará basada en la arquitectura cliente-servidor debido a que es la arquitectura estándar para este tipo de aplicaciones.

3.5 Atributos del sistema

3.5.1 Seguridad

- Se utilizará el método de encriptación MD5 para las contraseñas.
- Se implementará una base de datos normalizada para garantizar la integridad de la información.
- Se manejarán distintos permisos para cada rol.
- Se manejará el tiempo de sesión de los usuarios, cerrando la sesión luego de 2 minutos de inactividad.
- Se generará un histórico con las acciones de los usuarios (Bitácora).
- La contraseña debe estar compuesta por una longitud de 8-15 caracteres de los cuales obligatoriamente debe tener un mínimo de un carácter no alfanumérico, una letra en mayúscula y un número.

3.5.2 Fiabilidad

- La aplicación web automatizará los procesos y dará seguridad con una fiabilidad de un 98%.
- El sistema debe tener una interfaz de uso intuitiva y sencilla.
- Se aplicaran estándares de diseño de las interfaces del sistema, permitiendo una interacción más agradable para los usuarios.
- El sistema deberá ser robusto para soportar razonablemente condiciones de fallo.

3.5.3 Mantenibilidad

- Se deberá hacer un respaldo de la base de datos cada mes.
- El inventario físico debe ser actualizado cada semana, en caso de no hacerlo el sistema enviará una alerta para que este sea actualizado.
- Cada semestre se debe hacer un mantenimiento preventivo a los computadores de la red y al servidor.
- Se utilizaran estándares de código de manera que sea consistente para poder hacer modificaciones de manera más fácil.
- La interfaz debe estar complementada con un buen sistema de ayuda para mejorar que sea más fácil de utilizar por parte de los usuarios.
- El servidor debe tener instalado Xampp 1.8 (Mysql, Apache).

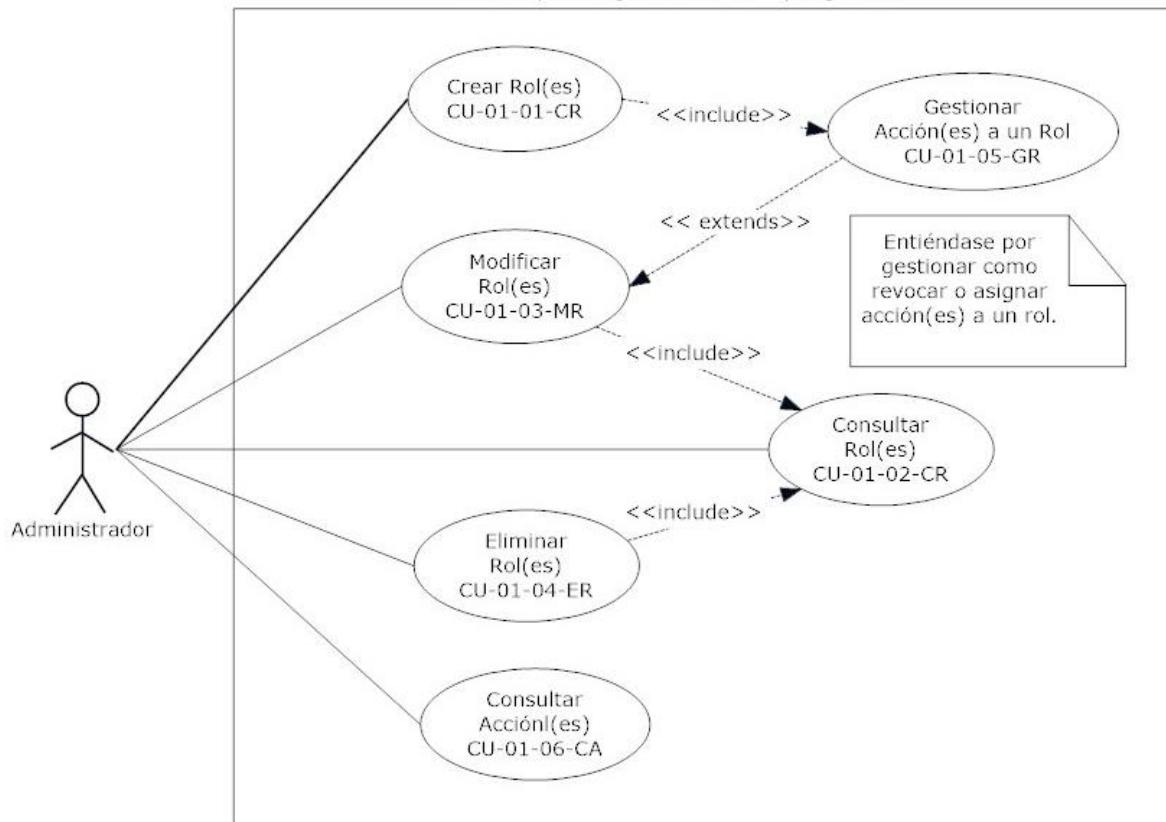
3.5.4 Portabilidad

- Al ser una aplicación web el sistema es multiplataforma (Linux Ubuntu y Debian, Windows).
- El sistema deberá usar un calendario bajo el lenguaje de JavaScript, JQuery y HTML.
- El sistema será desarrollado en el entorno Visual Studio 2012 con.NET, Framework 4.5 y el lenguaje de programación será C#.
- El sistema debe de poder ser visualizado en diferentes navegadores (Mozilla, Google Chrome, Internet Explorer y Safari).

4 Apéndices

Módulo para la gestión de roles y seguridad

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-01-01-CR: Crear Rol (es)

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Debe haber ingresado al sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El rol fue agregado exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: El rol no fue agregado en el sistema.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor presiona el botón “Aregar Rol”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor presiona el botón “Aregar Rol”.
2. El sistema muestra el formulario correspondiente.
3. El actor llena los campos del formulario para la creación del nuevo rol.
4. El sistema verifica la información suministrada.
5. El actor presiona el botón “Aceptar”.
6. El sistema registra el rol y envía al actor al caso de uso **CU-01-05-GR** en donde deberá gestionar las acciones a ese rol. El caso de uso se termina.

EXTENSIONES

4.1. Si el nombre del nuevo rol ya existe se le indicará al usuario que debe escoger un nombre distinto ya que el escogido no está disponible. Vuelve al paso 3.

4.2. El actor deja campos vacíos

4.2.1. El sistema muestra un mensaje solicitando llenar el/los campo(s) vacío(s).

4.2.2. El actor ingresa el/los campo(s) vacío(s).

CASO DE USO CU-01-02-CR: Consultar Rol(es)
INFORMACION CARACTERISTICA
PRECONDICION: Debe haber ingresado al sistema.
CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra la lista con todos los roles que están registrados en el sistema.
CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El sistema no pudo cargar los roles en la lista a mostrar.
ACTOR PRIMARIO: Administrador.
DISPARADOR: El actor presiona el botón “Consultar Rol”.
ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO
<ol style="list-style-type: none">1. El actor presiona el botón “Consultar Rol”.2. El sistema muestra en una lista con todos los roles existentes. El caso de uso se termina.
EXTENSIONES
2.1. El sistema le notifica al actor que no existen roles en el mismo.

CASO DE USO CU-01-03-MR: Modificar Rol(es)**INFORMACION CARACTERISTICA****PRECONDICION:** Debe haber ingresado al sistema.**CONDICION FINAL DE ÉXITO:** El rol fue modificado exitosamente.**CONDICION FINAL DE FALLO:** El rol no fue modificado en el sistema.**ACTOR PRIMARIO:** Administrador.**DISPARADOR:** El actor presiona el botón “Modificar”.**ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO**

1. El actor presiona el botón “Modificar”.
2. El sistema muestra una lista de los roles existentes **CU-01-02-CR**.
3. El actor selecciona un rol.
4. El sistema muestra el formulario correspondiente con los datos del rol seleccionado.
5. El actor rellena los campos del formulario para la modificación del rol existente.
6. El sistema verifica la información suministrada.
7. El actor presiona el botón “Aceptar”.
8. El sistema registra el cambio del rol. El caso de uso se termina.

EXTENSIONES

6.1. Si el nuevo nombre del rol ya existe se le indicará al actor que debe escoger un nombre distinto ya que el escogido no está disponible. Vuelve al paso 4.

6.2. El actor deja campos vacíos

6.2.1. El sistema muestra un mensaje solicitando llenar el/los campo(s) vacío(s).

6.2.2. El actor ingresa el/los campo(s) vacío(s).

CASO DE USO CU-01-04-ER: Eliminar Rol(es)

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Debe haber ingresado al sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El rol fue eliminado exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: El rol no fue eliminado en el sistema

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR El actor presiona el botón “Eliminar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor presiona el botón “Eliminar”.
2. El sistema muestra una lista de los roles existentes **CU-01-02-CR**.
3. El actor selecciona un rol de la lista de roles registrados en el sistema y presiona el botón “Aceptar”.
4. El sistema muestra una advertencia de eliminación de rol.
5. El actor confirma la eliminación del rol.
6. El sistema elimina el rol. El caso de uso se termina.

EXTENSIONES

- 3.1.** Si el rol posee algún cargo asociado en el sistema no se podrá eliminar el rol deseado y se le indicara al actor el motivo.

CASO DE USO CU-01-05-GR: Gestionar acción(es) a un rol.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Debe existir al menos un rol en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Se revocó o asignó acción(es) a un rol exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se pudo revocar o asignar acción(es) a un rol en el sistema.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor presiona el botón “Gestionar Acciones”

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor presiona el botón “Gestionar Acciones”
 2. El sistema muestra una lista de los roles existentes **CU-01-02-CR**.
 3. El actor selecciona un rol de la lista de roles registrados en el sistema y presiona el botón “Aceptar”.
 4. El sistema muestra la lista de las acciones existentes (Lista A) que no hayan sido asignadas a este rol y a su vez una lista (Lista B) de la acción(es) ya asignadas al rol seleccionado.
 5. El actor deberá seleccionar de la lista A, la acción que desea asignarle al rol y presionando el botón “>>” para llevar a cabo esta acción, en el caso contrario de querer revocar una acción ya asignada al rol previamente, deberá seleccionar el mismo de la lista B y presionar el botón “<<”. Este paso se repetirá tantas veces el actor desee agregar/eliminar acción(es) a un rol.
 6. El sistema ajusta las acciones en las listas de la vista.
 7. El actor presiona el botón “Aceptar”.
 8. El sistema asigna las acciones que se colocaron en la lista B al rol seleccionado.
- El caso de uso se termina.

EXTENSIONES

- 2.1.** El sistema le notifica al actor que no existen roles en el mismo.
- 3.1.** El actor puede presionar el botón “Cancelar” para regresar al menú anterior.
- 7.1.** El actor puede presionar el botón “Cancelar” para regresar al menú anterior. El sistema validará que un rol no quede sin acciones. Debe tener al menos una, de lo contrario no podrá revocarle la acción seleccionada.

CASO DE USO CU-01-06-CA: Consultar Acción(es)

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Debe haber ingresado al sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO El sistema muestra la lista con todas las acciones que están registradas.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El sistema no muestra las acciones registradas.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor presiona el botón “Consultar Acción(es)”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

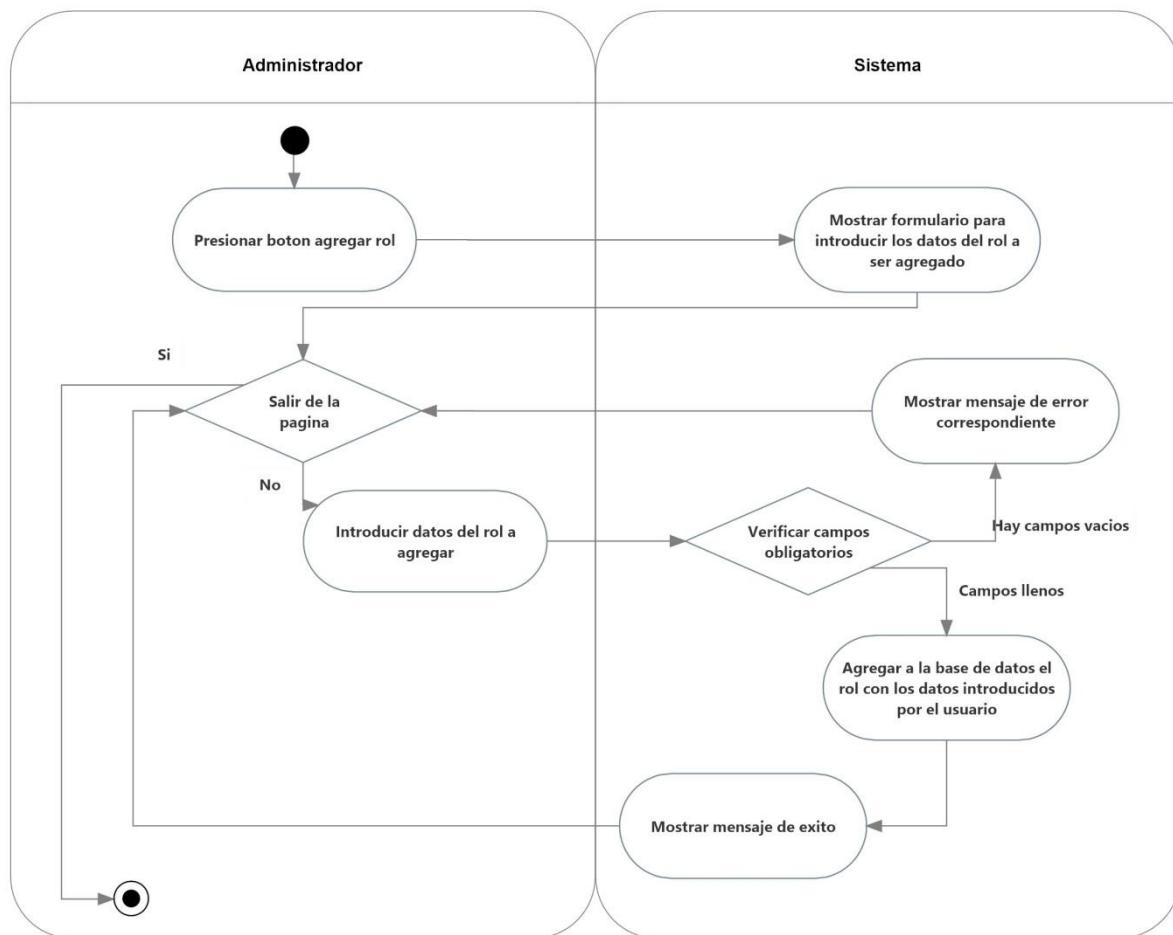
1. El actor presiona el botón “Consultar Acción(es)”.
2. El sistema muestra en una lista todas las acciones existentes.

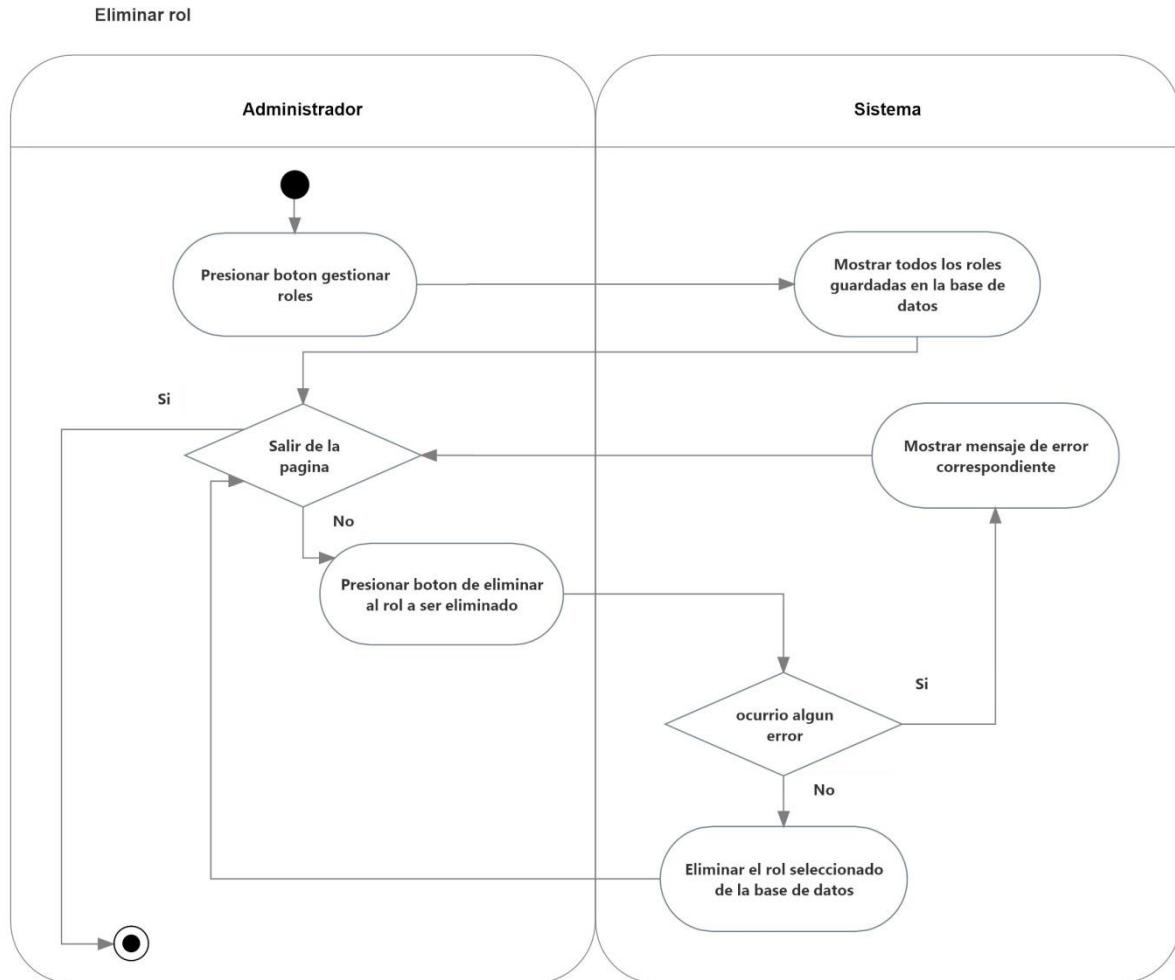
EXTENSIONES

- 2.1.** Si no se tienen acciones registradas en el sistema se le notifica al usuario que no hay ninguna acción creada.

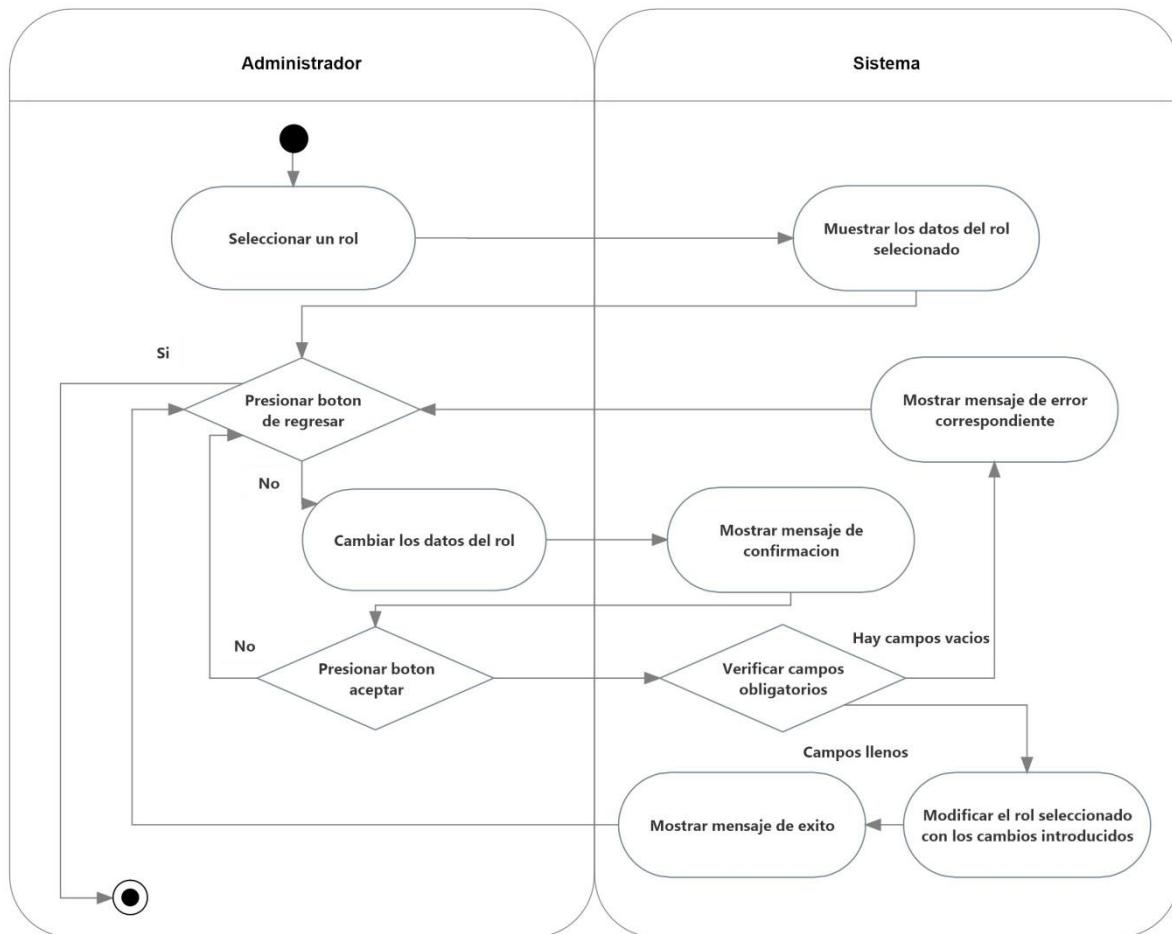
Diagramas de actividades

Modificar rol



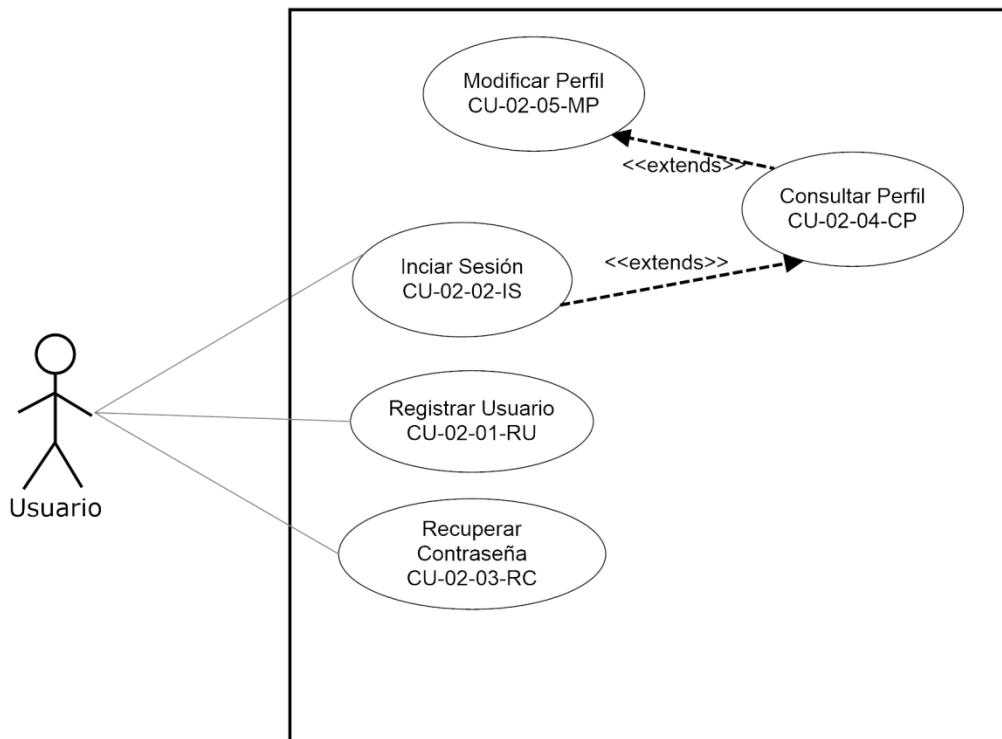


Modificar rol



Módulo de ingreso y recuperación de clave

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-02-02-IS: Iniciar Sesión

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Ingresar a la página de inicio del sistema

CONDICIÓN FINAL DE EXITO: Inicio de sesión exitoso

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Error en el inicio de sesión

ACTOR PRIMARIO: Usuario

DISPARADOR: El usuario selecciona la opción de iniciar sesión

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El usuario ingresa correo y contraseña
2. El usuario selecciona la opción de iniciar sesión
3. El sistema muestra la interfaz correspondiente según el rol.

EXTENSIONES

1.1 El usuario no ingresa los campos requeridos

1.1.1 El sistema muestra un mensaje de error solicitando que se completen los campos

2.1. El usuario ingresa correo y/o contraseña no válidos.

2.1.1. El sistema muestra un mensaje de error notificando que el correo y/o contraseña no son válidos.

CASO DE USO CU-02-03-RC: Recuperar Contraseña

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Ingresar a la página de inicio del sistema

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Recuperación exitosa de la contraseña

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo al recuperar la contraseña

ACTOR PRIMARIO: Usuario

DISPARADOR: El usuario selecciona el link de ¿Olvidaste tu contraseña?

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El usuario coloca su correo en el campo indicado
2. El sistema valida el correo
3. El sistema muestra la pregunta de seguridad asociada al correo
4. El usuario responde la pregunta de seguridad
5. El sistema valida la respuesta de seguridad
6. El sistema muestra por pantalla que se ingrese la nueva contraseña
7. El usuario introduce la nueva contraseña
8. El sistema solicita que se ingrese nuevamente la contraseña
9. El usuario introduce la contraseña
10. El sistema valida que ambas contraseñas coincidan
11. El sistema muestra un mensaje de cambio de contraseña exitoso

EXTENSIONES

- 2.1.** El correo introducido por el usuario no es válido.
 - 2.2.1.** El sistema muestra un mensaje indicando que el correo no es válido
- 5.1.** La respuesta a la pregunta de seguridad no es correcta.
 - 5.1.1.** El sistema muestra un mensaje indicando que la respuesta no es correcta.
- 7.** La contraseña introducida no cumple con el formato correspondiente.
- 7.1.** El sistema muestra un mensaje indicando el formato que debe tener la contraseña.

10.1. Las contraseñas no coinciden.

10.1.1. El sistema muestra un mensaje indicando que las contraseñas no coinciden

CASO DE USO CU-02-01-RU: Registrar Usuario

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Ingresar a la página de inicio del sistema

CONDICIÓN FINAL DE EXITO: Registro de usuario exitoso

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en el registro del usuario

ACTOR PRIMARIO: Usuario

DISPARADOR: El usuario selecciona la opción de registrarse.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El usuario selecciona la opción registrarse
2. El sistema muestra el formulario de registro
3. El usuario llena los campos del formulario
4. El usuario selecciona la opción de aceptar
5. El sistema muestra mensaje de registro exitoso

EXTENSIONES

3.1. El usuario selecciona el botón cancelar para concluir el proceso sin registrarse

4.1. El sistema notifica error(es) en el formulario para que el usuario los arregle

CASO DE USO CU-02-04-CP: Consultar Perfil

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Estar registrado en el sistema

CONDICIÓN FINAL DE EXITO: Consulta de perfil exitoso

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en la consulta del perfil

ACTOR PRIMARIO: Usuario

DISPARADOR: El usuario selecciona la opción de Consultar Perfil.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El usuario selecciona la opción consultar perfil.
2. El sistema busca la información del usuario según el correo indicado.
3. El sistema muestra el formulario con los datos del usuario.

EXTENSIONES

CASO DE USO CU-02-05-MP: Modificar Perfil

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Estar registrado en el sistema

CONDICIÓN FINAL DE EXITO: Modificación del perfil exitosa

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en la modificación de perfil

ACTOR PRIMARIO: Usuario

DISPARADOR: El usuario selecciona la opción de modificar perfil.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

- 1.** El usuario selecciona la opción modificar perfil
- 2.** El sistema muestra el formulario con los datos del usuario habilitados (los que puedan ser editados) e inhabilitados (los que no puedan editarse)
- 3.** El usuario edita los campos del formulario
- 4.** El usuario selecciona la opción de aceptar
- 5.** El sistema muestra mensaje de modificación exitosa

EXTENSIONES

- 3.1.** El usuario selecciona el botón cancelar para concluir el proceso sin modificar perfil
- 4.1.** El sistema notifica error(es) en el formulario para que el usuario los arregle

Diagramas de actividades

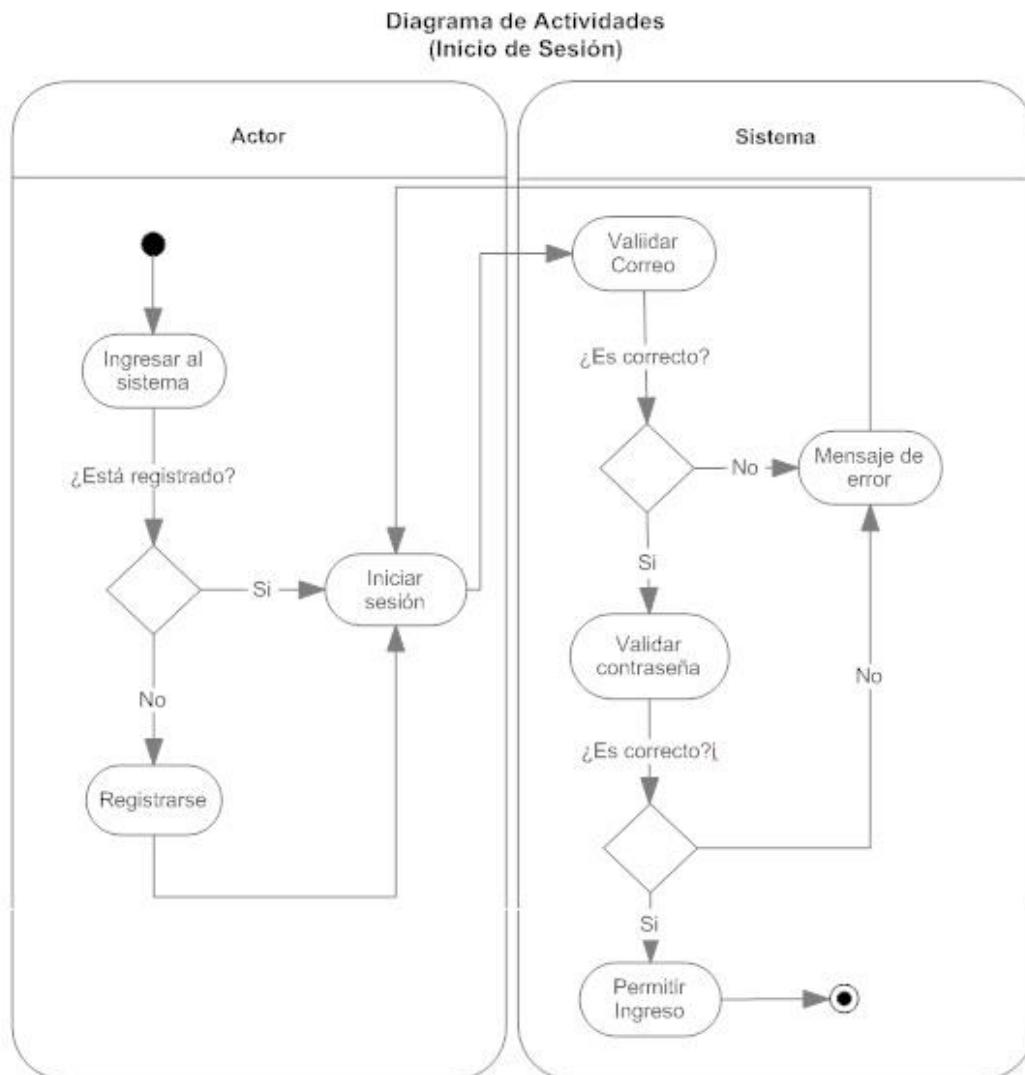
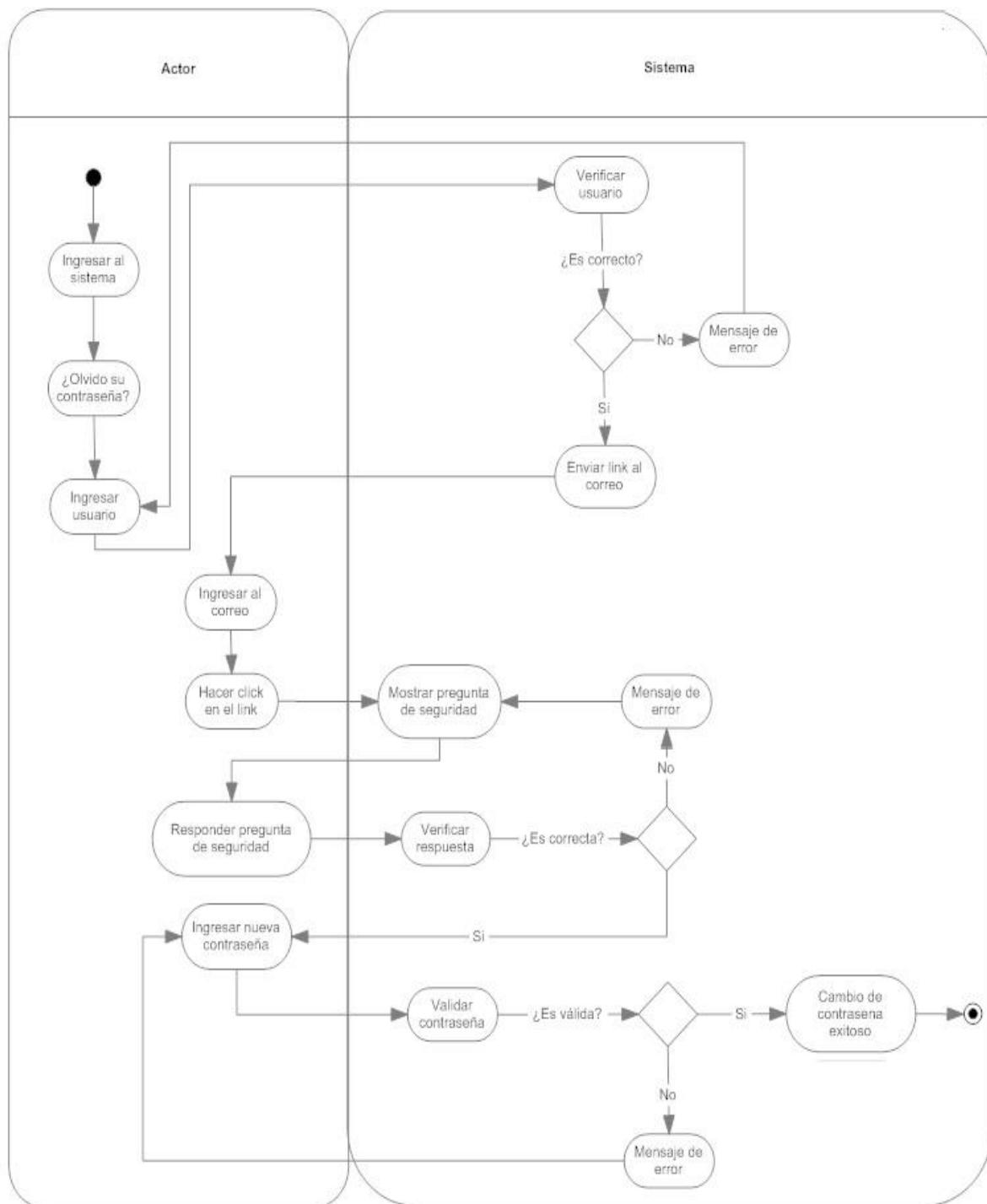
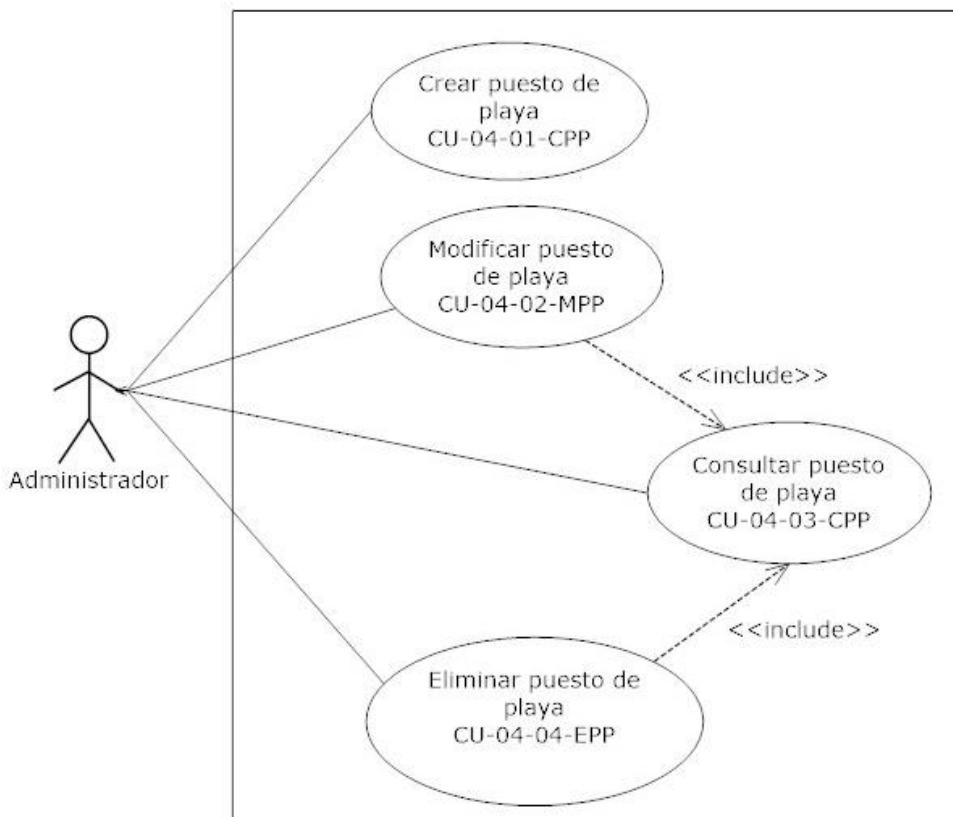
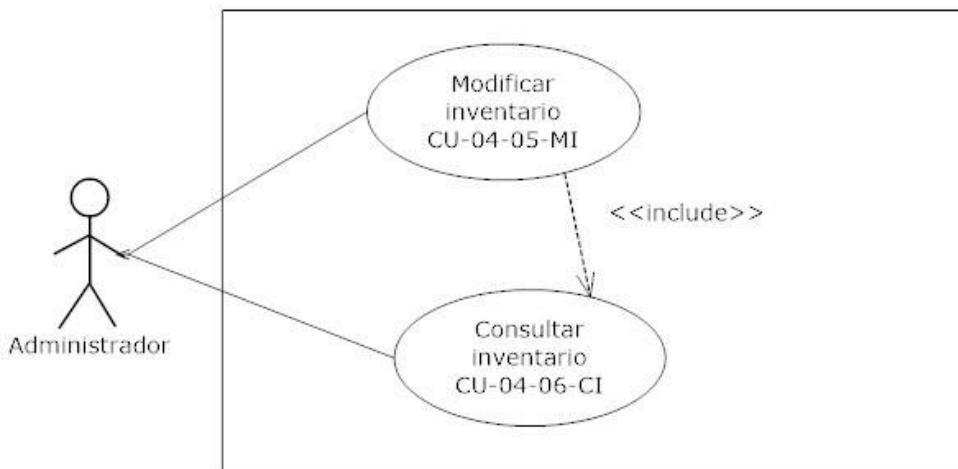


Diagrama de Actividades
(Recuperación de Contraseña)



Módulo para la configuración de los puestos de la playaDiagramas de Casos de usoGestión de inventario de puestos de playa

CASO DE USO CU-04-01-CP: Crear puesto de playa.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Creación de puesto de playa exitoso.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo creación de puesto de playa.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Aregar puesto de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción de agregar puesto de playa en el menú principal del módulo de configuración de puesto de playa.
2. El sistema muestra un formulario para la creación de puestos.
3. El actor debe seleccionar la forma de creación (todos, fila, columna, ubicación) de los puestos de la playa y llenar los datos solicitados.
4. El actor presiona el botón de Aceptar.
5. El sistema crea el(los) puesto(s) de playa y muestra un mensaje de creación exitosa.

EXTENSIONES

4.2. El sistema informa que no existen elementos suficientes en el inventario para la creación del puesto y lo muestra en un mensaje de error.

7.1. El sistema no logra crear el puesto y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-04-02-CP: Consultar puesto de playa.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra los puestos de playas existentes.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No existen puestos creados.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “consultar puestos de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor presiona el botón de consultar puestos del menú principal del módulo de configuración del puesto de playa.
2. El sistema muestra un formulario para la consulta de puestos.
3. El actor debe seleccionar la forma de consulta (todos, fila, columna, ubicación) de los puestos de la playa y llenar los datos solicitados.
4. El actor presiona el botón de consultar.
5. El sistema muestra una tabla con los datos de los puestos localizados.

EXTENSIONES

5.1 El sistema muestra un mensaje indicando que existen puestos.

CASO DE USO CU-04-03-MP: Modificar puesto de playa.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: CU-04-02-CP.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El puesto es modificado con éxito.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El puesto no se modificó exitosamente.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Modificar puesto de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción “Modificar puesto de playa”.
2. El sistema muestra la información detallada del puesto de playa seleccionado.
3. El actor ingresa los datos a modificar del puesto.
4. El sistema muestra un mensaje de alerta.
5. El actor presiona el botón aceptar del mensaje de alerta.
6. El sistema valida las modificaciones realizadas, registra los nuevos datos
7. El sistema muestra un mensaje de modificación exitosa.

EXTENSIONES

5.1 El actor presiona el botón de cancelar, el sistema retorna a la consulta del puesto.

6.1 El sistema muestra un mensaje de error indicando que las modificaciones realizadas no son válidas.

CASO DE USO CU-04-04-EP: Eliminar puesto de playa.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: CU-08-02-CP.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El puesto de playa fue eliminado exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El puesto de playa no fue eliminado.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “eliminar puesto de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción “eliminar puesto de playa”.
2. El sistema muestra un mensaje de confirmación para realizar la eliminación de puesto de playa.
3. El actor presiona el botón aceptar del mensaje de confirmación de la eliminación de del puesto de playa.
4. El sistema elimina el puesto de playa y muestra un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 3.1.** El actor presiona el botón cancelar del mensaje de confirmación, el sistema retorna a la selección de puesto a eliminar.

CASO DE USO CU-04-05-CI: Consultar inventario.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra el inventario existente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No existe nada en inventario.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “gestionar inventario”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción “Consultar Item Inventario”.
2. El sistema muestra un formulario solicitando el tipo de inventario a consultar.
3. El actor selecciona la opción del tipo de inventario deseado y presiona consultar.
4. El sistema muestra una tabla con los datos del tipo de inventario seleccionado

EXTENSIONES

- 4.1** El sistema muestra un mensaje indicando que no existen registros para el tipo de inventario seleccionado

CASO DE USO CU-04-06-MI: Modificar inventario.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: CU-04-05-CI.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema modifica el inventario exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El sistema no modifica el inventario exitosamente.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “modificar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción “modificar”.
2. El sistema muestra un formulario de modificación con los datos pertenecientes al ítem que se quiere modificar.
3. El actor cambia los datos deseados del Item seleccionado y presiona aceptar.
4. El sistema procede a modificar el inventario y muestra un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

2.1 El actor presiona el botón cancelar, el sistema retorna a la pantalla de consulta de inventario.

4.1 El sistema no logra modificar el inventario, se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-04-06-AI: Agregar Inventario.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Inventario agregado exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se logró agregar el inventario.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “agregar inventario”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

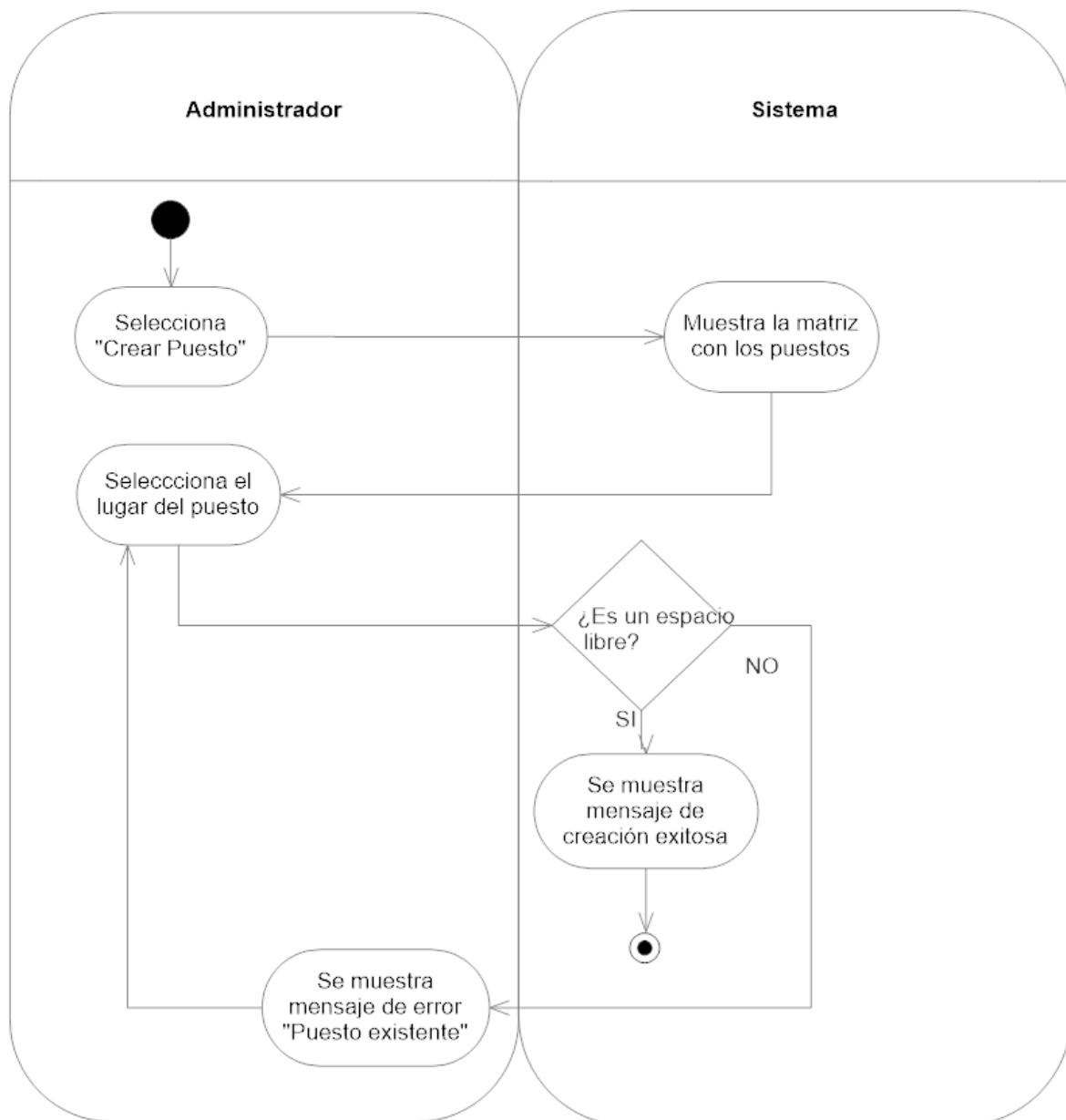
1. El actor selecciona la opción “Aregar Inventario”.
2. El sistema muestra un formulario solicitando el tipo de inventario, precio y cantidad a agregar.
3. El actor indica los datos necesarios y presiona aceptar.
4. El sistema agrega el inventario deseado y un mensaje de éxito

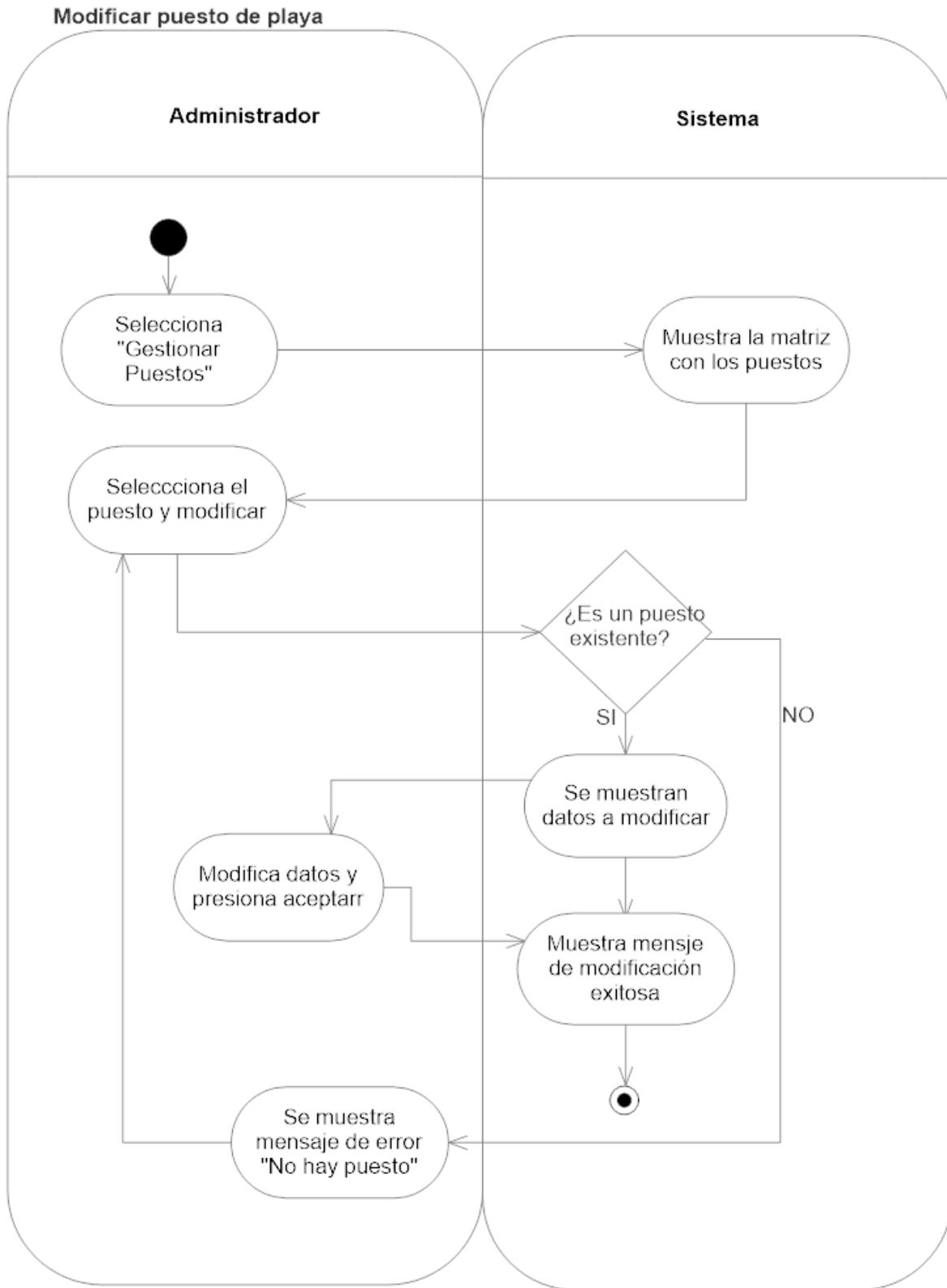
EXTENSIONES

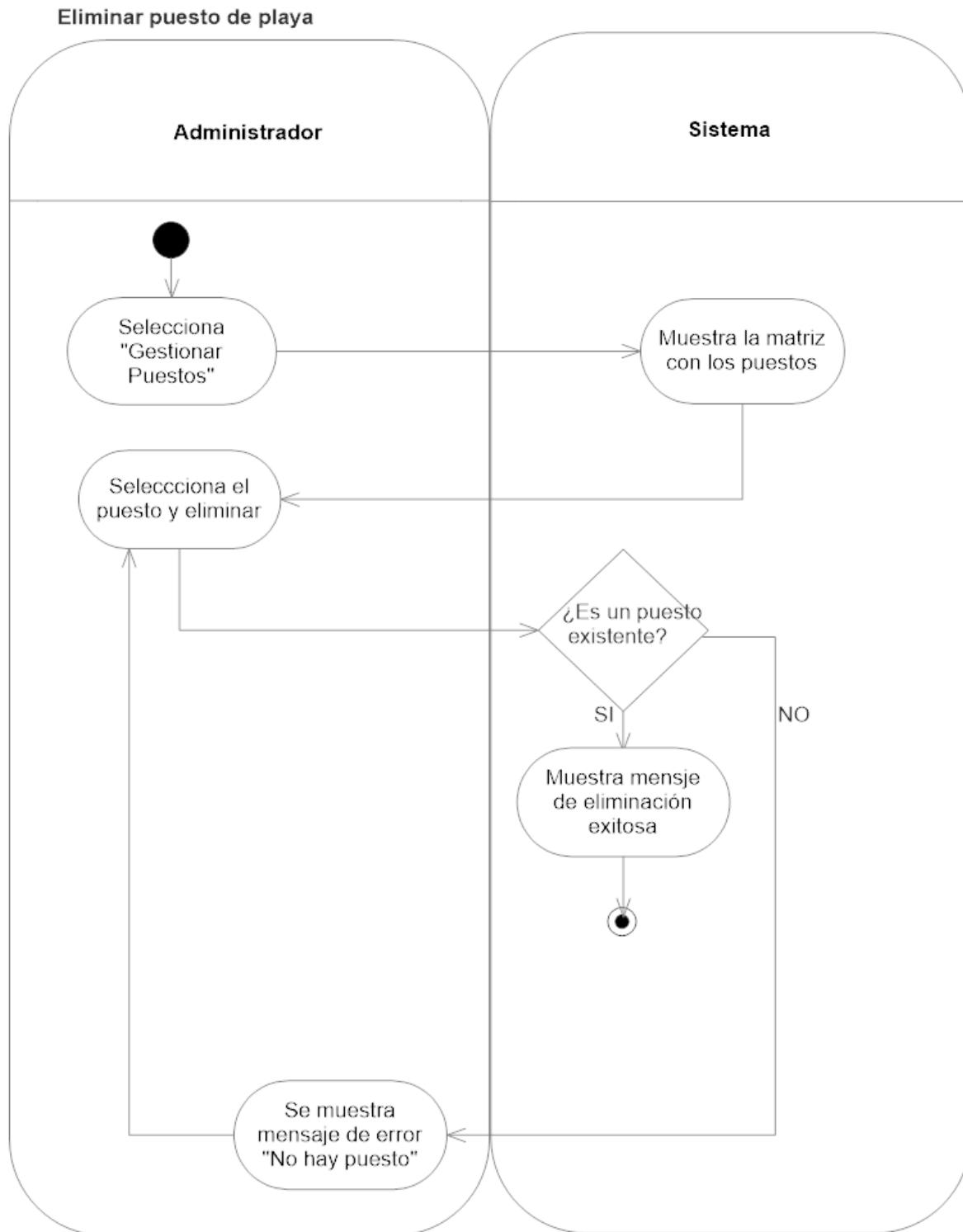
- 4.1** El sistema muestra un mensaje indicando que no se logró agregar el inventario.

Diagramas de actividades

Crear puesto de playa

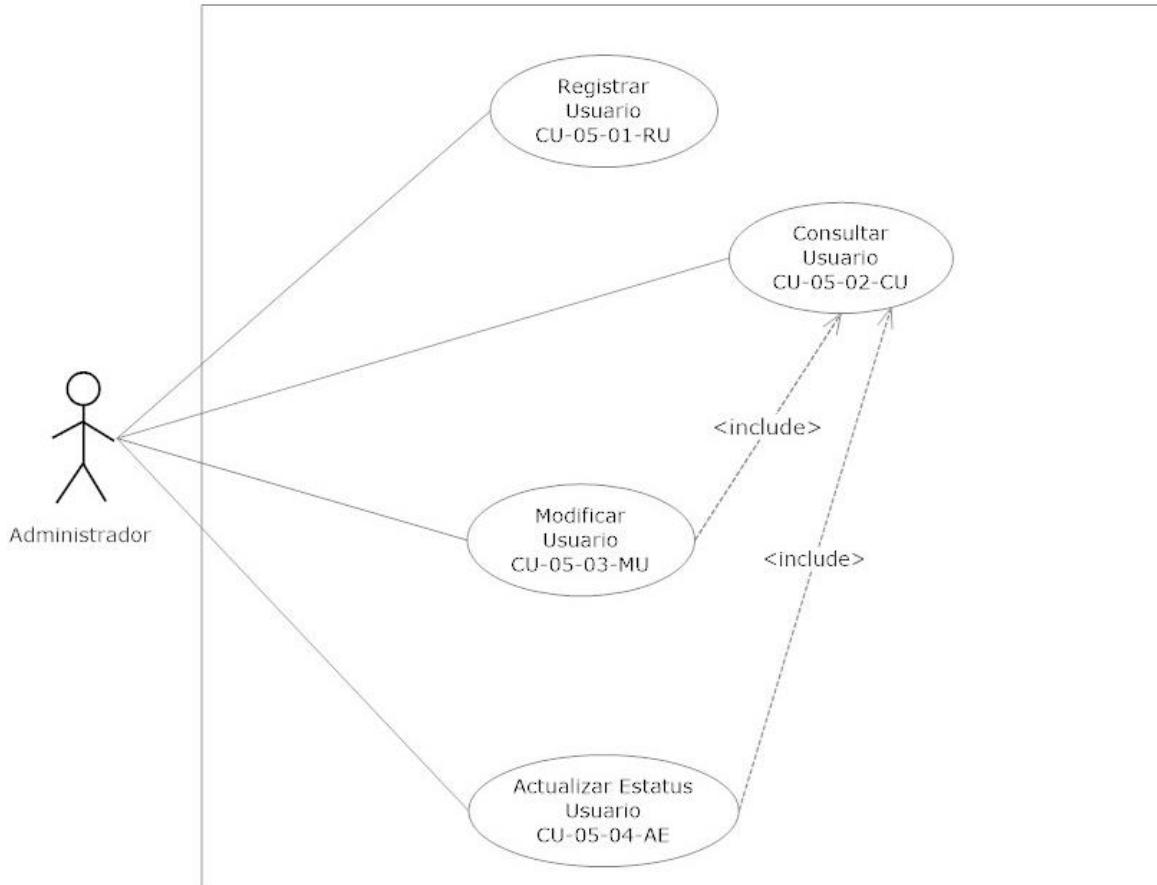






Módulo para la gestión usuarios internos.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-05-01-RU: Agregar Usuario.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema con los privilegios adecuados.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Registro de un nuevo usuario de forma exitosa.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo en el registro de un nuevo usuario.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor hace click en el botón de “Agregar Usuario”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

6. El actor escoge la opción de agregar usuario en el menú del módulo usuarios internos.
7. El sistema muestra un formulario de registro en el que se le pedirá al actor los datos personales del nuevo usuario.
8. Una vez que el actor ha ingresado todos los datos del usuario, presiona el botón siguiente.
9. El sistema muestra dos tablas dinámicas. Una representa los roles que se le asignaran al usuario y la otra los roles disponibles del sistema.
10. El actor gestionara los roles que se le asignaran al usuario, presionando el botón más (+) para agregar y el botón menos (-) para eliminar. Una vez seleccionado los roles, el actor presiona el botón aceptar.
11. El sistema registrará al nuevo usuario y se mostrara un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor no llena todos los campos requeridos en el formulario de registro, por lo cual el sistema mostrará un mensaje en el que se solicitará el ingreso de los mismos.

3.2. El actor hace click en el botón de regresar para cancelar el registro de un nuevo usuario, el sistema retorna al módulo de usuarios internos.

5.1. El actor no selecciona ningún rol, por lo cual no se puede registrar ningún nuevo usuario.

6.1. El sistema no consigue realizar el registro y se muestra un mensaje de error correspondiente al fallo que generó el mismo.



CASO DE USO CU-05-02-CU: Consultar Usuario Registrado.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema con los privilegios adecuados.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra la información de un usuario registrado.

CONDICION FINAL DE FALLO: No hay usuarios disponibles.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor selecciona el botón con el ícono del ojo.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

6. El actor hace click en el botón con el ícono del ojo, correspondiente con el usuario que desea consultar de la tabla gestión de usuarios internos.
7. El sistema muestra en otra ventana los datos personales del usuario en campos no editables.

EXTENSIONES

- 1.1.** El actor hace click en el botón de regresar antes de llevar la consulta.

CASO DE USO CU-05-03-MU: Modificar Usuario.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema con los privilegios adecuados.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra los datos del usuario ya modificado.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo en Modificación de un Usuario.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor selecciona el botón con el icono del lápiz

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona el botón con el icono del lápiz, correspondiente al usuario que desea modificar de la tabla de gestión de usuarios internos.
2. El sistema muestra un formulario con los datos del usuario en campos editables. El documento de identidad y el correo son los únicos datos que no se pueden modificar.
3. El actor modifica los datos del usuario y hace click en el botón “Siguiente”.
4. El sistema envía al actor a la página de asignación de roles. Donde aparecerán dos tablas dinámicas. Una con los roles del usuario y la otra con los roles disponibles del sistema.
5. El actor selecciona los roles que desea agregar o eliminar del usuario.
6. El sistema valida si es posible modificar el usuario con los datos suministrados por el actor.
7. El actor hace click en el botón “Aceptar”.
8. El sistema registra los nuevos datos para el usuario modificado en el sistema.

EXTENSIONES

1.1. El actor selecciona el botón de cancelar y el sistema lo retorna al módulo de usuarios internos.

3.1. El actor no llena todos los campos requeridos en el formulario de modificación, por lo cual el sistema mostrará un mensaje en el que se solicitará nuevamente el ingreso de los mismos.

5.1. El actor hace click en el botón de regresar para cancelar la modificación de usuario, el sistema retorna al módulo de usuarios internos.

8.1. El sistema no consigue realizar el registro y se muestra un mensaje de error correspondiente al fallo que generó el mismo.

CASO DE USO CU-05-04-AE: Actualizar estatus de usuario.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema con los privilegios adecuados.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema modifica el estatus de un usuario.

CONDICION FINAL DE FALLO: El estatus es igual al actual.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor selecciona el botón con el ícono de papelera.

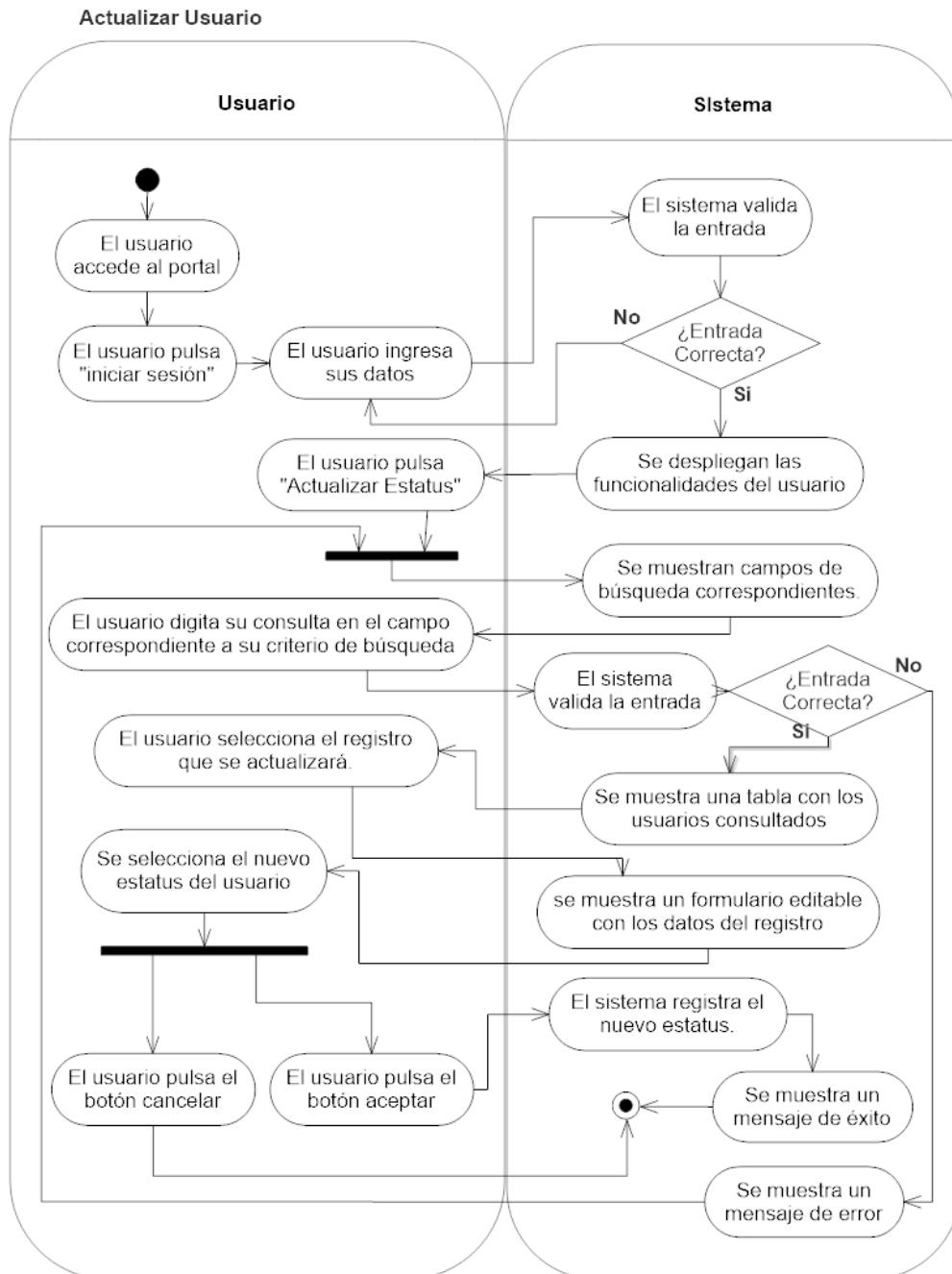
ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

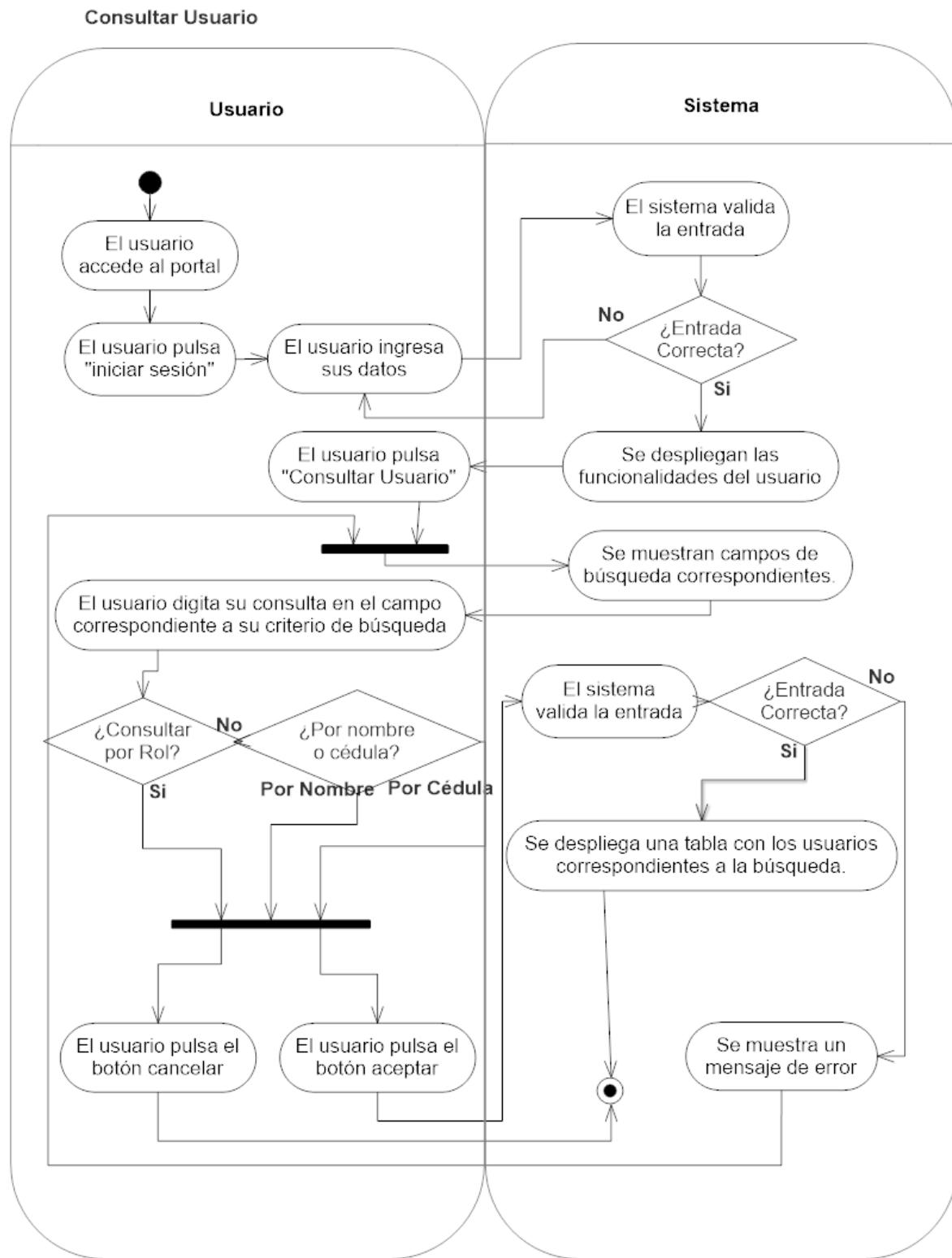
8. El actor selecciona el botón con el ícono de papelera, correspondiente al usuario que desea desactivar de la tabla gestión de usuarios internos.
9. El sistema solicita confirmación para la desactivación.
10. El actor presiona el botón aceptar.
11. El sistema actualiza el estatus del usuario y muestra un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

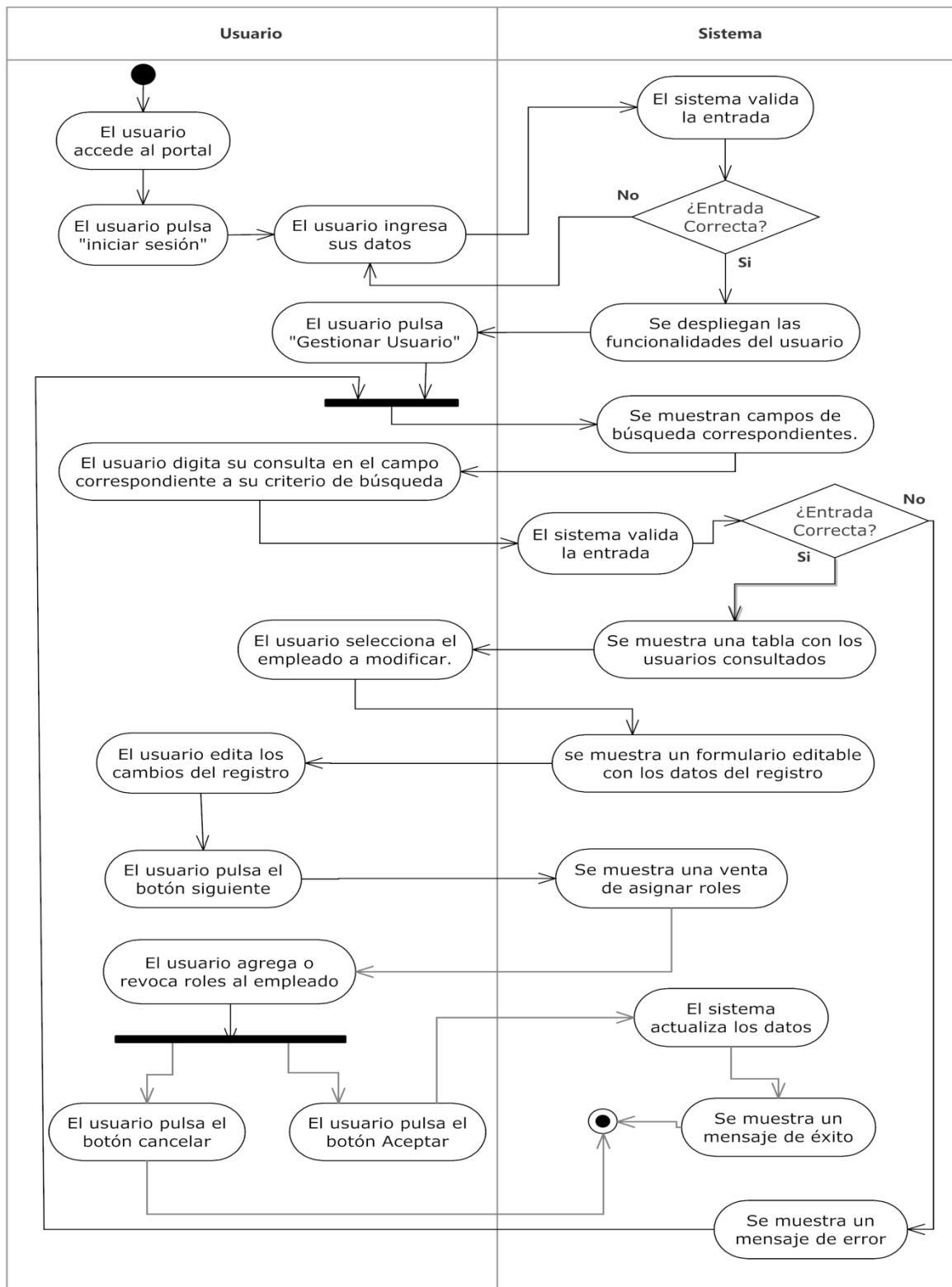
- 3.1.** El actor presiona el botón cancelar para detener el proceso. El sistema lo retorna al módulo de usuarios internos.

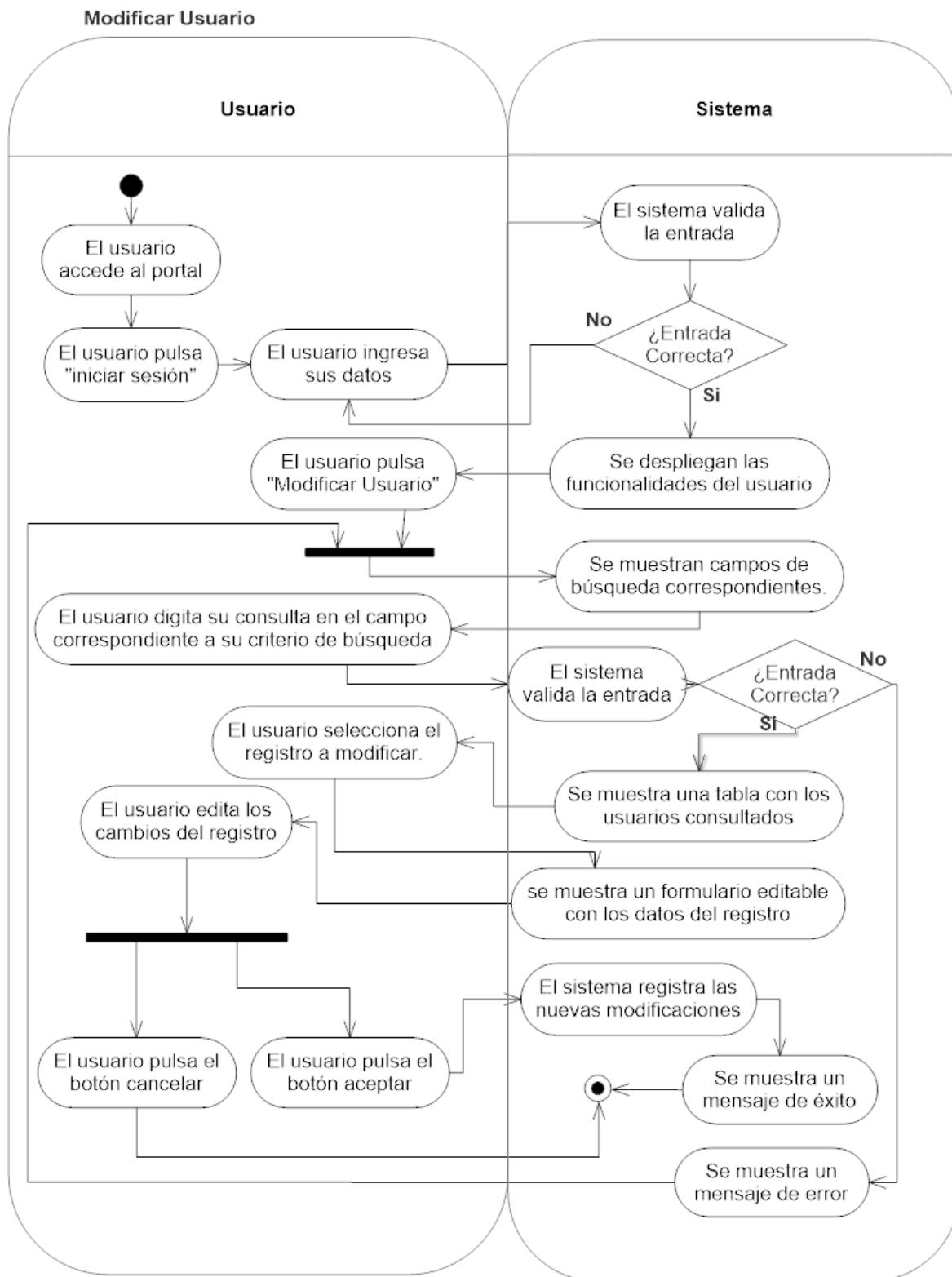
Diagramas de actividades



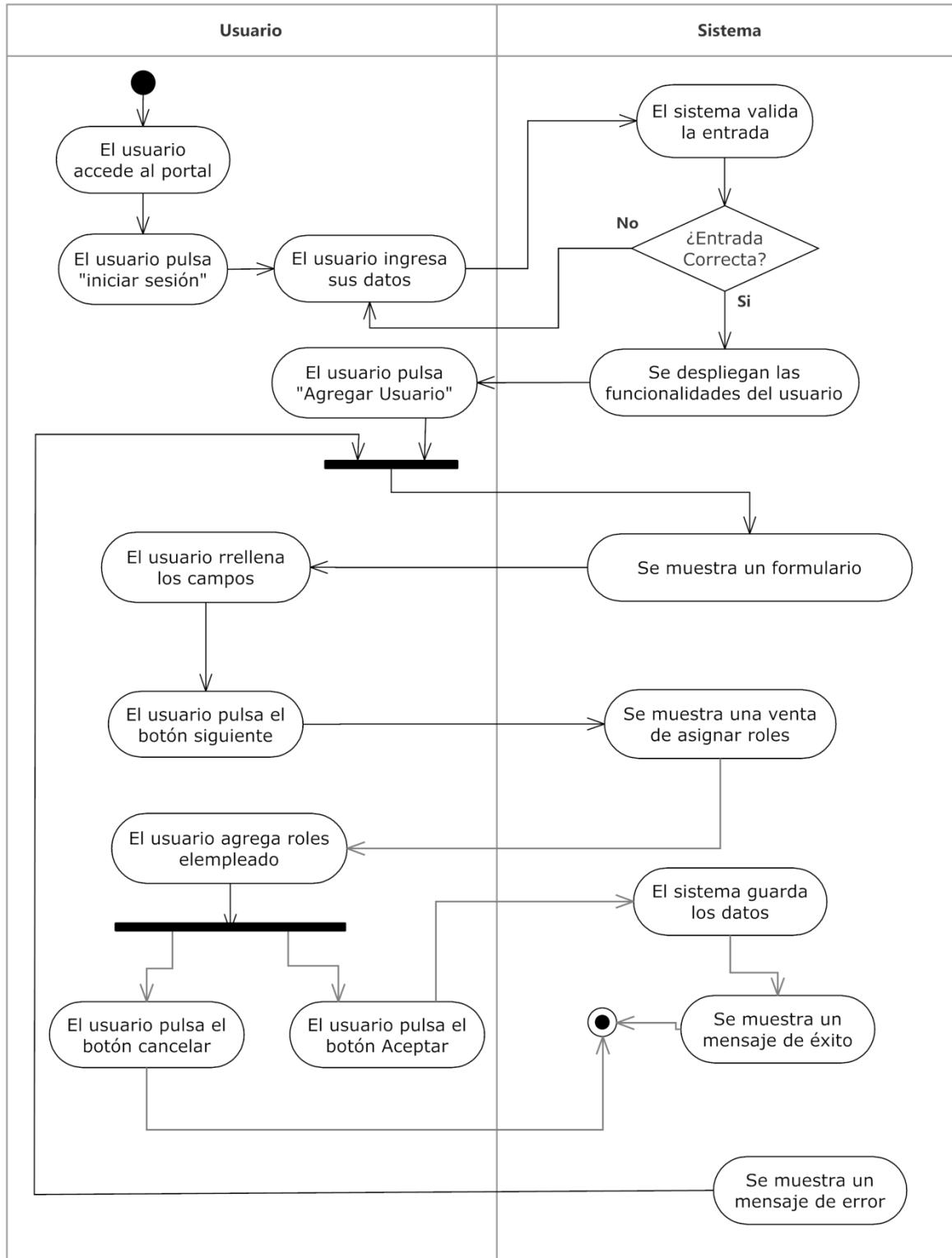


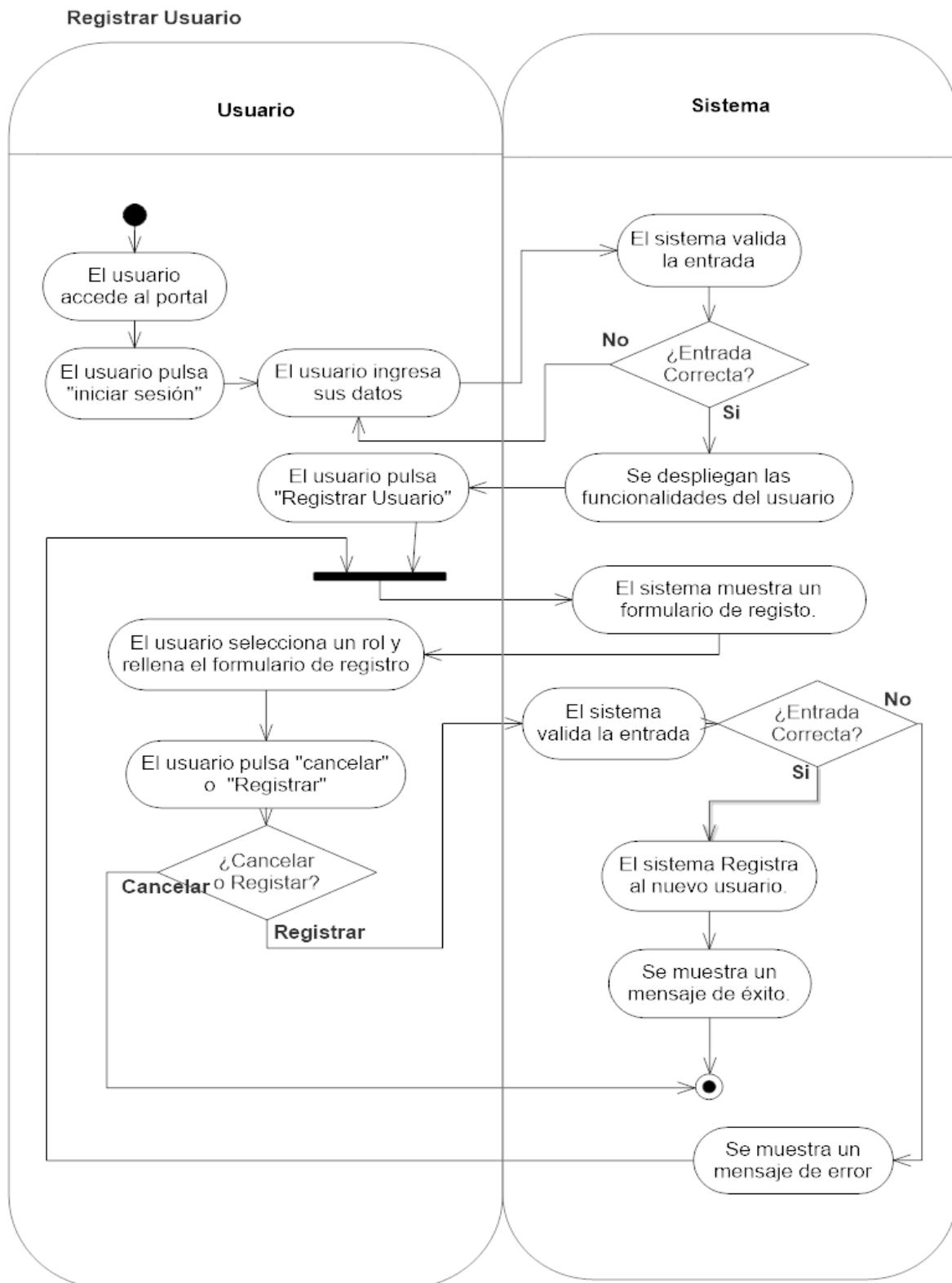
CU-05-03-MU: Modificar Usuario.





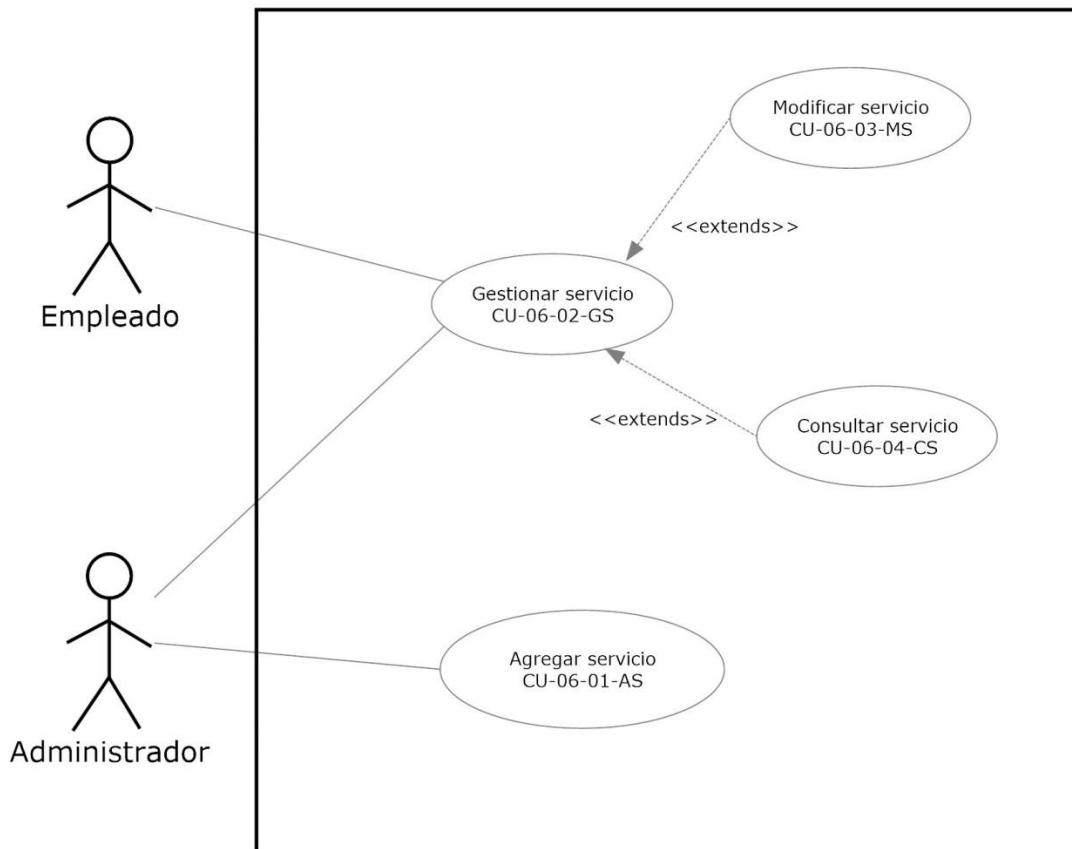
CU-05-03-MU: Modificar Usuario.

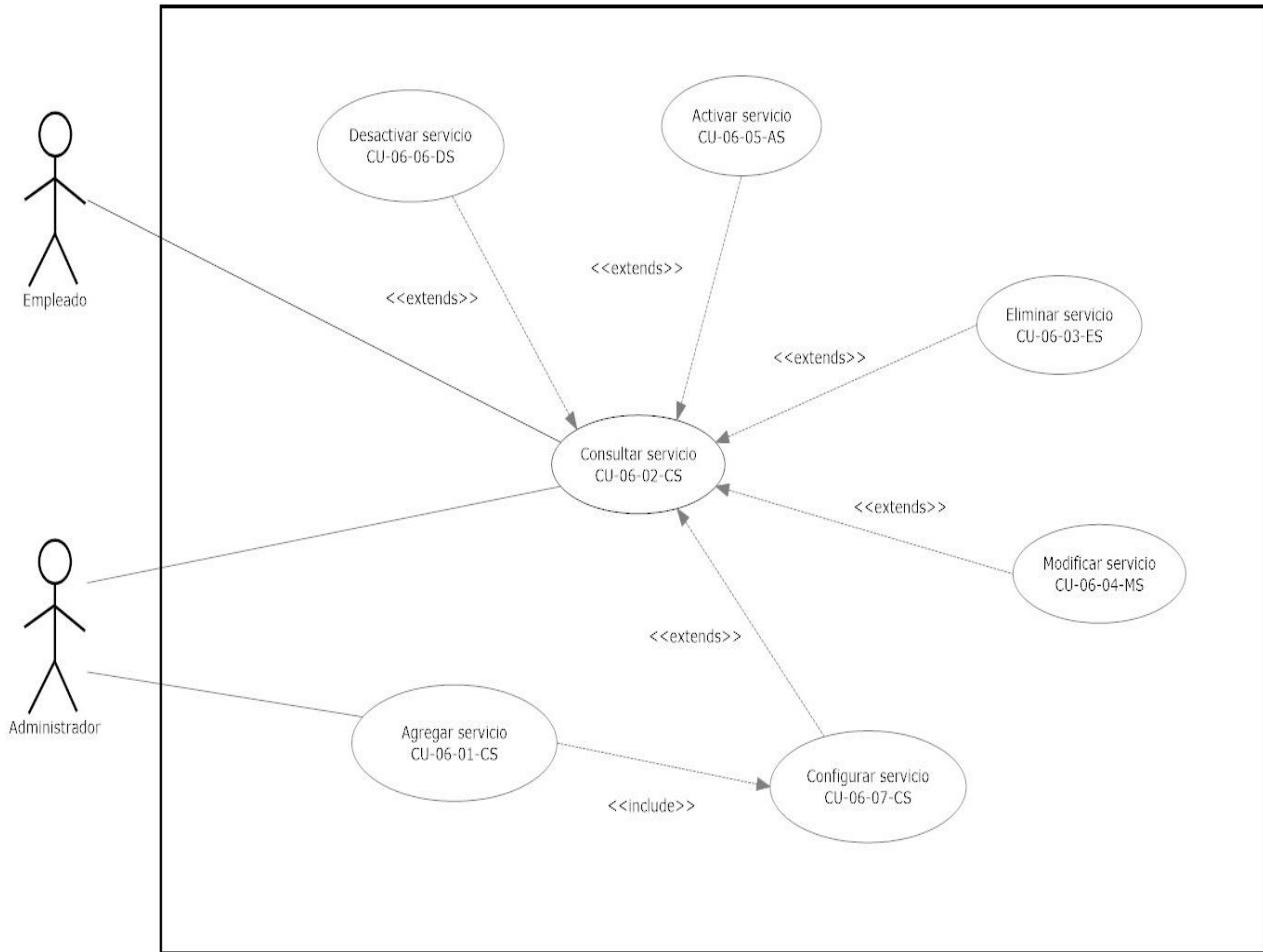




Modulo para la gestión y configuración de servicios de playa

Diagrama de Casos de uso





CU-06-01-AS: Agregar Servicio.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Ingreso exitoso del servicio de playa.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en el registro de servicio.

ACTOR: Administrador.

DISPARADOR: Click en “Agregar servicio” en el menú lateral de “Servicios de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El sistema mostrará los campos a ser ingresados.
2. El actor ingresará tanto los datos básicos como las configuraciones correspondientes al servicio que desee agregar.
3. El actor presiona el botón señalado como “Aceptar”.
4. El sistema validará los datos ingresados.
5. El sistema verificará la existencia del servicio.
6. El sistema registrará los datos del servicio de playa desplegando un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

4.1. Si algún campo queda sin ser ingresado o si hay algún error en los mismos, se desplegará un mensaje indicando el campo erróneo.

5.1 Si el servicio no pudo ser ingresado de desplegará un mensaje de error.

CU-06-02-GS: Gestionar Servicio.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado servicios al sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Consulta exitosa de los servicios registrados.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en la consulta de los servicios.

ACTOR: Administrador, Empleado de servicios de playa.

DISPARADOR: Click en “Gestionar servicio” en el menú lateral de “Servicios de playa”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

- 1.** El Sistema muestra nombre y descripción de cada uno de los servicios registrados, así como el estado de cada uno.

EXTENSIONES

- 2.** En caso de que no se encuentren servicios registrados se desplegará un mensaje.

CU-06-03-MS: Modificar Servicio.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Gestionar Servicio (**CU-06-02-GS**).

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Modificación exitosa de un servicio de playa.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo en la modificación de los servicios de playa.

ACTOR: Administrador.

DISPARADOR: Click al ícono representativo de “Modificar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor presionara el ícono representativo de “Modificar” junto al servicio de playa deseado.
2. El sistema mostrará la información del servicio seleccionado.
3. El actor modificará los campos deseados.
4. Al finalizar, el actor presionará el botón “Aceptar”.
5. El sistema validará los datos ingresados.
6. El sistema desplegará un mensaje de confirmación.
7. El actor confirmará la modificación.
8. El sistema modificará el servicio seleccionado.

EXTENSIONES

5.1. Si algún campo queda sin ser ingresado o si hay algún error en los mismos, se desplegará un mensaje indicando el campo erróneo.

9. El actor podrá seleccionar “Cancelar” si no desea modificar el servicio.

CU-06-04-CS: Consultar Servicio.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Gestionar Servicio (**CU-06-02-GS**).

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Consulta exitosa del servicio seleccionado.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO:

ACTOR: Administrador, Empleado de servicios de playa.

DISPARADOR: Click al ícono representativo de “Ver”.

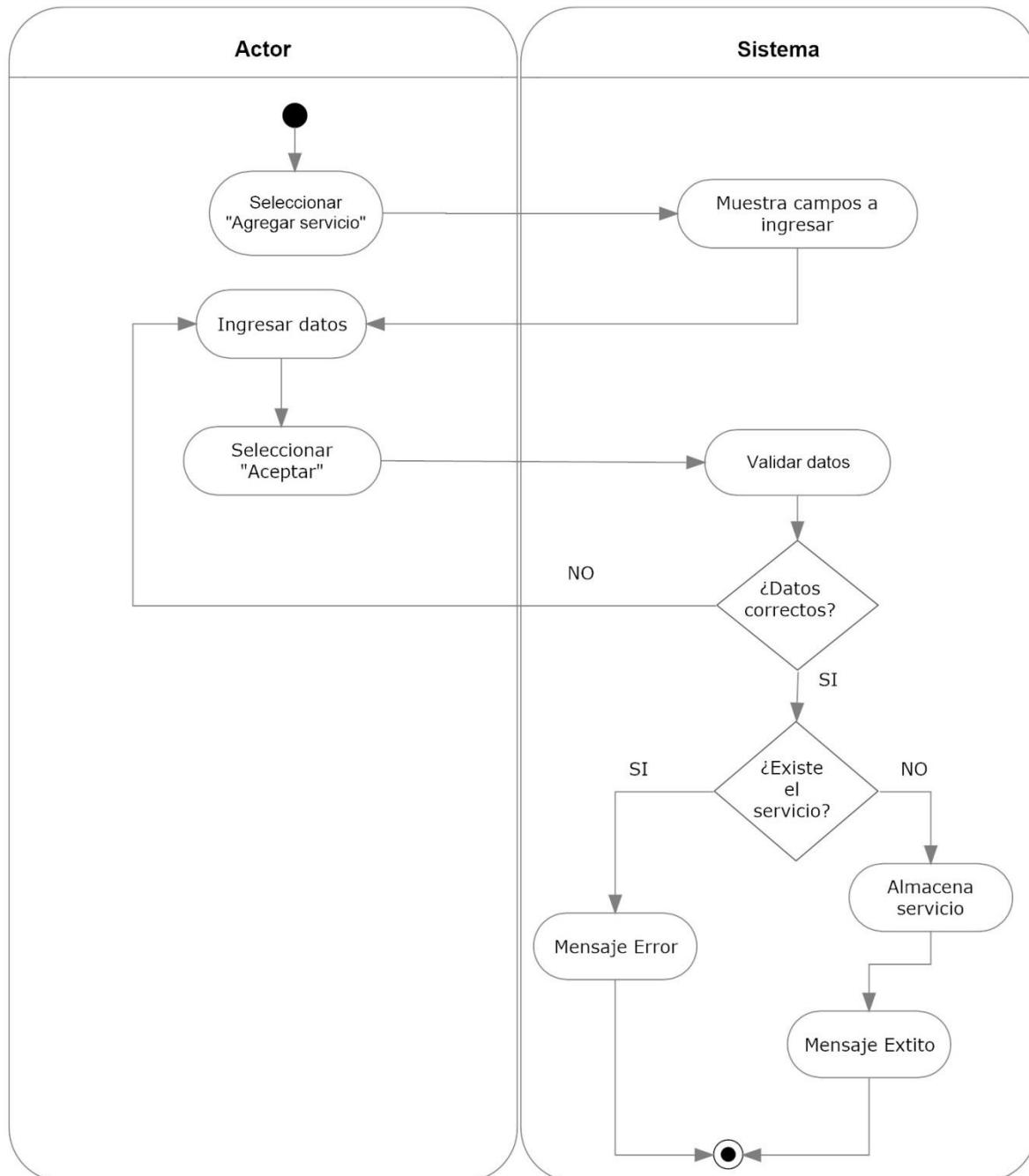
ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor presionara el ícono representativo de “Ver” junto al servicio de playa deseado.
2. El sistema mostrará la información del servicio seleccionado.
3. Al finalizar la consulta, el actor presionará el botón “Volver”.

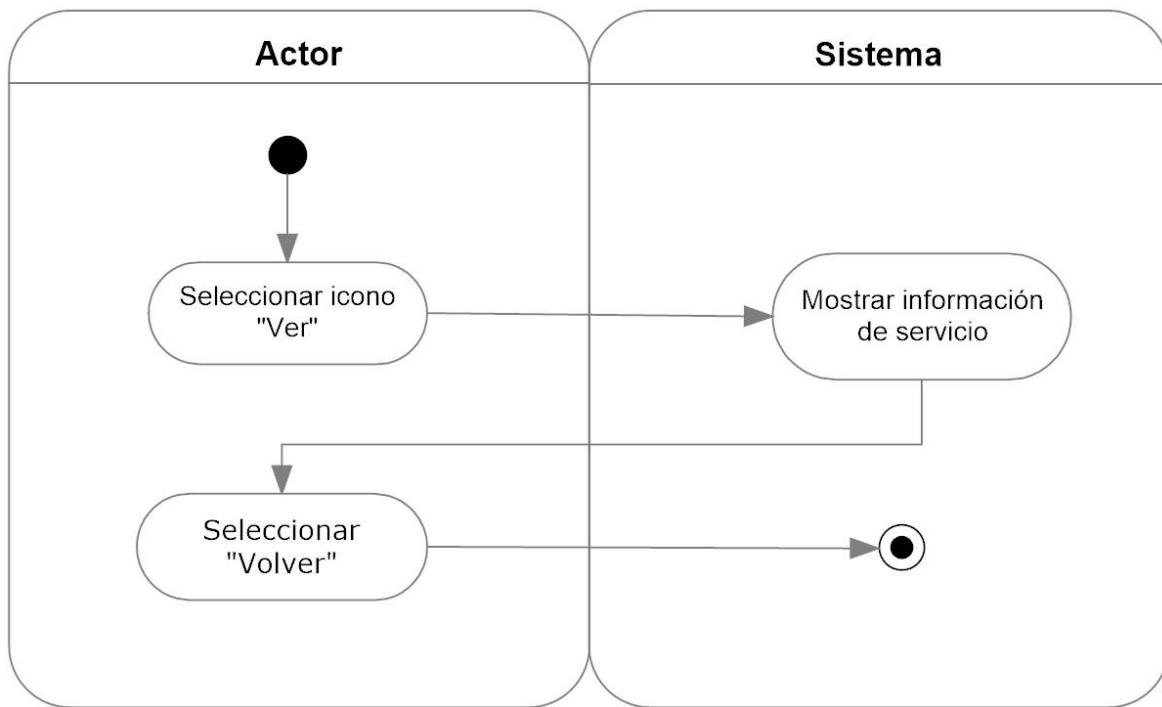
EXTENSIONES

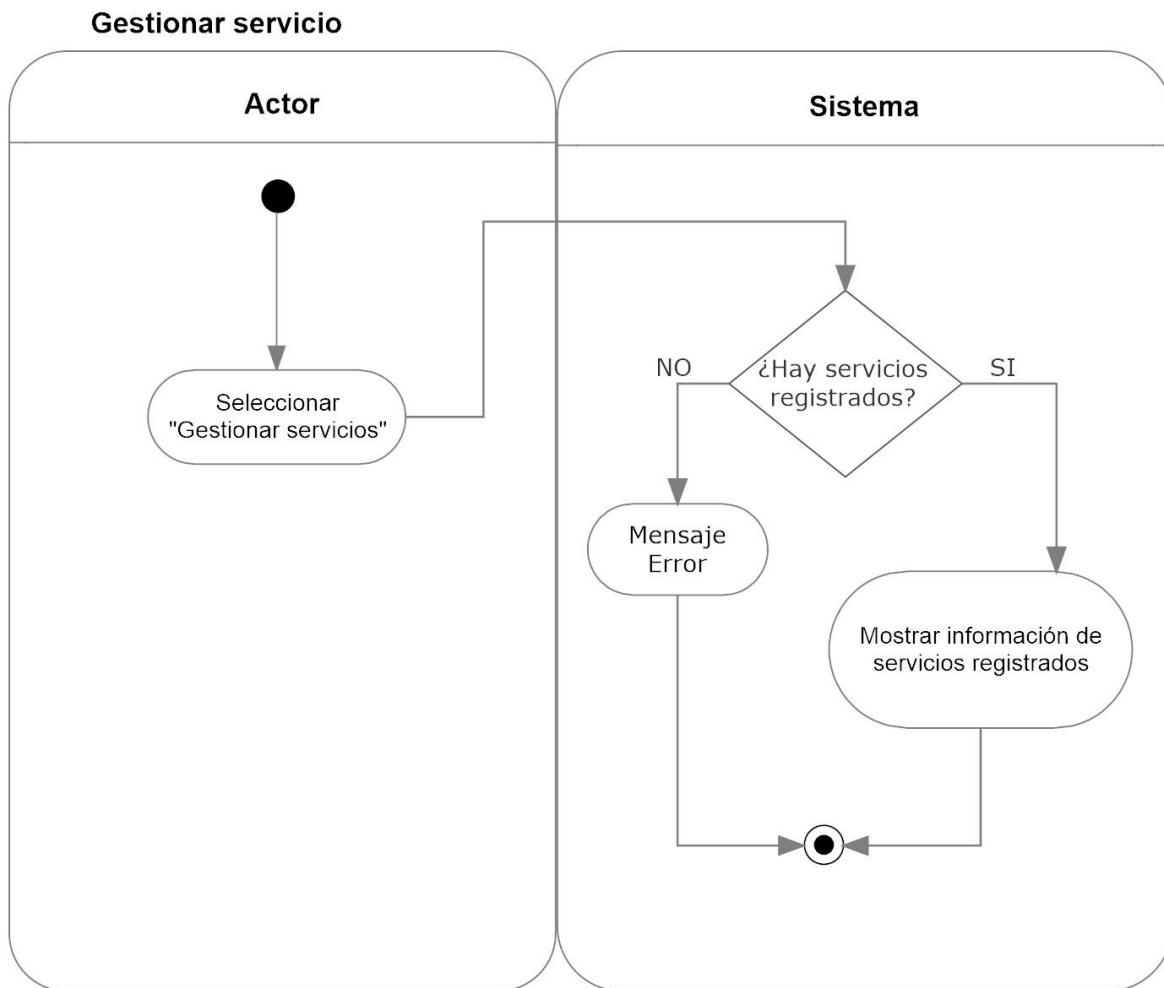
Diagramas de actividades

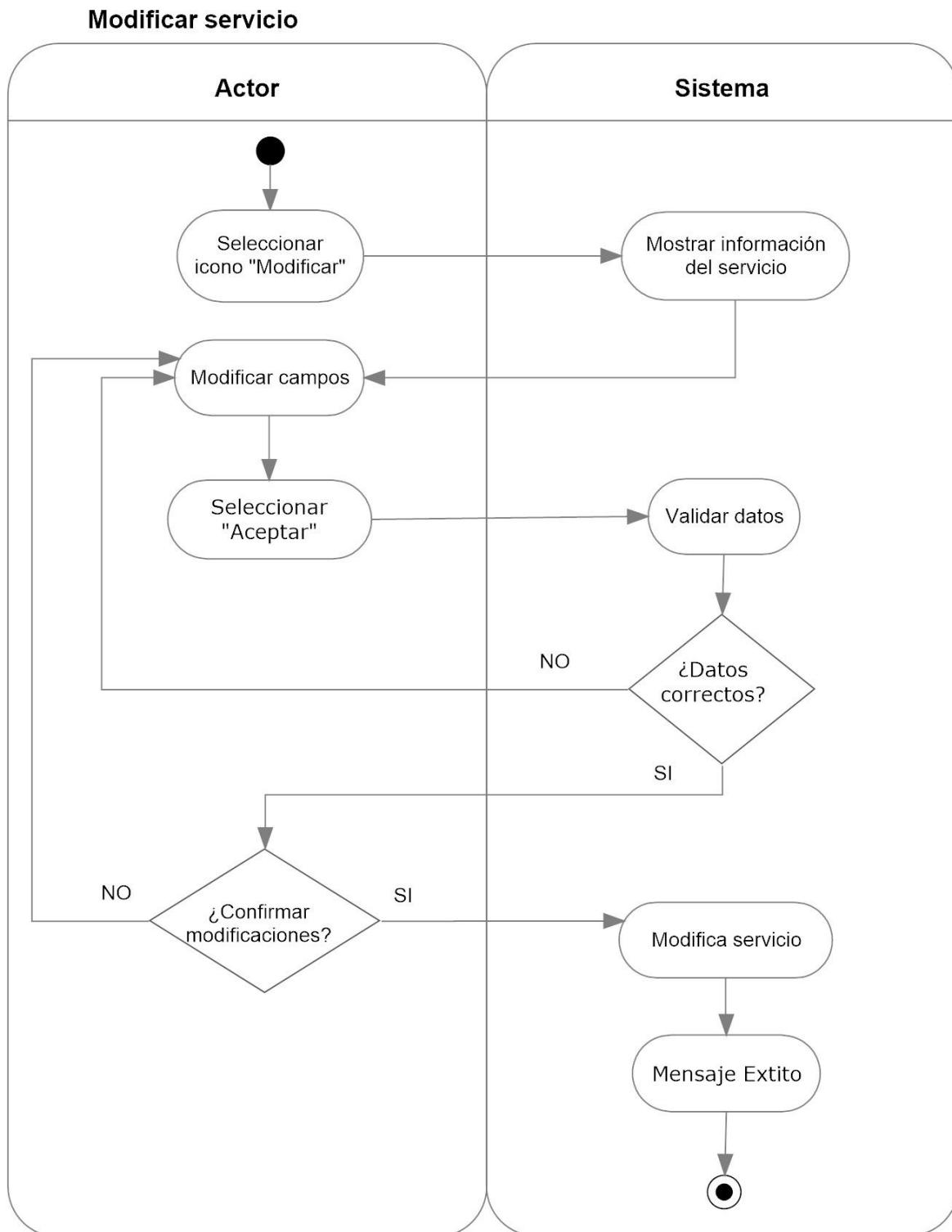
Agregar servicio



Consultar servicio

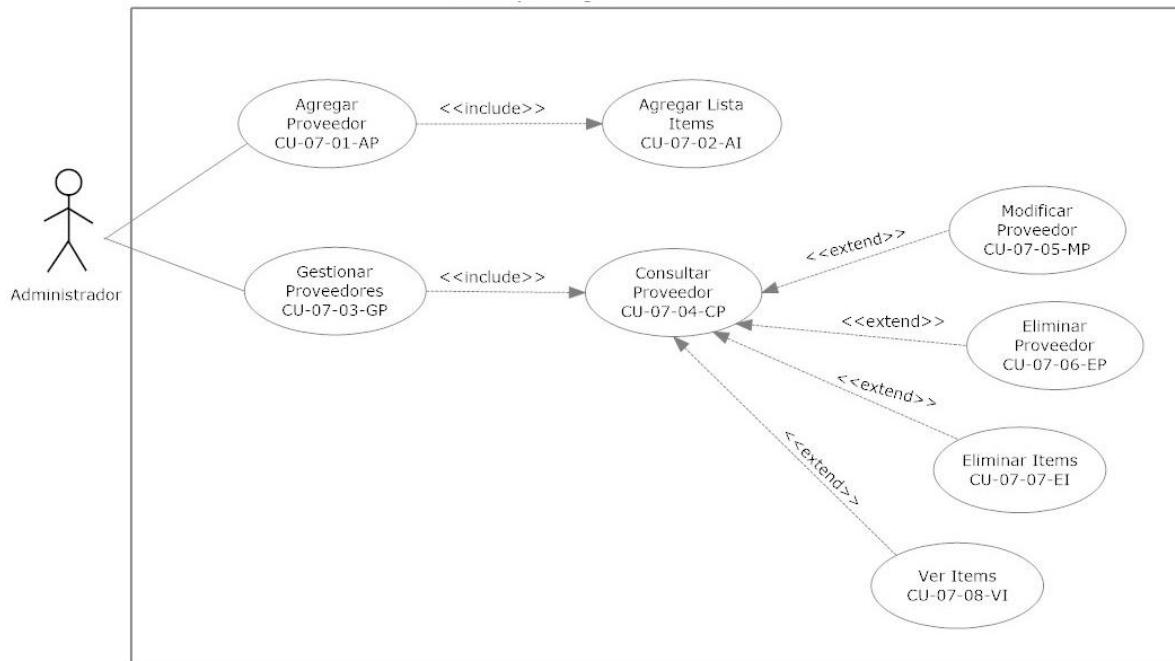






Módulo para la gestión de proveedores.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-07-01-AP: Agregar Proveedor.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el Back Office.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Agregar Proveedor exitoso.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo de Agregar el Proveedor.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: Él le da click al botón de “Aceptar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

12. El Administrador selecciona la opción de Proveedor en la lista de opciones.
13. El Administrador selecciona la opción “Agregar Proveedor”
14. El Administrador debe llenar los campos para Agregar el Proveedor.
15. El Administrador debe pulsar el botón “+” si desea agregar items.
16. Vas al Caso de uso CU-07-02-AI.

EXTENSIONES

- 5.1.** El Administrador le da al botón “Cancelar”

CASO DE USO CU-07-02-AI: Agregar Lista Items.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-01-AP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: La lista de items fue agregada exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: La lista de items no fue agregada.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción “Aceptar”

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El Administrador ingresa items (El nombre del item y la imagen).
2. El Administrador presiona el botón “Aceptar”.
3. El sistema muestra el mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 2.1.** El Administrador presiona el botón “Cancelar”.

CASO DE USO CU-07-03-GP: Gestionar Proveedor.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema y CU-07-01-AP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra la lista de los proveedores.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no muestra la lista de proveedores.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción “Consultar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

8. El Administrador presiona el botón de consultar lista de Proveedores en la lista de opciones.
9. El sistema muestra la lista con todos los proveedores.
10. El Administrador selecciona un proveedor.
11. Vas al caso de uso CU-07-04-CP

EXTENSIONES

- 1.1.** El sistema muestra un mensaje de error en caso de que no haya ninguna lista de proveedores.

CASO DE USO CU-07-04-CP: Consultar Proveedores.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-03-GP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra los datos del proveedor.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no muestra los datos del proveedor.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona el Proveedor de la lista.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El sistema muestra los datos del proveedor seleccionado.
2. El Administrador puede elegir entre CU-07-05-MP ó CU-07-06-EP ó CU-07-07-EI.

EXTENSIONES

- 1.1.** El sistema muestra un mensaje de error en caso de que no haya ningún proveedor.

CASO DE USO CU-07-05-MP: Modificar Proveedor.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-03-GP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El Proveedor fue modificado exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: El Proveedor no fue modificado.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción “Modificar”

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El Administrador modifica los campos de los datos del proveedor que deseé.
2. El Administrador presiona el botón “Modificar”.
3. El Sistema valida que los datos ingresados sean correctos.
4. El Administrador confirma la modificación del proveedor y da un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 2.1.** El Administrador presiona el botón “Cancelar”.

CASO DE USO CU-07-06-EP: Eliminar Proveedor.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-03-GP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El proveedor fue eliminado exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: El proveedor no fue eliminado.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción “Eliminar”

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

5. El Administrador selecciona la opción “Eliminar”.
6. El sistema solicita al Administrador confirmar la eliminación del Proveedor.
7. El Administrador confirma la eliminación del Proveedor.
8. El sistema elimina el Proveedor y muestra el mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 3.1.** El Administrador cancela la eliminación del proveedor.

CASO DE USO CU-07-07-EI: Eliminar Items.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-03-GP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El item fue eliminado exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: El item no fue eliminado.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción “Eliminar”

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El Administrador selecciona la opción “-”.
2. El sistema solicita al Administrador confirmar la eliminación del Item.
3. El Administrador confirma la eliminación del Item.
4. El sistema elimina el Item y muestra el mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 3.1.** El Administrador cancela la eliminación del item.

CASO DE USO CU-07-08-VI: Ver Items.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-07-03-GP.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El Sistema muestra los item de cada proveedor.

CONDICION FINAL DE FALLO: El Sistema no muestra los item de cada proveedor.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El Administrador selecciona la opción CU-07-04-CP

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

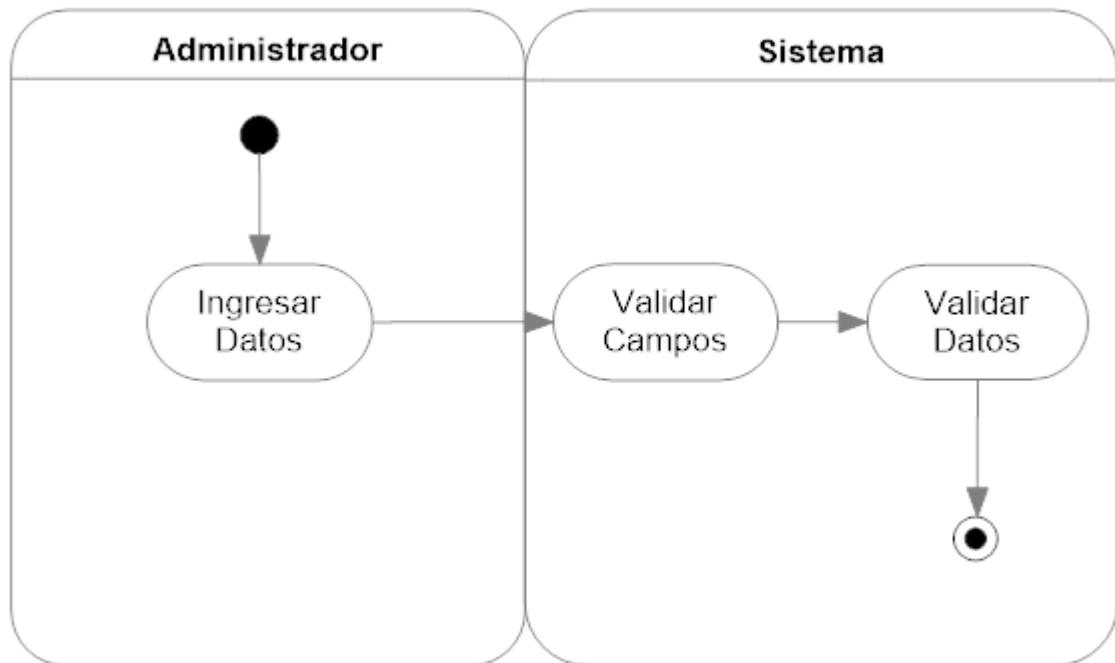
1. El sistema muestra la lista de items del Proveedor.

EXTENSIONES

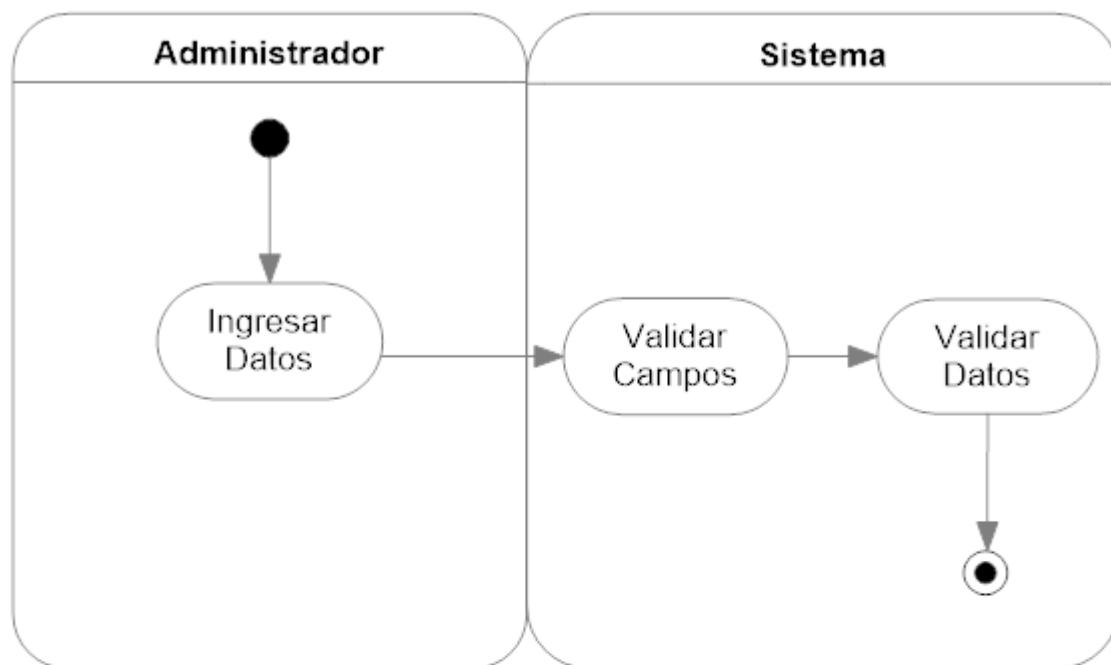
- 1.1.** El sistema muestra un mensaje de error en caso de que no haya ningún item.

Diagramas de actividades

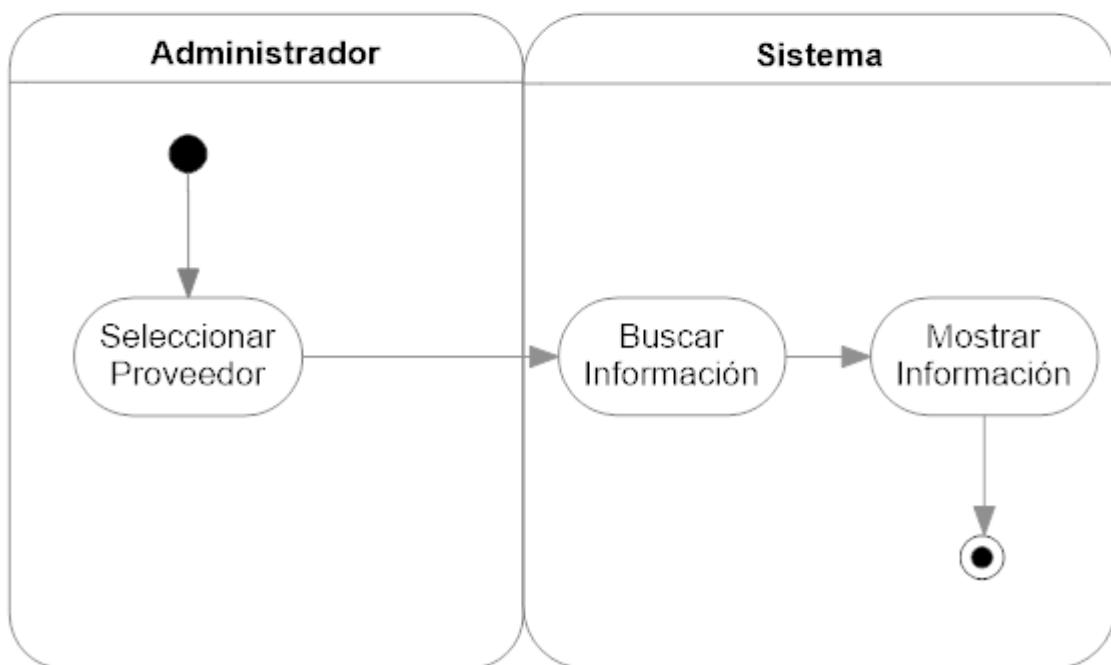
Agregar Proveedor



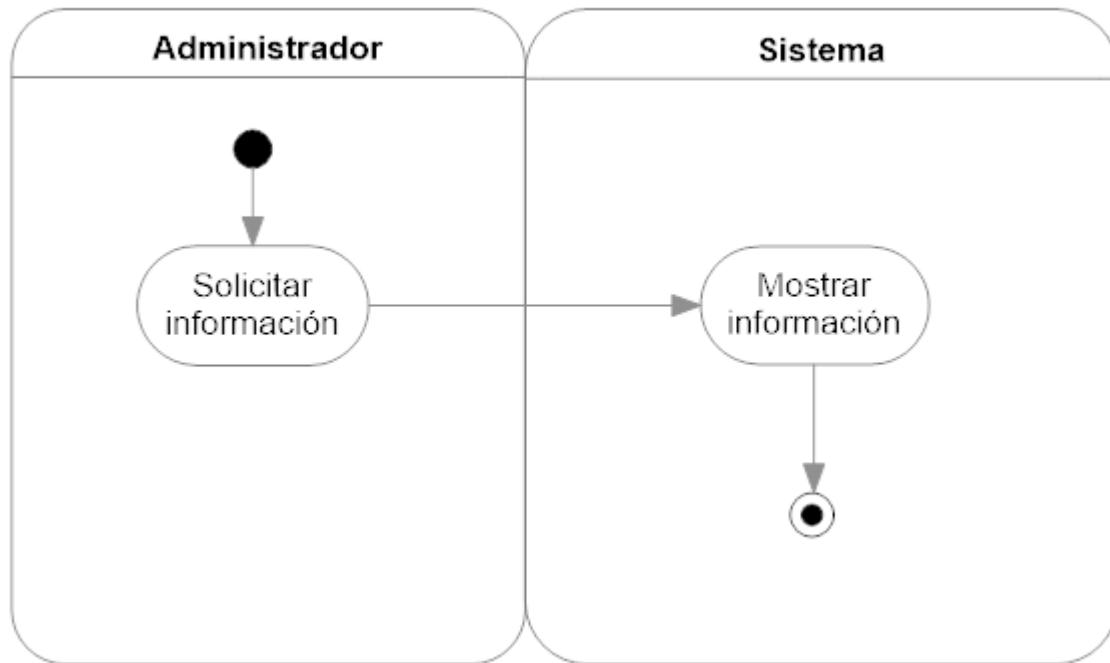
Agregar Lista Items



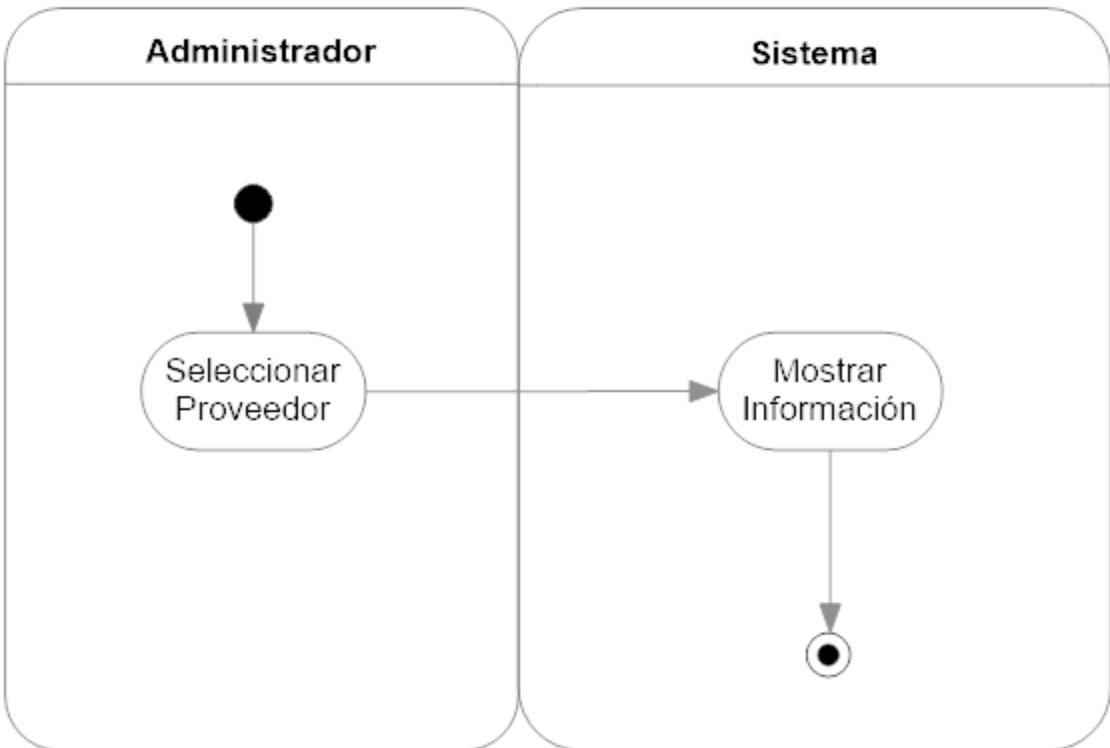
Gestionar Proveedores



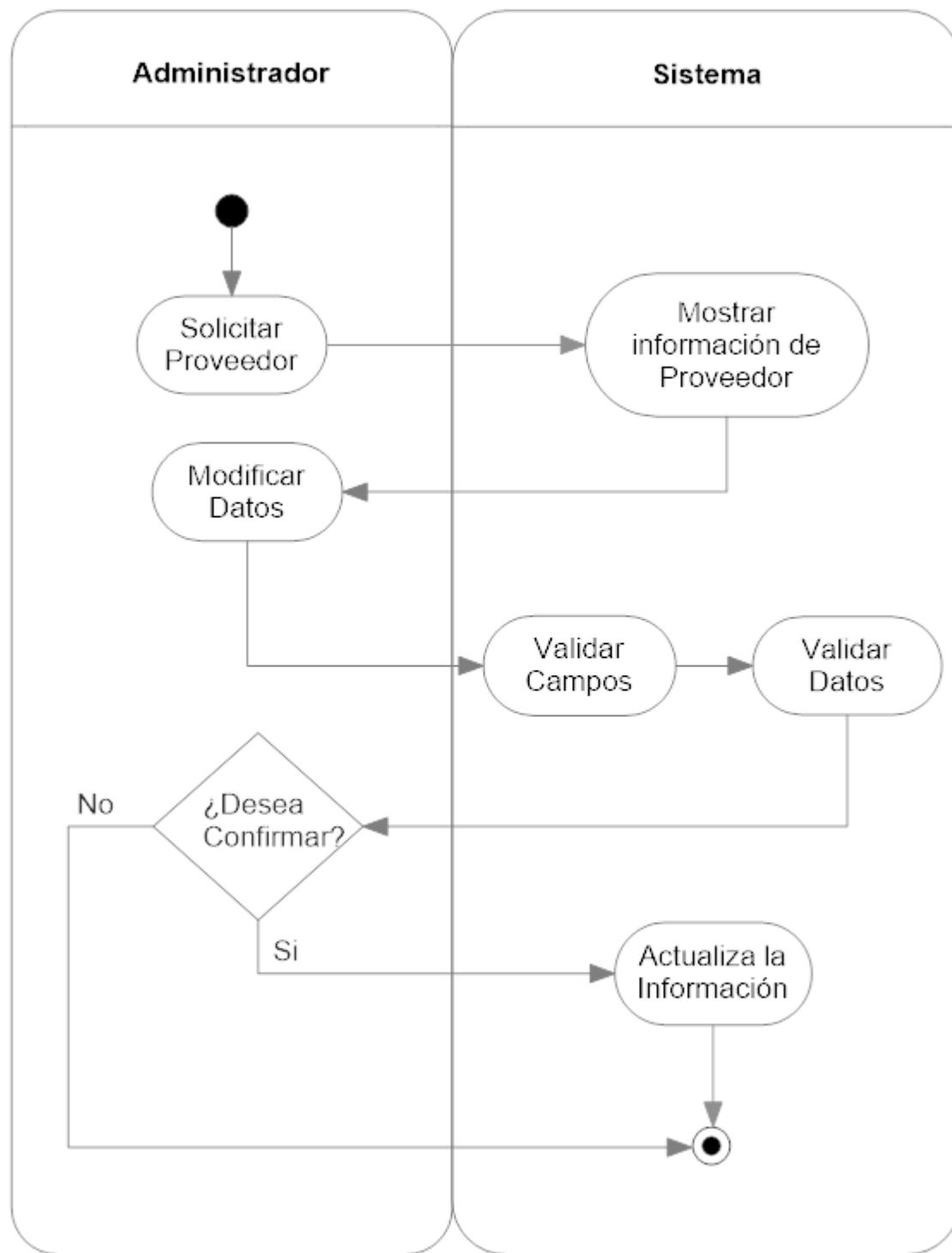
Consultar Proveedor

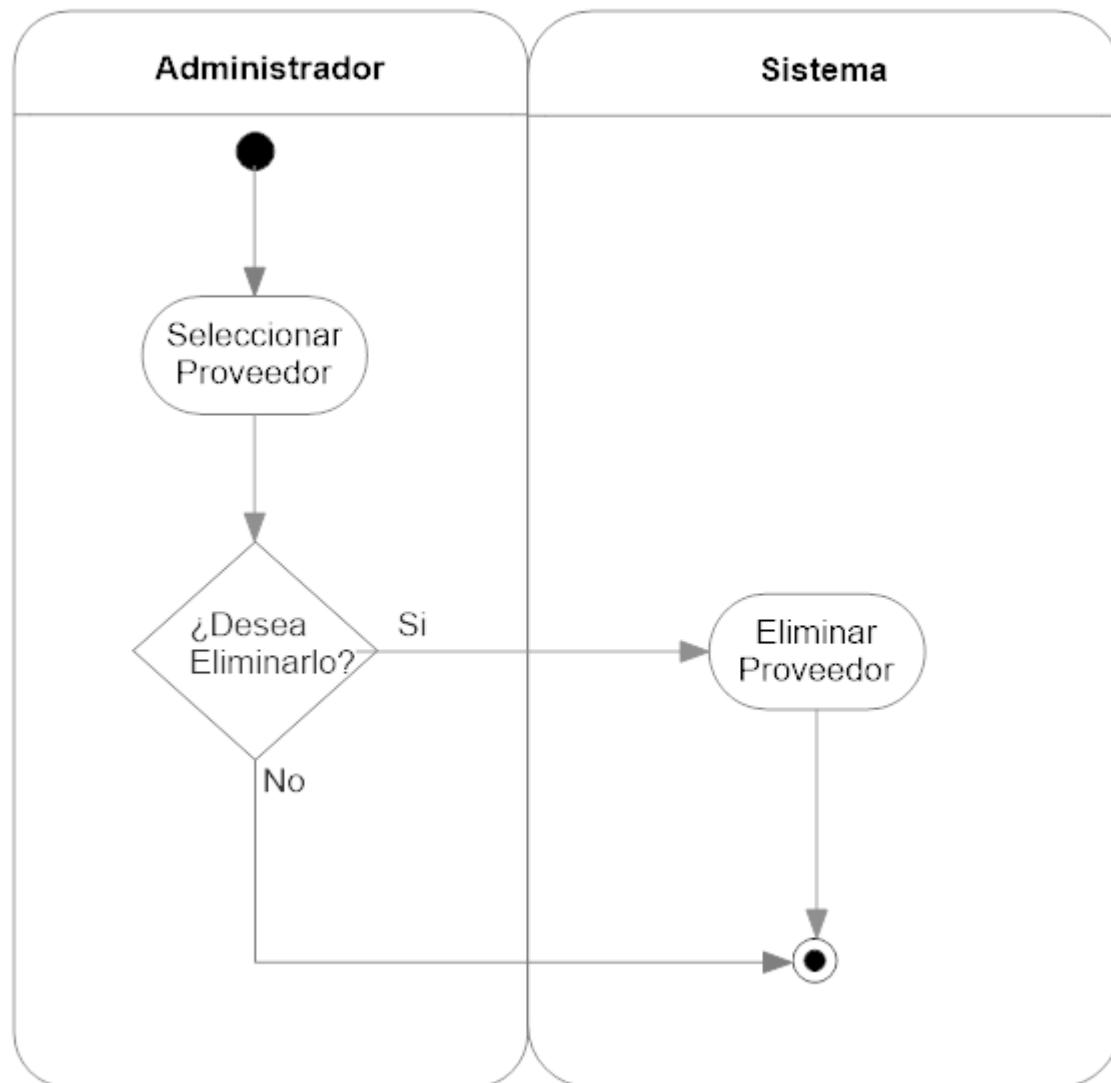


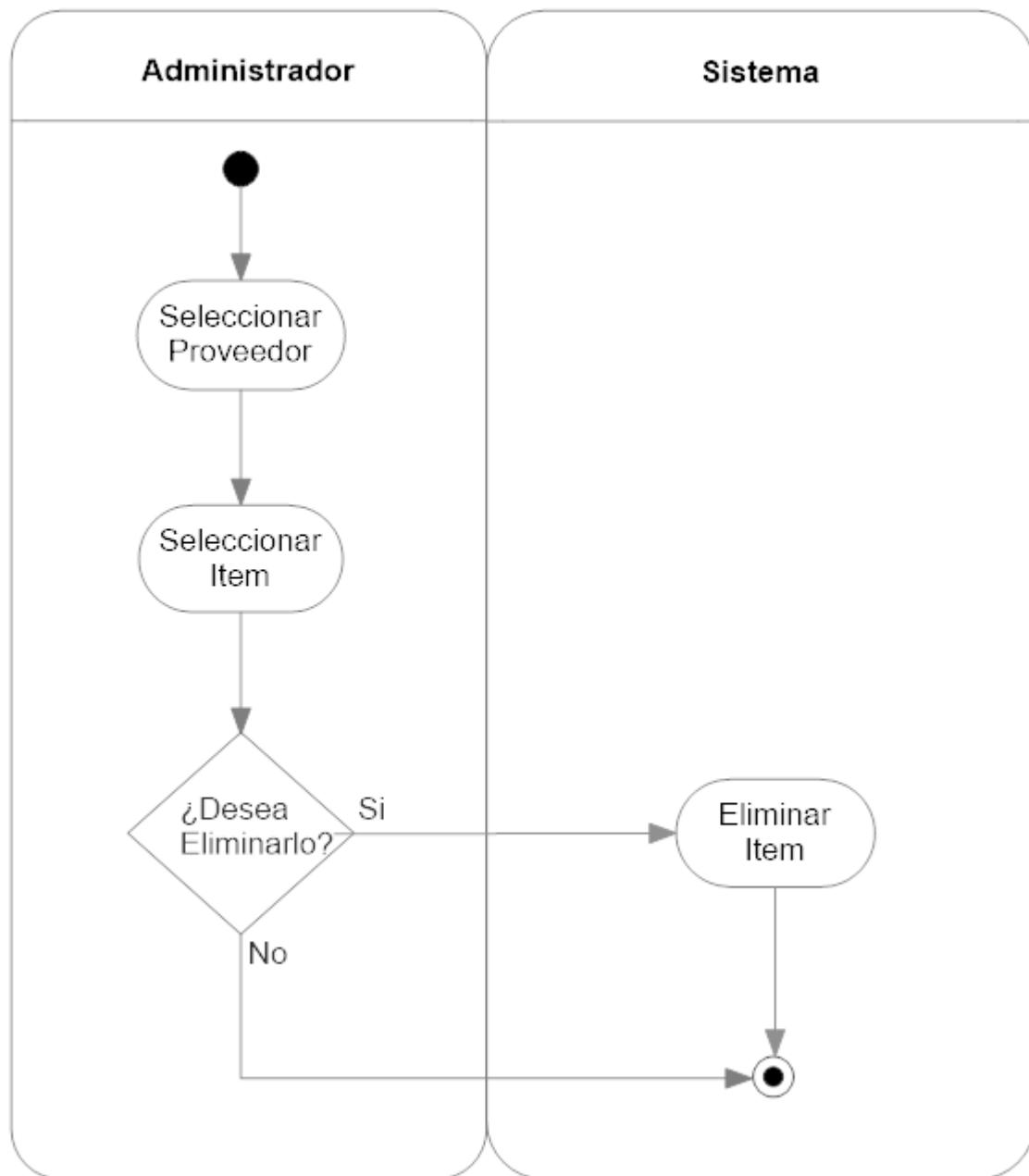
Ver Items



Modificar Proveedor

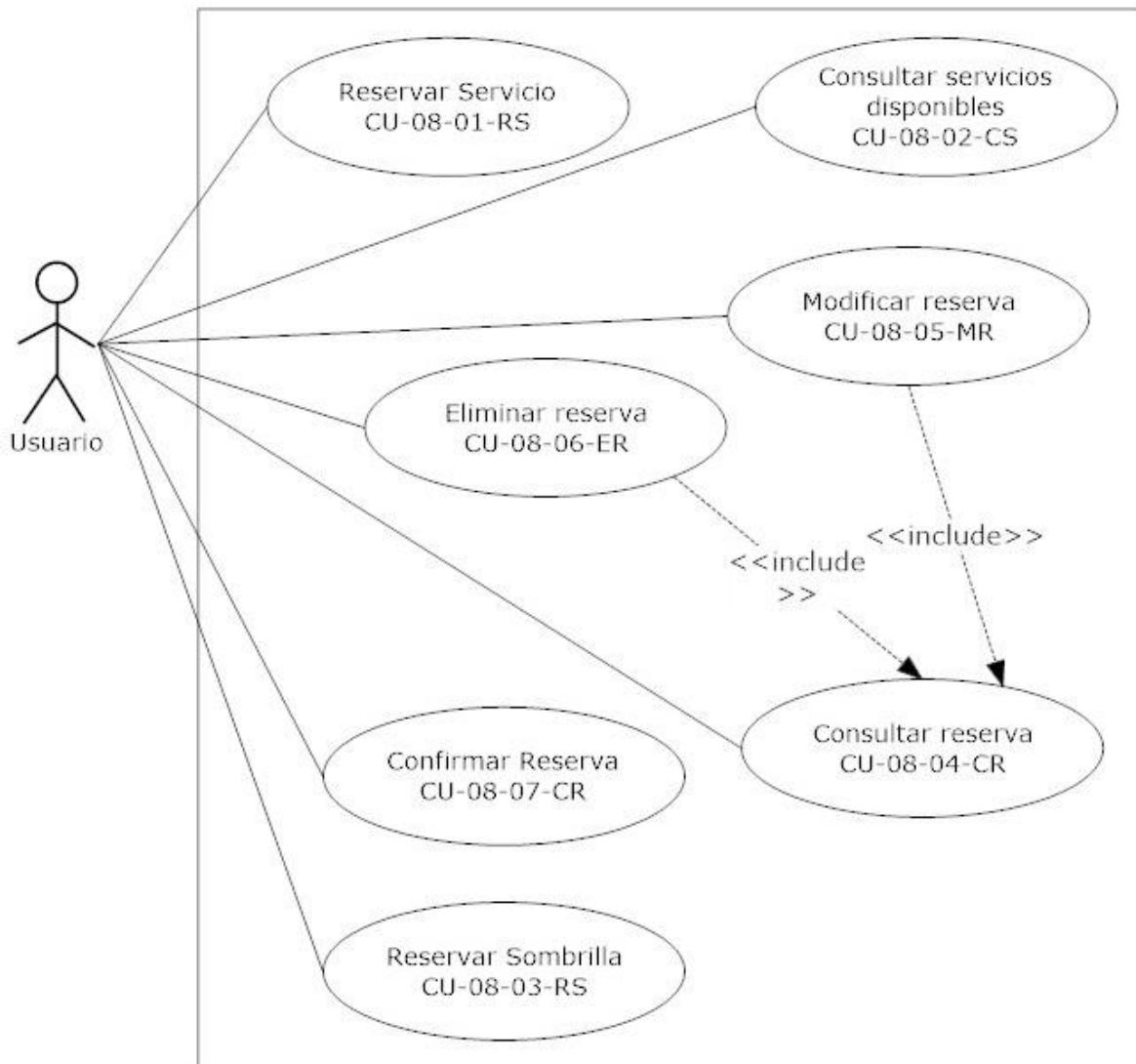


Eliminar Proveedor

Eliminar Items

Módulo de reservación de sombrillas y servicios de playa.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-08-01-RS: Reservar Servicio.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Registro de reserva exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo de registro de reserva de servicio.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Reservar Servicio”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción de reservar servicio en el menú principal del módulo reservas.
2. El sistema muestra los tipos de servicios que ofrece la playa, la cantidad de personas por reserva y el calendario con las fechas a elegir.
3. El actor debe seleccionar el tipo de servicio que desea reservar así como la cantidad de personas que harán uso del servicio y la fecha pautada.
4. El actor presiona el botón de reservar.
5. El sistema registrara los datos necesarios para la reservación y mostrara un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la reserva, por lo cual el sistema mostrará. Un mensaje de error solicitando el ingreso de los mismos.

4.1. El actor le da click al botón de “Cancelar” para cancelar el registro de la reserva, el sistema retorna al módulo de reservas.

5.1. El sistema no logra realizar la reserva y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-08-02-CS: Consultar servicios disponibles.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra los servicios disponibles.

CONDICION FINAL DE FALLO: No existen servicios disponibles.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Consultar Disponibilidad”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor presiona el botón de consultar disponibilidad del menú principal del módulo de reservas.
2. El sistema muestra los calendarios con las fechas para elegir el rango de fechas deseado.
3. El actor selecciona consultar disponibilidad tras haber seleccionado el rango de fechas.
4. El sistema muestra los servicios disponibles según el rango de fecha seleccionado.

EXTENSIONES

- 4.1.** El sistema muestra un mensaje de error en caso de que falte información por especificar.

CASO DE USO CU-08-03-RS: Reservar Sombrilla.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Registro de reserva exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo de registro de reserva de sombrilla.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Reservar Sombrilla”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción de reservar sombrilla en el menú principal del módulo reservas.
2. El sistema muestra los calendarios con las fechas para elegir el rango de fechas deseado.
3. El actor selecciona el rango de fechas para la reservación y presiona el botón “Buscar”.
4. El sistema muestra las sombrillas disponibles en la playa y la cantidad de sillas disponibles.
5. El actor debe seleccionar la sombrilla que desea reservar así como la cantidad de sillas que desea.
6. El actor presiona el botón de “Reservar”.
7. El sistema registrara los datos necesarios para la reservación y mostrara un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

- 3.1.** El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la reserva, por lo cual el sistema mostrará. Un mensaje de error solicitando el ingreso de los mismos.
- 6.1.** El actor presiona el botón “Cancelar” para salir de la opción de reservar sombrilla.
- 6.2.** El sistema solicita al actor completar la información requerida para la reserva.

CASO DE USO CU-08-04-CR: Consultar Reserva.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra las reservas realizadas.

CONDICION FINAL DE FALLO: La reservas no existen.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Consultar Reserva”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona la opción “Consultar Reserva”.
2. El sistema muestra los calendarios con las fechas para elegir el rango de fechas deseado.
3. El actor selecciona consultar reserva tras haber seleccionado el rango de fechas.
4. El sistema muestra las reservaciones realizadas según el rango de fecha seleccionado.

EXTENSIONES

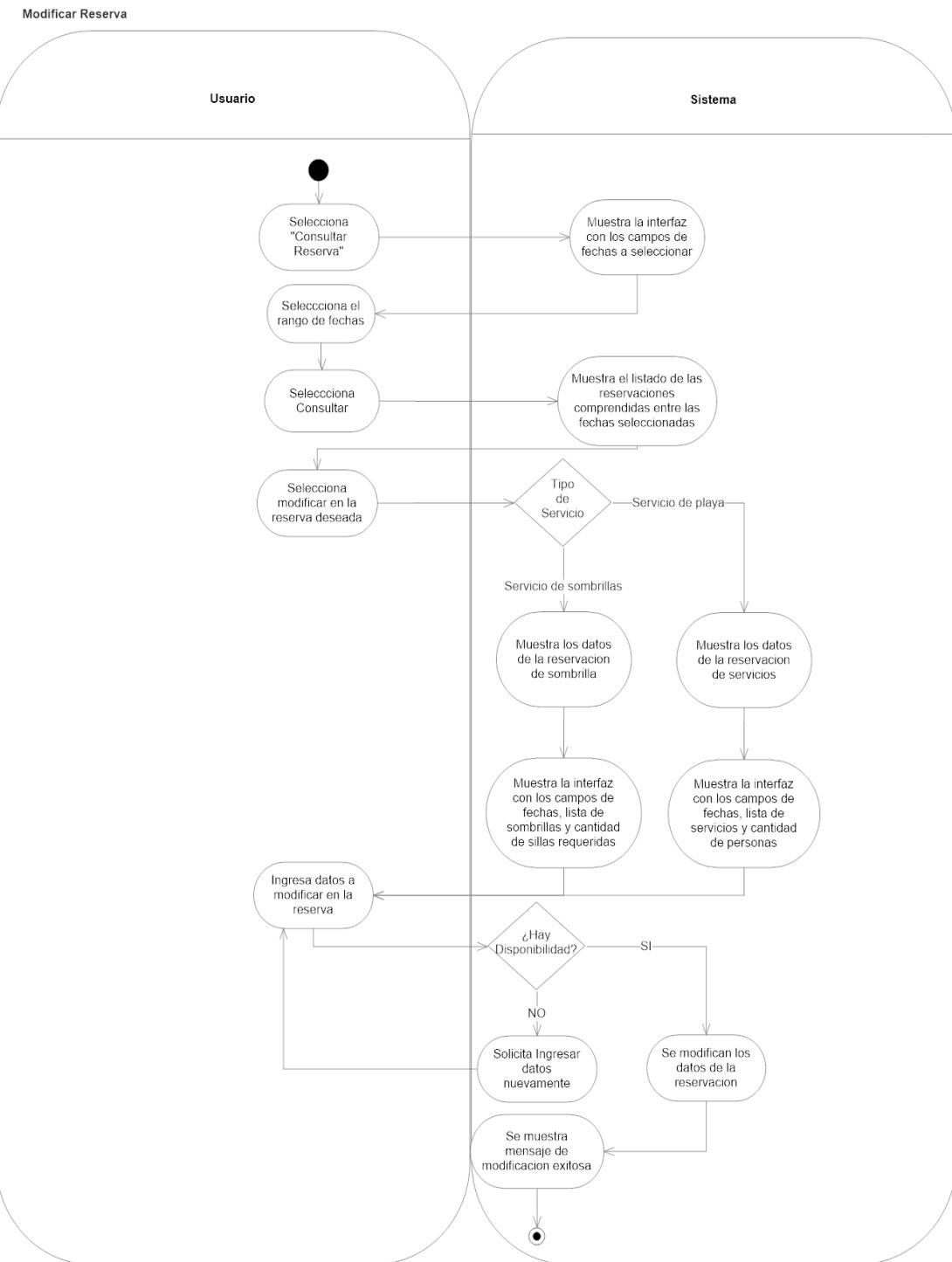
- 4.1.** El sistema muestra un mensaje de error en caso de que falte información por especificar.

CASO DE USO CU-08-05-MR: Modificar Reserva.
INFORMACION CARACTERISTICA
PRECONDICION: CU-08-04-CR.
CONDICION FINAL DE ÉXITO: La reserva fue modificada exitosamente.
CONDICION FINAL DE FALLO: La reserva no fue modificada.
ACTOR PRIMARIO: Usuario.
DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Modificar Reserva”
ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO
<ol style="list-style-type: none">1. El actor selecciona la opción “Modificar Reserva”.2. El sistema muestra la reservación seleccionada de forma detallada.3. El actor ingresa los datos a modificar.4. El sistema valida disponibilidad del servicio para los datos ingresados.5. El actor presiona el botón “Modificar”.6. El sistema registra los nuevos datos en el sistema.7. El sistema muestra el mensaje de éxito.
EXTENSIONES
4.1. La reserva no cuenta con disponibilidad para la modificación de la reserva.
5.1. El usuario presiona el botón “Cancelar”.

CASO DE USO CU-08-06-ER: Eliminar Reserva.
INFORMACION CARACTERISTICA
PRECONDICION: CU-08-04-CR.
CONDICION FINAL DE ÉXITO: La reserva fue eliminada exitosamente.
CONDICION FINAL DE FALLO: La reserva no fue eliminada.
ACTOR PRIMARIO: Usuario.
DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Eliminar Reserva”
ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO
<ol style="list-style-type: none">1. El actor selecciona la opción “Eliminar Reserva”.2. El sistema solicita al actor confirmar la eliminación de la reserva.3. El actor confirma la eliminación de la reserva.4. El sistema elimina la reserva y muestra el mensaje de éxito.

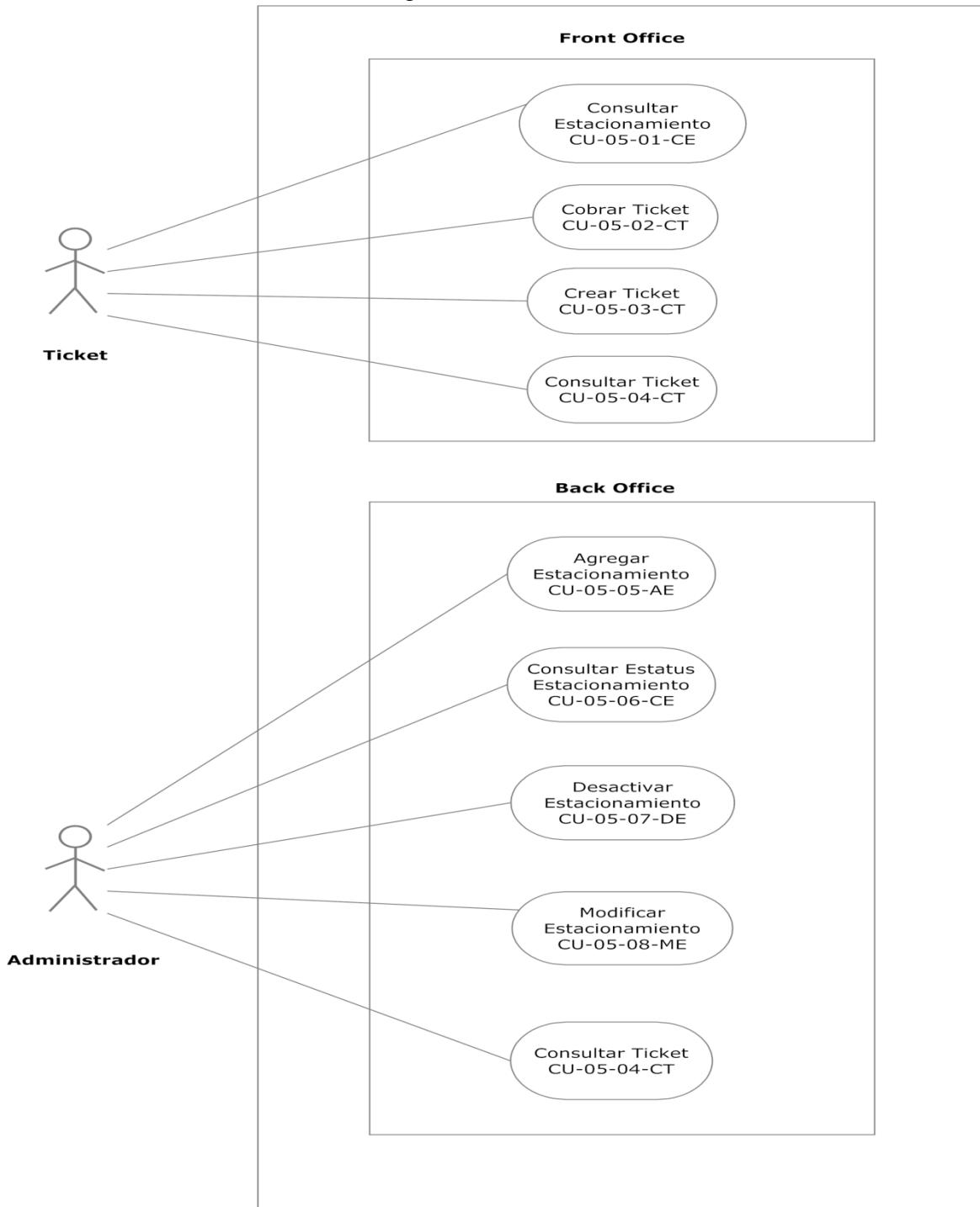
EXTENSIONES	
3.1. El actor cancela la eliminación de la reservación.	
CASO DE USO CU-08-07-CR: Confirmar Reserva.	
INFORMACION CARACTERISTICA	
PRECONDICION: El empleado ingresa en el sistema.	
CONDICION FINAL DE ÉXITO: Confirmación de reserva exitosa	
CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo de confirmación de reserva.	
ACTOR PRIMARIO: Empleado.	
DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Confirmar Reserva”.	
ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO	
1. El actor selecciona la opción de “Confirmar Reserva” en el menú principal del módulo reservas.	
2. El actor ingresa el número de cedula del cliente.	
3. El actor presiona el botón “Consultar”.	
4. El sistema muestra el listado de servicios por confirmar del cliente en la playa.	
5. El actor debe seleccionar el servicio que desea confirmar.	
6. El actor presiona el botón de “Confirmar”.	
7. El sistema registrara la confirmación y mostrara un mensaje de éxito.	
EXTENSIONES	
3.1. El actor presiona el botón cancelar y regresa al menú principal del módulo.	
6.1. El actor presiona el botón cancelar y regresa al menú principal del módulo.	

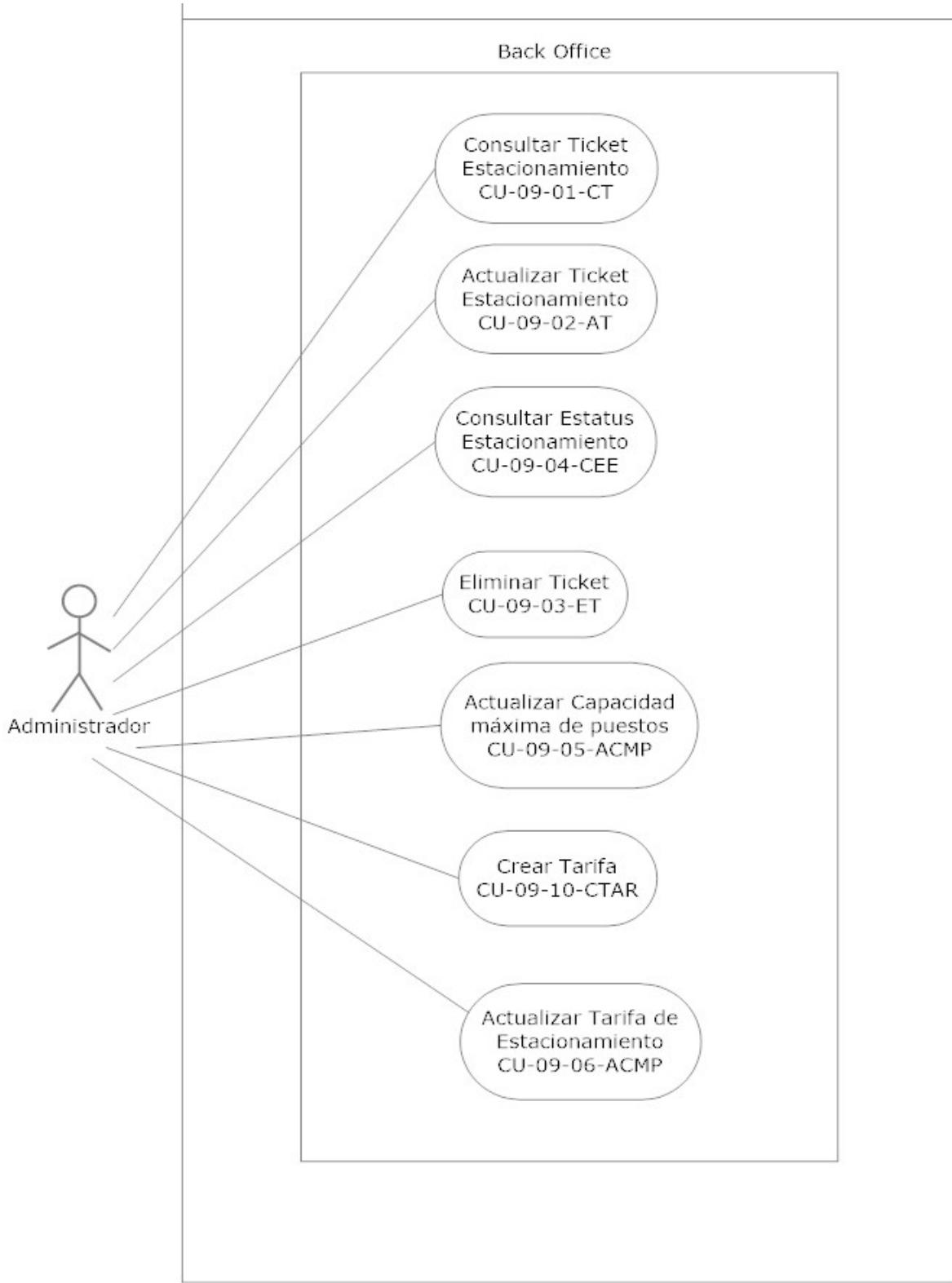
Diagramas de actividades



Módulo para la gestión y configuración del estacionamiento.

Diagramas de Casos de uso





CASO DE USO: CU-05-04-CT: Consultar Tickets**INFORMACIÓN GENERAL****PRECONDICION:** No aplica**CONDICION FINAL DE ÉXITO:** Se despliega una lista de Tickets**CONDICION FINAL DE FALLO:** No existen tickets registrados.**ACTOR PRIMARIO:** Administrador y Cajero**DISPARADOR:** El actor selecciona el botón de "Consultar"**ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO**

17. El actor ingresa al sistema.
18. El actor selecciona la opción de consultar tickets en el menú principal del módulo estacionamiento.
19. El sistema le muestra la opción de buscar los tickets por fecha y por placa del vehículo.
20. El actor busca por placa o por rango de fechas de ingreso y presiona el botón de "Buscar".
21. El sistema muestra una lista con los registros existentes en el sistema que encajen con los datos de entrada.

EXTENSIONES**1.1** El actor introduce datos que no generan resultados.**1.2** El sistema muestra que no hay tickets que coincidan con el rango de fechas consultado o por la placa del vehículo registrado.**CASO DE USO CU-05-02-CT: Cobrar Ticket de Estacionamiento****INFORMACIÓN GENERAL****PRECONDICION:** El usuario ingresa al sistema como cajero y se dirige a la opción de cobrar ticket.**CONDICION FINAL DE ÉXITO:** El sistema actualiza los nuevos datos y muestra un mensaje de éxito.**CONDICION FINAL DE FALLO:** No existe el ticket que se desea cobrar.**ACTOR PRIMARIO:** Cajero.**DISPARADOR:** El actor se dirige a la sección de estacionamiento y pulsa la opción "Cobrar Ticket".**ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO**

1. El actor ingresa al sistema y se dirige a la sección de estacionamiento.
2. El actor selecciona la opción de cobrar ticket.
3. El sistema muestra la opción de buscar los tickets por rango de fecha o por placa del vehículo.
4. El actor ingresa los datos sugeridos y pulsa "Buscar".
5. El sistema le muestra los tickets registrados para el rango de fechas de ingreso o para la placa del vehículo asociado.
6. El actor selecciona la opción correspondiente en la lista, al ticket que desea cobrar.
7. El sistema genera una ventana de confirmación.
8. El actor confirma la acción sugerida.
9. El sistema registra la información del ticket cobrado.

EXTENSIONES

- | |
|---|
| 1.1. El actor ingresa datos que no generan resultados.
1.2. El sistema muestra que no hay registros que coincidan con la búsqueda. |
|---|

CASO DE USO CU-05-03-CT: Crear Tickets**INFORMACIÓN GENERAL**

PRECONDICION: El usuario debe tener privilegios de Cajero.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Se crea un ticket exitosamente.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se pudo crear el ticket.

ACTOR PRIMARIO: Cajero

DISPARADOR: El actor selecciona la opción de “Crear ticket” en el menú principal.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor ingresa al sistema como cajero y se dirige a la sección de estacionamiento.
2. El actor accede a la funcionalidad seleccionando la opción “Crear Ticket”.
3. El actor selecciona el estacionamiento e ingresa la placa del vehículo. Luego pulsa el botón de crear ticket.
4. El sistema registra la fecha, hora de entrada y guarda la placa del vehículo en la Base de Datos.
5. El sistema registra exitosamente la entrada en Base de Datos.

EXTENSIONES

- 1.1** Ocurre un error de conexión y no se procesa la petición.

- 1.2** El sistema no puede registrar exitosamente la entrada y no registra el ticket.

CASO DE USO CU-05-06-CE: Consultar Estacionamiento**INFORMACIÓN GENERAL**

PRECONDICION: Haber ingresado al sistema como administrador o cajero.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra la información almacenada del estacionamiento seleccionado por el usuario.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no consigue mostrar la información solicitada por el usuario.

ACTOR PRIMARIO: Administrador y Cajero

DISPARADOR: El actor selecciona la opción de “Consultar Estacionamiento”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor ingresa al sistema con los permisos necesarios.
2. El actor selecciona la opción de Gestionar Estacionamiento en el menú principal.
3. El sistema muestra una lista con todos los estacionamientos disponibles del recinto.
4. El actor ingresa el parámetro de su preferencia.
5. El actor selecciona un estacionamiento y la opción correspondiente para consultar.
6. El sistema muestra información detallada del estacionamiento seleccionado.

EXTENSIONES

- 1.1** No existen estacionamientos registrados.

- 1.2** El sistema pierde la conexión y no puede realizar la petición.

CASO DE USO CU-05-07-DE: Desactivar Estacionamiento
INFORMACIÓN GENERAL
PRECONDICION: El usuario debe tener privilegios de Administrador.
CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El estacionamiento se ha desactivado exitosamente.
CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El estacionamiento no se ha desactivado.
ACTOR PRIMARIO: Administrador
DISPARADOR: El actor selecciona la opción de “Desactivar Estacionamiento” en el menú correspondiente.
ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO
<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa al sistema con privilegios de administrador.2. El actor selecciona la opción de “Gestionar Estacionamiento”.3. El sistema muestra una lista con todos los Estacionamientos disponibles.4. El actor, si lo desea, ingresa los parámetros de búsqueda sugeridos y pulsa el botón de “Buscar”.5. El sistema actualiza la lista, filtrando por los parámetros de entrada.6. El actor elige la opción correspondiente para desactivar un estacionamiento.7. El sistema muestra un mensaje de éxito, especificando los cambios.
EXTENSIONES
1.1 La búsqueda del actor no produce resultados.
1.1 El sistema no genera la lista solicitada.
2.1 Ocurre un error y el sistema no puede responder a las peticiones.

CASO DE USO CU-05-08-ME: Modificar Estacionamiento
INFORMACIÓN GENERAL
PRECONDICION: El usuario debe tener privilegios de Administrador.
CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Los datos del estacionamiento han sido actualizados con éxito.
CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Los datos del estacionamiento no han sido actualizados.
ACTOR PRIMARIO: Administrador
DISPARADOR: El actor selecciona la opción de “Gestionar Estacionamiento”, selecciona un registro y pulsa la opción que le permite modificar los registros de un estacionamiento.
ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO
<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa al sistema con privilegios de administrador.2. El actor selecciona la opción de “Gestionar Estacionamiento”, selecciona un registro y pulsa la opción que le permite modificar registros.3. El sistema muestra un formulario editable con los datos iniciales del estacionamiento que se desea modificar.4. El actor modifica los campos que desea y pulsa el botón que le permite modificar.5. El sistema muestra un mensaje de éxito y realiza los cambios solicitados.
EXTENSIONES
1.1 El actor ingresa parámetros que no generan resultados.
1.2 El sistema no muestra ninguna información.

2.1 Ocurre un error y el sistema no puede procesar la petición del usuario.

CASO DE USO CU -09-10-CTAR: Agregar Estacionamiento

INFORMACIÓN GENERAL

PRECONDICION: El usuario debe tener privilegios de Administrador.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Se ha creado un nuevo estacionamiento exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No se ha generado un estacionamiento exitosamente.

ACTOR PRIMARIO: Administrador

DISPARADOR: El actor selecciona la opción de Agregar Estacionamiento en la sección de Estacionamiento del menú principal.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor ingresa al sistema con privilegios suficientes e ingresa a la sección de Agregar Estacionamiento.
2. El sistema despliega un formulario editable que recibirá los datos del nuevo registro.
3. El rellena el formulario con los datos requeridos y pulsa el botón correspondiente para generar el registro.
4. El sistema registra exitosamente un nuevo estacionamiento.

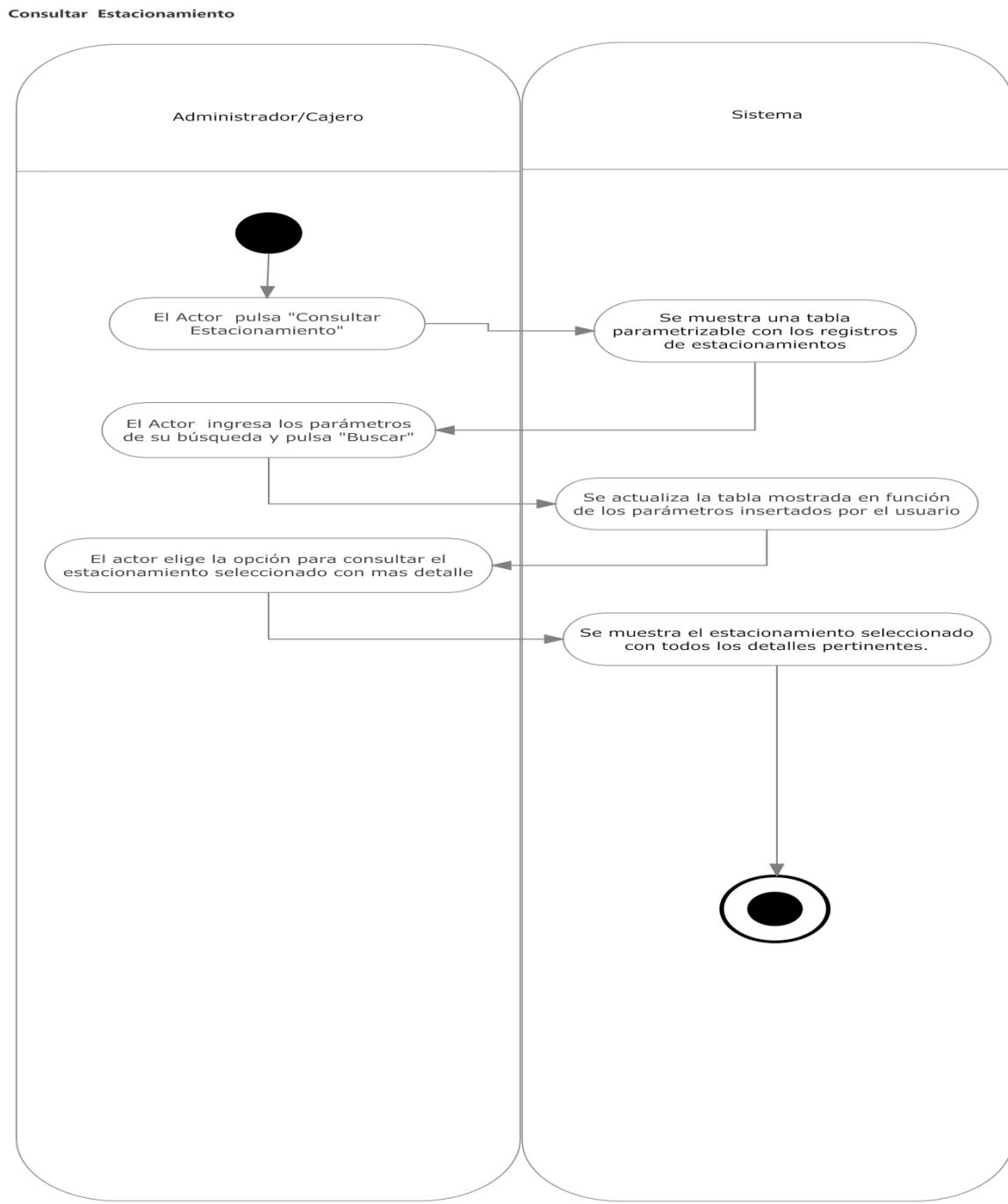
EXTENSIONES

1.1 El actor no ingresa los datos adecuadamente.

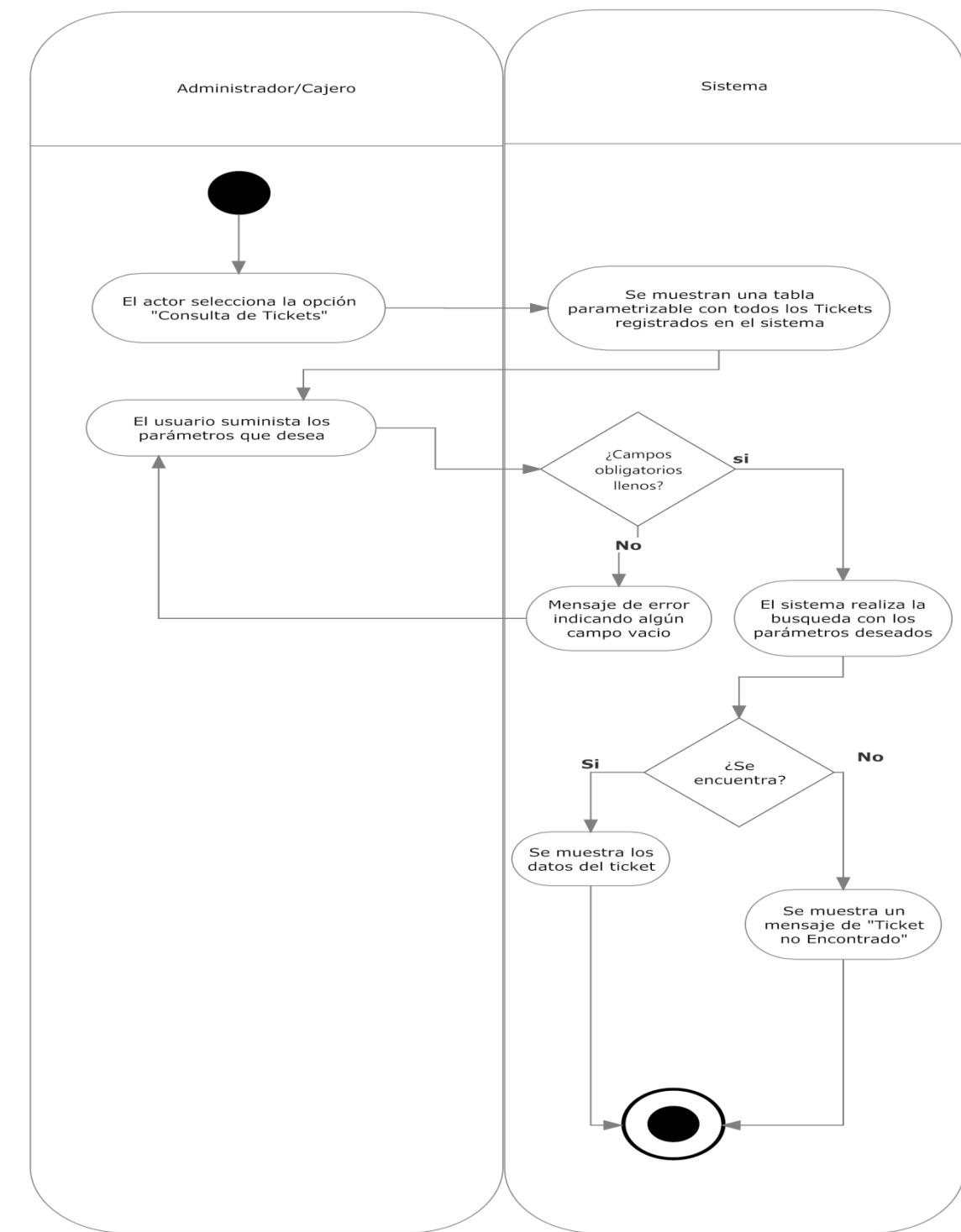
1.2 El sistema valida la acción, alertando al usuario acerca de los campos que re quieren ser modificados para su correcto ingreso.

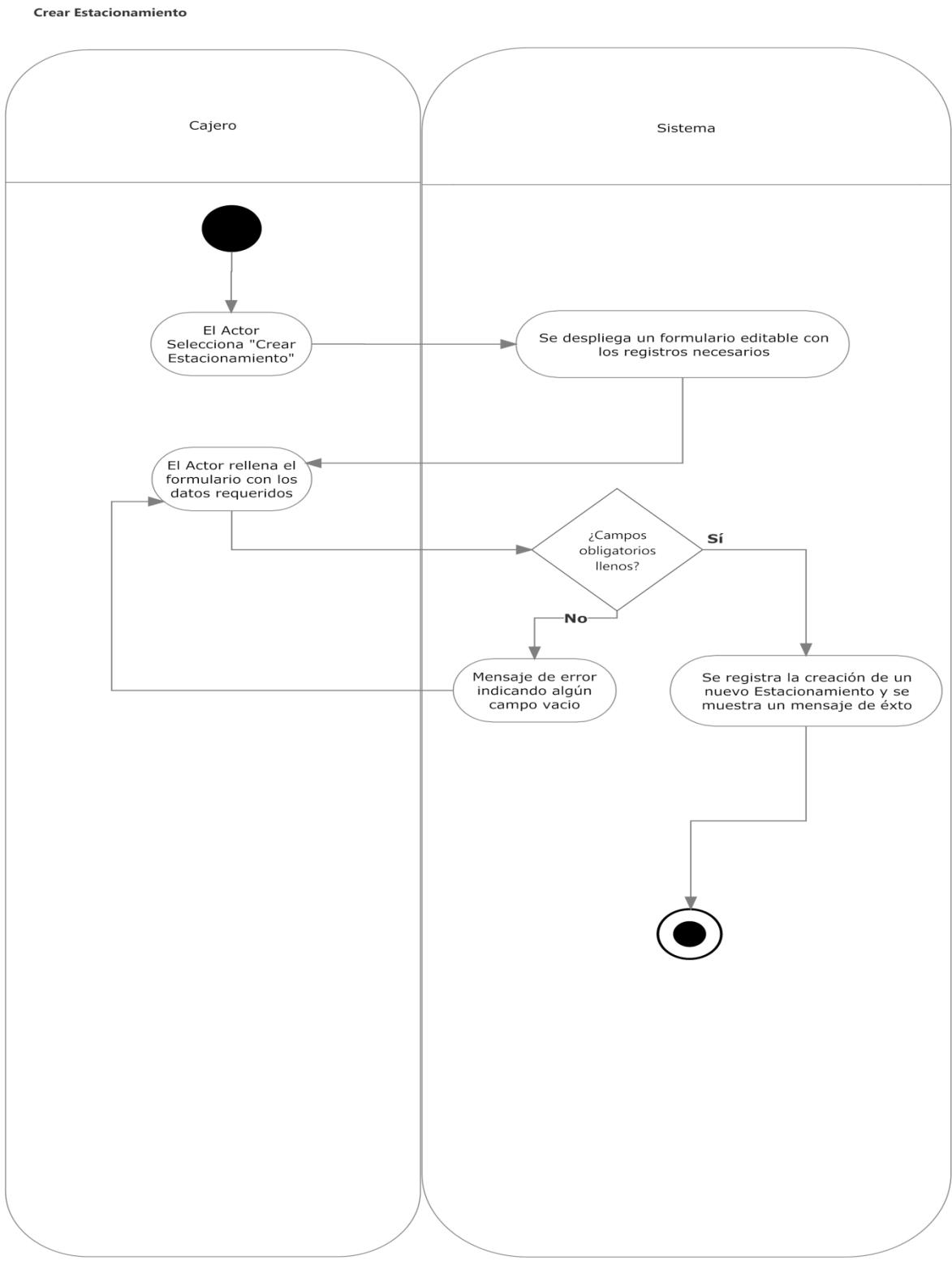
2.1 Ocurre un error y el sistema no puede procesar la petición.

Diagramas de actividades

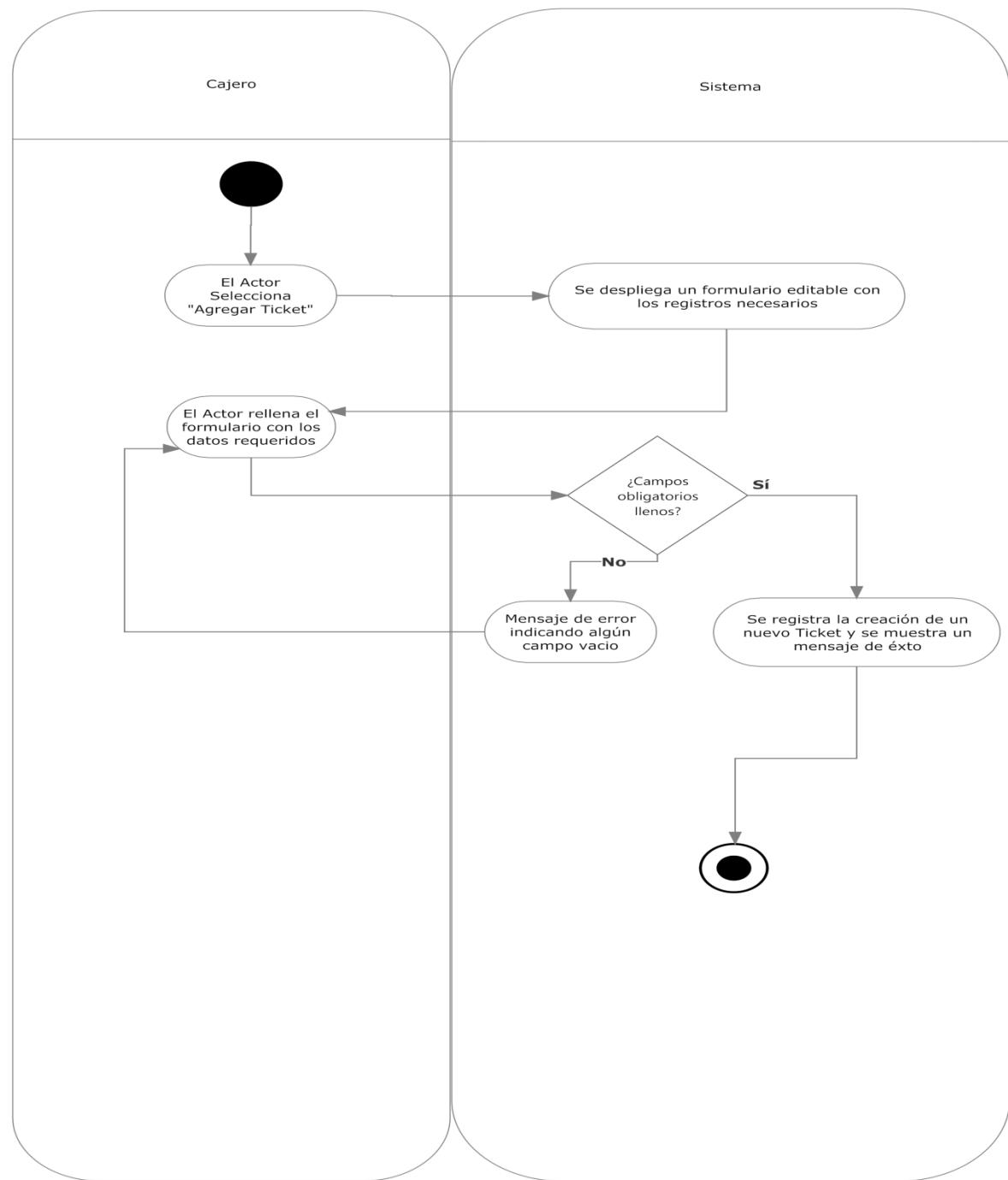


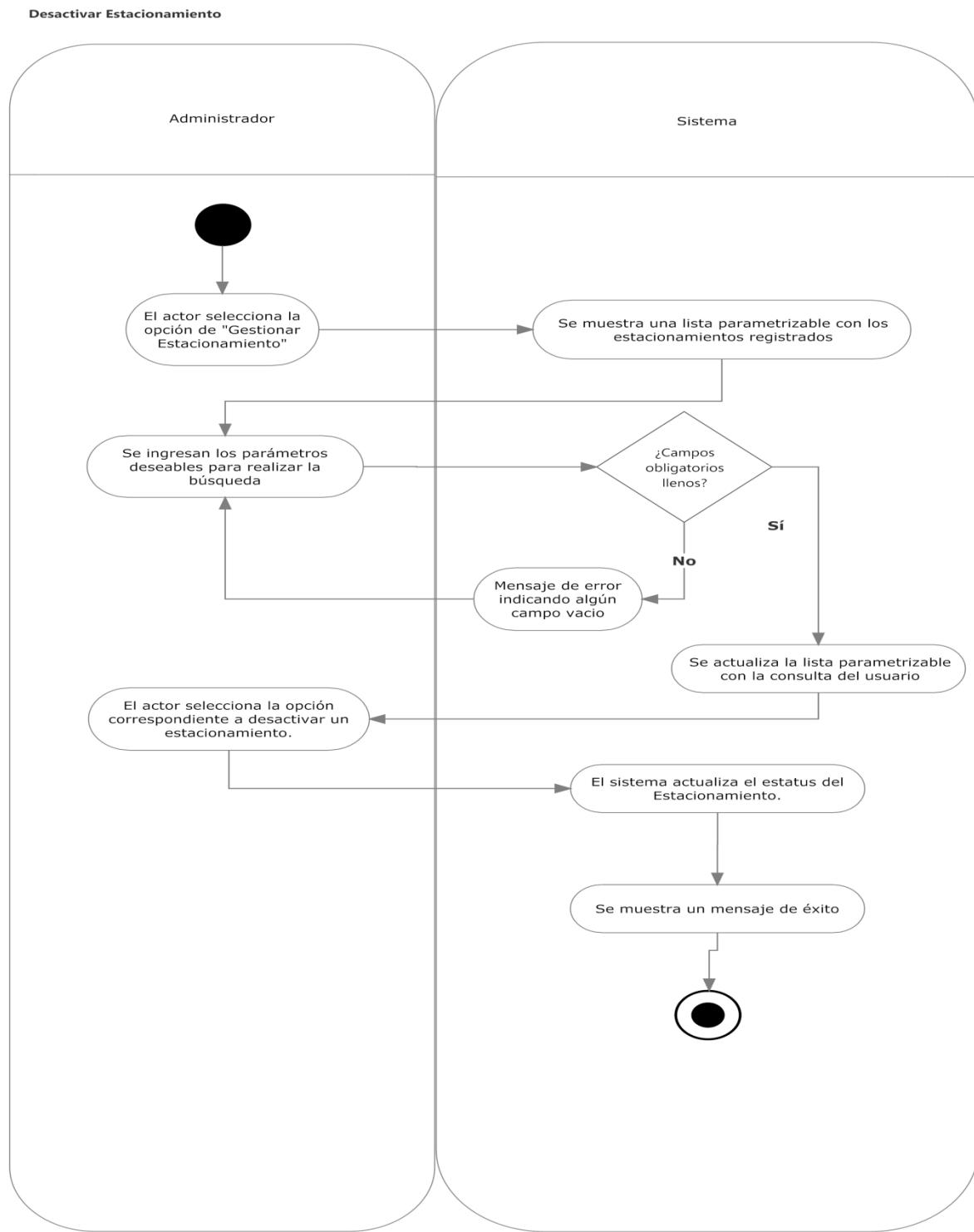
Consultar Ticket



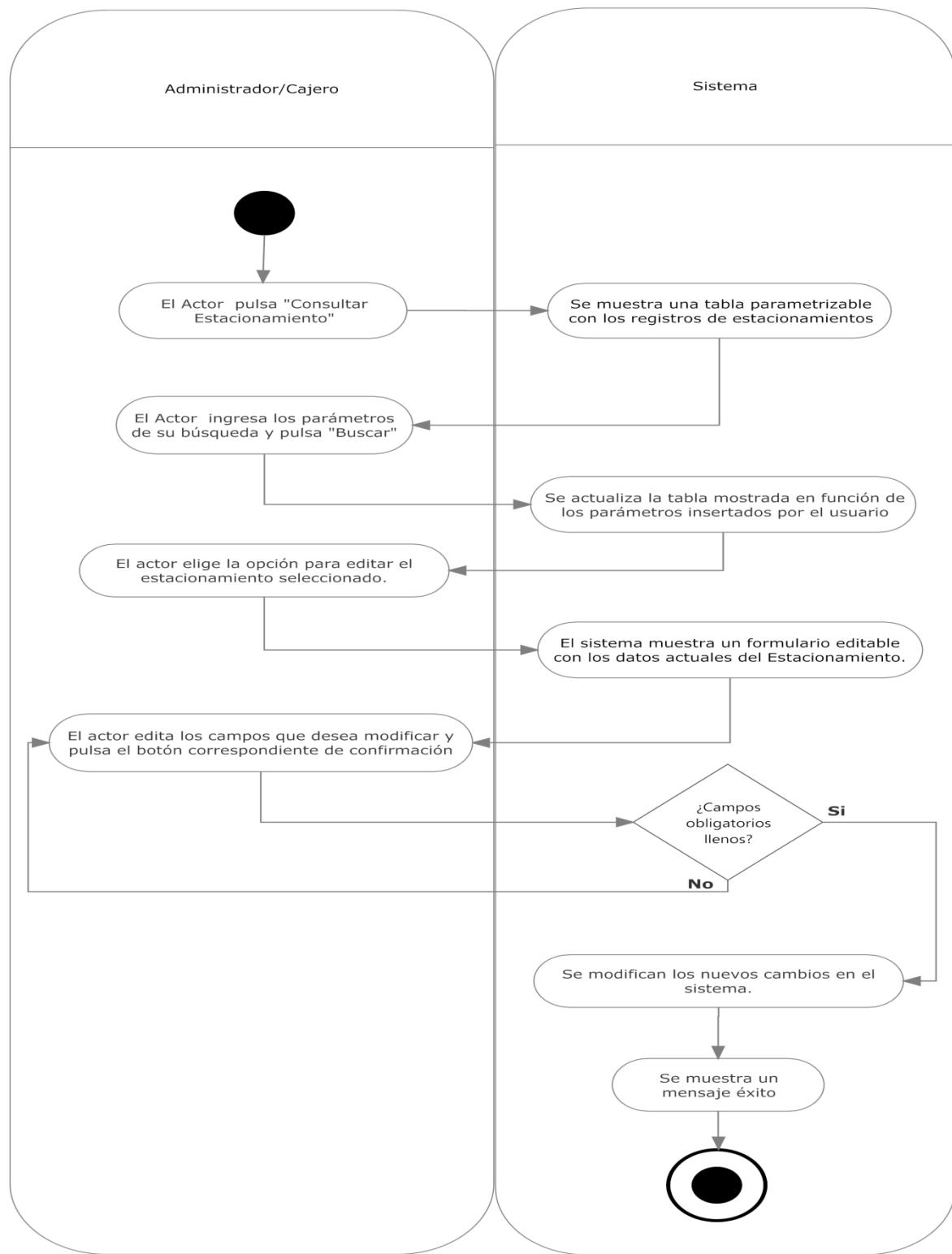


Crear Ticket



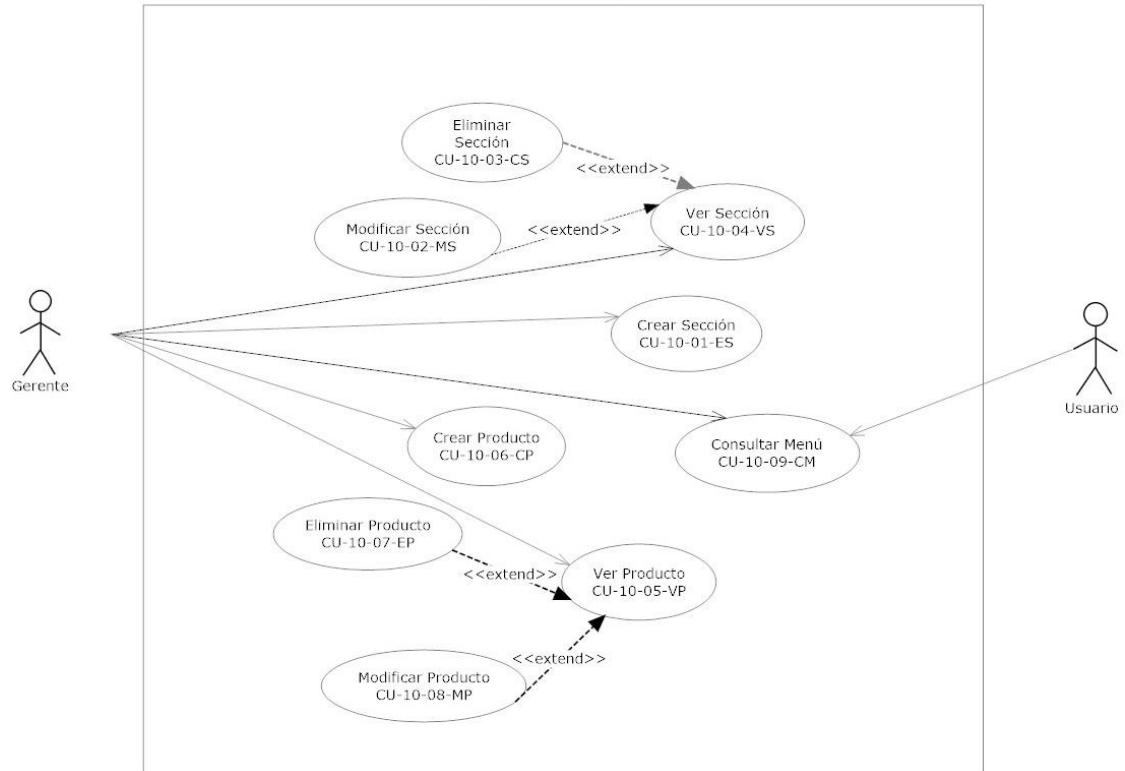


Modificar Estacionamiento



Módulo para la configuración y consulta del menú del restaurante.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-10-01-ES: Crear Sección.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-02-02-IS: Iniciar Sesión.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Creación de sección exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al crear sección.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Aregar secciones”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El actor selecciona el botón de “Aregar secciones” en el módulo menú de restaurante de la aplicación back office.
2. El sistema muestra los campos necesarios para la creación de sección (nombre de sección).
3. El actor rellena los campos requeridos.}
4. El actor presiona el botón “Aceptar”.
5. El sistema registrará los datos necesarios para la creación de sección y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

4.1. El actor presiona el botón “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

5.1 El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la creación de la sección, por ende el sistema mostrará un mensaje de alerta requiriendo el llenado de los mismos.

5.2. La sección a crear ya existe, por lo cual el sistema mostrará un mensaje de error informando de la existencia de dicha sección.

5.3. El sistema no logra realizar la creación de sección y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-02-MS: Modificar Sección.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-10-04-VS: Ver sección.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Modificación de sección exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al modificar sección.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Modificar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor deberá elegir la sección que desee modificar y luego presionar el botón “Modificar”.
2. El sistema muestra los campos necesarios para la modificación de sección (nombre de sección).
3. El actor rellena los campos necesarios.
4. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
5. El sistema muestra un mensaje para la confirmación.
6. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
7. El sistema guardará los cambios realizados y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la modificación de sección, el sistema mostrará un mensaje de alerta, requiriendo el llenado de los mismos.

4.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

6.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

7.1. La sección a modificada ya existe, por ende el sistema mostrará un mensaje de error informando de la existencia de dicha sección.

7.2. El sistema no logra realizar la modificación de la sección y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-03-CS: Eliminar Sección.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-10-04-VS: Ver sección.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Eliminación de sección exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al eliminar sección.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Eliminar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor deberá elegir la sección que deseé eliminar y luego presionar el botón “Eliminar”.
2. El sistema muestra un mensaje para la confirmación.
3. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
4. El sistema guardará los cambios realizados y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

4.1. El sistema no logra realizar la eliminación de sección y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-04-VS: Ver Sección.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-02-02-IS: Iniciar Sesión.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Consulta de secciones exitosa.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al consultar secciones.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Ver secciones”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona el botón de “Ver secciones” en el módulo menú de restaurante de la aplicación back office.
2. El sistema muestra la lista de todas las secciones del menú existentes.

EXTENSIONES

2.1. El sistema no logra realizar la consulta de secciones y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-05-VP: Ver Producto.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-02-02-IS: Iniciar Sesión.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Consulta de secciones exitosa.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al consultar secciones.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Ver Productos”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona el botón de “Ver Productos” en el módulo menú de restaurante de la aplicación back office.
2. El sistema muestra la lista de todos los productos del menú existentes.

EXTENSIONES

- 2.1.** El sistema no logra realizar la consulta de productos y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-06-CP: Crear Producto.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-02-02-IS: Iniciar Sesión.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Creación de producto exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al crear producto.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Aregar Productos”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona el botón de “Aregar Productos” en el módulo menú de restaurante de la aplicación back office.
2. El sistema muestra los campos necesarios para la creación de producto (nombre de producto) y la lista de secciones existentes.
3. El actor rellena los campos requeridos y selecciona una sección para el producto.
4. El actor presiona el botón “Aceptar”.
5. El sistema registrará los datos necesarios para la creación de sección y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

4.1. El actor presiona el botón “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

5.1 El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la creación del producto o no selecciona alguna sección, por ende el sistema mostrará un mensaje de error.

5.2. El producto a crear ya existe en la sección, por lo cual el sistema mostrará un mensaje de error.

5.3. El sistema no logra realizar la creación de producto y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-07-EP: Eliminar Producto.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-10-05-VP: Ver Producto.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Eliminación de producto exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al eliminar producto.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Eliminar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor deberá elegir el producto que deseé eliminar y luego presionar el botón “Eliminar”.
2. El sistema muestra un mensaje para la confirmación.
3. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
4. El sistema guardará los cambios realizados y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

4.1. El sistema no logra realizar la eliminación de producto y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-08-MP: Modificar Producto.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CASO DE USO CU-10-05-VP: Ver Producto.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Modificación de producto exitosa

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al modificar producto.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Modificar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor deberá elegir el producto que desee modificar y luego presionar el botón “Modificar”.
2. El sistema muestra los campos necesarios para la modificación de producto (nombre de sección) y la lista de secciones existentes.
3. El actor rellena los campos necesarios y selecciona una sección.
4. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
5. El sistema muestra un mensaje para la confirmación.
6. El actor presiona el botón de “Aceptar”.
7. El sistema guardará los cambios realizados y mostrará un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor no completa todos los campos requeridos para realizar la modificación de producto o no selecciona ninguna sección, el sistema mostrará un mensaje de error.

4.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

6.1. El actor le da click al botón de “Cancelar”, el sistema retorna al módulo de menú de restaurante del back office.

7.1. El producto a modificar ya existe en la sección, por ende el sistema mostrará un mensaje de error.

7.2. El sistema no logra realizar la modificación del producto y se muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-10-09-CM: Consultar Menú.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: No aplica.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Consulta de menú exitosa.

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo al consultar menú.

ACTOR PRIMARIO: Gerente de restaurante, Cliente.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Menú”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona el botón de “Menú” en el módulo menú de restaurante de la aplicación front office.
2. El sistema muestra la lista de todos los productos existentes clasificados por las secciones a las que pertenece.

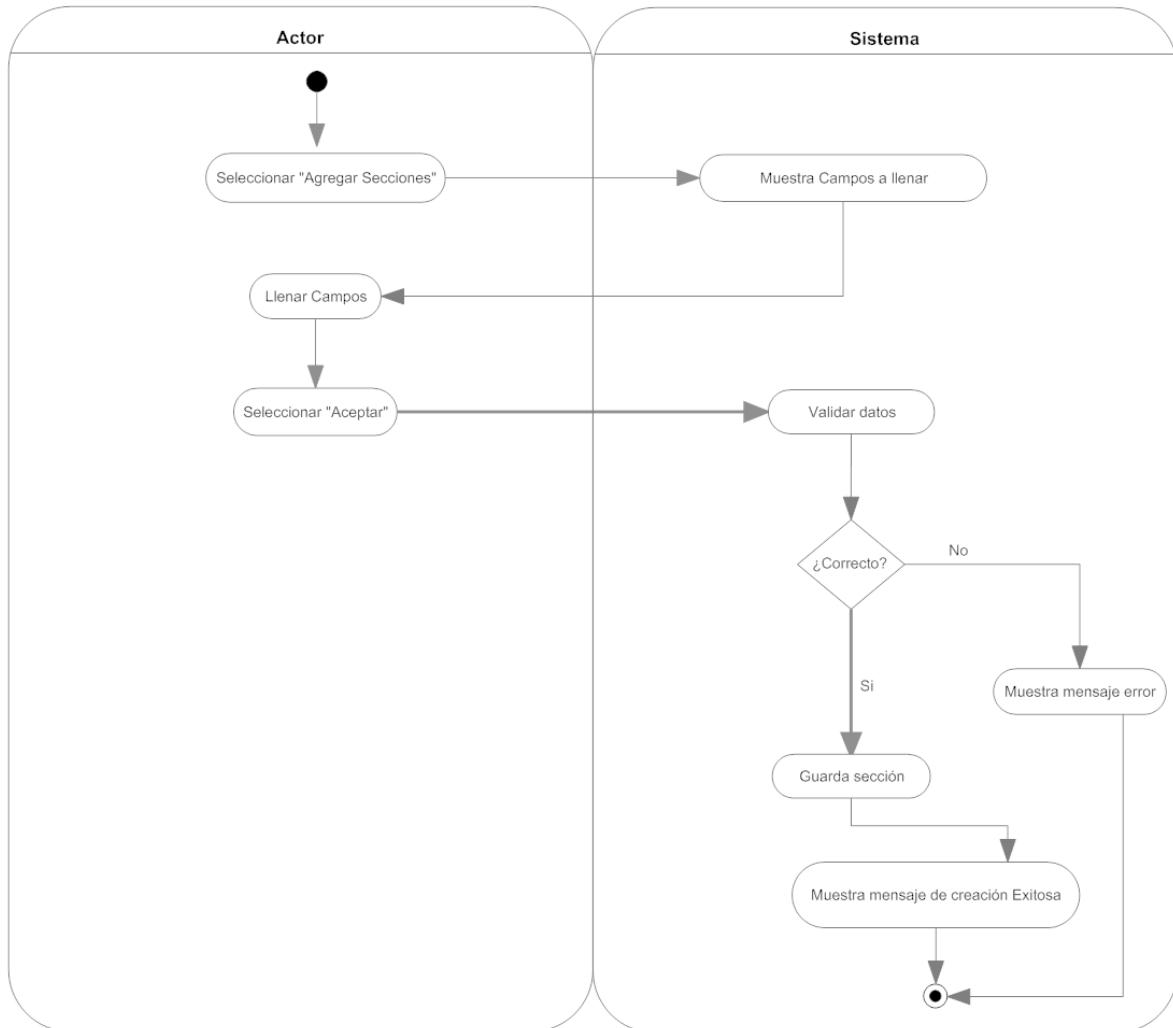
EXTENSIONES

2.1. El sistema no logra realizar la consulta de secciones y se muestra un mensaje de fallo.

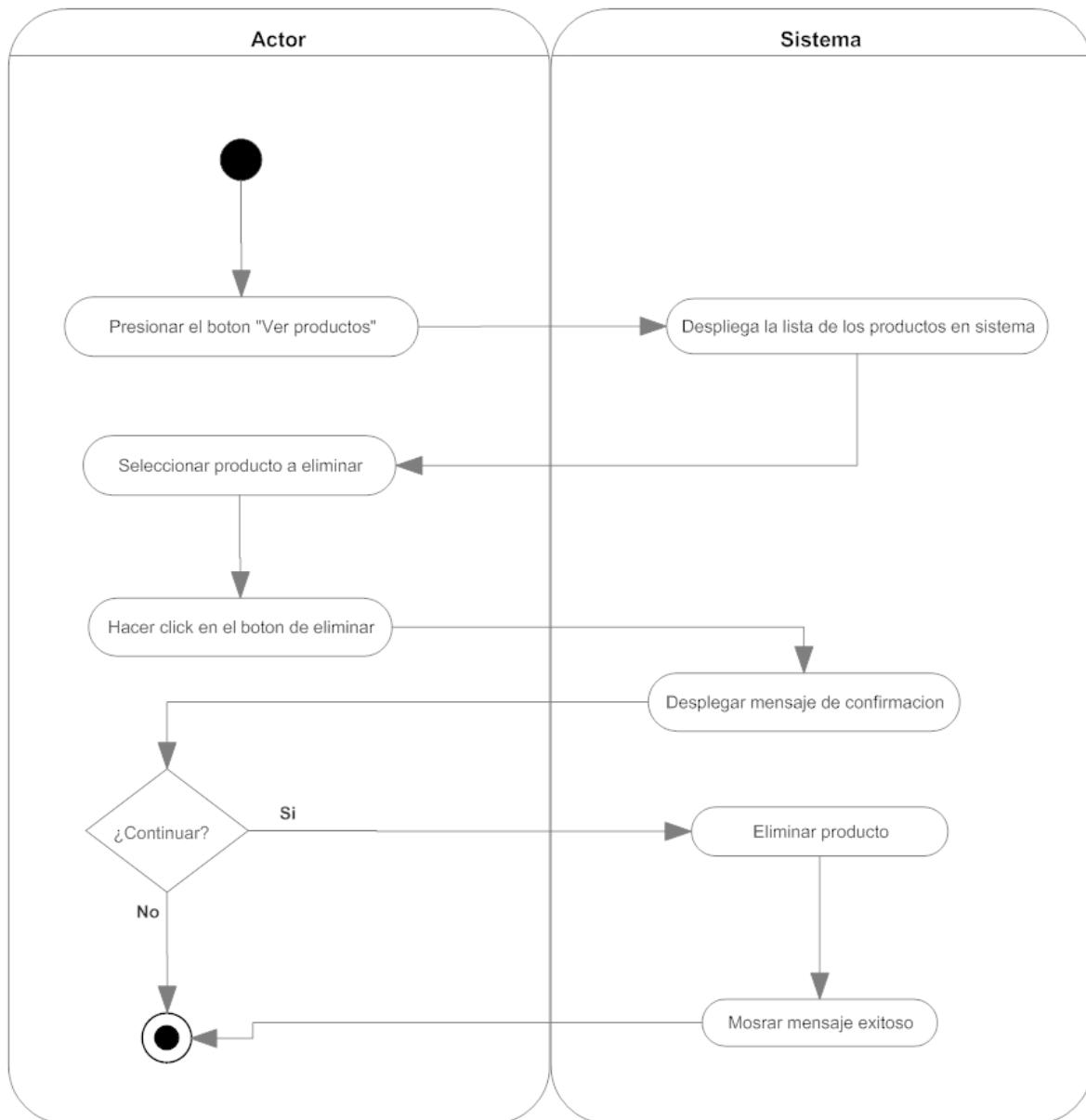
2.2. El sistema no logra realizar la consulta de productos y se muestra un mensaje de fallo.

Diagramas de actividades

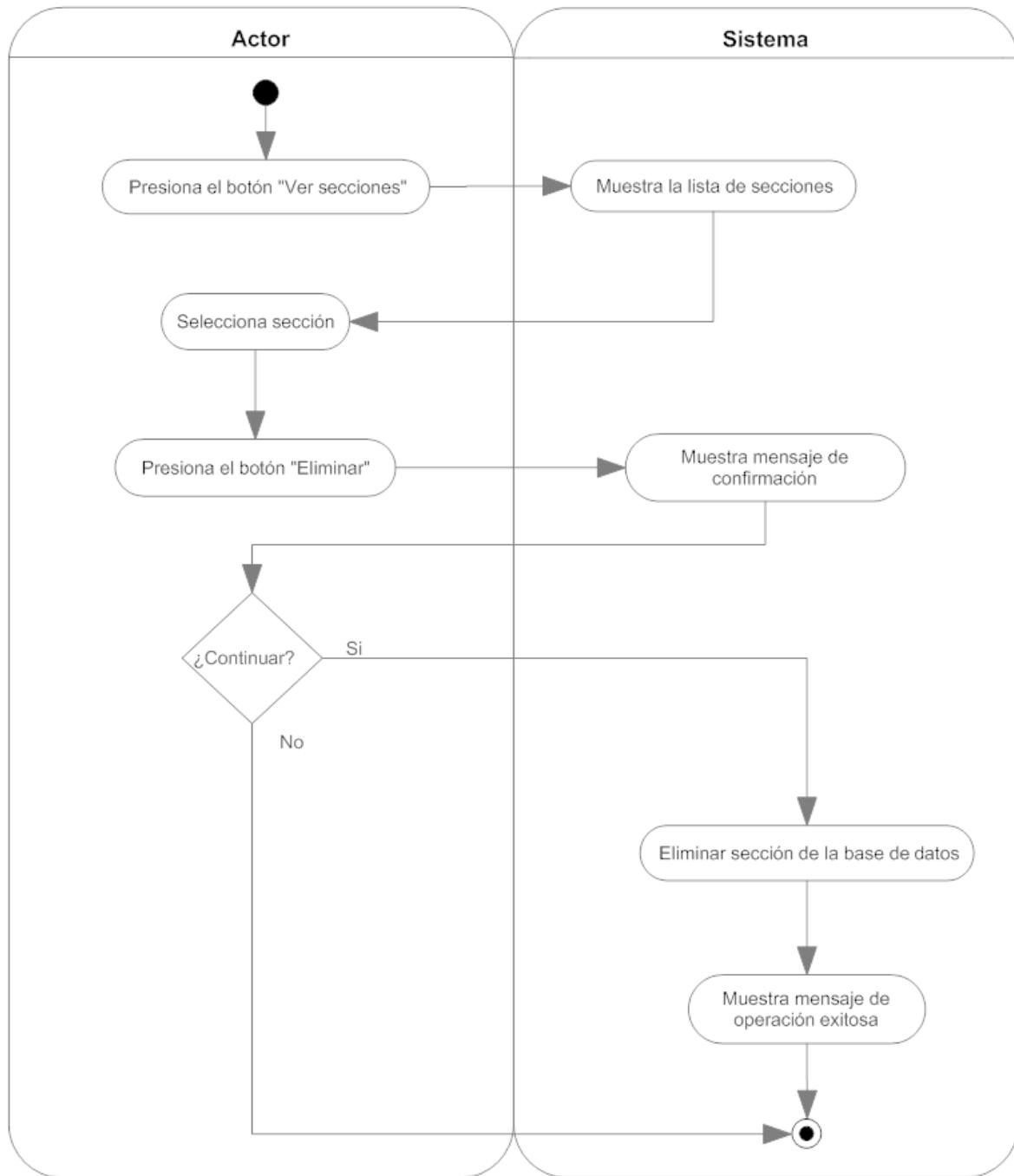
Crear sección



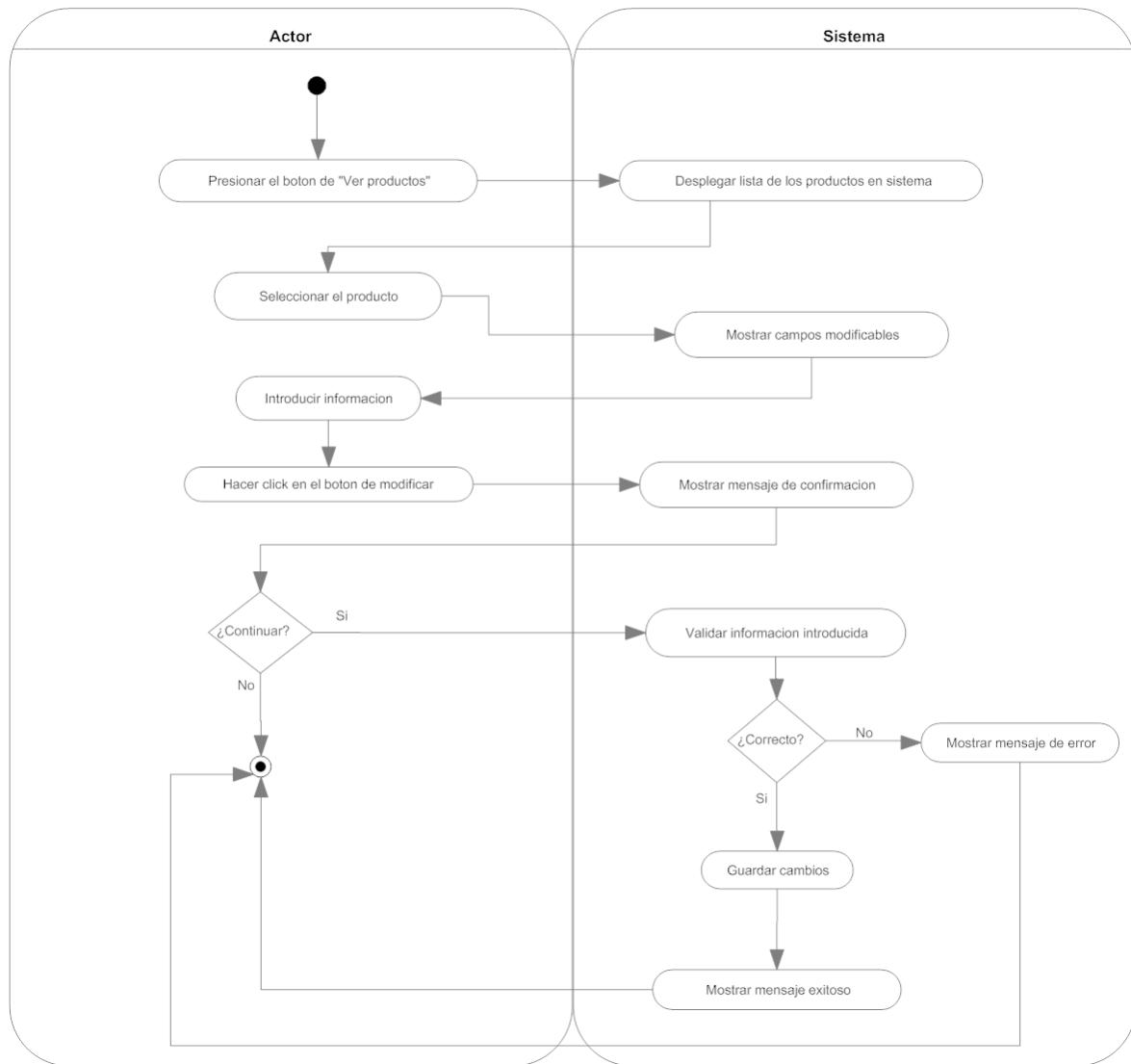
Eliminar producto



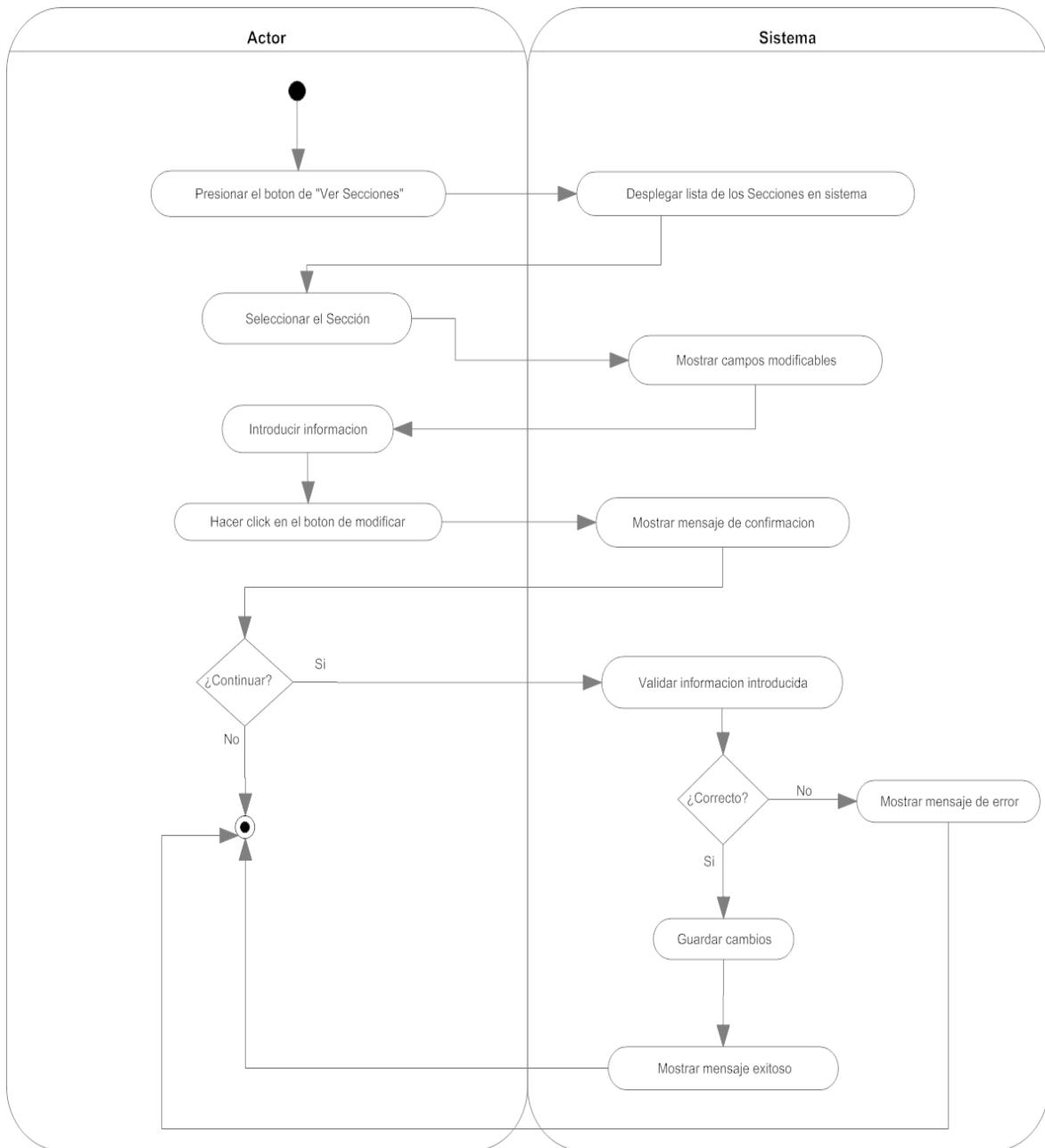
Eliminar sección

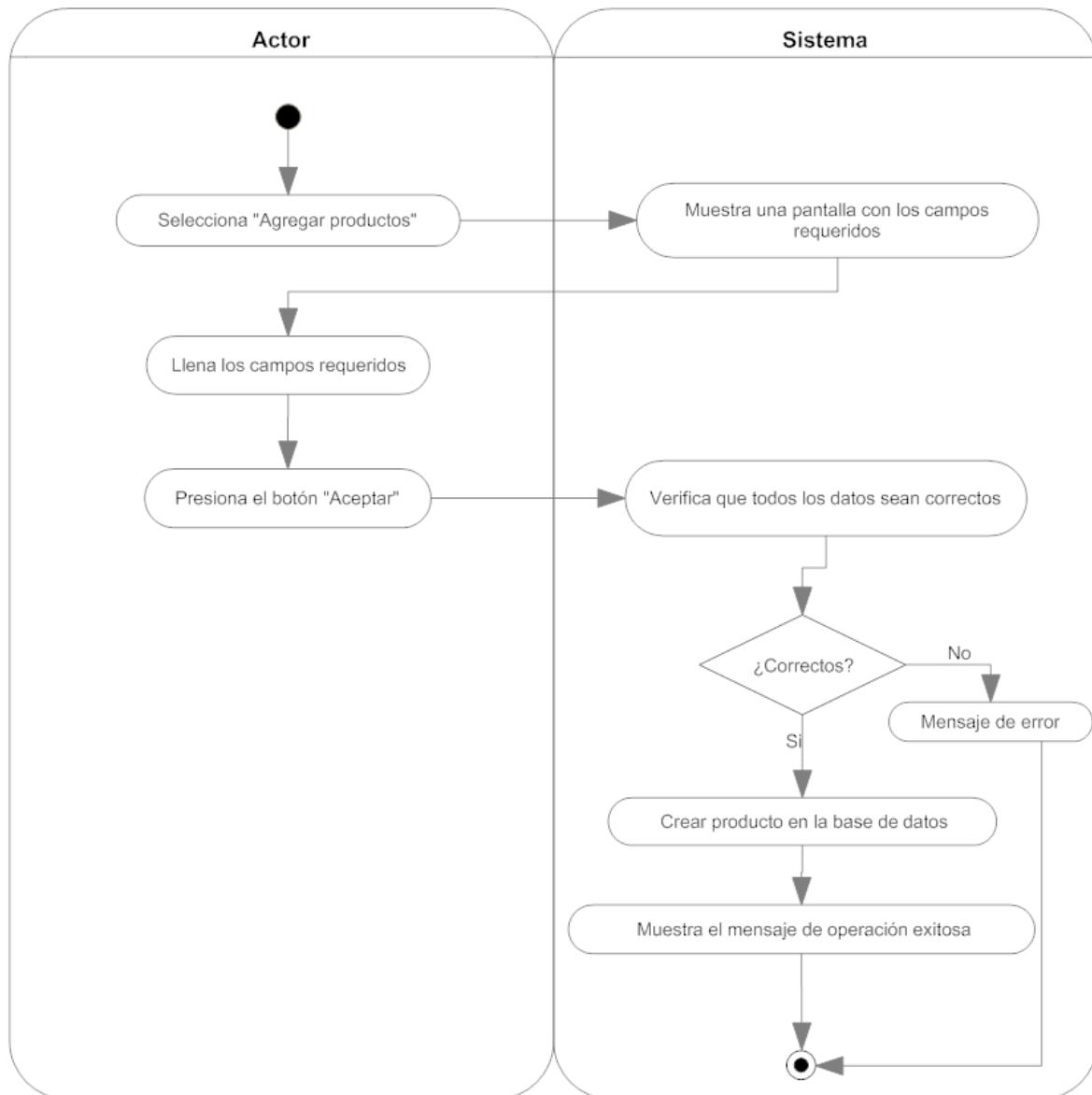


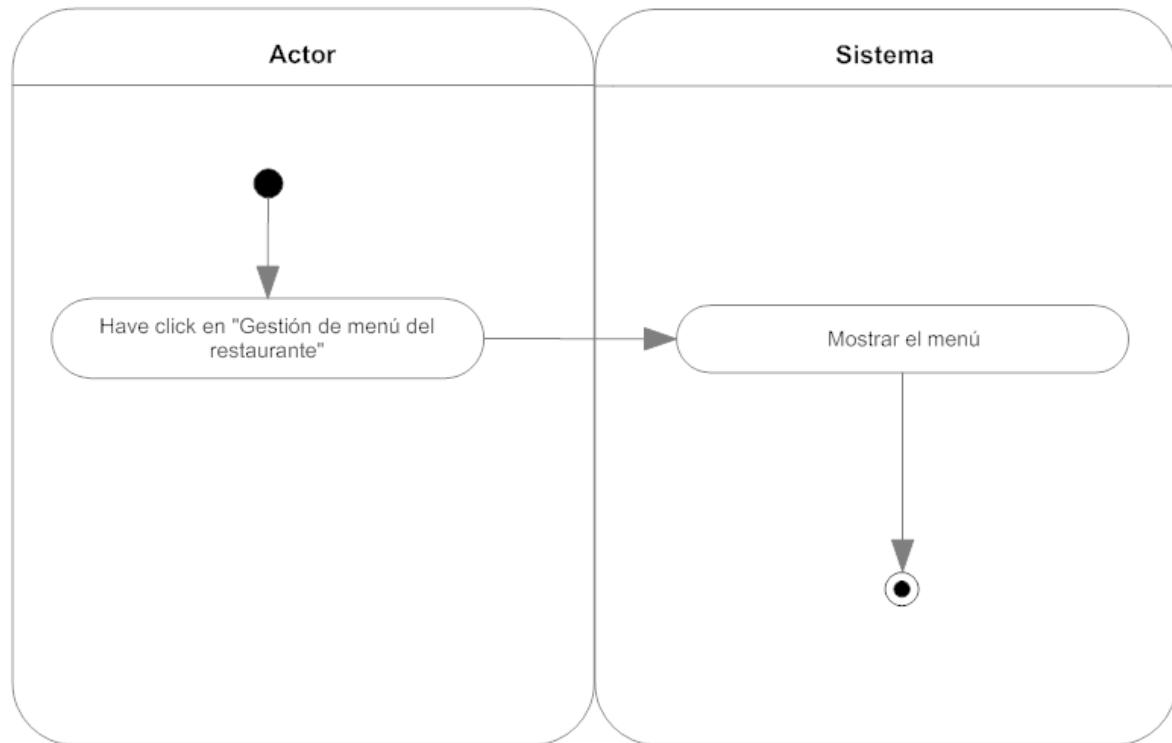
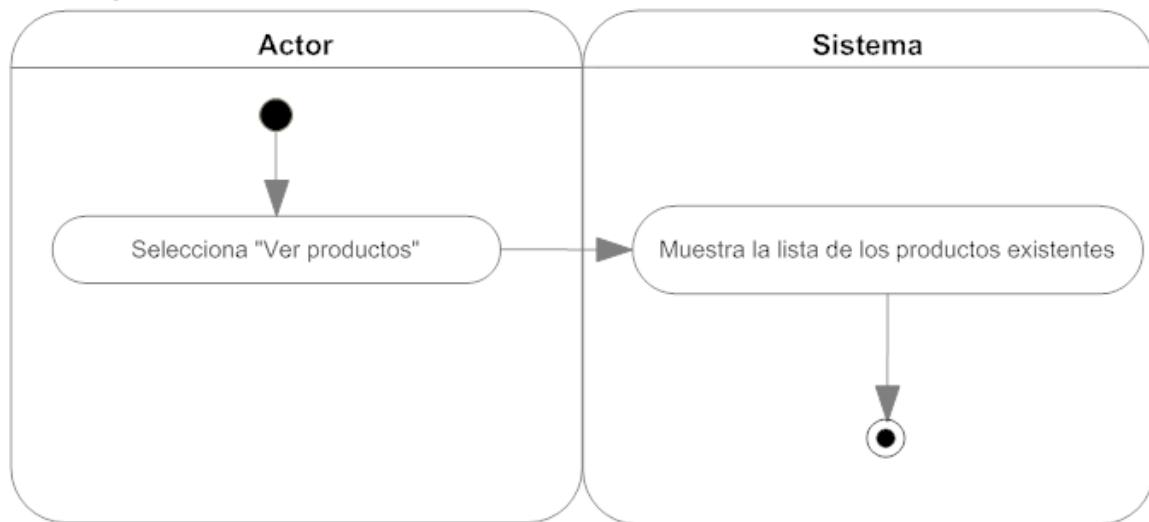
Modificar producto



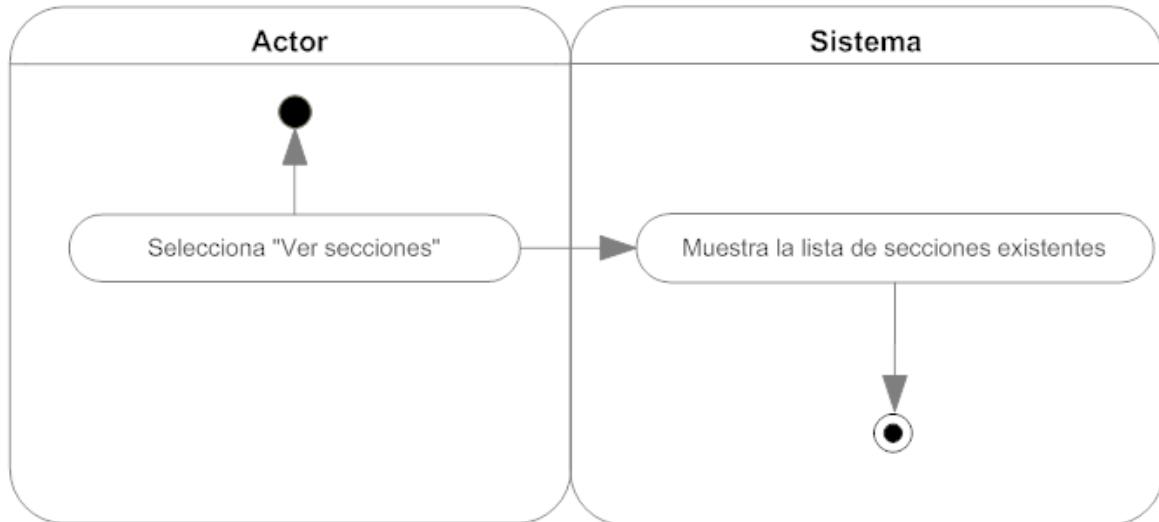
Modificar Sección



Crear producto

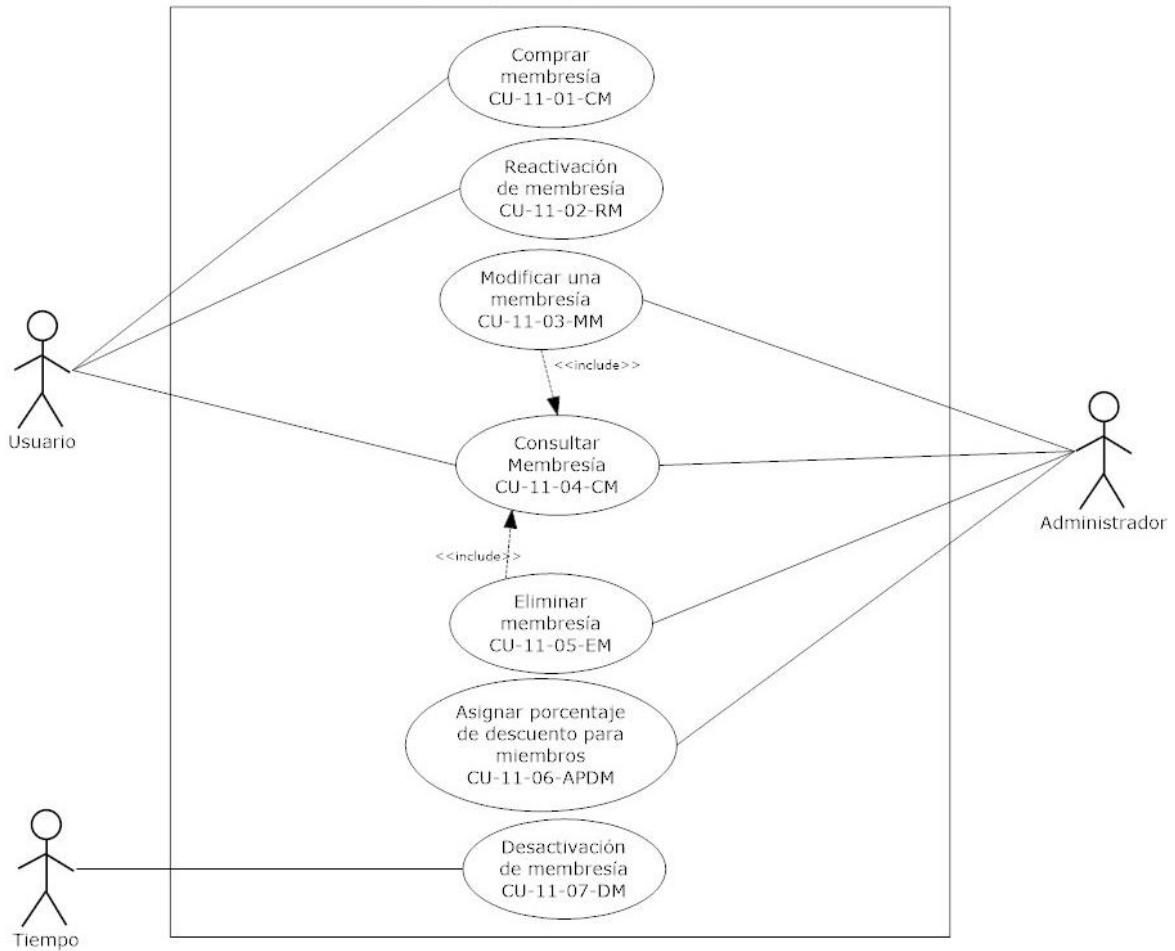
Mostrar menú**Ver producto**

Ver sección



Módulo para la gestión y venta de membresías.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-11-01-CM: Comprar membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser cliente registrado.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El Cliente recibe una membresía, el sistema procesa un pago.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la venta y el cliente no obtiene la membresía. El sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Cliente.

DISPARADOR: El actor pulsa el botón de comprar membresía.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

6. El actor selecciona la opción comprar membresía del menú principal.
7. El sistema muestra el formulario de venta de membresía.
8. El actor ingresa los datos personales.
9. El sistema verifica si los datos suministrados son correctos y luego procesa el pago.
10. El actor obtiene la membresía.
11. El sistema almacena los datos de la nueva membresía y muestra un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la compra.

4.1. Los datos suministrados son incorrectos o el cliente ya posee una membresía activa, regresa al paso 2.

4.2. El pago no fue procesado exitosamente, regresa al paso 2.

CASO DE USO CU-11-02-RM: Reactivación de membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser cliente registrado.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El Cliente recibe una membresía reactivada, el sistema procesa un pago.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la reactivación y el cliente no obtiene la membresía. El sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Cliente.

DISPARADOR: El actor pulsa el botón de reactivar membresía.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción reactivar membresía del menú principal.
2. El sistema muestra el formulario de reactivación de membresía.
3. El actor ingresa los datos personales.
4. El sistema verifica si los datos suministrados son correctos y luego procesa el pago.
5. El actor obtiene la reactivación de su membresía.
6. El sistema actualiza los datos de la membresía y muestra un mensaje de éxito.

EXTENSIONES

3.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la reactivación.

4.1. Los datos suministrados son incorrectos o la membresía del cliente aún se encuentra activa, regresa al paso 2.

4.2. El pago no fue procesado exitosamente, regresa al paso 2.



CASO DE USO CU-11-03-MM: Modificar una membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser administrador.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema debe modificar una membresía existente.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la modificación de la membresía y el sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor solicita la modificación de una membresía existente.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción de modificar una membresía.
2. El sistema solicita los datos de la membresía a modificar.
3. El actor suministra los datos necesarios para la acción.
4. El sistema utiliza los datos suministrados para hallar la membresía a ser modificada y envía los datos de la membresía al actor.
5. El actor recibe los datos de la membresía y modifica los datos de la misma.
6. El sistema recibe los datos modificados, los guarda y envía un mensaje de éxito.
7. El actor recibe el mensaje de éxito.

EXTENSIONES

1.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la modificación de la membresía.

4.1. El sistema no puede ubicar la membresía ya que los datos son incorrectos y devuelve un mensaje de fallo, regresa al paso 2.

6.1. El sistema no puede modificar la membresía por un error y devuelve un mensaje de fallo, regresa al paso 2.



CASO DE USO CU-11-04-CM: Consultar membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser Administrador o cliente registrado.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El actor recibe la información sobre una membresía

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la solicitud y el actor no obtiene la información.

ACTOR PRIMARIO: Administrador o cliente registrado.

DISPARADOR: El actor pulsa el botón de consultar membresía.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción consultar membresía.
2. El sistema solicita los datos de la membresía a consultar.
3. El actor suministra los datos necesarios para la acción.
4. El sistema utiliza los datos suministrados y envía la información de la membresía.
5. El actor recibe los datos de la membresía.

EXTENSIONES

1.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la consulta.

4.1. El sistema no puede hallar la membresía o los datos suministrados son incorrectos, regresa al paso 2.

CASO DE USO CU-11-05-EM: Eliminar membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser Administrador.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El actor recibe confirmación sobre la eliminación de una membresía

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la solicitud y el sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor pulsa el botón de eliminar membresía.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción eliminar membresía.
2. El sistema solicita los datos de la membresía a eliminar.
3. El actor suministra los datos necesarios para la acción.
4. El sistema utiliza los datos suministrados y envía un mensaje para confirmar la eliminación.
5. El actor recibe el mensaje y confirma la eliminación.
6. El sistema elimina la membresía y envía un mensaje de éxito.
7. El actor recibe el mensaje de éxito.

EXTENSIONES

1.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la eliminación.

4.1. El sistema no puede ubicar la membresía ya que los datos son incorrectos y devuelve un mensaje de fallo, regresa al paso 2.

5.1 El actor cancela la eliminación, regresa al paso 2.

6.1 El sistema no puede eliminar la membresía por un error y devuelve un mensaje de fallo, regresa al paso 2.

CASO DE USO CU-11-06-APDM: Asignar porcentaje de descuento para miembros.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Ingresar al sistema y ser Administrador.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El actor recibe confirmación sobre la asignación del nuevo porcentaje de descuento para miembros.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la solicitud y el sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor pulsa el botón de asignar porcentaje de descuento.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción asignar porcentaje de descuento para miembros.
2. El sistema solicita el nuevo porcentaje de descuento a ser utilizado.
3. El actor ingresa el nuevo porcentaje de descuento.
4. El sistema recibe el nuevo porcentaje de descuento y lo guarda. Emite mensaje de éxito.
5. El actor recibe mensaje de confirmación de asignación de nuevo porcentaje de descuento para miembros.

EXTENSIONES

1.1. El actor pulsa el botón de regresar para cancelar la asignación del nuevo porcentaje.

3.1. El actor pulsa el botón de cancelar para cancelar la asignación del nuevo porcentaje.

4.1. El sistema no puede asignar el nuevo porcentaje de descuento. El porcentaje de descuento introducido es inválido. Regresa al paso 2.

CASO DE USO CU-11-07-DM: Desactivación de membresía.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: No aplica.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: La membresía se desactiva por expiración.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se procesa la solicitud y el sistema vuelve a su estado anterior.

ACTOR PRIMARIO: Tiempo.

DISPARADOR: Largo de tiempo de la membresía expirado.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

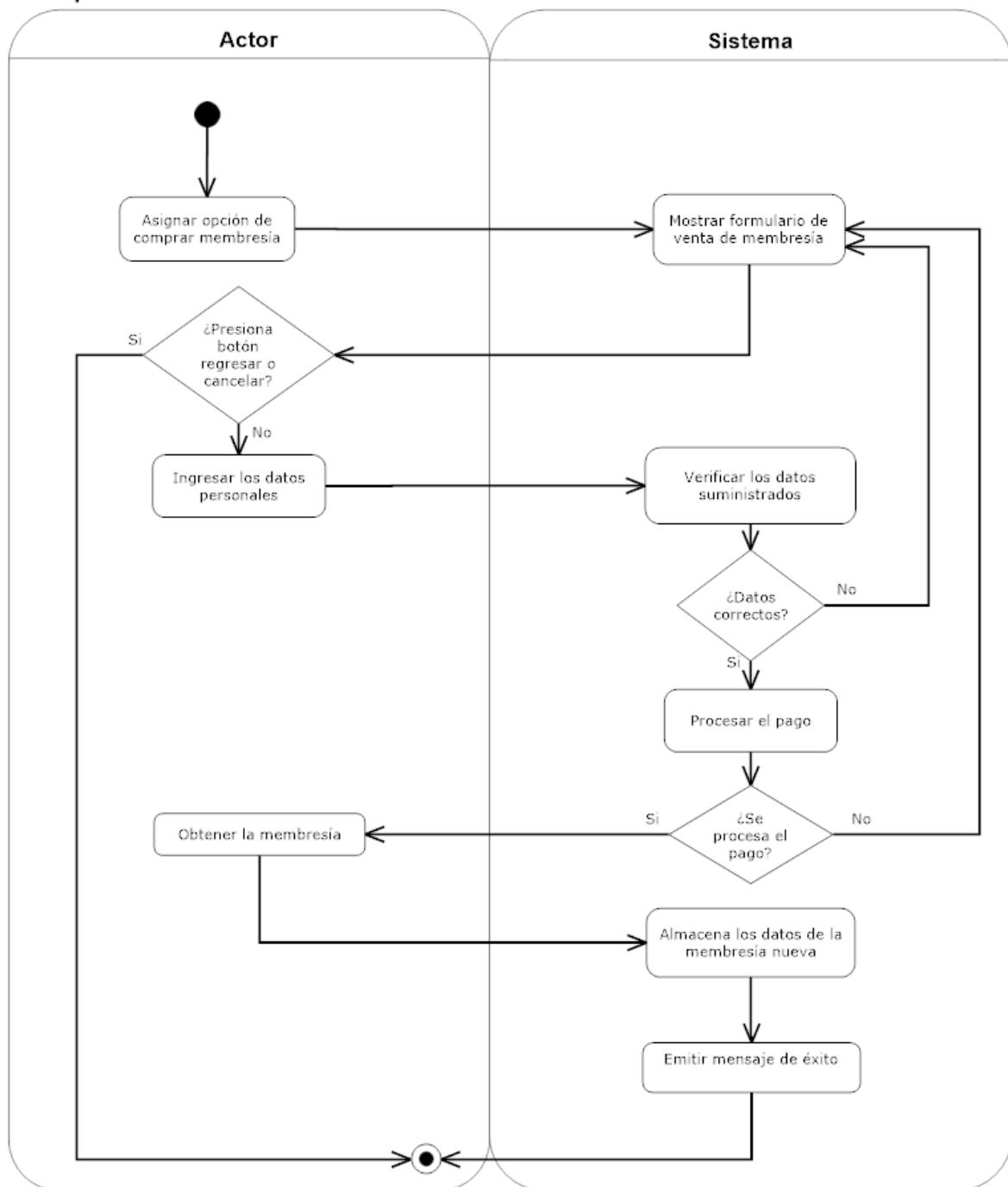
1. El actor notifica al sistema la expiración de la membresía.
2. El sistema cambia el estado de la membresía a inactiva.

EXTENSIONES

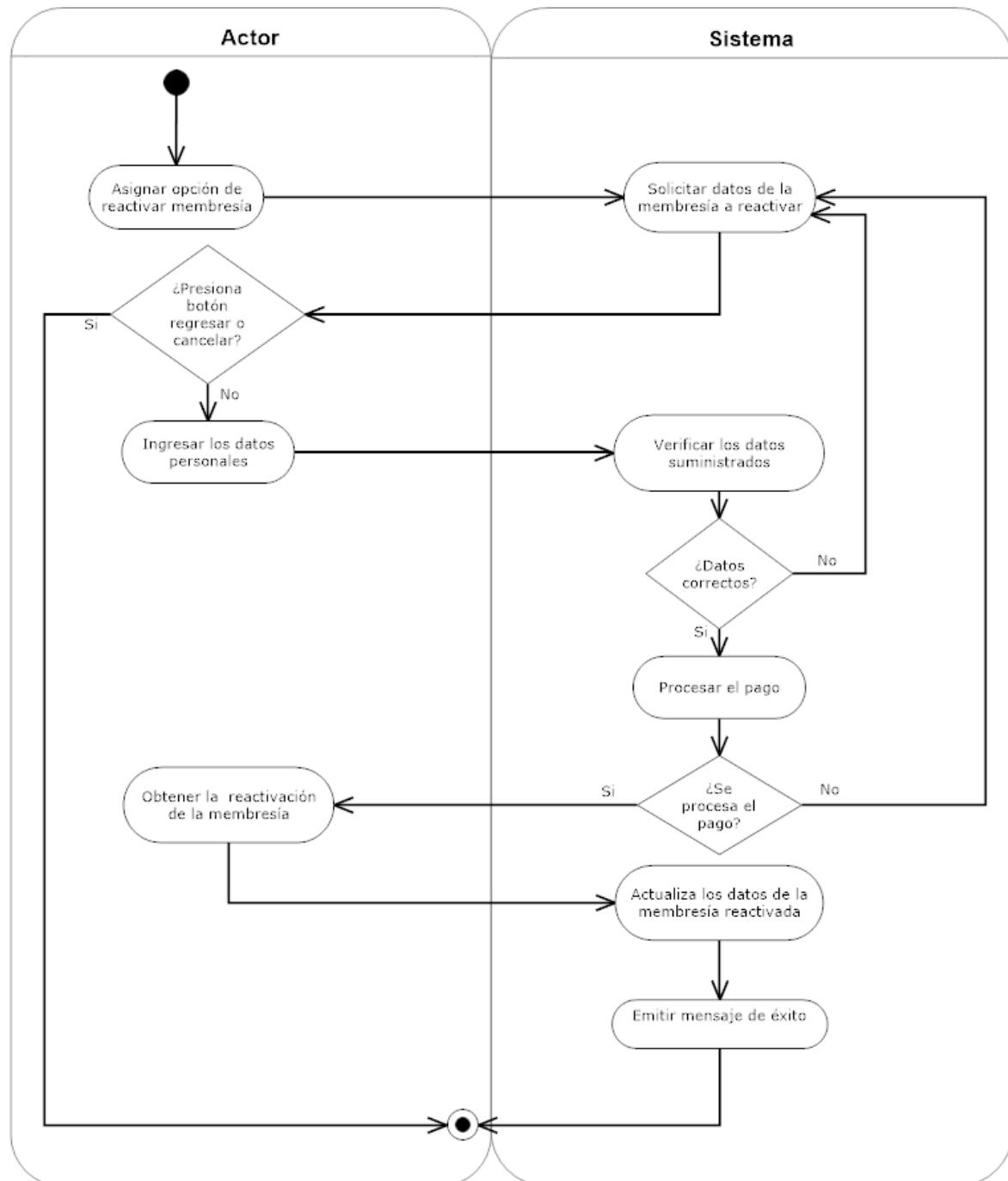
2.1. El sistema encuentra un error y notifica al administrador.

Diagramas de actividades

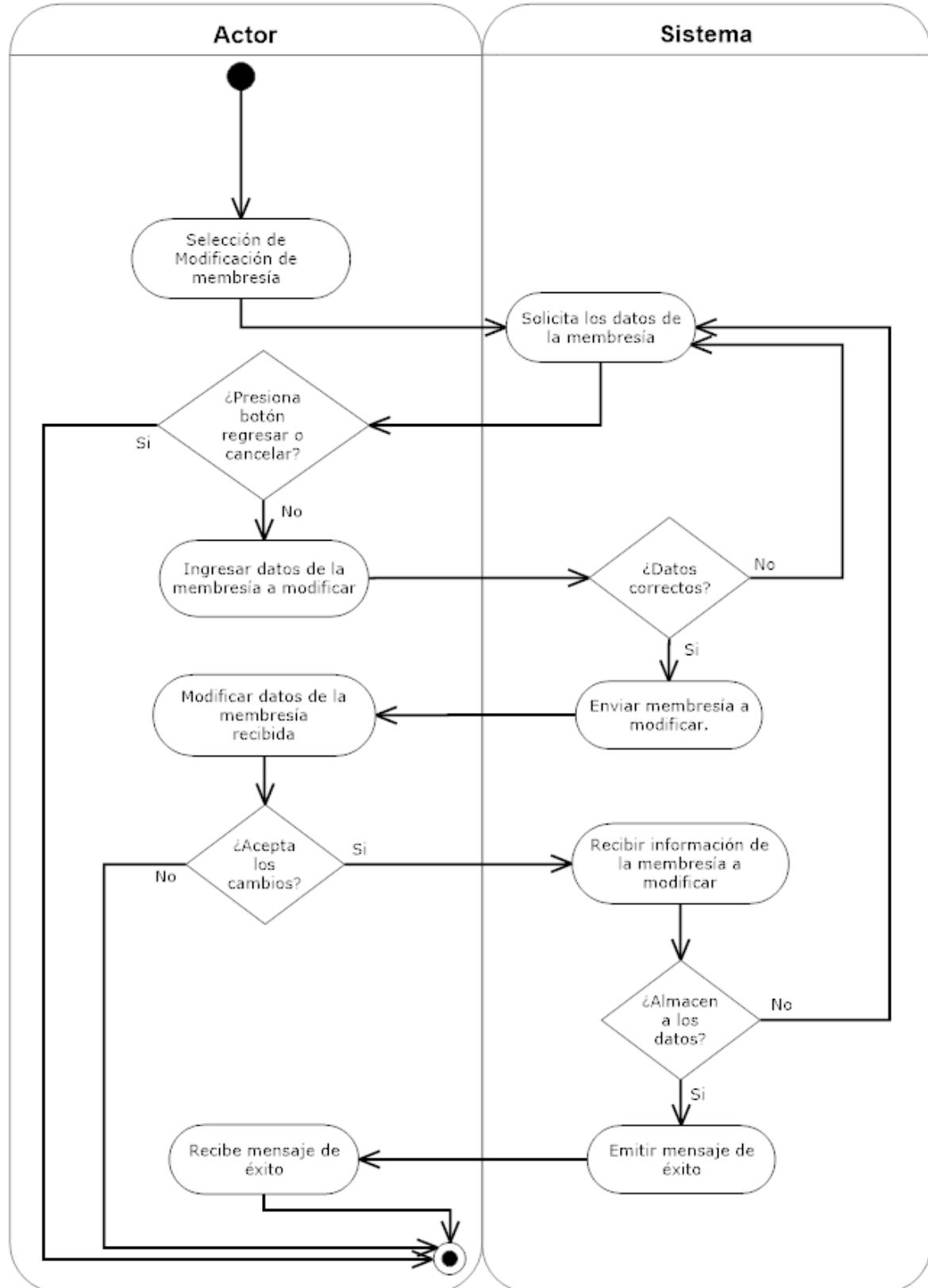
Comprar membresía



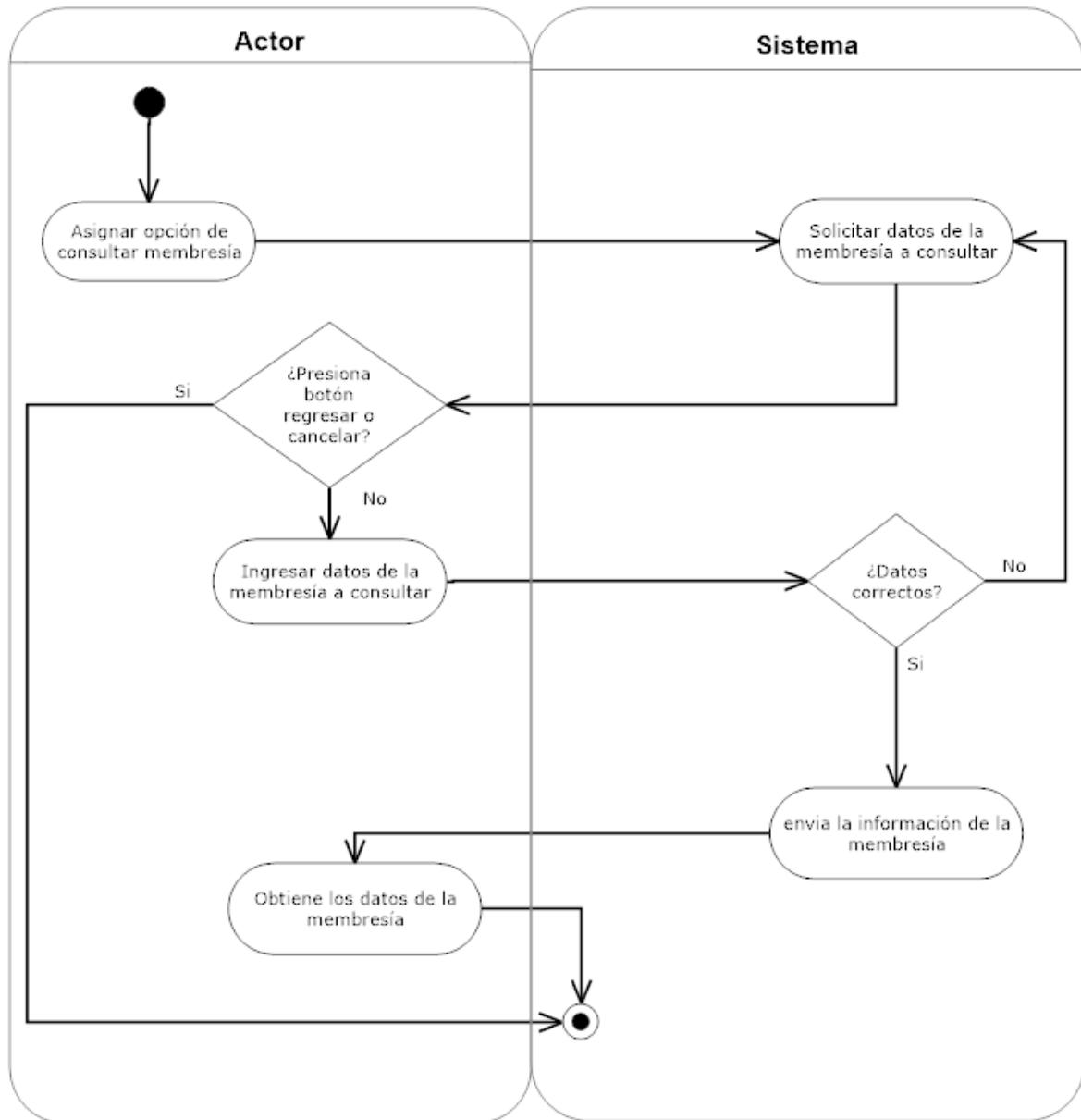
Reactivación de membresía



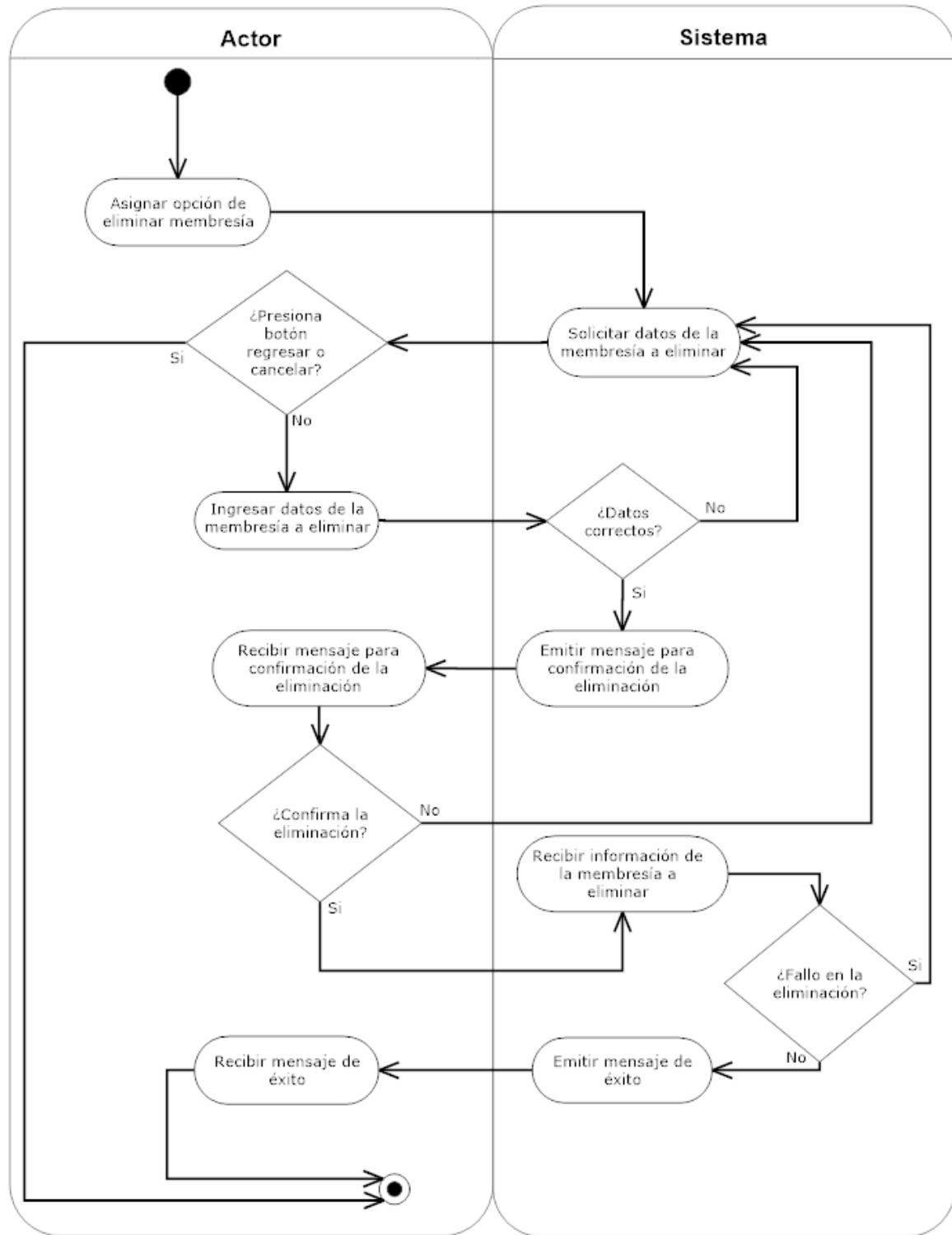
Modificar membresía



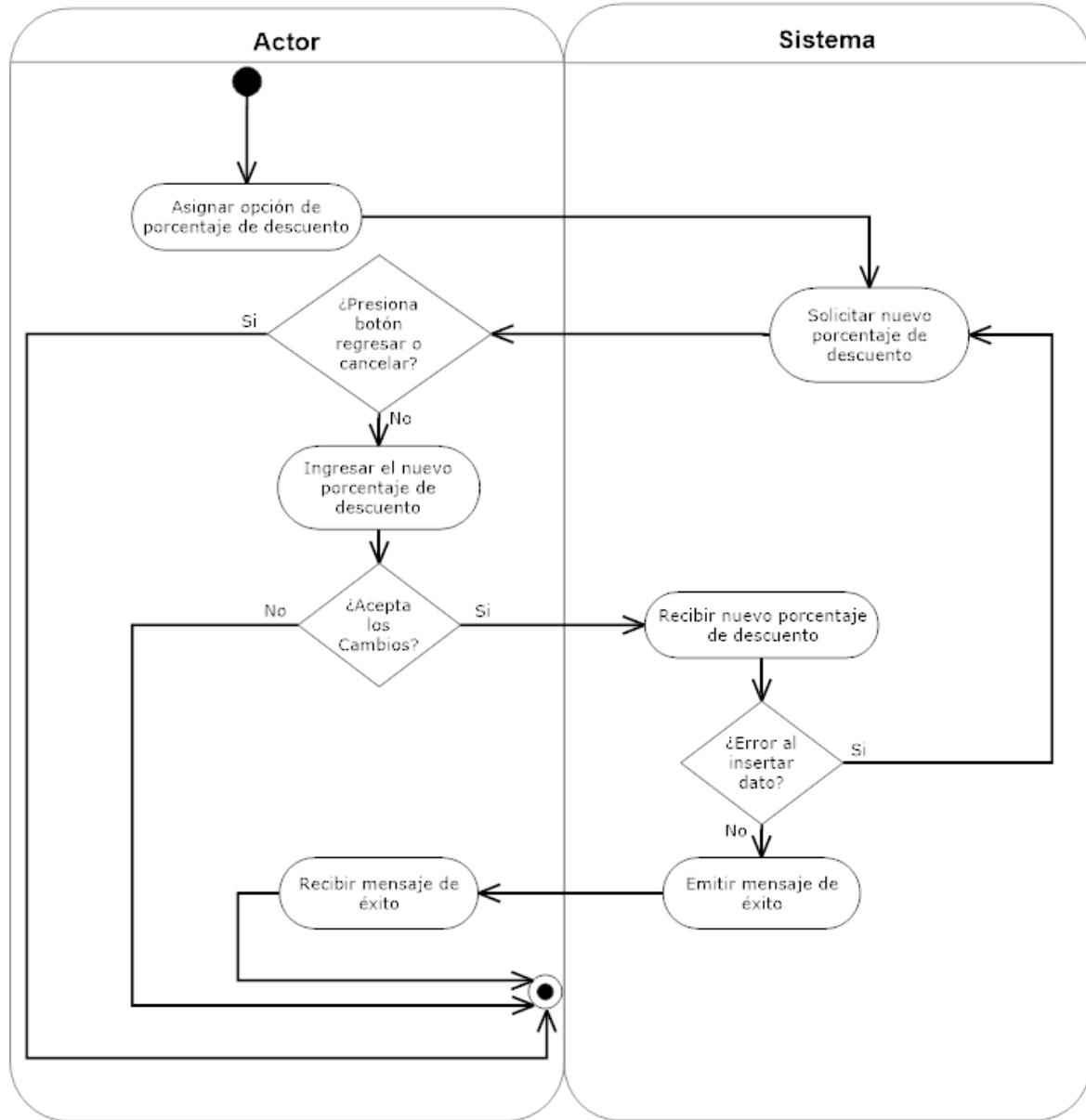
Consultar membresía



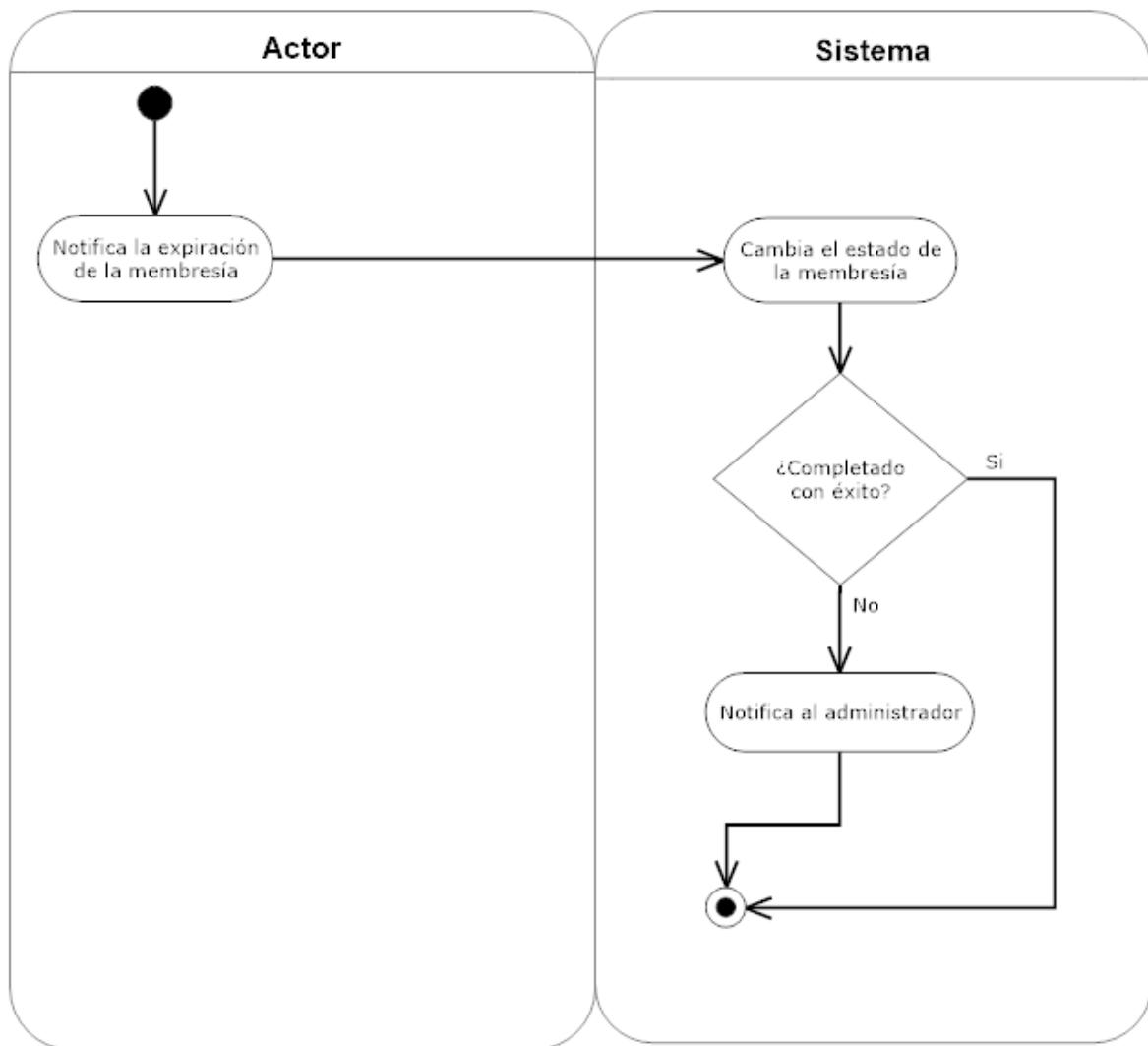
Eliminar una membresía



Asignar porcentaje de descuento para miembros

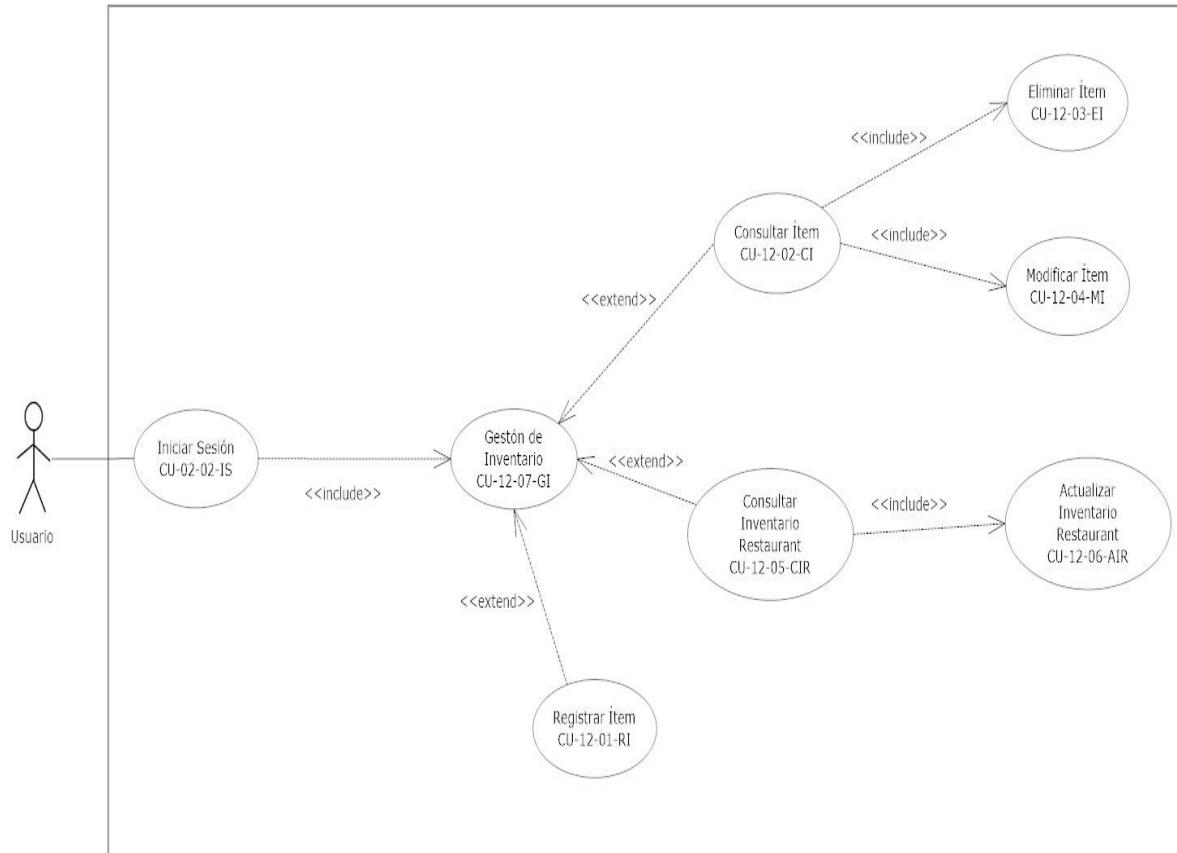


Desactivación de la membresía



Módulo para la gestión de inventario del restaurante.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-12-01-RI: Registrar Ítem

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Estar en la Ventana de Manejo de Inventario con privilegios de Gerente.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Registro Exitoso de ítem

CONDICION FINAL DE FALLO: Fallo en el Registro de ítem

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Registrar ítem”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

12. El actor selecciona la opción de “Registrar nuevo ítem” dentro de la ventana de Inventario.
13. El sistema despliega la ventana que muestra una serie de campos, identificados por etiquetas, que corresponden a los datos necesarios para registrar un ítem nuevo.
14. El actor procede a llenar los campos requeridos.
15. El actor presiona el botón de confirmación.
16. El sistema despliega una ventana informando que el registro del ítem fue exitoso.
17. EL sistema retorna el actor a la ventana de Manejo de Inventario.

EXTENSIONES

3.1 El actor no llena los campos requeridos para completar el registro del ítem.

4.1. El actor presiona el botón de cancelar.

4.1.2 El sistema retorna a la ventana de Manejo de Inventario.

5.1. El sistema no logra realizar el registro del ítem y despliega una ventana informando que el registro del ítem fue fallido.

CASO DE USO CU-12-02-CI: Consultar Ítem.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Acceder a la Ventana de Manejo del Inventario.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra el ítem con sus propiedades.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no muestra los ítems.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor presiona el botón de “Consultar Ítems”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

12. El actor selecciona la opción de “Consultar ítems” dentro de la ventana de Manejo del Inventario.
13. El sistema despliega una ventana con diferentes criterios de búsqueda para ser usados.
14. El actor completa los diferentes criterios con información.
15. El sistema muestra los ítems que cumplen con los criterios de búsqueda.
16. El actor selecciona el ítem del cual esté interesado para más información.
17. El sistema despliega una ventana con datos específicos del ítem.

EXTENSIONES

4.1 El sistema falla en mostrar los ítems.

4.1.2 El despliega una ventana informando la falla en mostrar los ítems.

5.1 El actor presiona el botón de “Retornar”.

5.1.2 El sistema retorna a la ventana de Ítems del Inventario.



CASO DE USO CU-12-03-EI: Eliminar ítem.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-12-02-CI

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema elimina exitosamente el ítem.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no elimina los ítems.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor presiona el botón de “Eliminar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El sistema muestra una ventana con las propiedades del ítem seleccionado, con opciones de regresar, modificar y de eliminar.
2. El actor presiona la opción de eliminar ítem.
3. El sistema elimina exitosamente el ítem seleccionado.
4. El sistema despliega una ventana de confirmación de eliminación.
5. El sistema regresa a la ventana de Consultar ítems

EXTENSIONES

2.1 El actor presiona el botón de “Retornar” y es devuelto a la ventana de Ítems del Inventario.

3.1 El sistema falla en eliminar el ítem seleccionado.

3.1.2 El sistema despliega una ventana que le informa al actor que no fue posible la eliminación del ítem.

CASO DE USO CU-12-04-MI: Modificar ítem.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-12-02-CI

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema modifica exitosamente el ítem.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no modifica el ítem.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor presiona el botón de “Modificar”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

1. El sistema muestra una ventana con las propiedades del ítem seleccionado, con opciones de regresar, modificar y de eliminar.
2. El actor presiona la opción de modificar ítem.
3. El sistema muestra una ventana con los datos del ítem en campos editables.
4. El actor modifica los datos del ítem.
5. El actor presiona el botón de “Aceptar”
6. El sistema modifica exitosamente el ítem seleccionado.
7. El sistema despliega una ventana de confirmación de modificación.
8. El sistema retorna a la ventana de Consultar Ítems.

EXTENSIONES

2.2 El actor presiona el botón de “Retornar” y es devuelto a la ventana de Ítems del Inventario.

4.1 El actor no modifica correctamente los datos del ítem.

5.1 El actor presiona el botón de “Cancelar” y el sistema regresa a la ventana de consulta del ítem.

6.1 El sistema falla en modificar los datos del ítem.

6.1.2 El sistema despliega una ventana de alerta de fallo en la modificación del ítem.

6.1.3 El sistema retorna a la ventana de modificación del ítem.



CASO DE USO CU-12-05-CIR: Consultar inventario Restaurant.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Estar en la Ventana de Manejo de Inventario con privilegios de Gerente.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema logra mostrar el inventario de ítems del Restaurant.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no logra mostrar el inventario de ítems del Restaurant.

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor presiona el botón de “Consultar inventario”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona la opción de “Consultar inventario” dentro de la ventana de Manejo del inventario.
2. El sistema despliega una ventana con diferentes criterios de búsqueda para ser usados.
3. El actor completa los diferentes criterios con información.
4. El sistema muestra los ítems que cumplen con los criterios de búsqueda.
5. El actor selecciona el ítem del cual esté interesado para más información.
6. El sistema despliega una ventana solo con el nombre del ítem, cantidades teóricas y físicas.

EXTENSIONES

4.1 El sistema falla en mostrar los ítems.

4.1.2 El sistema despliega una ventana informando la falla en mostrar los ítems.

5.1 El actor presiona el botón de “Retornar”.

5.1.2 El sistema retorna a la ventana de Consultar inventario.



CASO DE USO CU-12-06-AIR: Actualizar Inventario Restaurant.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: CU-12-05-CI

CONDICION FINAL DE ÉXITO: El sistema logra actualizar el Inventario del ítem seleccionado.

CONDICION FINAL DE FALLO: El sistema no logra actualizar el Inventario del ítem seleccionado

ACTOR PRIMARIO: Usuario.

DISPARADOR: El actor presiona el botón de “Consultar Inventario”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El sistema muestra una ventana con el nombre, cantidades del ítem seleccionado, con opciones de “Regresar” y “Actualizar Inventario”.
2. El actor selecciona la opción de Actualizar inventario.
3. El sistema libera para edición los campos de cantidades y muestra opciones de Aceptar y Cancelar.
4. El actor modifica los campos.
5. El actor selecciona la opción de aceptar.
6. El sistema logra actualizar el inventario.
7. El sistema despliega una ventana de actualización exitosa del inventario.
8. El sistema regresa a la ventana de Consultar Inventario.

EXTENSIONES

4.1 El actor no modifica los campos de cantidades.

5.1 El actor presiona el botón de “Cancelar”.

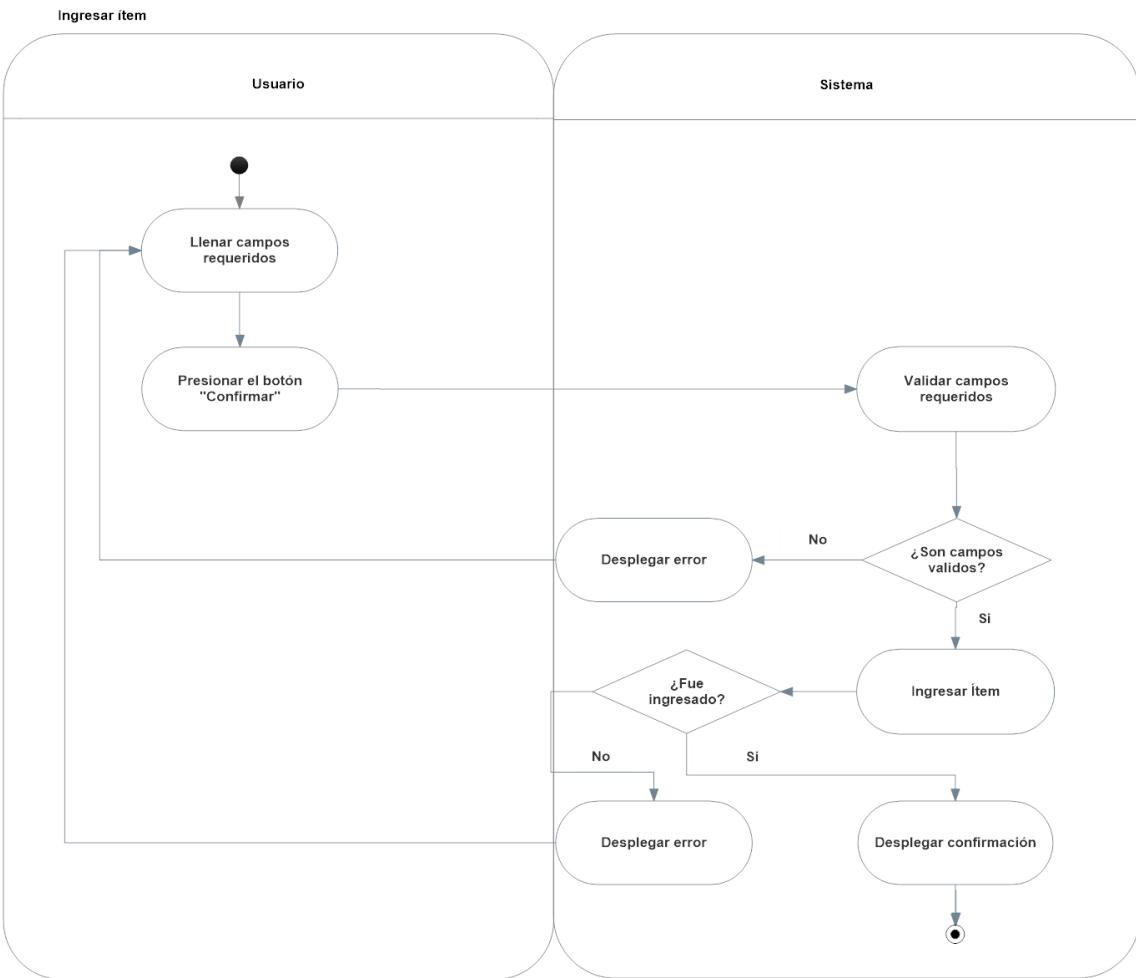
5.1.2 El sistema retorna a la ventana de Consultar Inventario.

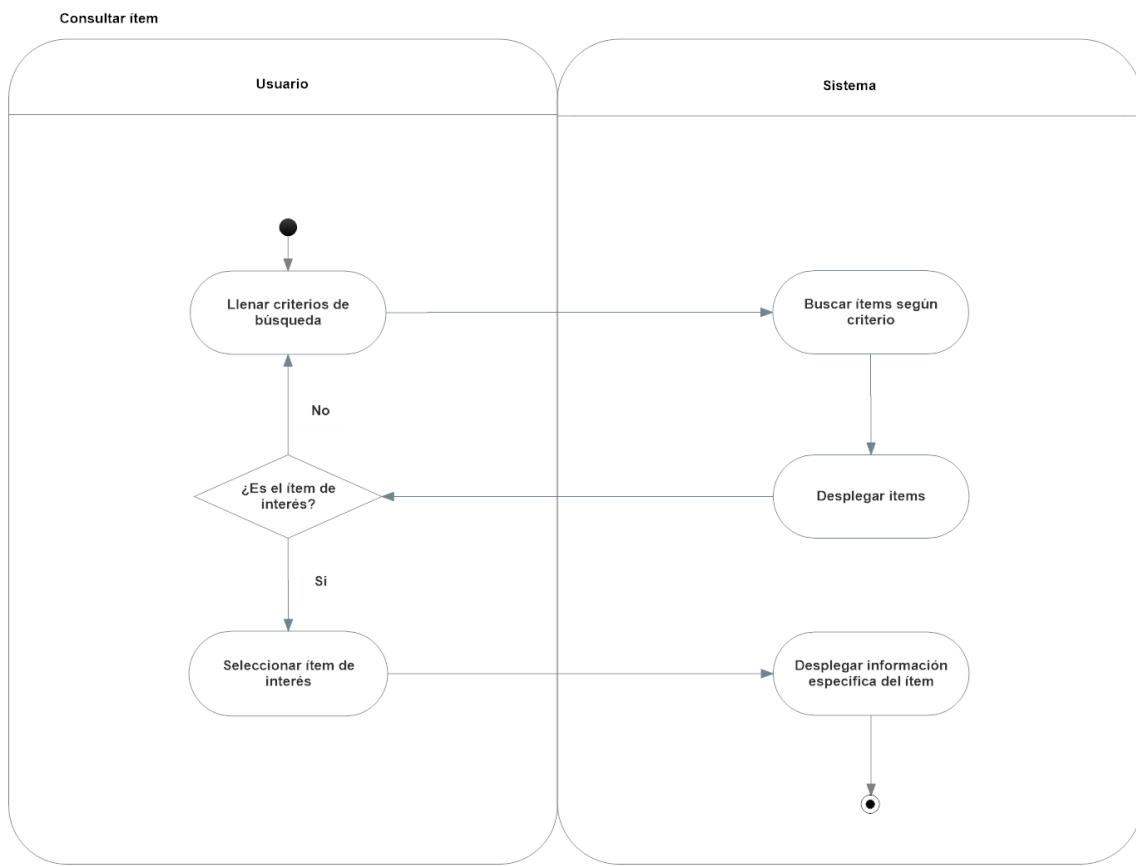
6.1 El sistema falla en actualizar el inventario.

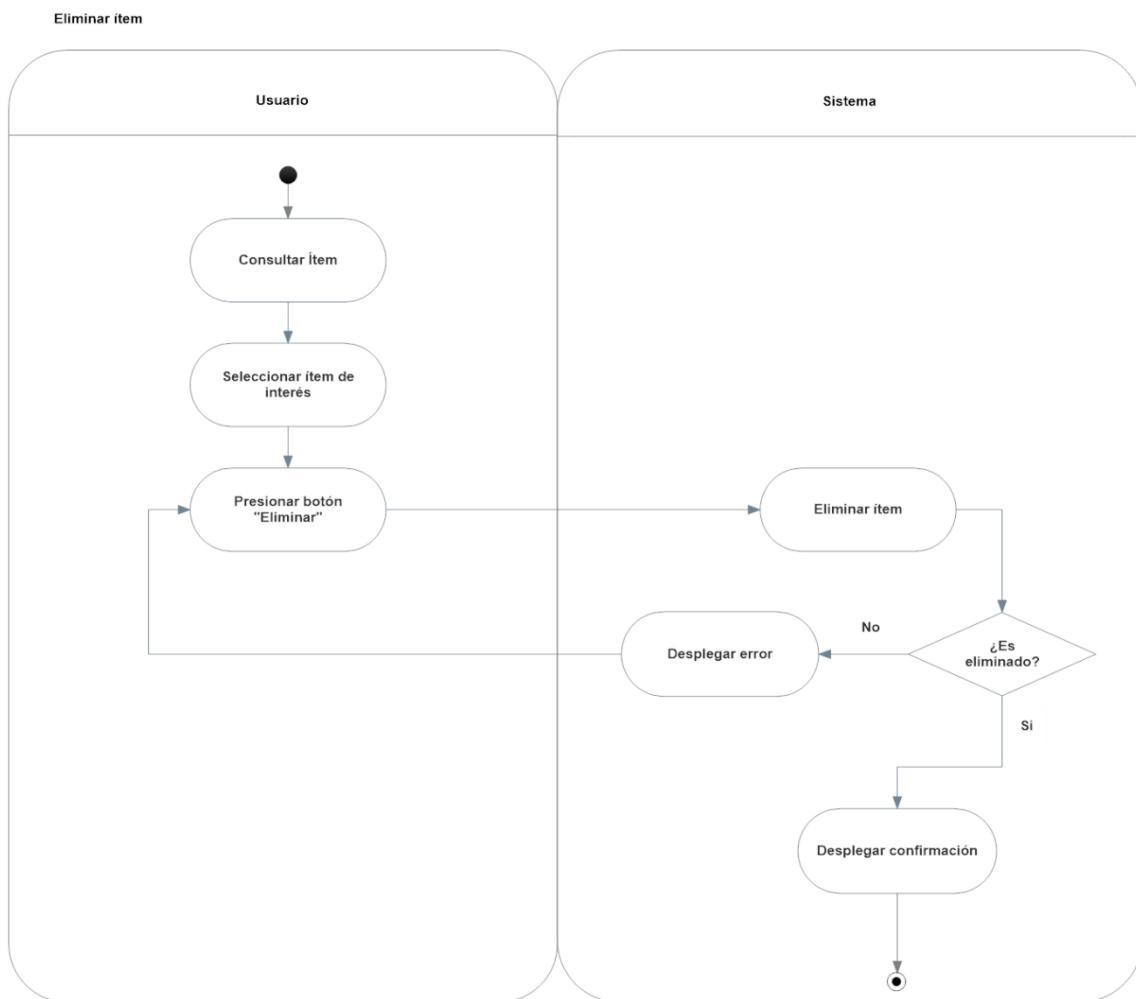
6.1.2 El sistema despliega una ventana de actualización fallida del inventario.

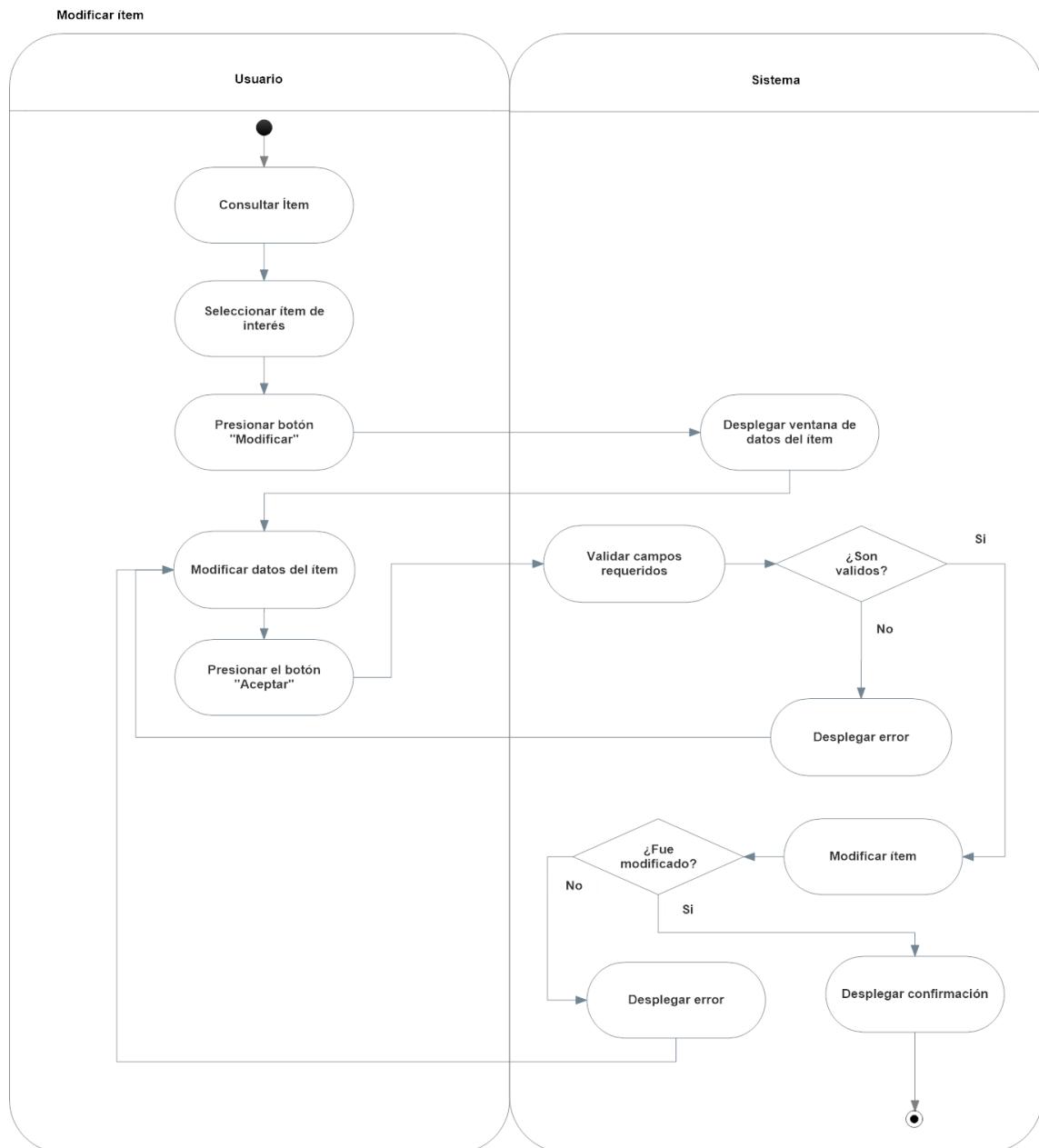
6.1.2 El sistema retorna a la ventana de Consultar Inventario.

Diagramas de actividades

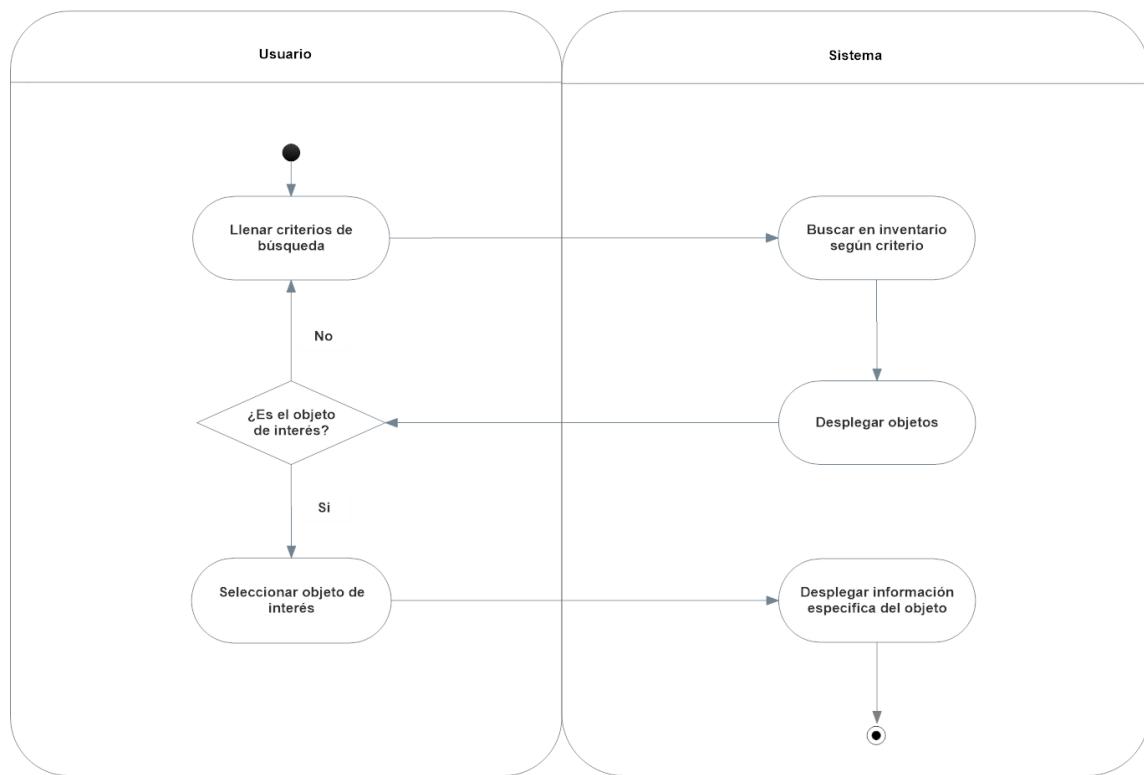


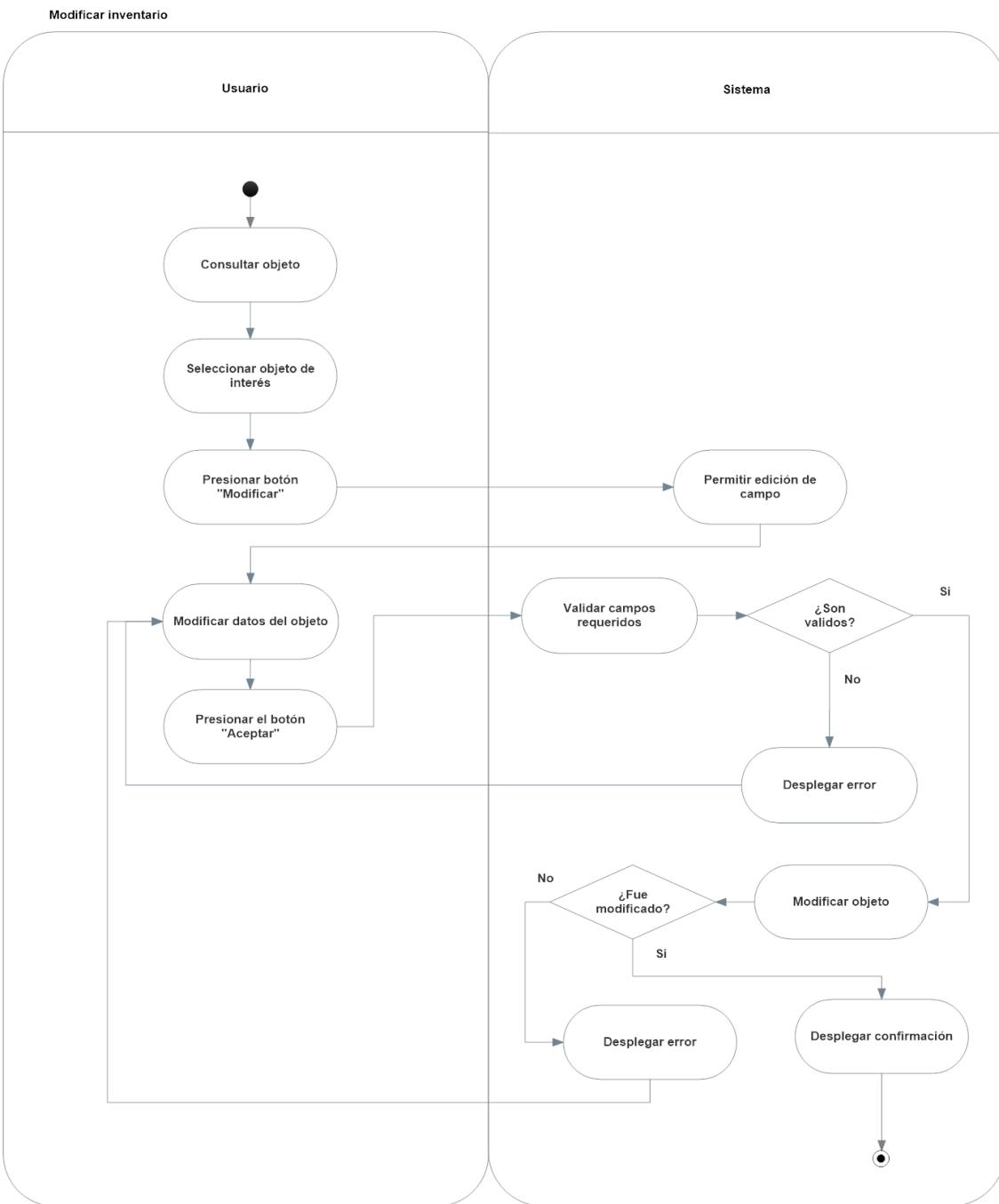






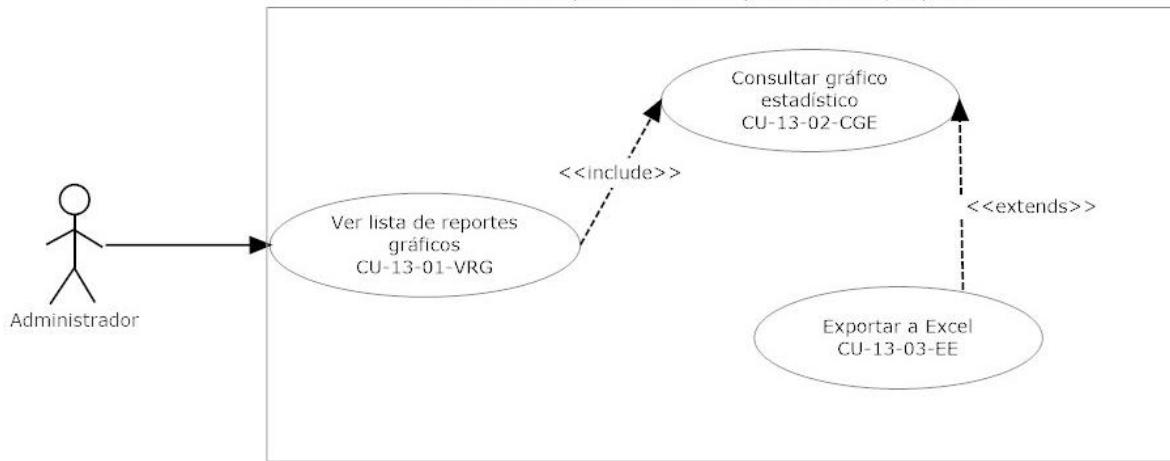
Consultar inventario





Módulo de reportes financieros, no financieros y exportación.

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-13-02-CGE: Consultar gráfico estadístico

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber ingresado en el sistema.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Visualización del gráfico.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se pudo visualizar el gráfico.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor le da click al botón de “Generar gráfico”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor selecciona los parámetros deseados en caso de ser necesario para generar el gráfico.
2. El actor le da click al botón de “Generar gráfico”.
3. El sistema muestra el gráfico deseado en relación a los parámetros.

EXTENSIONES

- 3.1 El actor le da click al link de “Exportar a excel”



CASO DE USO CU-13-03-EE: Exportar a Excel.

INFORMACION CARACTERISTICA

PRECONDICION: Haber generado un gráfico.

CONDICION FINAL DE ÉXITO: Archivo de Excel.

CONDICION FINAL DE FALLO: No se pudo generar el archivo en Excel.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor le da click al link de “Exportar a excel”.

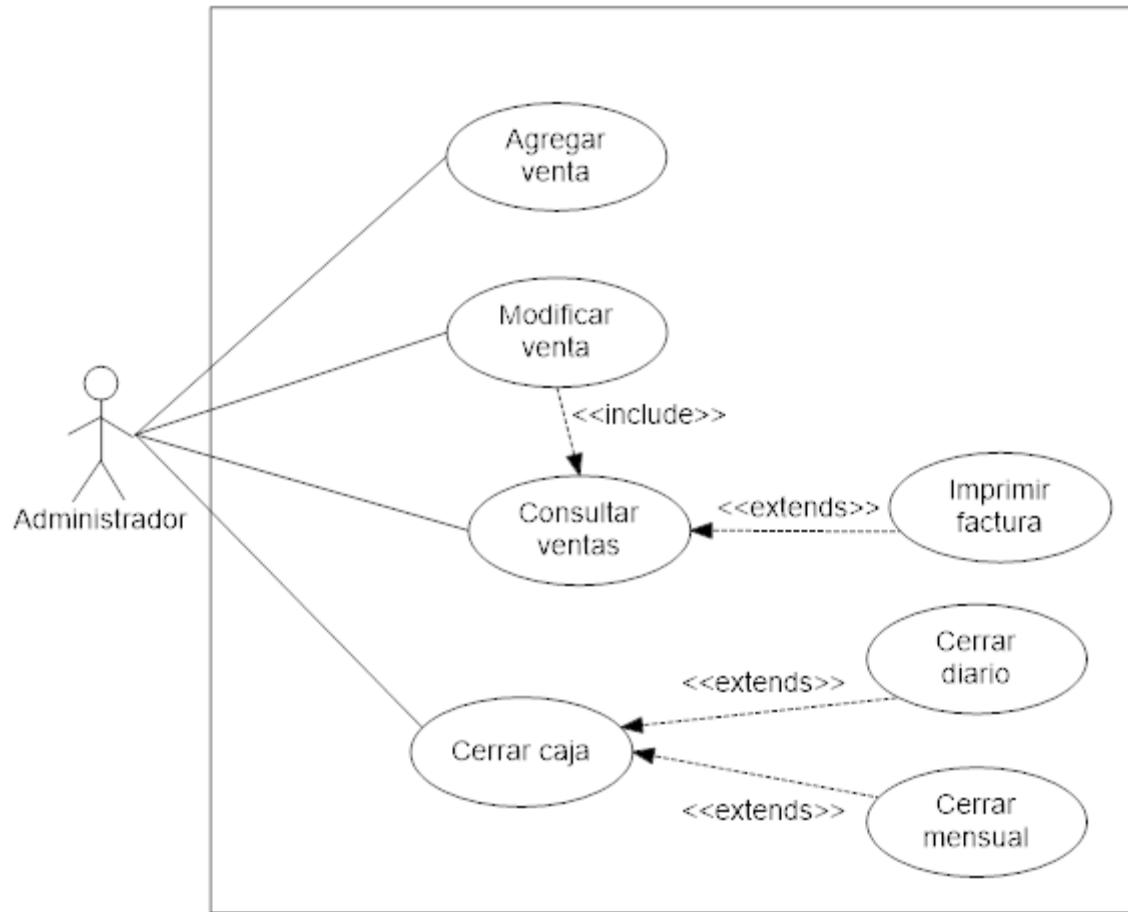
ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO

1. El actor le da click al link de “Exportar a excel”.
2. El sistema genera el archivo en excel.

EXTENSIONES

Módulo para la gestión de ventas y cierre de caja

Diagrama de Casos de uso



CASO DE USO CU-07-01-AV: Agregar venta.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Creación venta exitosa.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: Fallo creación de venta.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor le da clic al botón de “Agregar venta”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

22. El actor selecciona la opción de agregar venta en el menú principal del módulo cierre de caja.
23. El sistema muestra los datos a llenar de la venta y servicios añadir.
24. El actor llena los campos requeridos y selecciona los servicios a añadir.
25. El actor presiona el botón de aceptar.
26. El sistema muestra un mensaje de confirmación.
27. El actor presiona el botón aceptar del mensaje de confirmación.
28. El sistema crea la venta y muestra un mensaje de creación exitosa.

EXTENSIONES

4.1. El actor le da clic al botón de cancelar para anular la creación de la venta, el sistema retorna al módulo de cierre de caja.

4.2. El sistema informa que faltan campos por llenar.

7.1. El sistema no logra crear la venta y muestra un mensaje de fallo.

CASO DE USO CU-07-02-CV: Consultar ventas.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra las ventas existentes.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No existen ventas creados.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Gestionar ventas”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

18. El actor presiona el botón de Gestionar ventas del menú cierre de caja.

19. El sistema muestra las facturas existentes. (Ícono del ojo)

20. El actor realiza clic sobre una factura en específico.

21. El sistema muestra la información de la factura.

EXTENSIONES

2.1 El sistema muestra un mensaje indicando que no existe ninguna venta creada para consultar.

CASO DE USO CU-04-03-MV: Modificar venta.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: CU-07-02-CV.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: La venta es modificada con éxito.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: La venta no se modificó exitosamente.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Gestionar ventas”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

12. El actor realiza clic sobre una factura en específico. (Ícono del lápiz)

13. El sistema muestra la información detallada de la venta.

14. El actor ingresa los datos a modificar de la venta.

15. El sistema muestra un mensaje de alerta.

16. El actor presiona el botón aceptar del mensaje de alerta.

17. El sistema valida las modificaciones realizadas, registra los nuevos datos

18. El sistema muestra un mensaje de modificación exitosa.

EXTENSIONES

5.1 El actor presiona el botón de cancelar, el sistema retorna a la gestión de ventas.

6.1 El sistema muestra un mensaje de error indicando que las modificaciones realizadas no son válidas.

CASO DE USO CU-07-04-IF: Imprimir factura

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: Haber ingresado en el sistema.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El exporta la factura a un PDF.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: No existe nada en ventas.

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Imprimir factura”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

5. El actor realiza clic sobre una factura en específico.
6. El sistema muestra la información de la factura.
7. El actor realiza clic en “Imprimir factura”.
8. El sistema exporta los datos de la factura a un PDF.
9. El actor puede ver el PDF con los datos de la factura.

EXTENSIONES

- 4.1 El sistema muestra un error en la exportación a PDF y no lo genera.



CASO DE USO CU-07-05-CC: Cerrar caja.

INFORMACIÓN CARACTERÍSTICA

PRECONDICIÓN: CU-07-02-CV.

CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: El sistema muestra un reporte de la caja exitosamente.

CONDICIÓN FINAL DE FALLO: El sistema no puede mostrar información de la caja

ACTOR PRIMARIO: Administrador.

DISPARADOR: El actor selecciona la opción “Cerrar caja”.

ESCENARIO PRINCIPAL DE EXITO

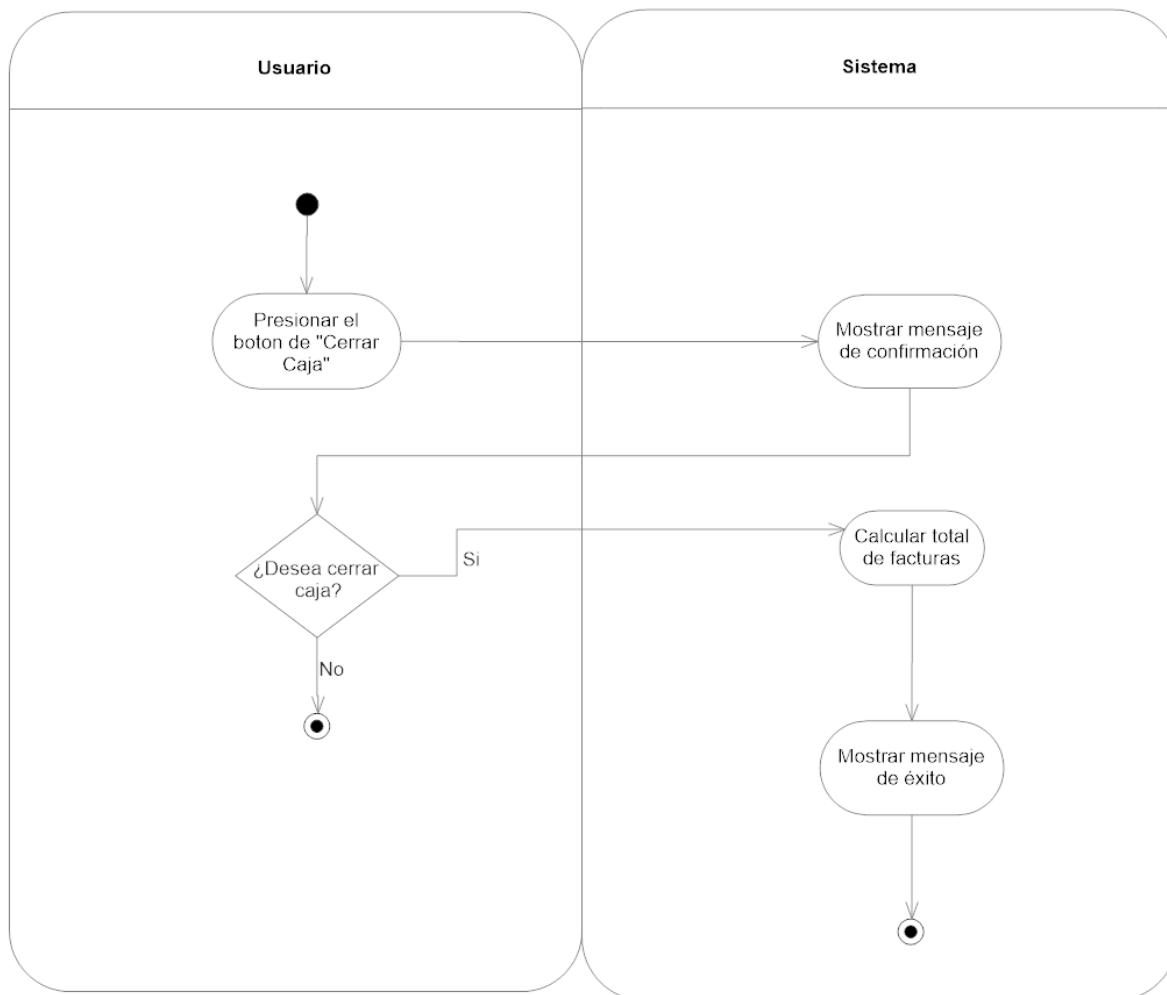
5. El actor selecciona la opción “Cerrar caja”.
6. El sistema muestra los datos del cierre de caja mensual o diario según eligió.
7. El actor da clic en “Cerrar”.
8. El sistema vuelve a la gestión de ventas.

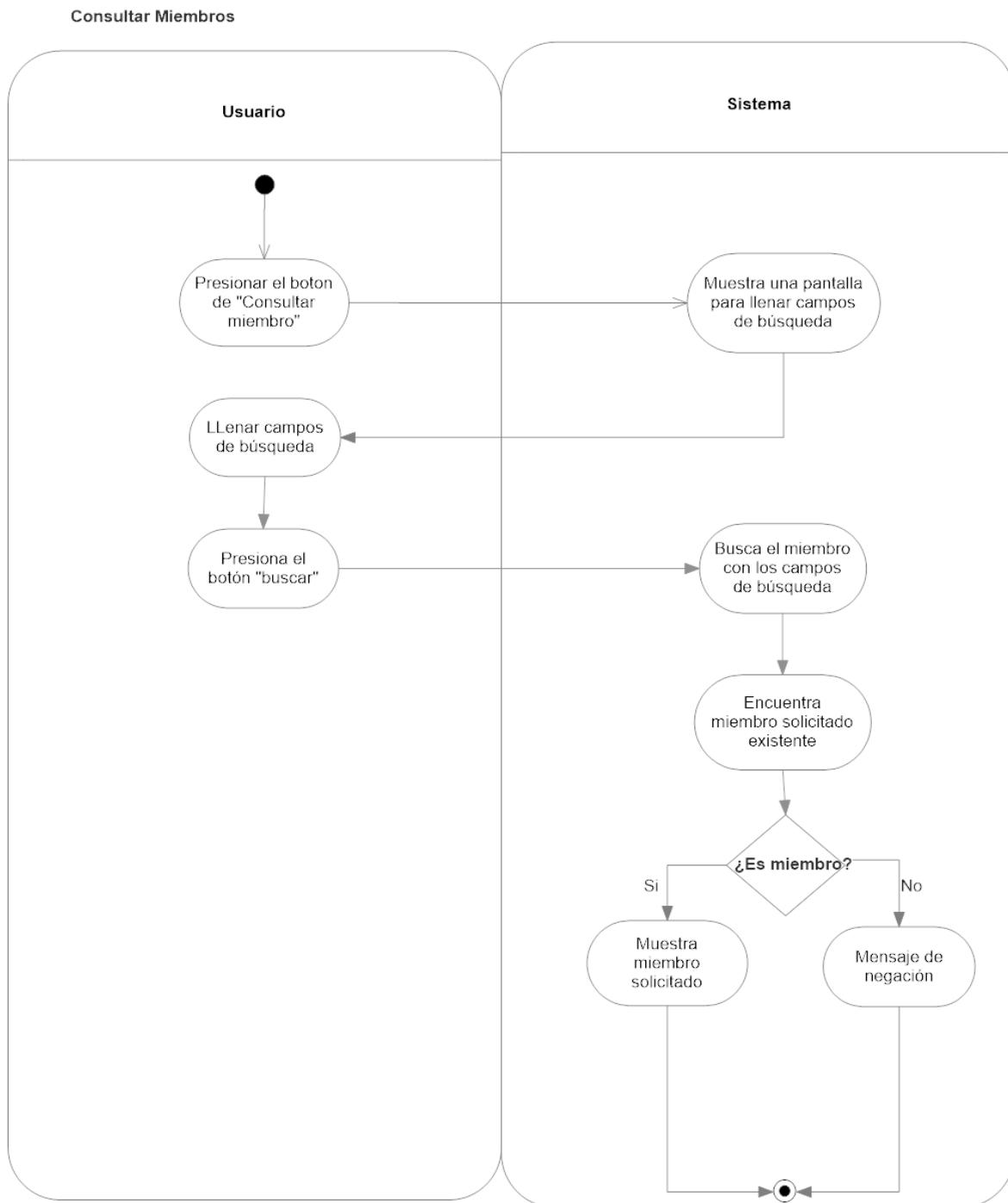
EXTENSIONES

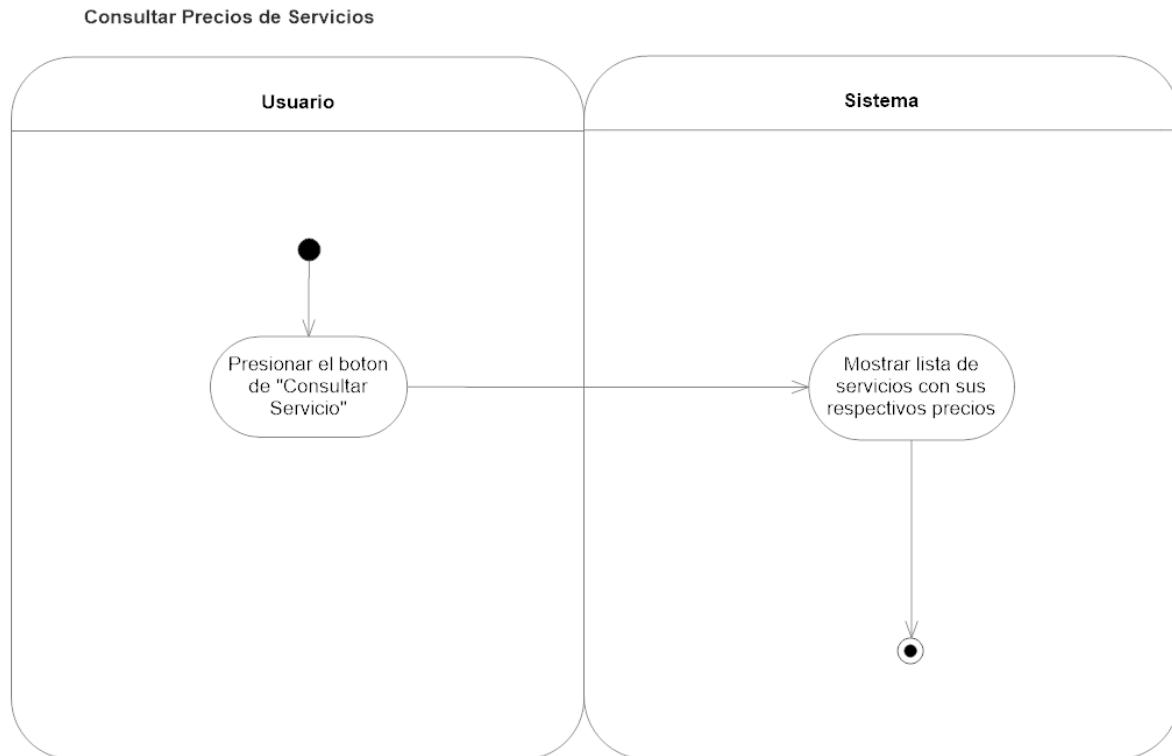
- 2.1** El sistema no logra mostrar los datos del cierre de caja.

Diagramas de actividades

Cerrar Caja







Registrar Venta

